روند یادگیری موضوعی بوده است که از قدیم مورد بحث قرار گرفته است و در حوزه های مختلفی از جمله فلسفه، روانشناسی، زیست شناسی ،علوم شناختی، علوم کامپیوتر و... به آن پرداخته اند.

در این ارائه سعی شده است که در گام نخست کلیاتی ازنظریه ها پیرامون این موضوع ارائه شود، در ادامه دو مورد از نظریه های مشهور درباره یادگیری و پروسه شناخت در انسان که همان نظریه های پیاژه و ویگوتسکی هستند ارائه شده و در پایان مدلی را که از این دو نظریه در قالب یک بازی در NetLego ارائه شده است را بررسی خواهیم کرد.

The learning process is a topic that has been discussed for a long time and many people in different fields such as philosophy, psychology, biology, cognitive sciences, computer science, etc. have published theories about it.

In this presentation, we have tried to present an overview of theories on this subject in the first step. In the following, we have presented two well-known theories about learning and the process of cognition in humans, which are the theories of Piaget and Vygotsky. Finally we introduced a game that was implemented in NetLego to model these two theories.