

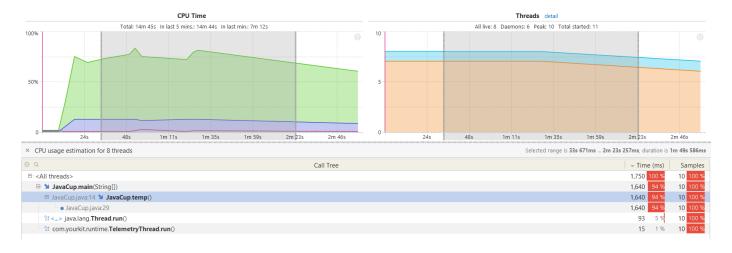
آشنایی با نحوه پروفایل برنامه

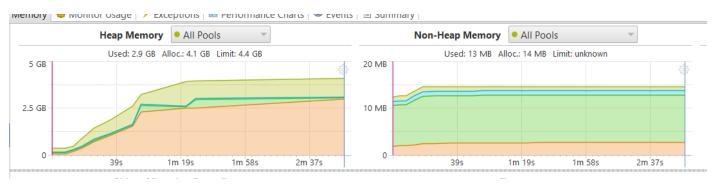
عرفان فراوانی 97102174

# تمرین ۱

از پروژه Profiling Test ، عملیات Profiling را با استفاده از Yourkit بر روی کلاس Profiling را بر فروژه که بیشترین مصرف منابع را دارد شناسایی کنید و آن را در گزارش توضیح دهید . سپس نحوه پیاده سازی آن تابع را به گونه ای تغییر دهید که مصرف منابع نسبت به قبل بهتر شود.

### اجرای برنامه JavaCup:





بعد از اجرای برنامه ی اولیه با ارور

Exception in thread "main" java.lang.OutOfMemoryError: Java heap space

مواجه می شویم و پس از بررسی پروفایلر مصرف cpu و heap memory از تابع temp می باشد. این تابع شامل دو for تودرتو است که اولی ۱۰۰۰۰ و دومی ۲۰۰۰۰ مرحله دارد و در یک ارایه جمع را ذخیره می کنند خروجی تابع در نهایت مانند زیر است:

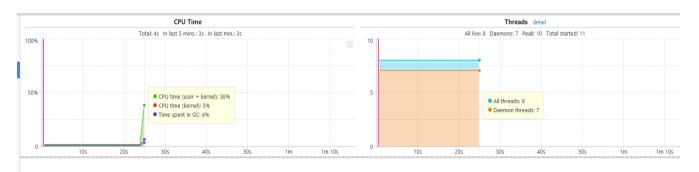
0 1 ... 19999 1 2 ... 20000 ... ... 29998

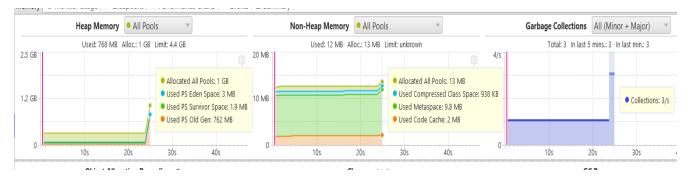
برای بهینه کردن تابع ابتدا ظرفیت Arraylist اولیه را به 10000\*2000 تغییر می دهیم زیرا نحوه کار Arraylist هنگام اضافه کردن به این شکل است که در صورت نبود ظرفیت لیستی جدید ساخته و به آن اضافه میکند.

در مرحله بعد از ارایه دیگری به نام temp استفاده میکنیم برای این که for تودرتو نداشته باشیم و نحوه کار آن به این شکل است که ظرفیت را ۲۰۰۰ می گذاریم و سپس یک بار از ۰ تا ۱۹۹۹۹ آن را مقدار دهی می کنیم

در for بعدی که ۱۰۰۰۰ تایی است هر بار با استفاده از دستور addall همه آرایه temp را به a اضافه میکنیم و برای مرحله بعدی خانه اول temp را پاک کرده و به آخر آن یکی اضافه میکنیم.

# اجرای برنامه JavaCup پس از بهینه سازی:





# تمرین ۲

قطعه کدی به زبان جاوا جهت مرتب سازی مجموعه ای از اعداد بنویسید و سپس عملیات Profiling را با استفاده از Yourkit بر روی آن اجرا و خروجیها را به صورت تصویری گزارش نمایید. الگوریتم مرتب سازی را بهینه کرده و مجدداً عملیات Profiling را بر روی کد جدید اِعمال کنید و خروجیها را در گزارش نمایش دهید. در واقع گزارش باید حاوی تصاویری از وضعیت مصرف کلیه منابع در هر دو پیاده سازی باشد.

در این آزمایش از bubble sort استفاده شده است.





Start time: November 4, 2022 08:31:04 PM

Uptime: 1m 4s CPU time: 1m 4s

Command line: C:\Users\erfan\jdks\corretto-1.8.0\_352\bin\java.exe -agentpath:C:\ProgramData\YourKit\2019.1.117.822574B9\64\yjpagent.dll=sampling,\_ide\_project\_
VM arguments: -agentpath:C:\ProgramData\YourKit\2019.1.117.822574B9\64\yjpagent.dll=sampling,\_ide\_project\_name=ProfilingTest,sessionname=BubbleSort,profil
Class path: C:\Users\erfan\jdks\corretto-1.8.0\_352\jre\lib\charsets.jar;C:\Users\erfan\jdks\corretto-1.8.0\_352\jre\lib\charsets.jar;C:\Users\erfan\jdks\corretto-1.8.0\_352\jre\lib\trib\rtjar;C:\Users\erfan\jdks\corretto-1.8.0\_352\jre\lib\trib\rtjar;C:\Users\erfan\jdks\corretto-1.8.0\_352\jre\lib\rtjar;

System properties: ....

Agent version: YourKit Java Profiler 2019.1-b117

Agent mode: Loaded on start

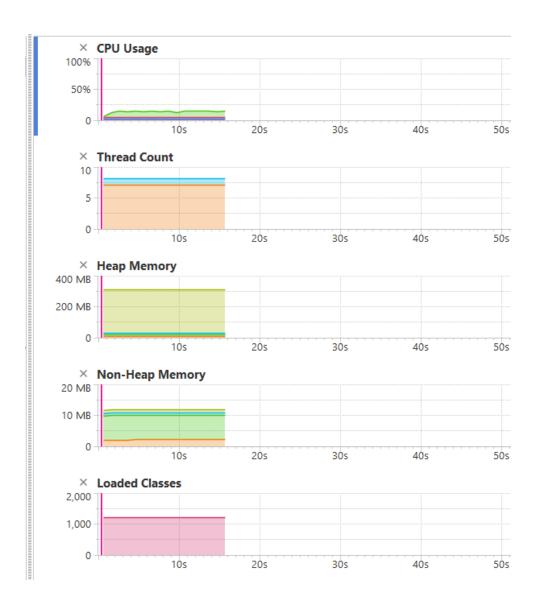
**Heap Memory** Non-Heap Memory Used: 24 MB Used: 10 MB Allocated: 305 MB Allocated: 11 MB Limit: 4.4 GB Limit: unknown Classes Threads Currently loaded: 1,198 Currently live: 8 Total unloaded: 0 Currently live daemons: 7 Peak: 10

Total started: 11

# اجرای برنامه Bubble sort بعد از بهینه سازی:

در برنامه از کلاس Integer استفاده شده برای ذخیره مجموعه اعداد ولی به جای کلاس می توان از int استفاده کرد که primitive است و سرعت بیشتری دارد.

در منطق الگوریتم زمان اجرا همیشه از o(N^2) است حتی اگر ارایه مرتب باشد برای همین برای حلقه داخلی شرط می گذاریم که اگر فقط اگر نیاز بود swap را انجام دهد.



Uptime: 16s CPU time: 15s

Command line: C:\Users\erfan\,jdks\corretto-1.8.0\_352\bin\java.exe -agentpath:C:\ProgramData\YourKit\2019.1.117.822574B9\64\yjpagent.dll=sampling,\_ide\_projec -agentpath:C:\ProgramData\YourKit\2019.1.117.822574B9\64\yjpagent.dll=sampling,\_ide\_project\_name=ProfilingTest,sessionname=OptimizedBubb Class path: C:\Users\erfan\,jdks\corretto-1.8.0\_352\jre\lib\charsets.jar;C:\Users\erfan\,jdks\corretto-1.8.0\_352\jre\lib\rest\erfan\,jdks\corretto-1.8.0\_352\jre\lib\re

Boot class path: C:\Users\erfan\jdks\corretto-1.8.0\_352\jre\lib\rt.jar;C:\Users\erfan\jd\rt.jar;C:\Users\erfan\jd\rt.jar;C:\Users\erfan\jd\rt.jar;C:\Users\erfan\jd\rt.jar;C:\Users\erfan\jd\rt.jar;C:\Users\erfan\jd\rt.jar;C:\Users\erfan\jd\rt.jar;C:\Users\erfan\jd\rt.jar;C:\Users\erfan\jd\rt.jar;C:\Users\erfan\jd\rt.jar;C:\Users\erfan\jd\rt.jar;C:\Users\erfan\jd\rt.jar;C:\Users\erfan\jd\rt.jar;C:\Users\erfan\jd\rt.jar;C:\Users\erfan\jd\rt.jar;C:\Users\erfan\jd\rt.jar;d:\useran\erfan\jd\rt.jar;d:\useran\end\erfan\jd\rt.jar;d:\user

System properties: ...

Agent version: YourKit Java Profiler 2019.1-b117

Agent mode: Loaded on start

	Heap Memory	Non-Heap Memory
Used:	21 MB	Used: 10 MB
Allocated:	305 MB	Allocated: 11 MB
Limit:	4.4 GB	Limit: unknown
	Classes	Threads
Currently loaded:	1,193	Currently live: 8
Total unloaded:	0	Currently live daemons: 7
		Peak: 10
		Total started: 11

#### **Automatic Deobfuscator**

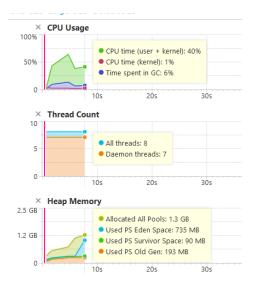
#### مقايسه:

با توجه به اینکه منطق برنامه در هر دو تقریبا یکی است میزان مموری مصرف شده در هر دو تقریبا برابر است ولی با توجه به استفاده از int میزان ۴ heap memory مگابایت کاهش داشته است.

با توجه یه یکسان بودن thread ها مصرف cpu نیز یکی است اما به دلیل چک کردن تمام حالت ها در کد اولی زمان بسیار بیشتری برای برنامه مصرف شده است.

## : MergeSort اجرای برنامه

در اینجا به جای بهینه سازی الگوریتم را تغییر دادیم و تعداد داده را نیز ۱۰۰ برابر کردیم و به نتایج زیر رسیدیم. اردر از nlogn است و چون بازگشتی است استفاده از cpu بیشتر شده است و حجم بیشتری را نیز اشغال میکند اما سرعت بسیار بالا میرود.



Start time: November 4, 2022 09:48:52 PM Uptime: 7s CPU time: 29s Command line:  $C:\label{lem:capprox} C:\label{lem:capprox} C:\label{lem:capprox$  $-agentpath: C:\ Program Data \ Vour Kit \ 2019.1.117.822574B9 \ (64) \ yjpagent. d ll=sampling, \ ide\_project\_name=Profiling Test, session name=Merge Sort, page 1.00 \ visual session of the project \ visual session \$ VM arguments:  $C: \label{libear} C: \label{$ Class path: Boot class path:  $C: Users \erfan \ jdks \corretto -1.8.0 \ as 2 \ jers \ lib \ resources \ jar; C: \ Users \ refan \ jdks \ corretto -1.8.0 \ as 2 \ jers \ lib \ resources \ jar; C: \ Users \ refan \ jdks \ lib \ resources \ jar; C: \ lib$  $C:\Users\erfan\; jdks\corretto-1.8.0\_352\bin;C:\Windows\c:\Windo$ System properties: Agent version: YourKit Java Profiler 2019.1-b117 Agent mode: Loaded on start **Heap Memory Non-Heap Memory** Used: 1019 MB Used: 12 MB Allocated: 1.3 GB Allocated: 13 MB Limit: 44 GB Limit: unknown Classes Threads Currently loaded: 1,396 Currently live: Total unloaded: 0 Currently live daemons: Peak: 10 Total started: 11

Automatic Doobfucasto