

# 西安邮电大学

(计算机学院)

## 课内实验报告

实验名称： 基于 UML 的软件体系结构建模

专业名称： 软件工程

班 级： 软件 2003

学生姓名： 葛玉菲

学 号： 04203103

指导教师： 高巍然

实验日期： 2022-10-20

## 一. 实验目的及实验环境

### 1. 实验目的

掌握 UML 建立 RUP4+1 软件体系结构模型的基本方法，学习掌握一种 UML 建模工具。

### 2. 实验环境

#### (1) 硬件

- CPU : Intel® Core™ i5-1035G1 CPU @ 1.00GHz × 8
- 内存 : 15.3 GiB
- 硬盘空间 : 512.1 GB

#### (2) 软件

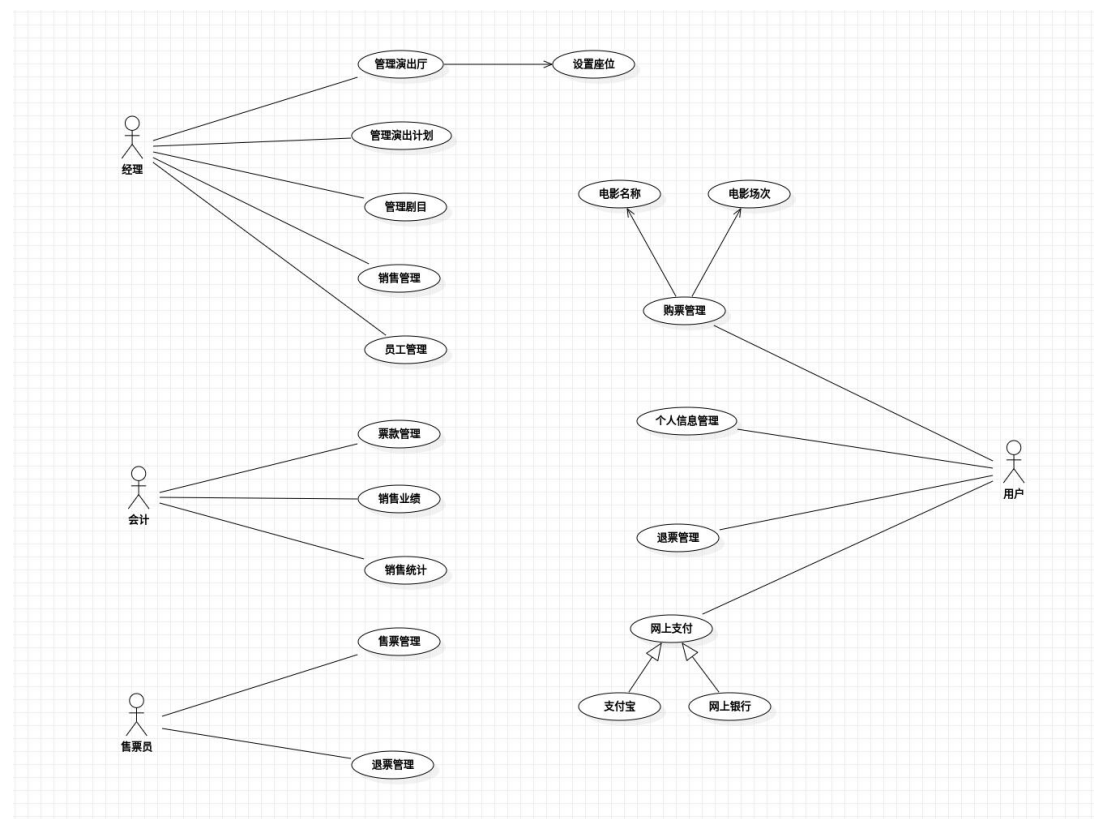
- 操作系统名称及版本 : Ubuntu 20.04.5 LTS
- 工具 : startUNL

## 二. 实验内容

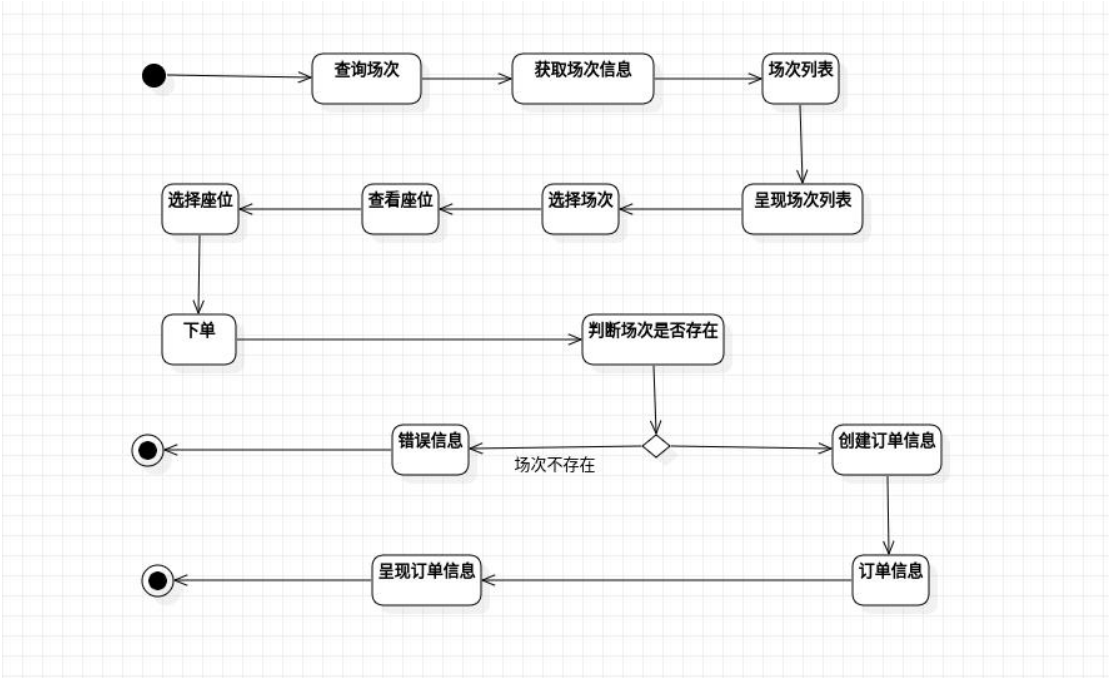
案例：影院管理系统

### 1. 场景视图：

(1) 绘制出系统的用例图①。



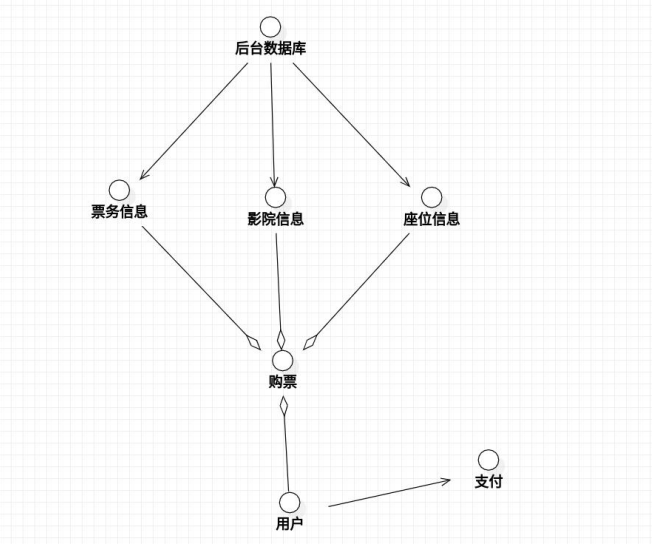
(2) 选取一个用例绘制系统的活动图②。



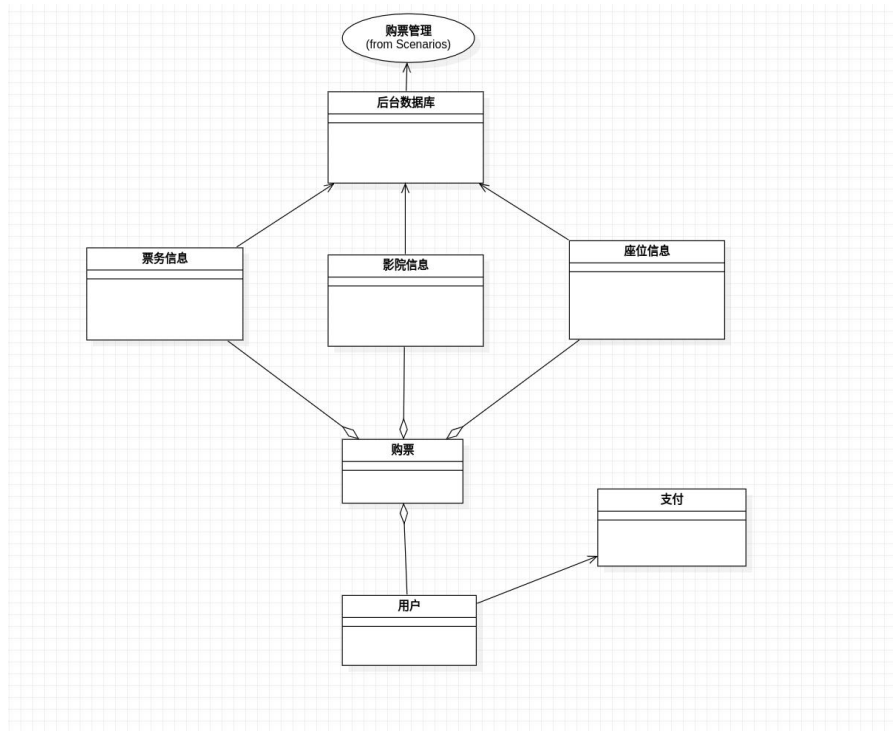
2. 逻辑视图

(1) 选择一个典型的主题，绘制出系统的：

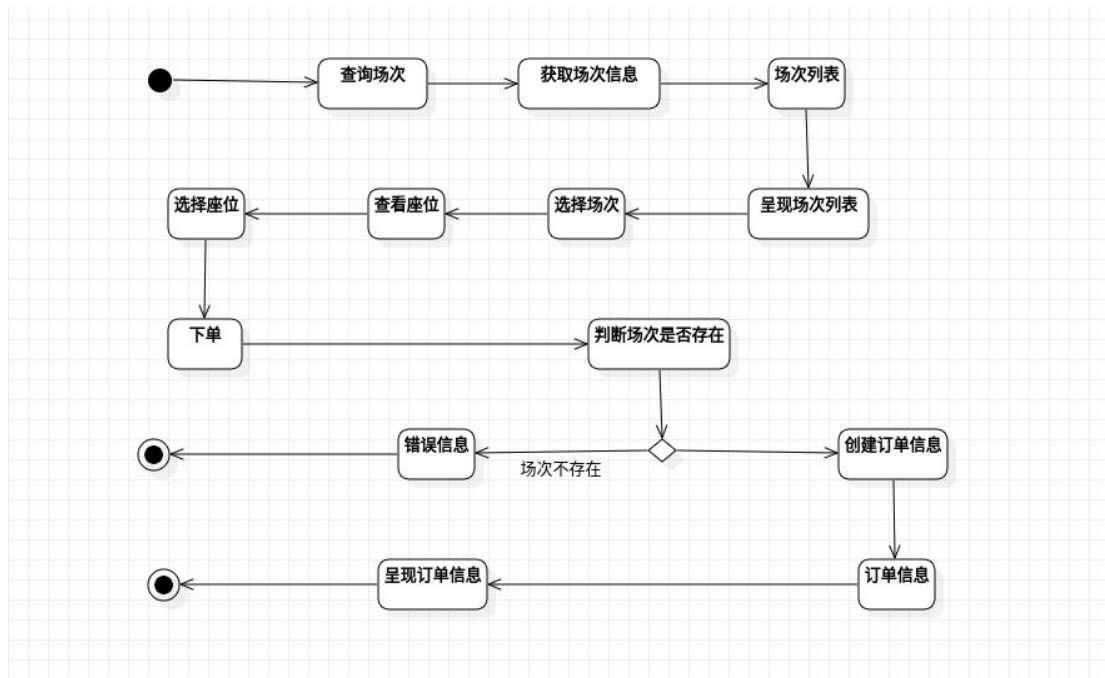
1) 概念类图③。



2) 逻辑类图④。

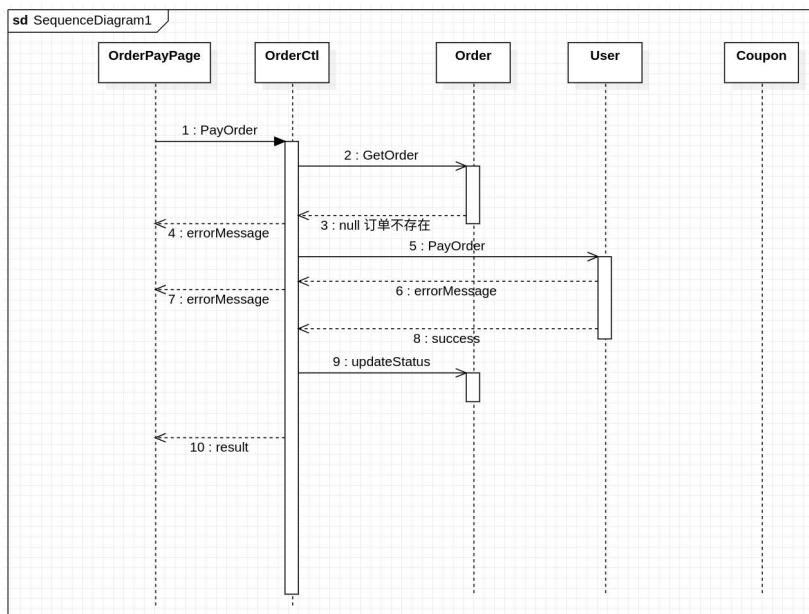


(3) 选择一个类，绘制出描述其活动的的状态图⑥。

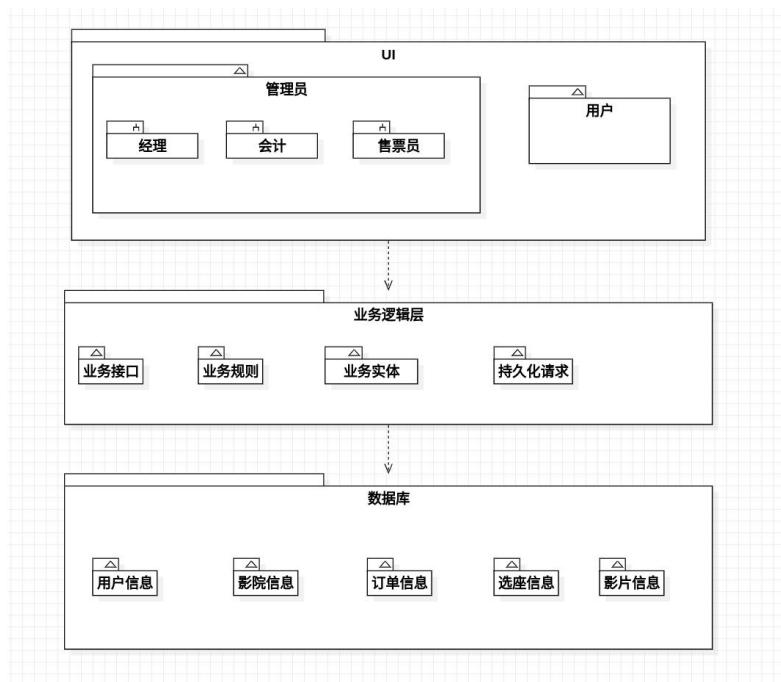


### 3. 过程视图

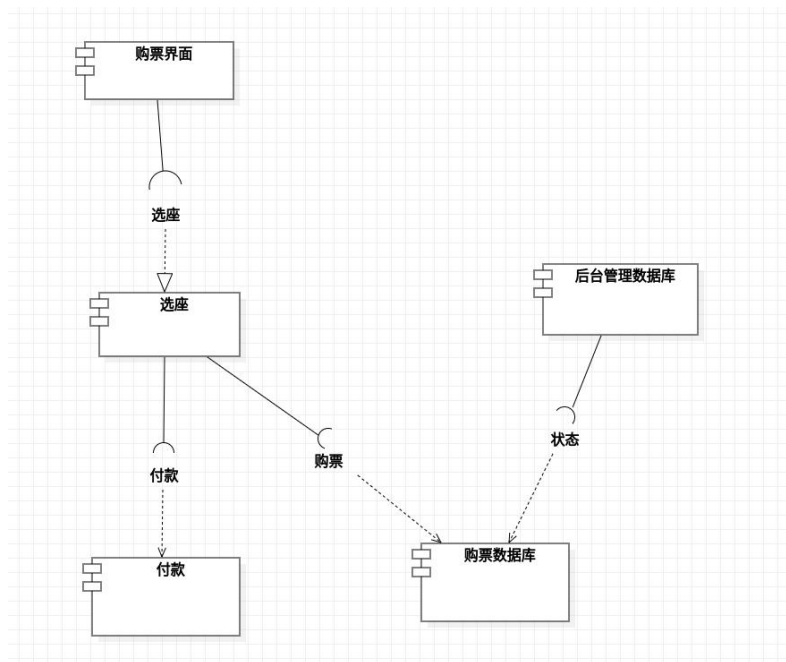
(1) 选取一个用例场景绘制系统的顺序图⑦。



4. 实施视图(1) 按照分层结构绘制系统的包图⑧。

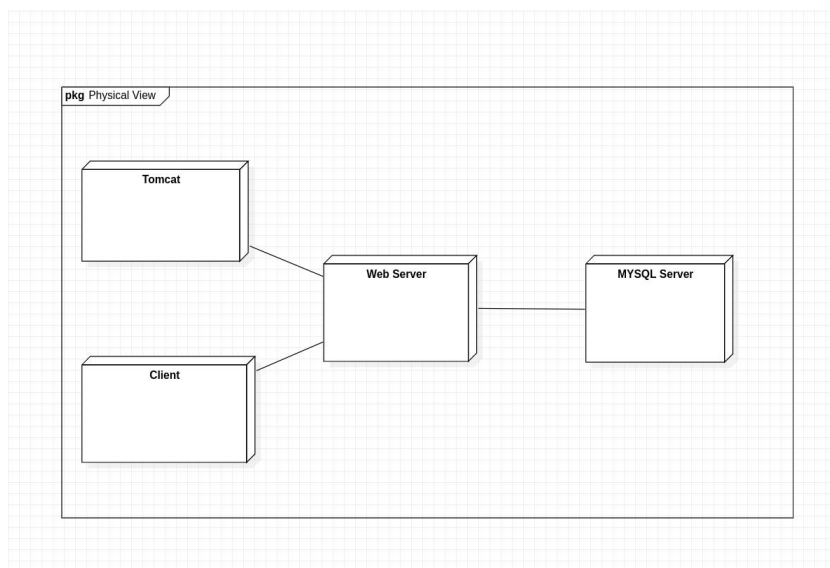


(2) 选择一个典型的主题，绘制出系统的构件图⑨。

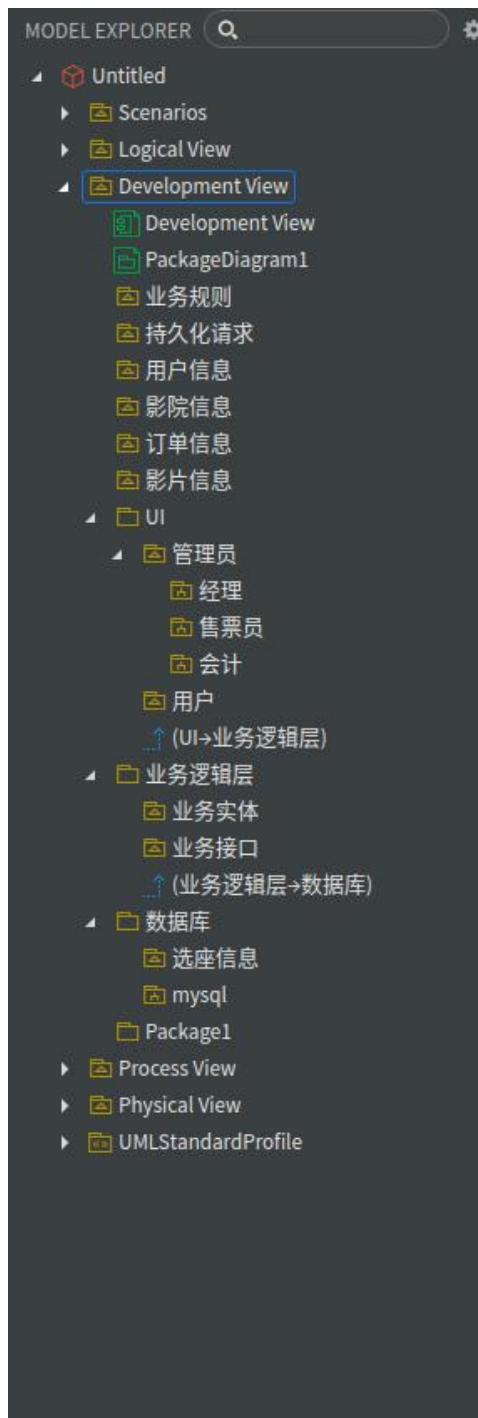


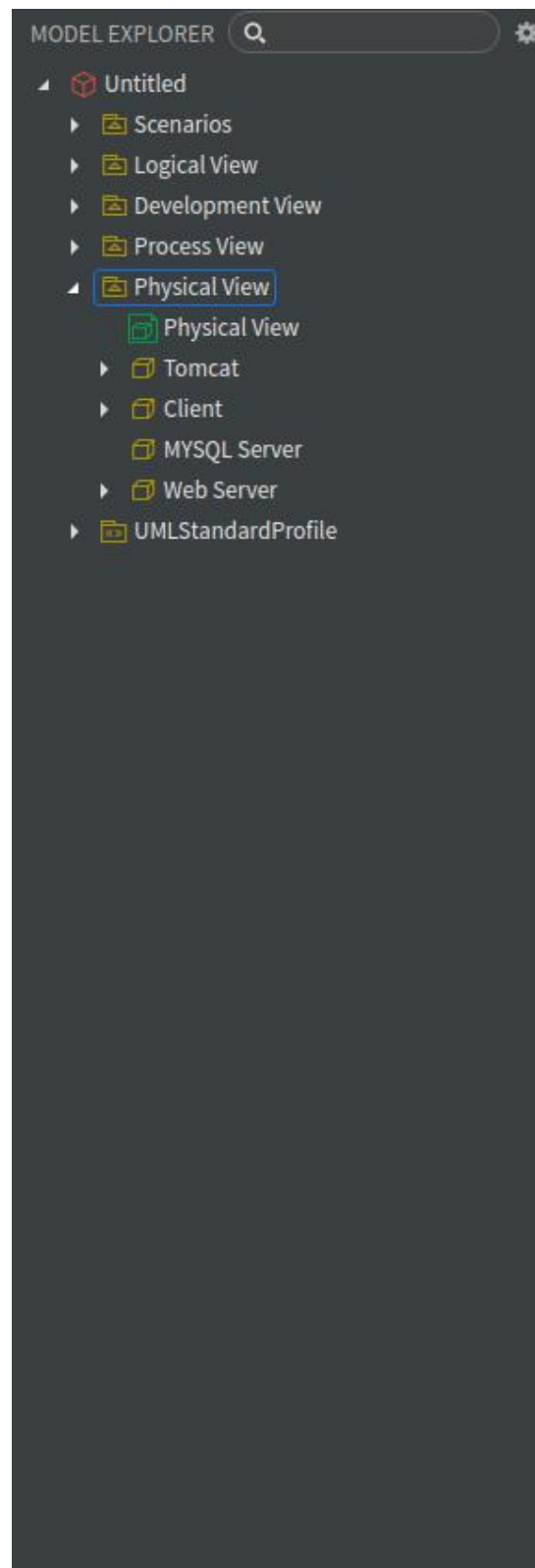
## 5. 物理视图

(1) 绘制出系统的部署图⑩。



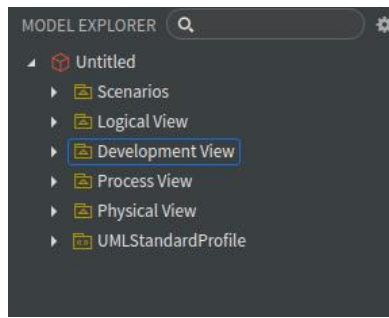
## 三．主要实验步骤截图





#### 四. 实验结果





## 五．附录：模型文件（电子版）