

به نام خدا



دانشگاه تهران دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر آزمایشگاه سیستم های دیجیتال ۲

آزمایش پیاده ساز*ي* پردازنده **ARM**

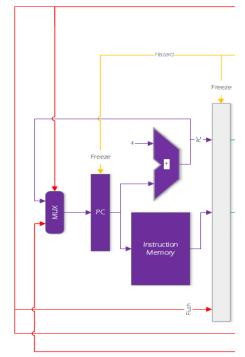
امیرمهدی جودی	نام و نام
عرفان ایروانی	خانوادگی
Λ1·19V£ΛV	شماره
Λ1·19V۴۶Υ	دانشجویی
14/4/4	تاریخ ارسال گزارش

فهرست گزارش مطالب

پیاده سازی مرحله واکشی	٣
پیاده سازی مرحله کدگشایی	۴
پیاده سازی مرحله اجرا	۵
پیاده سازی مرحله حافظه	۶
پیاده سازی مرحله بازنویسی	٧
پیاده سازی واحد مخاطره	٨
خروجی نهایی در Modelsim	٨
خروجی نهایی در Quartus	٩
پیادهسازی تکنیک ارسال به جلو	١.
پیادهسازی SRAM و SRAM Controller	١١
پیاده سازی CACHE و CACHE Controller	۱۳

پیاده سازی مرحله واکشی

در این قسمت، حرکت دستورات در خط لوله بررسی می شود. این قسمت شامل پیاده سازی مرحله IF و رجیستر بعد از آن است. سایر مراحل و رجیستر ها فقط دستور را عبور می دهند.

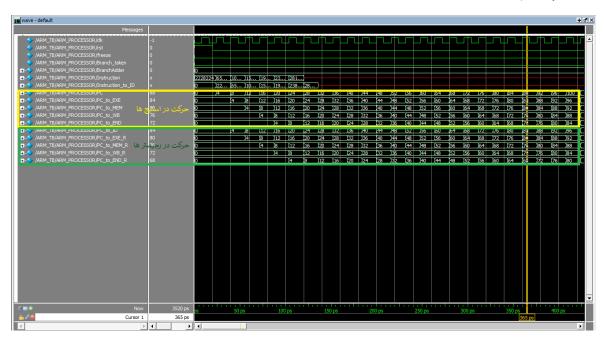


این قسمت از یک جمع کننده، یک رجیستر، یک مالتی پلکسر و یک حافظه برای ذخیره دستورات است.

رجیستر پایپ لاین، خروجی شمارنده و خود دستورات رو به مرحله بعد انتقال می دهد. در هنگاه مخاطره، رجیستر فریز شده و در هنگام رخ دادن branch هم فلاش می شود تا دستورات نادرست از پردازنده حذف شوند.

IF Stage and Register

نتیجه به صورت زیر است:



خروجی بخش اول

پیاده سازی مرحله کدگشایی

در این قسمت، مرحله ID (بدون Hazard Unit) پیاده شده و ۱۸ دستور اول برنامه محک اجرا می شود.

ID Stage and Register

به کمک condition check شرط اجرای دستور چک می شود. اگر شرط برقرار نبود دستور اجرا نمی شود(سیگنال های کنترلی صفر می شوند).

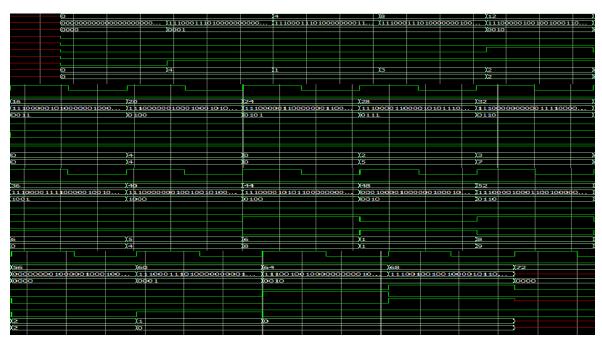
واحد control unit با بررسی opcode و mode و s، سیگنال های کنترلی را تولید می کند.

واحد two source برای واحد مخاطره، یک یا دو رجیستره بودن دستور را مشخص می کند.

واحد register file شامل رجیستر های پردازنده می باشد. نوشتن به لبه ی بالارونده کلاک همگام است ولی خواندن بدون کلاک می باشد.

برای دستور پرش، اگر شرط پرش برقرار باشد، رجیستر فلاش می شود.

نتیجه به صورت زیر است:



خروجی بخش دوم

پیاده سازی مرحله اجرا

در این قسمت، مرحله EXE پیاده شده و ۱۸ دستور اول برنامه محک اجرا می شود.

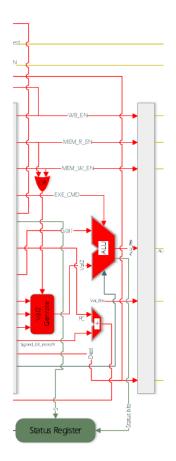
این قسمت شامل واحد ALU است که دستورات محاسباتی را انجام می دهد.

قسمت Val2Generate وظیفه ی ساخت ورودی دوم واحد ALU را دارد. اگر دستورات مربوط rotate به حافظه باشد، مقدار offset گسترش علامت داده می شود. اگر دستور از نوع فوری باشد، عامل می شود. داده می شود و اگر از نوع فوری نباشد، شیفت اعمال می شود.

رجیستر وضعیت با لبه $\,$ ی پایین رونده کلاک همگام شده است. این رجیستر حاوی فلگ های $\,$ r. $\,$ و $\,$ V است.

- فلگ n همان بیت ۳۱ خروجی است.
- فلگ z هم از or شدن بیت های خروجی به دست می آید.
 - فلگ carry و در تفریق borrow است.
 - فلگ v هم overflow است.

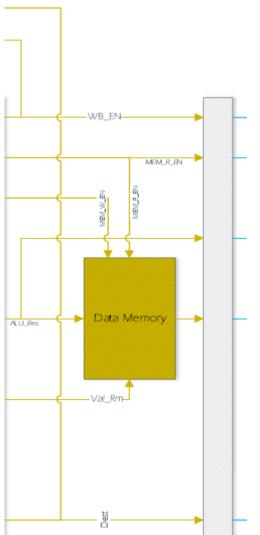
در جمع: اگر ورودی ها مثبت و خروجی منفی شود یا بر عکس. در تفریق: اگر عملوند دوم و خروجی هم علامت شوند.



EXE Stage and Register

پیاده سازی مرحله حافظه

در این قسمت مرحله MEM پیاده سازی می شود.



MEM Stage and Register

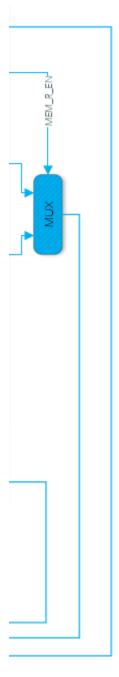
این مرحله شامل حافظه ی داده می باشد. نوشتن با کلاک همگام بوده ولی خواندن این طور نیست.

سیگنال های رجیستر مقصد، خروجی مرحله اجرا و نوشتن در مقصد نیز به مرحله ی بعد فرستاده می شوند.

پیاده سازی مرحله بازنویسی

در این قسمت مرحله WB پیاده سازی می شود.

این قسمت شامل یک مالتی پلکسر می باشد که خروجی حافظه یا مرحله اجرا را برای بازنویسی در رجیستر مقصد می فرستد.

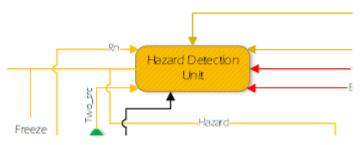


WB Stage

پیاده سازی واحد مخاطره

در این قسمت پیاده سازی واحد مخاطره انجام می شود.

اگر در مرحله ID دستوری وارد شود که به داده ای نیاز



داشته باشد که طی یک یا دو دستور قبل تغییر داده شده است، پایپ لاین باید متوقف شده تا دستورات قبلی به اتمام برسند. برای این منظور، حباب ایجاد شده و پایپ لاین متوقف می شود.

Hazard Unit

خروجی نهایی در Modelsim

حافظه ی داده به صورت زیر پر شده است:

1024	1028	1032	1036	1040	0	1044	0
-2147483648	-1073741824	41	8192	-123	0	10	0

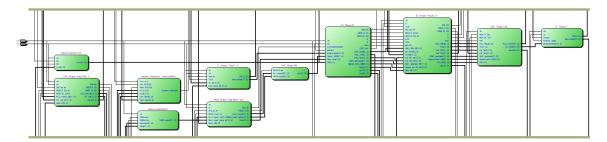
اجرای این دستورات ۲۸۴ سیکل طول کشیده و دستور آخر در پردازنده می ماند.

خروجی نهایی در Quartus

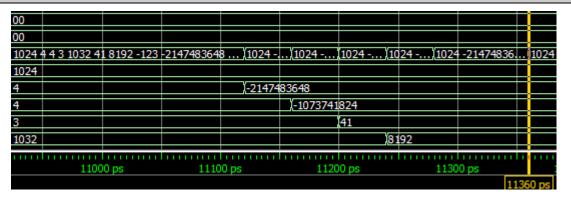
در signal tap analyzer کلاک را وصل کرده و کامپایل می کنیم. نتیجه به صورت زیر است:

Analysis & Synthesis Summary	
Analysis & Synthesis Status	Successful - Thu Jun 24 23:28:44 2021
Quartus II 64-Bit Version	13.0.1 Build 232 06/12/2013 SP 1 SJ Web Edition
Revision Name	arm
Top-level Entity Name	ARM
Family	Cyclone IV E
Total logic elements	1,139
Total combinational functions	545
Dedicated logic registers	905
Total registers	905
Total pins	34
Total virtual pins	0
Total memory bits	17,408
Embedded Multiplier 9-bit elements	0
Total PLLs	0

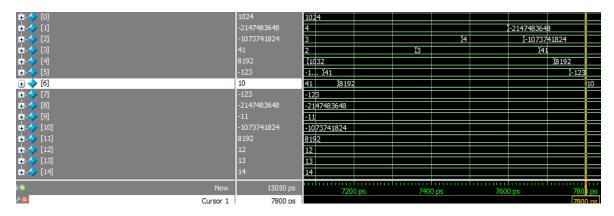
Slow 1200mV 125C Model Fmax Summary					
	Fmax	Restricted Fmax	Clock Name	Note	
1	77.81 MHz	77.81 MHz	altera_reserved_tck		



پیادهسازی تکنیک ارسال به جلو



بدون این تکنیک، کارآیی به صورت بالا است. این قسمت ۲۸۴ کلاک طول کشیده است(طول کلاک ۴۰ میباشد).



با این تکنیک، کار آیی به صورت بالا است. این قسمت ۱۹۵ کلاک طول کشیده است.

یعنی کارآیی ۱.۴۶ برابر شده است.

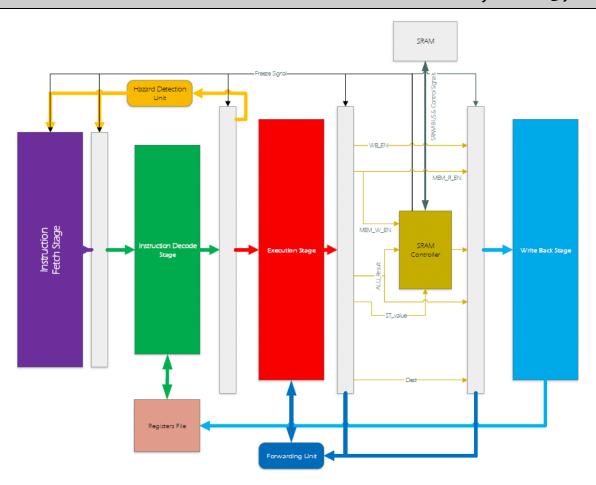
Analysis & Synthesis Summary	
Analysis & Synthesis Status	Successful - Fri Jun 25 00:16:21 2021
Quartus II 64-Bit Version	13.0.1 Build 232 06/12/2013 SP 1 SJ Web Edition
Revision Name	arm
Top-level Entity Name	ARM
Family	Cyclone IV E
Total logic elements	1,157
Total combinational functions	549
Dedicated logic registers	922
Total registers	922
Total pins	35
Total virtual pins	0
Total memory bits	17,920
Embedded Multiplier 9-bit elements	0
Total PLLs	0

تعداد کل المانهای منطقی زیاد شده است.

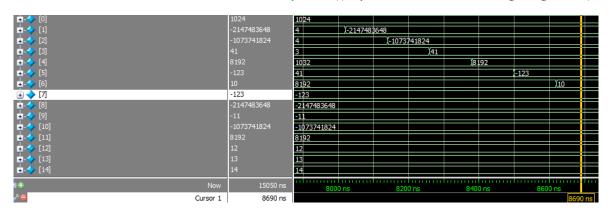
Performance/Cost (1) = 1/284/1139*40*10E9= 123656.78

Performance/Cost (2) = 1/195/1157*40*10E9= 121732.99

پیادهسازی SRAM و SRAM controller



به کمک یک حافظه SRAM که به واقعیت نزدیک است، پردازنده را مجددا اجرا می کنیم. این حافظه synchronous بوده و به کمک یه Controller به صورت synchronous و مشابه مراحل قبل پیاده می شود. از آنجایی که کار حافظه به بیش از یک سیکل نیاز دارد، رجیستزهای میانی همگی stall شده تا دادههای نادرست وارد پردازنده نشوند.



به این ترتیب، برنامه در ۴۳۵ کلاک انجام می شود، یعنی کارآیی نسبت به قسمت اول ۰.۶۵ و نسبت به قسمت دوم ۰.۴۵ شده است. برای رفع این مشکل از حافظه ی سریع cache استفاده می شود.

Analysis & Synthesis Summary Successful - Fri Jun 25 00:21:29 2021 Analysis & Synthesis Status Quartus II 64-Bit Version 13.0.1 Build 232 06/12/2013 SP 1 SJ Web Edition Revision Name arm Top-level Entity Name ARM Family Cydone IV E Total logic elements 1,154 Total combinational functions 546 922 Dedicated logic registers 922 Total registers Total pins 35 Total virtual pins 0 Total memory bits 17,920 Embedded Multiplier 9-bit elements Total PLLs 0

Slow 1200mV 125C Model Fmax Summary						
	Fmax	Restricted Fmax	Clock Name	Note		
1	68.42 MHz	68.42 MHz	altera_reserved_tck			

تعداد کل المانهای منطقی زیاد شده است. در کل نیز وضع بدتر شده است فرکانس کاری کم شده است).

در مقایسه زیر، چون فرکانس کلاک ها تغییر کرده، performance دو قسمت اول با فرکانس ۵۰ مگاهرتز مجددا بازنویسی شدند:

Performance/Cost (1) = 1/284/1139*20*10E9= 90047.50

Performance/Cost (2) = 1/195/1157*20*10E9= 88646.59

Performance/Cost (3) = 1/435/1154*20*10E9 = 39841.43

پیادهسازی CACHE و CACHE controller

برای جبران کندی ناشی از SRAM میتوان از حافظه CACHE استفاده کرد.



حافظه های CACHE به صورتهای مختلف پیاده سازی می شوند. در این آزمایش یک CACHE به صورت 2-Way Set Associates با مشخصات زیر میسازیم:

اندازه هر کلمه: ۳۲ بیت

اندازه هر بلاک: ۶۴ بیت (۲ کلمه)

تعداد مجموعه ها (set) ۶۴

اندازه حافظه نهان: ۱ کیلو بایت برای داده (همچنین حدود ۱ کیلو بایت هم برای نشانه ها و غیره مورد نیاز است.)

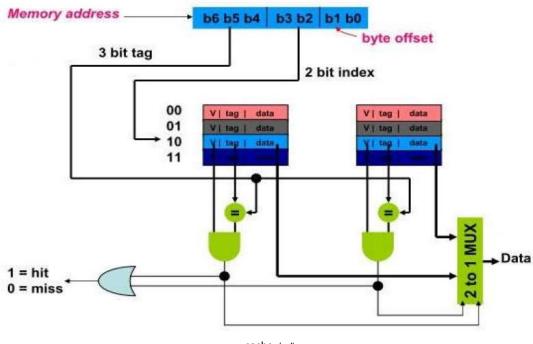
گذرگاه آدرس: ۱۹ بیت

تعداد بیت مورد نیاز برای نشانه (tag) ایت

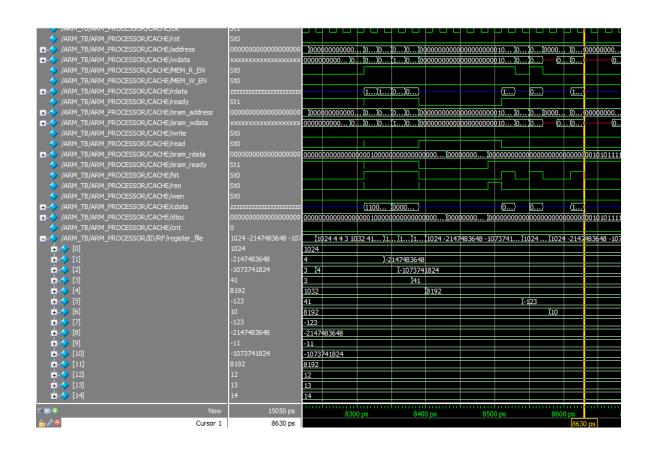
تعداد بیت شاخص (index): ۶ بیتن

دارای بیت اعتبار (valid) برای هر بلاک

هر مجموعه نیاز به یک بیت (used) برای سیاست جایگزینی LRU دارد.



مثالی از cache



به این ترتیب، برنامه در ۴۳۲ کلاک انجام می شود، یعنی کار آیی نسبت به قسمت اول ۰.۶۶ و نسبت به قسمت دوم ۰.۴۵ و نسبت به قسمت سوم ۱ شده است.

Successful - Fri Jun 25 00:32:17 2021
13.0.1 Build 232 06/12/2013 SP 1 SJ Web Edition
ARM
ARM
Cyclone IV E
1,156
548
922
922
35
0
17,920
0
0

Slow 1200mV 125C Model Fmax Summary					
	Fmax	Restricted Fmax	Clock Name	Note	
1	67.0 MHz	67.0 MHz	altera_reserved_tck		

Performance/Cost (1) = 1/284/1139*20*10E9= 90047.50

Performance/Cost (2) = 1/195/1157*20*10E9= 88646.59

Performance/Cost (3) = 1/435/1154*20*10E9 = 39841.43

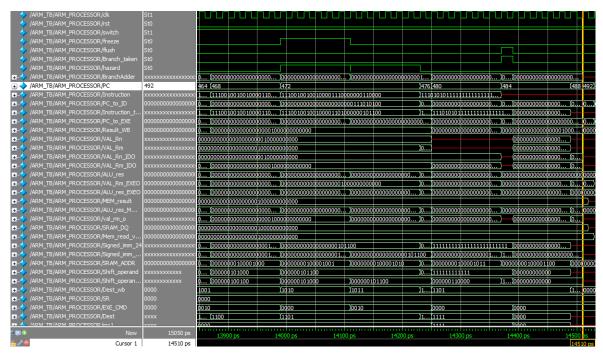
Performance/Cost (3) = 1/432/1156*20*10E9 = 40048.70

با توجه به نوع دستورات، مزیت استفاده از cache به خوبی دیده نشدهاست. پس دستورات زیر را در دو حالت بدون کش و با کش اجرا می-کنیم:

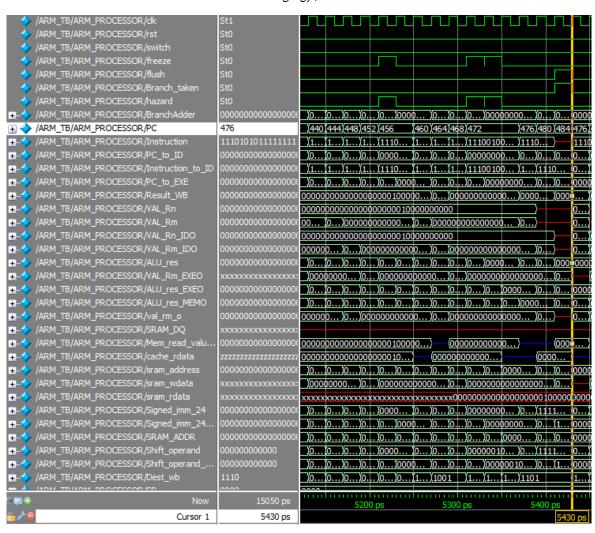
1110_00_1_1101_0_0000_0000_101100000001; //MOV	RO,#1024
1110_00_1_1101_0_0000_0001_101000000001; //MOV	R1,#4096
1110_01_0_0100_0_0000_0001_00000000000	MEM[1024] = 4096
1110_01_0_0100_0_0000_0001_000000000100; //STR	MEM[1028] = 4096
1110_01_0_0100_0_0000_0001_000000001000; //STR	MEM[1032] = 4096
1110_01_0_0100_0_0000_0001_000000001100; //STR	MEM[1036] = 4096
1110_01_0_0100_0_0000_0001_000000010000; //STR	MEM[1040] = 4096
1110_01_0_0100_0_0000_0001_000000010100; //STR	MEM[1044] = 4096
1110_01_0_0100_0_0000_0001_000000011000; //STR	MEM[1048] = 4096
1110_01_0_0100_0_0000_0001_000000011100; //STR	MEM[1052] = 4096
1110_01_0_0100_0_0000_0001_000000100000; //STR	MEM[1056] = 4096
1110_01_0_0100_0_0000_0001_000000100100; //STR	MEM[1060] = 4096
1110_01_0_0100_0_0000_0001_000000101000; //STR	MEM[1064] = 4096
1110_01_0_0100_0_0000_0001_000000101100; //STR	MEM[1068] = 4096
1110_01_0_0100_0_0000_0001_000000110000; //STR	MEM[1072] = 4096
1110_01_0_0100_1_0000_0010_00000000000	R2 = MEM[1024]
1110_01_0_0100_1_0000_0011_000000000100; //LDR	R3 = MEM[1028]
1110_01_0_0100_1_0000_0100_00000001000; //LDR	R4 = MEM[1032]
1110_01_0_0100_1_0000_0101_000000001100; //LDR	R5 = MEM[1036]
1110_01_0_0100_1_0000_0110_000000010000; //LDR	R6 = MEM[1040]
1110_01_0_0100_1_0000_0111_000000010100; //LDR	R7 = MEM[1044]
1110_01_0_0100_1_0000_1000_000000011000; //LDR	R8 = MEM[1048]
1110_01_0_0100_1_0000_1001_000000011100; //LDR	R9 = MEM[1052]
1110_01_0_0100_1_0000_1010_000000100000; //LDR	R10 = MEM[1056]
1110_01_0_0100_1_0000_1011_000000100100; //LDR	R11 = MEM[1060]
1110_01_0_0100_1_0000_1100_000000101000; //LDR	R12 = MEM[1064]
1110_01_0_0100_1_0000_1101_000000101100; //LDR	R13 = MEM[1068]
1110_01_0_0100_1_0000_1110_000000110000; //LDR	R14 = MEM[1072]
1110_01_0_0100_1_0000_0010_00000000000	R2 = MEM[1024]
1110_01_0_0100_1_0000_0011_00000000100; //LDR	R3 = MEM[1028]
1110_01_0_0100_1_0000_0100_000000001000; //LDR	R4 = MEM[1032]
1110_01_0_0100_1_0000_0101_000000001100; //LDR	R5 = MEM[1036]

```
1110_01_0_0100_1_0000_0110_00000010000; //LDR
                                                       R6 = MEM[1040]
1110_01_0_0100_1_0000_0111_000000010100; //LDR
                                                       R7 = MEM[1044]
1110\_01\_0\_0100\_1\_0000\_1000\_000000011000; //LDR
                                                       R8 = MEM[1048]
1110_01_0_0100_1_0000_1001_000000011100; //LDR
                                                       R9 = MEM[1052]
1110_01_0_0100_1_0000_1010_000000100000; //LDR
                                                       R10 = MEM[1056]
1110_01_0_0100_1_0000_1011_000000100100; //LDR
                                                       R11 = MEM[1060]
1110_01_0_0100_1_0000_1100_000000101000; //LDR
                                                       R12 = MEM[1064]
1110_01_0_0100_1_0000_1101_000000101100; //LDR
                                                       R13 = MEM[1068]
1110_01_0_0100_1_0000_1110_000000110000; //LDR
                                                       R14 = MEM[1072]
R2 = MEM[1024]
1110_01_0_0100_1_0000_0011_000000000100; //LDR
                                                       R3 = MEM[1028]
1110_01_0_0100_1_0000_0100_000000001000; //LDR
                                                       R4 = MEM[1032]
1110_01_0_0100_1_0000_0101_000000001100; //LDR
                                                       R5 = MEM[1036]
1110_01_0_0100_1_0000_0110_000000010000; //LDR
                                                       R6 = MEM[1040]
1110_01_0_0100_1_0000_0111_000000010100; //LDR
                                                       R7 = MEM[1044]
1110_01_0_0100_1_0000_1000_00000011000; //LDR
                                                       R8 = MEM[1048]
1110\_01\_0\_0100\_1\_0000\_1001\_000000011100; //LDR
                                                       R9 = MEM[1052]
1110_01_0_0100_1_0000_1010_000000100000; //LDR
                                                       R10 = MEM[1056]
1110_01_0_0100_1_0000_1011_000000100100; //LDR
                                                       R11 = MEM[1060]
1110_01_0_0100_1_0000_1100_000000101000; //LDR
                                                       R12 = MEM[1064]
1110_01_0_0100_1_0000_1101_000000101100; //LDR
                                                       R13 = MEM[1068]
1110\_01\_0\_0100\_1\_0000\_1110\_000000110000; //LDR
                                                       R14 = MEM[1072]
R2 = MEM[1024]
1110\_01\_0\_0100\_1\_0000\_0011\_00000000100; // LDR
                                                       R3 = MEM[1028]
1110_01_0_0100_1_0000_0100_000000001000; //LDR
                                                       R4 = MEM[1032]
1110_01_0_0100_1_0000_0101_000000001100; //LDR
                                                       R5 = MEM[1036]
1110_01_0_0100_1_0000_0110_000000010000; //LDR
                                                       R6 = MEM[1040]
1110_01_0_0100_1_0000_0111_000000010100; //LDR
                                                       R7 = MEM[1044]
1110_01_0_0100_1_0000_1000_000000011000; //LDR
                                                       R8 = MEM[1048]
1110_01_0_0100_1_0000_1001_000000011100; //LDR
                                                       R9 = MEM[1052]
1110\_01\_0\_0100\_1\_0000\_1010\_000000100000; //LDR
                                                       R10 = MEM[1056]
1110_01_0_0100_1_0000_1011_000000100100; //LDR
                                                       R11 = MEM[1060]
1110_01_0_0100_1_0000_1100_000000101000; //LDR
                                                       R12 = MEM[1064]
1110_01_0_0100_1_0000_1101_000000101100; //LDR
                                                       R13 = MEM[1068]
1110_01_0_0100_1_0000_1110_000000110000; //LDR
                                                       R14 = MEM[1072]
R2 = MEM[1024]
1110_01_0_0100_1_0000_0011_00000000100; //LDR
                                                       R3 = MEM[1028]
1110\_01\_0\_0100\_1\_0000\_0100\_00000001000; //LDR
                                                       R4 = MEM[1032]
1110_01_0_0100_1_0000_0101_000000001100; //LDR
                                                       R5 = MEM[1036]
1110\_01\_0\_0100\_1\_0000\_0110\_000000010000; //LDR
                                                       R6 = MEM[1040]
```

```
1110_01_0_0100_1_0000_0111_000000010100; //LDR
                                                       R7 = MEM[1044]
1110_01_0_0100_1_0000_1000_00000011000; //LDR
                                                       R8 = MEM[1048]
1110\_01\_0\_0100\_1\_0000\_1001\_000000011100; //LDR
                                                       R9 = MEM[1052]
1110_01_0_0100_1_0000_1010_000000100000; //LDR
                                                       R10 = MEM[1056]
1110\_01\_0\_0100\_1\_0000\_1011\_000000100100; //LDR
                                                       R11 = MEM[1060]
1110_01_0_0100_1_0000_1100_000000101000; //LDR
                                                       R12 = MEM[1064]
1110_01_0_0100_1_0000_1101_000000101100; //LDR
                                                       R13 = MEM[1068]
1110\_01\_0\_0100\_1\_0000\_1110\_000000110000; //LDR
                                                       R14 = MEM[1072]
R2 = MEM[1024]
1110\_01\_0\_0100\_1\_0000\_0011\_000000000100; //LDR
                                                       R3 = MEM[1028]
1110_01_0_0100_1_0000_0100_00000001000; //LDR
                                                       R4 = MEM[1032]
1110\_01\_0\_0100\_1\_0000\_0101\_000000001100; //LDR
                                                       R5 = MEM[1036]
1110_01_0_0100_1_0000_0110_00000010000; //LDR
                                                       R6 = MEM[1040]
1110_01_0_0100_1_0000_0111_000000010100; //LDR
                                                       R7 = MEM[1044]
1110_01_0_0100_1_0000_1000_00000011000; //LDR
                                                       R8 = MEM[1048]
1110_01_0_0100_1_0000_1001_000000011100; //LDR
                                                       R9 = MEM[1052]
1110\_01\_0\_0100\_1\_0000\_1010\_000000100000; //LDR
                                                       R10 = MEM[1056]
1110_01_0_0100_1_0000_1011_000000100100; //LDR
                                                       R11 = MEM[1060]
1110_01_0_0100_1_0000_1100_000000101000; //LDR
                                                       R12 = MEM[1064]
1110_01_0_0100_1_0000_1101_000000101100; //LDR
                                                       R13 = MEM[1068]
1110_01_0_0100_1_0000_1110_000000110000; //LDR
                                                       R14 = MEM[1072]
R2 = MEM[1024]
1110\_01\_0\_0100\_1\_0000\_0011\_000000000100; //LDR
                                                       R3 = MEM[1028]
1110\_01\_0\_0100\_1\_0000\_0100\_00000001000; //LDR
                                                       R4 = MEM[1032]
1110_01_0_0100_1_0000_0101_000000001100; //LDR
                                                       R5 = MEM[1036]
1110_01_0_0100_1_0000_0110_00000010000; //LDR
                                                       R6 = MEM[1040]
1110_01_0_0100_1_0000_0111_000000010100; //LDR
                                                       R7 = MEM[1044]
1110_01_0_0100_1_0000_1000_00000011000; //LDR
                                                       R8 = MEM[1048]
1110_01_0_0100_1_0000_1001_000000011100; //LDR
                                                       R9 = MEM[1052]
1110_01_0_0100_1_0000_1010_000000100000; //LDR
                                                       R10 = MEM[1056]
1110\_01\_0\_0100\_1\_0000\_1011\_000000100100; //LDR
                                                       R11 = MEM[1060]
1110_01_0_0100_1_0000_1100_000000101000; //LDR
                                                       R12 = MEM[1064]
1110_01_0_0100_1_0000_1101_000000101100; //LDR
                                                       R13 = MEM[1068]
1110_01_0_0100_1_0000_1110_000000110000; //LDR
                                                       R14 = MEM[1072]
#-1
```



بدون کش



با کش