#### **Find and Bind**

- 1. 烧写 DimmerSwitch\_JN5169\_DR1199.bin 到扩展板 DR1199。
- 2. 烧写 DimmableLight\_JN5169\_DR1175\_LED\_EXP\_MONO.bin 到扩展板 DR1175。
- 3. 上述二个板都加入到同一个网络。
- 4. 按下 DR1199 板的 SW3+DIO8 按钮(先按 SW3,再按 DIO8,释放 SW3,保持 DIO8 按下状态),进入到 Find and Bind 模式。
- 5. 间隔 1 秒钟按 DR1175 板的/REST 复位键三次,令 DimmableLight 进入 Identify 状态。此时板上的三个 LED 将会交替亮灭。
- 6. 按 DR1199 板的 SW1, 完成 Bind 操作。

至此 Find and Bind 完成。按 SW1 发 On 命令,SW2 发 Off 命令,SW3 发 Move Up 命令,SW4 发 Move Down 命令。



```
OS_TASK(APP_ZHA_Switch_Task)
  → vHandleAppEvent
PRIVATE void vHandleAppEvent( APP_tsEvent sAppEvent )
    switch(sAppEvent.eType)
       case APP E EVENT BUTTON DOWN:
       case APP E EVENT BUTTON UP:
           vApp ProcessKeyCombination(sAppEvent);
           break:
       ......
   }
}
vApp_ProcessKeyCombination
  →vSwitchStateMachine
    →vManageLightControlState
       →*peSwitchState = EZMODE FIND AND BIND MODE;
    → vManageEZModeCommissioning
       →eEZ_FindAndBind
         →eStartEZInitiator
           →eReStartEZInitiator
              →eDiscover
```

## →eCLD\_IdentifyCommandIdentifyQueryRequestSend (0xFFFE)

# ${\sf APP\_ZCL\_cbEndpointCallback}$

- ${\color{red} \rightarrow} {\tt vEZ\_EPCallBackHandler}({\tt GENERAL\_CLUSTER\_ID\_IDENTIFY})$ 
  - → vEZ\_IEEEAddressReqSend
  - → vEZ\_SimpleDescriptorSend

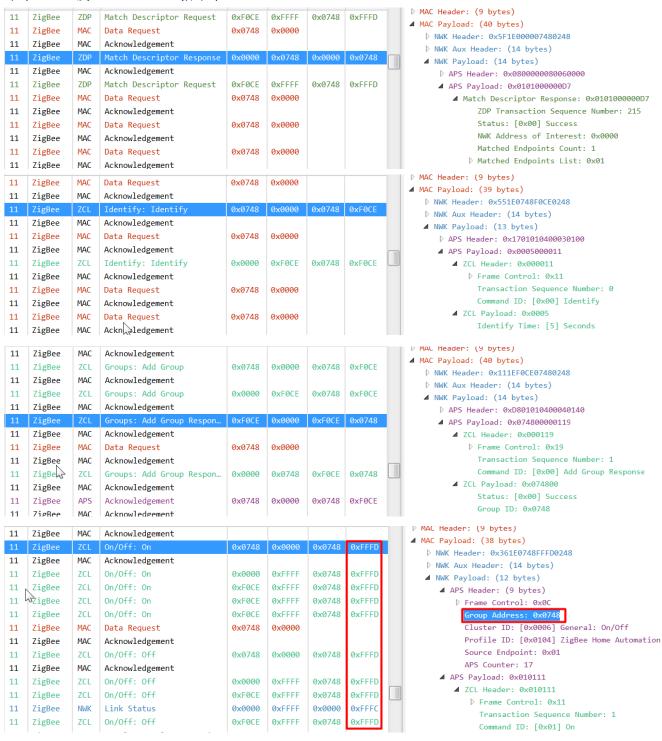
## OS\_TASK(APP\_ZHA\_Switch\_Task)

- $\rightarrow$ vEZ\_EZModeNWKFindAndBindHandler
- → vEZ\_HandleZDPResponse
  - → vEZ\_SimpleDescriptorSend
    - → vEZ\_HandleSimpleDescriptorResponse
      - → vBindCluster

### **Commissioning Groups**

- 1. 烧写 DimmerSwitch\_JN5169\_DR1199.bin 到扩展板 DR1199。
- 2. 烧写 DimmableLight JN5169 DR1175 LED EXP MONO.bin 到扩展板 DR1175。
- 3. 上述二个板都加入到同一个网络。
- 4. 按下 DR1199 板的 DIO8 按钮,保持 DIO8 按下状态。DR1199 将会广播"Match Descriptor Request"
- 5. 当 DR1199 板收到"Match Descriptor Response"后,发送 Identify 给相应的回应节点。
- 6. 当 DR1175 收到 Identify 请求后,将会闪烁三次。
- 7. 按 DR1199 板的 SW1,完成 AddGroup 操作。

至此 Commissioning Groups 完成。按 SW1 发 On 组播命令,SW2 发 Off 组播命令,SW3 发 Move Up 组播命令,SW4 发 Move Down 组播命令。



```
OS_TASK(APP_ZHA_Switch_Task)
  → vHandleAppEvent
PRIVATE void vHandleAppEvent( APP_tsEvent sAppEvent )
   switch(sAppEvent.eType)
       case APP_E_EVENT_BUTTON_DOWN:
       case APP_E_EVENT_BUTTON_UP:
           vApp_ProcessKeyCombination(sAppEvent);
           break;
       .....
   }
}
vApp_ProcessKeyCombination
  →vSwitchStateMachine
    →vManageLightControlState
      →*peSwitchState = IDENTIFY_MODE;
      → vAppDiscover
         → OS_eActivateTask(APP_CommissionTimerTask);
OS_TASK(APP_CommissionTimerTask)
  → vSendMatchDesc
  → vSetTheNextLightIdentify
    → vAppIdentify
      → eCLD_IdentifyCommandIdentifyRequestSend
OS TASK(APP ZHA Switch Task)
  → vHandleMatchResponses
    → sDeviceState.sMatchDev[...]
vApp_ProcessKeyCombination
  →vSwitchStateMachine
    →vManageIdentifyMode
      → vAppAddGroup
         → eCLD_GroupsCommandAddGroupRequestSend
```