

## جواب سوال 1 قسمت اول (

تابع `print1` :

در این تابع ابتدا مقدار `i` برابر صفر قرار داده شده و پس از فراخوانی آن در تابع `main` برای بار اول این مقدار با توجه به کد یکی اضافه میشود و چون شرط برقرار است جمله چاپ خواهد شد. در تابع پس از `return` دوباره صدا زده شده که اگر آن را پاک کنیم تاثیری در خروجی تابع ندارد زیرا دیگر شرط برقرار نیست وقتی دوباره فراخوانی میشود.

تابع `print2` :

در این تابع نیز `i` برابر صفر قرار داده شده و وقتی در تابع `main` فراخوانی میشود ، یکی به مقدار آن اضافه میشود و وارد شرط می شود و عدد `i` را چاپ میکند و سپس دوباره فراخوانی می شود و چون `i` استاتیک تعریف شده است مقدار آن یک میماند و در فراخوانی بعدی به عدد یک دوباره اضافه می شود و تا جایی که این تابع شرطش برقرار است اعداد یکی یکی اضافه خواهند شد .

تابع `junk` :

این تابع یک عدد صحیح و یک کاراکتر را میگیرد در داخل خود عدد را به توان 2 میرساند ( در خودش ضرب میکند. ) و کاراکتر را یکی جلو میبرد یکی هر کدام از حروف انگلیسی به آن داده شود بعدی آن را چاپ میکند .

( خروجی برنامه )

5 r

C adds wings to your thoughts

1

2

3

4

5

C adds wings to your thoughts

جواب سوال 1 قسمت دوم )

اولین اشکال کد در آن است که چون تابع `check` را بعد `main` تعریف کرده باید یک `prototype` در اول برنامه تعریف میکرد .

دومین اشکال در آن است که تابع `check` به دلیل آن که چیزی را برمیگرداند باید `int` قبل آن تعریف شود.

سومین اشکال این است که در تابع `check` ورودی باید دارای یک نوع باشد که در این جا نوع را قرار نداده و باید `int` قرار داده شود.

چهارمین اشکال آن است که در بدنه ی تابع `check` دوباره `int m` تعریف شده است که باعث میشود تا ورودی داده شده نادیده گرفته شود.