

## جواب سوال 8 قسمت اول )

اولین اشتباه این است که تابع `main` تمامی حروفش باید کوچک باشد.

اشتباه دوم در کامنت کردن `int c=10;` رخ میدهد که باعث میشود تا کامپایلر آن را نتواند بخواند و چیزی را چاپ نخواهد کرد.

اشتباه سوم در گرفتن متغیر `input` از کاربر است که باید در تابع `scanf` از علامت `&` استفاده کرد.

اشتباه چهارم در نامگذاری متغیر `2xResult` است که همانطور که میدانیم نمیتوان ابتدای نام یک متغیر عدد قرار داد.

آخرین اشتباه در تابع `return` رخ داده است که نمیتوان در تابع `main` چیزی جز عدد جلوی آن قرار دهیم.

## جواب سوال 8 قسمت دوم )

در خط 12 که محاسبات روی `a` انجام میشود مقدارش برابر 10 خواهد شد و در خط 13 مقدار `b` برابر 6- خواهد شد و مقدار `c` نیز برابر 17 خواهد شد و `d` برابر 2- میشود البته دقت کنید که `c` و `d` مقدارشان به شکل `double` است .

`X` نیز به شکل کاراکتر است و محاسباتی که روی آن انجام میشود برابر کد اسکی حرف `E` است و مقدار `a, k, j, i` به ترتیب برابر 3- و 0 و 3- و 2- است .

این ها نتایج محاسبات است که هر کدام به شکل خواسته شده توسط برنامه به کاربر نمایش داده میشود.