

Pemrograman Berorientasi Objek

Praktikum – 6 : Exception Handling

Dr. Indah Agustien Siradjuddin

Buatlah class Pecahan yang merepresentasikan bilangan pecahan, dengan ketentuan sebagai berikut :

1. Atribut Pecahan adalah bilangan **pembilang** dan **penyebut**
2. Tambahkan **operator/method overloading** untuk :
 - a. Penjumlahan dua buah bilangan pecahan
 - b. Pengurangan dua buah bilangan pecahan
 - c. Perkalian dua buah bilangan pecahan
 - d. Pembagian dua bilangan pecahan
 - e. *Display* bilangan pecahan, sehingga tampilan bilangan pecahan memiliki format sebagai berikut : $\frac{pembilang}{penyebut}$
3. Tambahkan method untuk meringkas hasil operasi kedua bilangan pecahan, misalkan :
 - a. $\frac{2}{4} + \frac{3}{4} = 1 \frac{1}{4}$
 - b. $\frac{1}{4} + \frac{1}{4} = \frac{1}{2}$
 - c. $\frac{1}{2} + \frac{1}{2} = 1$
 - d. dll
4. Pembilang dan Penyebut merupakan inputan dari user
5. Tambahkan Exception Handling untuk mengatasi kemungkinan kesalahan-kesalahan sebagai berikut :
 - a. Inputan bukanlah bilangan
 - b. Penyebut bernilai nol
 - c. Pembagian dengan nol