

# ORDENAÇÃO EM TEMPO LINEAR

---

Ciência da Computação

**Disciplina:** Construção e Análise de Algoritmos

**Professor:** Adonias Caetano

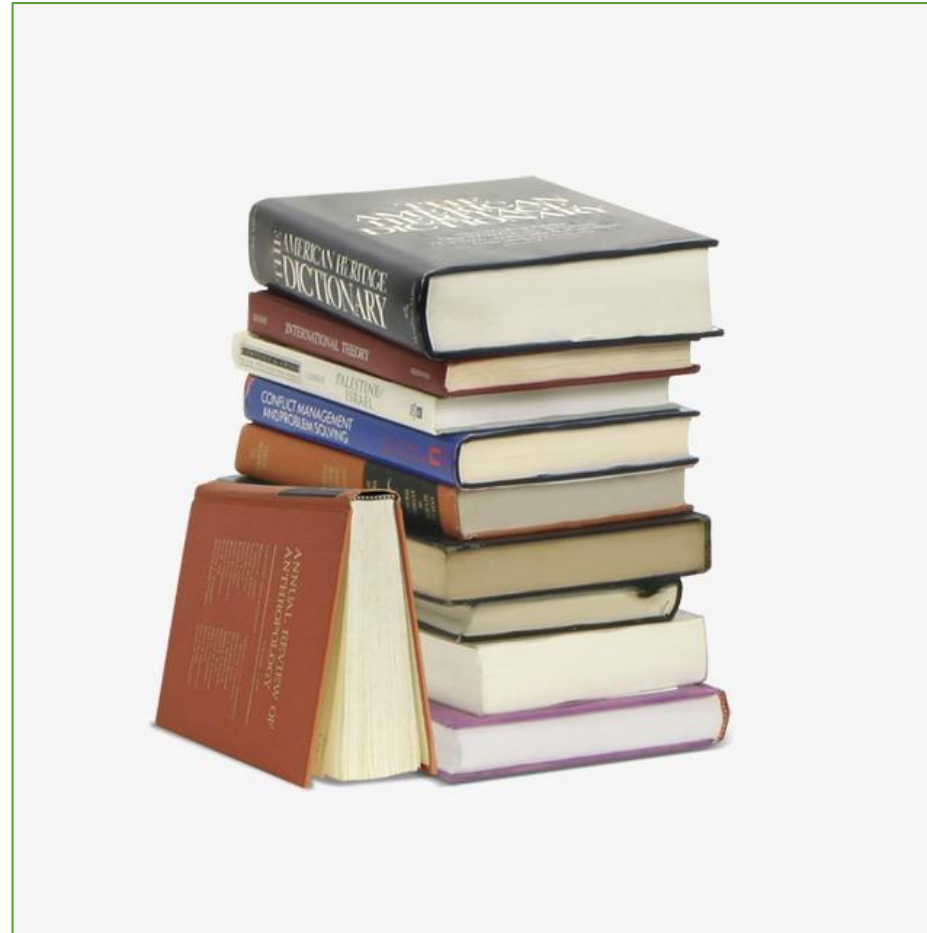
# Objetivos

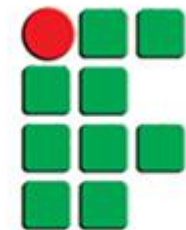
- ▶ Compreender o método de ordenação do Counting Sort, Radix sort e Bucket sort.
- ▶ Ser capaz de implementar esses algoritmos em C.



# Conteúdo da aula

- ▶ Counting sort
- ▶ Radix sort
- ▶ Bucket sort





ifce.edu.br

# COUNTING SORT

---

# Definição

- ▶ Outra classe de algoritmos de ordenação é aquela na qual a definição da ordem se dá por **contagem**.
- ▶ A ordenação por contagem pressupõe que cada um dos  $n$  elementos de entrada é um inteiro no intervalo de 0 a  $k$  ou 1 a  $k$ .
- ▶ Quando  $k = O(n)$ , a ordenação é executada no tempo  $\Theta(n)$ .

# Ideia Básica

- Considere por exemplo uma coleção de elementos a ordenar na qual as chaves podem assumir  $N$  valores diferentes.

A =

1	2	3	4	5	6	7	8
2	5	3	0	2	3	0	3

Um vetor  $A$  com números que podem assumir valores de 0 a 5  
Portanto, há  $N = 6$  valores distintos

# Ideia Básica

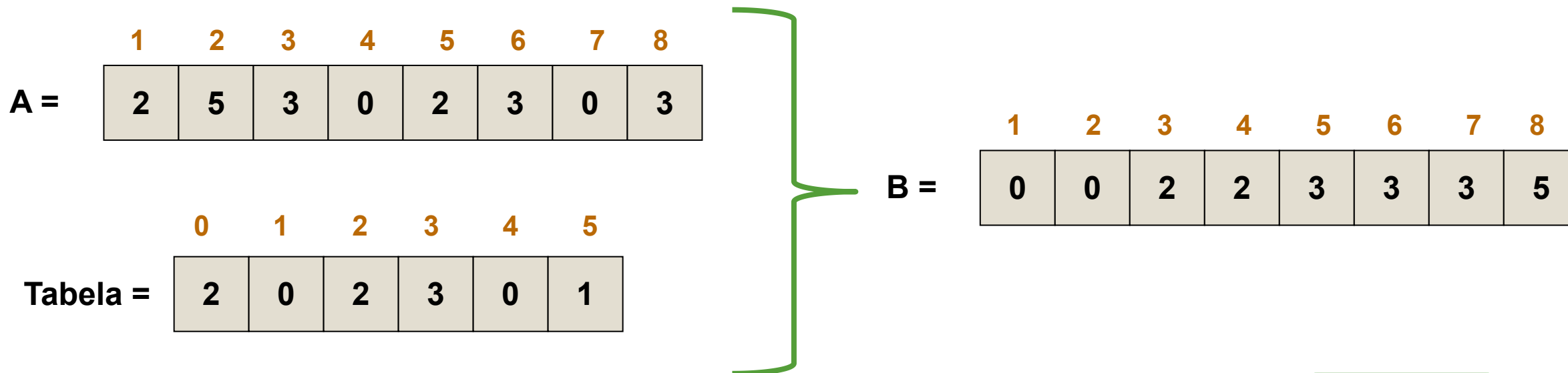
- Cria-se então uma tabela com  $N$  contadores e varre-se a coleção do início ao fim, incrementando-se o contador correspondente à chave de valor  $i$  cada vez que esse valor for encontrado.

	1	2	3	4	5	6	7	8
A =	2	5	3	0	2	3	0	3

	0	1	2	3	4	5
Tabela =	2	0	2	3	0	1

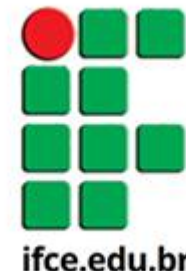
# Ideia Básica

- ▶ Ao final dessa varredura conhece-se exatamente quantas posições serão necessárias para cada valor de chave; os elementos são transferidos para as posições corretas na nova coleção, ordenada.





# Ideia Básica



- ▶ Claramente, a aplicação desse princípio básico de contagem a domínios com muitos valores tornar-se-ia inviável.
- ▶ Por exemplo, se os elementos são inteiros de 32 bits, o algoritmo de contagem básico precisaria de uma tabela com cerca de quatro bilhões ( $2^{32}$ ) de contadores.

# Vantagens e Desvantagens



## ► Vantagens

- Ordena vetores em tempo linear para o tamanho do vetor inicial;
- Não realiza comparações;
- É um algoritmo de ordenação estável;



## ► Desvantagens

- Necessita de dois vetores adicionais para sua execução, utilizando, assim, mais espaço na memória.

# Funcionamento

- ▶ A ordenação por contagem pressupõe que cada um dos  $n$  elementos do vetor de entrada é um inteiro entre 1 e  $k$  ( $k$  representa o maior inteiro presente no vetor ou em intervalo possível de valores).
- ▶ A ideia básica é determinar, para cada elemento de entrada  $x$ , o número de elementos menores ou iguais a  $x$ .
- ▶ Com essa informação é possível determinar exatamente onde o elemento  $x$  será inserido.

# Algoritmo

```
01      CountingSort(A, B, k)
02          for I ← 0 to k
03              C[i] ← 0
04          for j ← 1 to comprimento [A]
05              C[A[j]] ← C[A[j]] + 1
06          for i ← 1 to k
07              C[i] = C[i] + C[i-1]
08          for j ← comprimento [A] downto 1
09              B[C[A[j]]] = A[j]
10              C[A[j]] = C[A[j]] - 1
```

# Simulação

O algoritmo recebe um vetor desordenado como entrada:

	1	2	3	4	5	6	7	8
A =	2	5	3	0	2	3	0	3

Em seguida, gera os vetores adicionais B e C:

	1	2	3	4	5	6	7	8
B =								

→ O vetor **B** é do mesmo tamanho do vetor **A** (8 elementos).

	0	1	2	3	4	5
C =	0	0	0	0	0	0



→ O vetor **C** é do tamanho do maior elemento de **A** + 1 ( $5 + 1 = 6$ ).

```
01 CountingSort(A, B, k)
02   for I ← 0 to k
03       C[i] ← 0
```

# Simulação

Se o valor de um elemento de entrada é  $i$ , incrementamos  $C[i]$ :

	1	2	3	4	5	6	7	8
A =	2	5	3	0	2	3	0	3

```
04 for j ← 1 to comprimento [A]
05     C[A[j]] ← C[A[j]] + 1
```

	0	1	2	3	4	5
C =	0	0	0	0	0	0

$j = 1$

$C[A[1]] \rightarrow C[2] ++$

**AÇÃO:** INCREMENTAR A POSIÇÃO 2 DO VETOR C

# Simulação

Se o valor de um elemento de entrada é  $i$ , incrementamos  $C[i]$ :

	1	2	3	4	5	6	7	8
A =	2	5	3	0	2	3	0	3

	0	1	2	3	4	5
C =	0	0	1	0	0	0

```
04 for j ← 1 to comprimento [A]
05     C[A[j]] ← C[A[j]] + 1
```

$j = 2$

$C[A[2]] \rightarrow C[5] ++$

**AÇÃO:** INCREMENTAR A POSIÇÃO 5 DO VETOR C

# Simulação

Se o valor de um elemento de entrada é  $i$ , incrementamos  $C[i]$ :

	1	2	3	4	5	6	7	8
A =	2	5	3	0	2	3	0	3

	0	1	2	3	4	5
C =	0	0	1	0	0	1

```
04 for j ← 1 to comprimento [A]
05   C[A[j]] ← C[A[j]] + 1
```

$j = 3$

$C[A[3]] \rightarrow C[3] ++$

**AÇÃO:** INCREMENTAR A POSIÇÃO 3 DO VETOR C



# Simulação

Se o valor de um elemento de entrada é  $i$ , incrementamos  $C[i]$ :

	1	2	3	4	5	6	7	8
A =	2	5	3	0	2	3	0	3

	0	1	2	3	4	5
C =	0	0	1	1	0	1

```
04 for j ← 1 to comprimento [A]
05     C[A[j]] ← C[A[j]] + 1
```

$j = 4$

$C[A[4]] \rightarrow C[0] ++$

**AÇÃO:** INCREMENTAR A POSIÇÃO 0 DO VETOR C

# Simulação

Se o valor de um elemento de entrada é  $i$ , incrementamos  $C[i]$ :

	1	2	3	4	5	6	7	8
A =	2	5	3	0	2	3	0	3

```
04 for j ← 1 to comprimento [A]
05     C[A[j]] ← C[A[j]] + 1
```

	0	1	2	3	4	5
C =	1	0	1	1	0	1

$j = 5$

$C[A[5]] \rightarrow C[2] ++$

**AÇÃO:** INCREMENTAR A POSIÇÃO 2 DO VETOR C

# Simulação

Se o valor de um elemento de entrada é  $i$ , incrementamos  $C[i]$ :

	1	2	3	4	5	6	7	8
A =	2	5	3	0	2	3	0	3

```
04 for j ← 1 to comprimento [A]
05     C[A[j]] ← C[A[j]] + 1
```

	0	1	2	3	4	5
C =	1	0	2	1	0	1

$j = 6$

$C[A[6]] \rightarrow C[3] ++$

**AÇÃO:** INCREMENTAR A POSIÇÃO 3 DO VETOR C

# Simulação

Se o valor de um elemento de entrada é  $i$ , incrementamos  $C[i]$ :

	1	2	3	4	5	6	7	8
A =	2	5	3	0	2	3	0	3

```
04 for j ← 1 to comprimento [A]
05     C[A[j]] ← C[A[j]] + 1
```

	0	1	2	3	4	5
C =	1	0	2	2	0	1

$j = 7$

$C[A[7]] \rightarrow C[0] ++$

**AÇÃO:** INCREMENTAR A POSIÇÃO 0 DO VETOR C

# Simulação

Se o valor de um elemento de entrada é  $i$ , incrementamos  $C[i]$ :

	1	2	3	4	5	6	7	8
A =	2	5	3	0	2	3	0	3

```
04 for j ← 1 to comprimento [A]
05     C[A[j]] ← C[A[j]] + 1
```

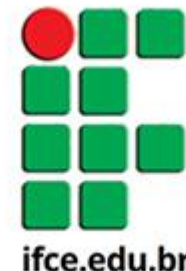
	0	1	2	3	4	5
C =	2	0	2	2	0	1

$j = 8$

$C[A[8]] \rightarrow C[3] ++$

**AÇÃO:** INCREMENTAR A POSIÇÃO 3 DO VETOR C

# Simulação



Se o valor de um elemento de entrada é  $i$ , incrementamos  $C[i]$ :

	1	2	3	4	5	6	7	8
A =	2	5	3	0	2	3	0	3

```
04 for j ← 1 to comprimento [A]
05     C[A[j]] ← C[A[j]] + 1
```

	0	1	2	3	4	5
C =	2	0	2	3	0	1

j = 9

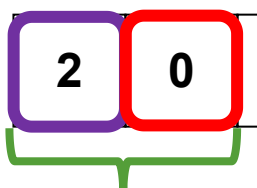
$C[i]$  contém um número de elementos de entrada igual a  $i$  para cada  $i = 0, 1, 2, \dots, k$ .

# Simulação

Agora fazemos  $C[i] = C[i] + C[i - 1]$  para determinarmos quantos elementos de entrada são menores que ou iguais a  $i$ :

	1	2	3	4	5	6	7	8
A =	2	5	3	0	2	3	0	3

	0	1	2	3	4	5
C =	2	0	2	3	0	1



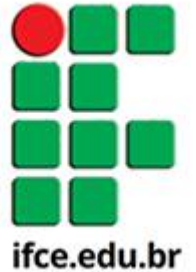
SOMA:  $2 + 0 = 2$

```
06 for i ← 1 to k
07   C[i] = C[i] + C[i-1]
```

$i = 1$

$$C[1] = C[1] + C[0]$$
$$C[1] = 0 + 2 = 2$$

# Simulação



Agora fazemos  $C[i] = C[i] + C[i - 1]$  para determinarmos quantos elementos de entrada são menores que ou iguais a  $i$ :

	1	2	3	4	5	6	7	8
A =	2	5	3	0	2	3	0	3

	0	1	2	3	4	5
C =	2	2	2	3	0	1

SOMA:  $2 + 2 = 4$

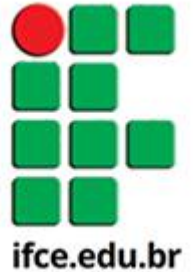
```
06 for i ← 1 to k
07   C[i] = C[i] + C[i-1]
```

$i = 2$

$$C[2] = C[2] + C[1]$$
$$C[2] = 2 + 2 = 4$$



# Simulação



Agora fazemos  $C[i] = C[i] + C[i - 1]$  para determinarmos quantos elementos de entrada são menores que ou iguais a  $i$ :

	1	2	3	4	5	6	7	8
A =	2	5	3	0	2	3	0	3

	0	1	2	3	4	5
C =	2	2	4	3	0	1

SOMA:  $4 + 3 = 7$

```
06 for i ← 1 to k
07   C[i] = C[i] + C[i-1]
```

$i = 3$

$$C[3] = C[3] + C[2]$$
$$C[3] = 3 + 4 = 7$$

# Simulação

Agora fazemos  $C[i] = C[i] + C[i - 1]$  para determinarmos quantos elementos de entrada são menores que ou iguais a  $i$ :

	1	2	3	4	5	6	7	8
A =	2	5	3	0	2	3	0	3

	0	1	2	3	4	5
C =	2	2	4	7	0	1

SOMA:  $7 + 0 = 7$

```
06 for i ← 1 to k
07   C[i] = C[i] + C[i-1]
```

$i = 4$

$$C[4] = C[4] + C[3]$$
$$C[4] = 0 + 7 = 7$$

# Simulação

Agora fazemos  $C[i] = C[i] + C[i - 1]$  para determinarmos quantos elementos de entrada são menores que ou iguais a  $i$ :

	1	2	3	4	5	6	7	8
A =	2	5	3	0	2	3	0	3

	0	1	2	3	4	5
C =	2	2	4	7	7	1

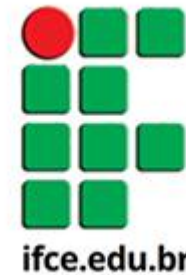
SOMA:  $7 + 1 = 8$

```
06 for i ← 1 to k
07   C[i] = C[i] + C[i-1]
```

$i = 5$

$$C[5] = C[5] + C[4]$$
$$C[5] = 1 + 7 = 8$$

# Simulação



Agora fazemos  $C[i] = C[i] + C[i - 1]$  para determinarmos quantos elementos de entrada são menores que ou iguais a  $i$ :

	1	2	3	4	5	6	7	8
A =	2	5	3	0	2	3	0	3

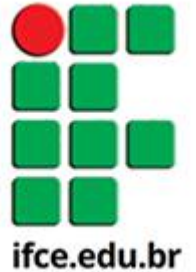
	0	1	2	3	4	5
C =	2	2	4	7	7	8

Vetor C modificado

```
06 for i ← 1 to k
07   C[i] = C[i] + C[i-1]
```

$i = 6$

# Simulação



- Agora, partindo do maior para o menor índice, fazemos  $B[C[A[j]]] = A[j]$ .
- Assim, colocamos cada elemento  $A[j]$  em sua posição ordenada no vetor  $B$ :

	1	2	3	4	5	6	7	8
A =	2	5	3	0	2	3	0	3

	0	1	2	3	4	5
C =	2	2	4	7	7	8

	1	2	3	4	5	6	7	8
B =								

```
08 for j ← comprimento [A] downto 1
09     B[C[A[j]]] = A[j]
10     C[A[j]] = C[A[j]] - 1
```

$j = 8$

$B[C[A[8]]] \rightarrow B[C[3]] \rightarrow B[7] = 3$

# Simulação

- Agora, partindo do maior para o menor índice, fazemos  $B[C[A[j]]] = A[j]$ .
- Assim, colocamos cada elemento  $A[j]$  em sua posição ordenada no vetor  $B$ :

	1	2	3	4	5	6	7	8
A =	2	5	3	0	2	3	0	3

	0	1	2	3	4	5
C =	2	2	4	7	7	8

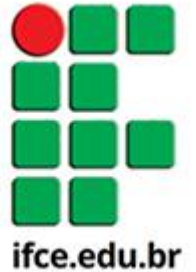
	1	2	3	4	5	6	7	8
B =							3	

```
08 for j ← comprimento [A] downto 1
09     B[C[A[j]]] = A[j]
10     C[A[j]] = C[A[j]] - 1
```

$j = 8$

$B[C[A[8]]] \rightarrow B[C[3]] \rightarrow B[7] = 3$   
 $C[3] = 7 - 1 = 6$

# Simulação



- Agora, partindo do maior para o menor índice, fazemos  $B[C[A[j]]] = A[j]$ .
- Assim, colocamos cada elemento  $A[j]$  em sua posição ordenada no vetor  $B$ :

	1	2	3	4	5	6	7	8
A =	2	5	3	0	2	3	0	3

	0	1	2	3	4	5
C =	2	2	4	6	7	8

	1	2	3	4	5	6	7	8
B =							3	

```
08 for j ← comprimento [A] downto 1
09     B[C[A[j]]] = A[j]
10     C[A[j]] = C[A[j]] - 1
```

$j = 7$

$B[C[A[7]]] \rightarrow B[C[0]] \rightarrow B[2] = 0$

# Simulação

- Agora, partindo do maior para o menor índice, fazemos  $B[C[A[j]]] = A[j]$ .
- Assim, colocamos cada elemento  $A[j]$  em sua posição ordenada no vetor  $B$ :

	1	2	3	4	5	6	7	8
A =	2	5	3	0	2	3	0	3

	0	1	2	3	4	5
C =	2	2	4	6	7	8

	1	2	3	4	5	6	7	8
B =		0					3	

```
08 for j ← comprimento [A] downto 1
09     B[C[A[j]]] = A[j]
10     C[A[j]] = C[A[j]] - 1
```

$j = 7$

$B[C[A[7]]] \rightarrow B[C[0]] \rightarrow B[2] = 0$   
 $C[0] = 2 - 1 = 1$



# Simulação

- Agora, partindo do maior para o menor índice, fazemos  $B[C[A[j]]] = A[j]$ .
- Assim, colocamos cada elemento  $A[j]$  em sua posição ordenada no vetor  $B$ :

	1	2	3	4	5	6	7	8
A =	2	5	3	0	2	3	0	3

	0	1	2	3	4	5
C =	1	2	4	6	7	8

	1	2	3	4	5	6	7	8
B =		0					3	

```
08 for j ← comprimento [A] downto 1
09     B[C[A[j]]] = A[j]
10     C[A[j]] = C[A[j]] - 1
```

$j = 6$

$B[C[A[6]]] \rightarrow B[C[3]] \rightarrow B[6] = 3$

# Simulação

- Agora, partindo do maior para o menor índice, fazemos  $B[C[A[j]]] = A[j]$ .
- Assim, colocamos cada elemento  $A[j]$  em sua posição ordenada no vetor  $B$ :

	1	2	3	4	5	6	7	8
A =	2	5	3	0	2	3	0	3

	0	1	2	3	4	5
C =	1	2	4	6	7	8

	1	2	3	4	5	6	7	8
B =		0				3	3	

```
08 for j ← comprimento [A] downto 1
09     B[C[A[j]]] = A[j]
10     C[A[j]] = C[A[j]] - 1
```

$j = 6$

$B[C[A[6]]] \rightarrow B[C[3]] \rightarrow B[6] = 3$   
 $C[3] = 6 - 1 = 5$

# Simulação

- Agora, partindo do maior para o menor índice, fazemos  $B[C[A[j]]] = A[j]$ .
- Assim, colocamos cada elemento  $A[j]$  em sua posição ordenada no vetor  $B$ :

	1	2	3	4	5	6	7	8
A =	2	5	3	0	2	3	0	3

	0	1	2	3	4	5
C =	1	2	4	5	7	8

	1	2	3	4	5	6	7	8
B =		0				3	3	

```
08 for j ← comprimento [A] downto 1
09     B[C[A[j]]] = A[j]
10     C[A[j]] = C[A[j]] - 1
```

$j = 5$

$B[C[A[5]]] \rightarrow B[C[2]] \rightarrow B[4] = 2$

# Simulação

- Agora, partindo do maior para o menor índice, fazemos  $B[C[A[j]]] = A[j]$ .
- Assim, colocamos cada elemento  $A[j]$  em sua posição ordenada no vetor  $B$ :

	1	2	3	4	5	6	7	8
A =	2	5	3	0	2	3	0	3

	0	1	2	3	4	5
C =	1	2	4	5	7	8

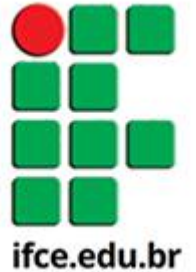
	1	2	3	4	5	6	7	8
B =		0		2		3	3	

```
08 for j ← comprimento [A] downto 1
09     B[C[A[j]]] = A[j]
10     C[A[j]] = C[A[j]] - 1
```

$j = 5$

$B[C[A[5]]] \rightarrow B[C[2]] \rightarrow B[4] = 2$   
 $C[2] = 4 - 1 = 3$

# Simulação



- Agora, partindo do maior para o menor índice, fazemos  $B[C[A[j]]] = A[j]$ .
- Assim, colocamos cada elemento  $A[j]$  em sua posição ordenada no vetor  $B$ :

	1	2	3	4	5	6	7	8
A =	2	5	3	0	2	3	0	3

	0	1	2	3	4	5
C =	1	2	3	5	7	8

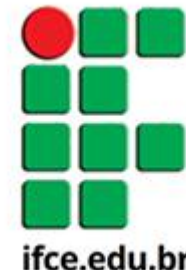
	1	2	3	4	5	6	7	8
B =	0	0		2		3	3	

```
08 for j ← comprimento [A] downto 1
09     B[C[A[j]]] = A[j]
10     C[A[j]] = C[A[j]] - 1
```

$j = 4$

$B[C[A[4]]] \rightarrow B[C[0]] \rightarrow B[1] = 0$

# Simulação



- Agora, partindo do maior para o menor índice, fazemos  $B[C[A[j]]] = A[j]$ .
- Assim, colocamos cada elemento  $A[j]$  em sua posição ordenada no vetor  $B$ :

	1	2	3	4	5	6	7	8
A =	2	5	3	0	2	3	0	3

	0	1	2	3	4	5
C =	1	2	3	5	7	8

	1	2	3	4	5	6	7	8
B =	0	0		2		3	3	

```
08 for j ← comprimento [A] downto 1
09     B[C[A[j]]] = A[j]
10     C[A[j]] = C[A[j]] - 1
```

$j = 4$

$B[C[A[4]]] \rightarrow B[C[0]] \rightarrow B[1] = 0$   
 $C[0] = 1 - 1 = 0$

# Simulação

- Agora, partindo do maior para o menor índice, fazemos  $B[C[A[j]]] = A[j]$ .
- Assim, colocamos cada elemento  $A[j]$  em sua posição ordenada no vetor  $B$ :

	1	2	3	4	5	6	7	8
A =	2	5	3	0	2	3	0	3

	0	1	2	3	4	5
C =	0	2	3	5	7	8

	1	2	3	4	5	6	7	8
B =	0	0		2		3	3	

```
08 for j ← comprimento [A] downto 1
09     B[C[A[j]]] = A[j]
10     C[A[j]] = C[A[j]] - 1
```

$j = 3$

$B[C[A[3]]] \rightarrow B[C[3]] \rightarrow B[5] = 3$

# Simulação

- Agora, partindo do maior para o menor índice, fazemos  $B[C[A[j]]] = A[j]$ .
- Assim, colocamos cada elemento  $A[j]$  em sua posição ordenada no vetor  $B$ :

	1	2	3	4	5	6	7	8
A =	2	5	3	0	2	3	0	3

	0	1	2	3	4	5
C =	0	2	3	5	7	8

	1	2	3	4	5	6	7	8
B =	0	0		2	3	3	3	

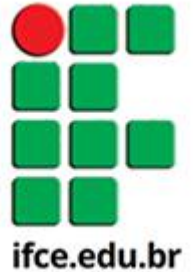
```
08 for j ← comprimento [A] downto 1
09     B[C[A[j]]] = A[j]
10     C[A[j]] = C[A[j]] - 1
```

$j = 3$

$B[C[A[3]]] \rightarrow B[C[3]] \rightarrow B[5] = 3$   
 $C[3] = 5 - 1 = 4$



# Simulação



- Agora, partindo do maior para o menor índice, fazemos  $B[C[A[j]]] = A[j]$ .
- Assim, colocamos cada elemento  $A[j]$  em sua posição ordenada no vetor  $B$ :

	1	2	3	4	5	6	7	8
A =	2	5	3	0	2	3	0	3

	0	1	2	3	4	5
C =	0	2	3	4	7	8

	1	2	3	4	5	6	7	8
B =	0	0		2	3	3	3	

```
08 for j ← comprimento [A] downto 1
09     B[C[A[j]]] = A[j]
10     C[A[j]] = C[A[j]] - 1
```

$j = 2$

$B[C[A[2]]] \rightarrow B[C[5]] \rightarrow B[8] = 5$

# Simulação

- Agora, partindo do maior para o menor índice, fazemos  $B[C[A[j]]] = A[j]$ .
- Assim, colocamos cada elemento  $A[j]$  em sua posição ordenada no vetor  $B$ :

	1	2	3	4	5	6	7	8
A =	2	5	3	0	2	3	0	3

	0	1	2	3	4	5
C =	0	2	3	4	7	8

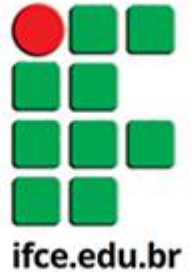
	1	2	3	4	5	6	7	8
B =	0	0		2	3	3	3	5

```
08 for j ← comprimento [A] downto 1
09     B[C[A[j]]] = A[j]
10     C[A[j]] = C[A[j]] - 1
```

$j = 2$

$B[C[A[2]]] \rightarrow B[C[5]] \rightarrow B[8] = 5$   
 $C[5] = 8 - 1 = 7$

# Simulação



- Agora, partindo do maior para o menor índice, fazemos  $B[C[A[j]]] = A[j]$ .
- Assim, colocamos cada elemento  $A[j]$  em sua posição ordenada no vetor  $B$ :

	1	2	3	4	5	6	7	8
A =	2	5	3	0	2	3	0	3

	0	1	2	3	4	5
C =	0	2	3	4	7	7

	1	2	3	4	5	6	7	8
B =	0	0		2	3	3	3	5

```
08 for j ← comprimento [A] downto 1
09     B[C[A[j]]] = A[j]
10     C[A[j]] = C[A[j]] - 1
```

$j = 1$

$B[C[A[1]]] \rightarrow B[C[2]] \rightarrow B[3] = 2$

# Simulação

- Agora, partindo do maior para o menor índice, fazemos  $B[C[A[j]]] = A[j]$ .
- Assim, colocamos cada elemento  $A[j]$  em sua posição ordenada no vetor  $B$ :

	1	2	3	4	5	6	7	8
A =	2	5	3	0	2	3	0	3

	0	1	2	3	4	5
C =	0	2	3	4	7	7

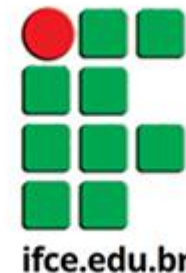
	1	2	3	4	5	6	7	8
B =	0	0	2	2	3	3	3	5

```
08 for j ← comprimento [A] downto 1
09     B[C[A[j]]] = A[j]
10     C[A[j]] = C[A[j]] - 1
```

$j = 1$

$B[C[A[1]]] \rightarrow B[C[2]] \rightarrow B[3] = 2$   
 $C[2] = 3 - 1 = 2$

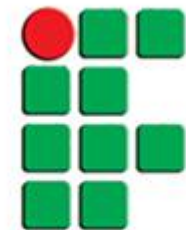
# Simulação



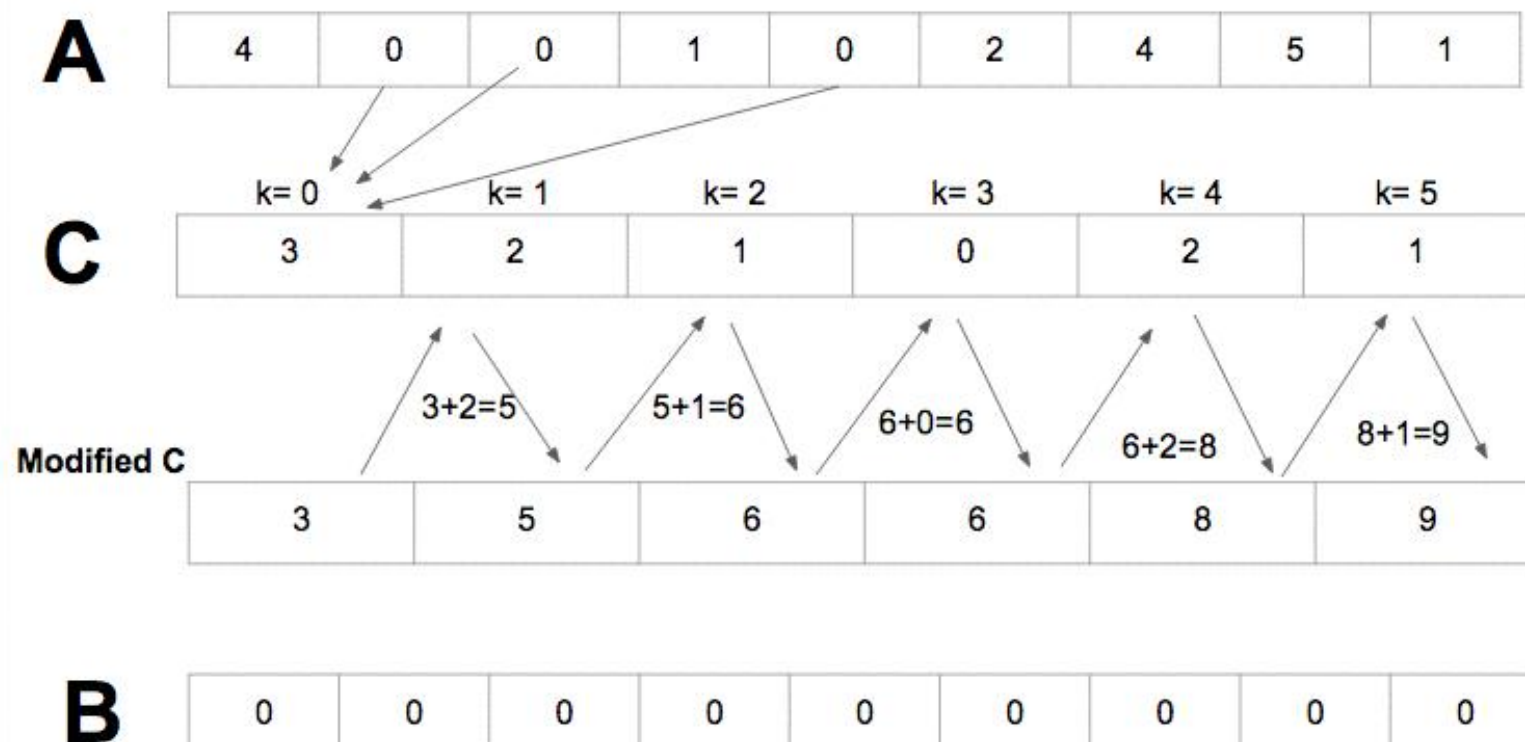
- Após as iterações de (comprimento *de*  $[A]$  *até* 1) temos o vetor de saída ***B*** ordenado!!!

	1	2	3	4	5	6	7	8
<b>B =</b>	0	0	2	2	3	3	3	5

# Animação



ifce.edu.br



# Animação

## Counting Sort... N=10 , K=5

### Step - III Fill Result Array

Input Array A.

3	4	2	1	0	0	4	3	4	2
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Count Array C.

0	2	4	6	9
0	1	2	3	4

Result Array B.

0	0	1	0	2	0	3	0	4	4
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

# Animação

## Counting Sort... N=10 , K=5

Input Array A.

3	4	2	1	0	0	4	3	4	2
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Count Array C.

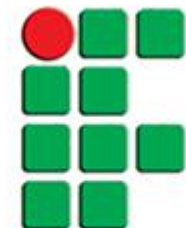
0	0	0	0	0
0	1	2	3	4

Result Array B.

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9



# Código em Python



ifce.edu.br

```
def Countingsort(lista):  
    k = maximo(lista)  
    B = [0 for w in range(len(lista))]  
    C = [0 for w in range(k+1)]  
    for j in range(0, len(lista)):  
        C[lista[j]] = C[lista[j]] + 1  
    for i in range(1, k+1):  
        C[i] += C[i-1]  
    for j in range(len(lista)-1, 0, -1):  
        B[C[lista[j]]-1] = lista[j]  
        C[lista[j]] = C[lista[j]] - 1  
    return B
```

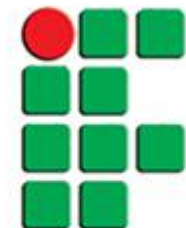
# Exercício de Fixação

- Implemente na linguagem C o algoritmo de ordenação por contagem.

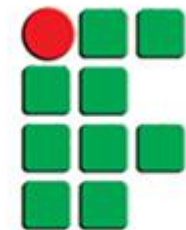


# Solução

```
1 void countingSort(int *A, int n)
2 {
3     int i;
4     int k = maximo(A, n); //recebe o maior elemento do vetor
5     int B[n], C[k + 1];
6
7     //inicializa o vetor B
8     for(i = 0; i < n; i++)
9         B[i] = 0;
10
11    //inicializa o vetor C
12    for(i = 0; i < k; i++)
13        C[i] = 0;
14
15    for(i=0;i<n;i++) C[A[i]-1]++;
16
17    for(i=1;i<k;i++) C[i] += C[i-1];
18
19    for(i=n-1;i>=0;i--)
20    {
21        B[C[A[i]-1]-1] = A[i];
22        C[A[i]-1]--;
23    }
24
25    for(i=0;i<n;i++) A[i] = B[i];
26 }
```



ifce.edu.br



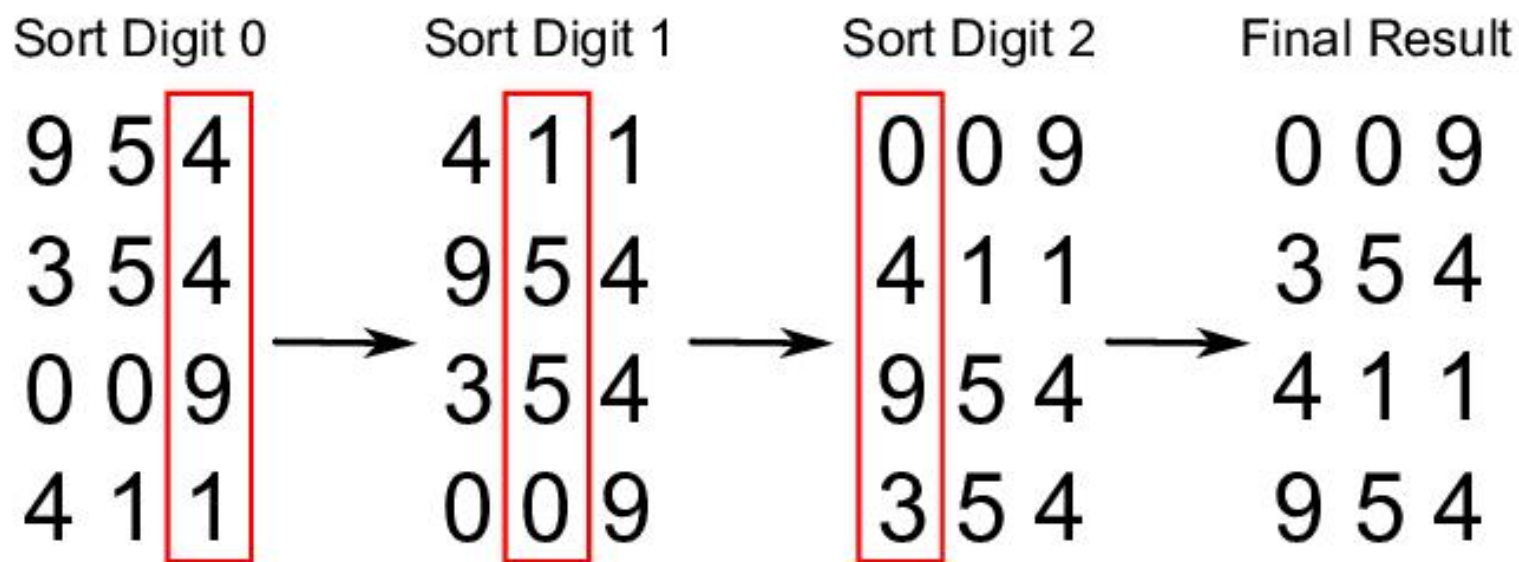
ifce.edu.br

# RADIX SORT

---

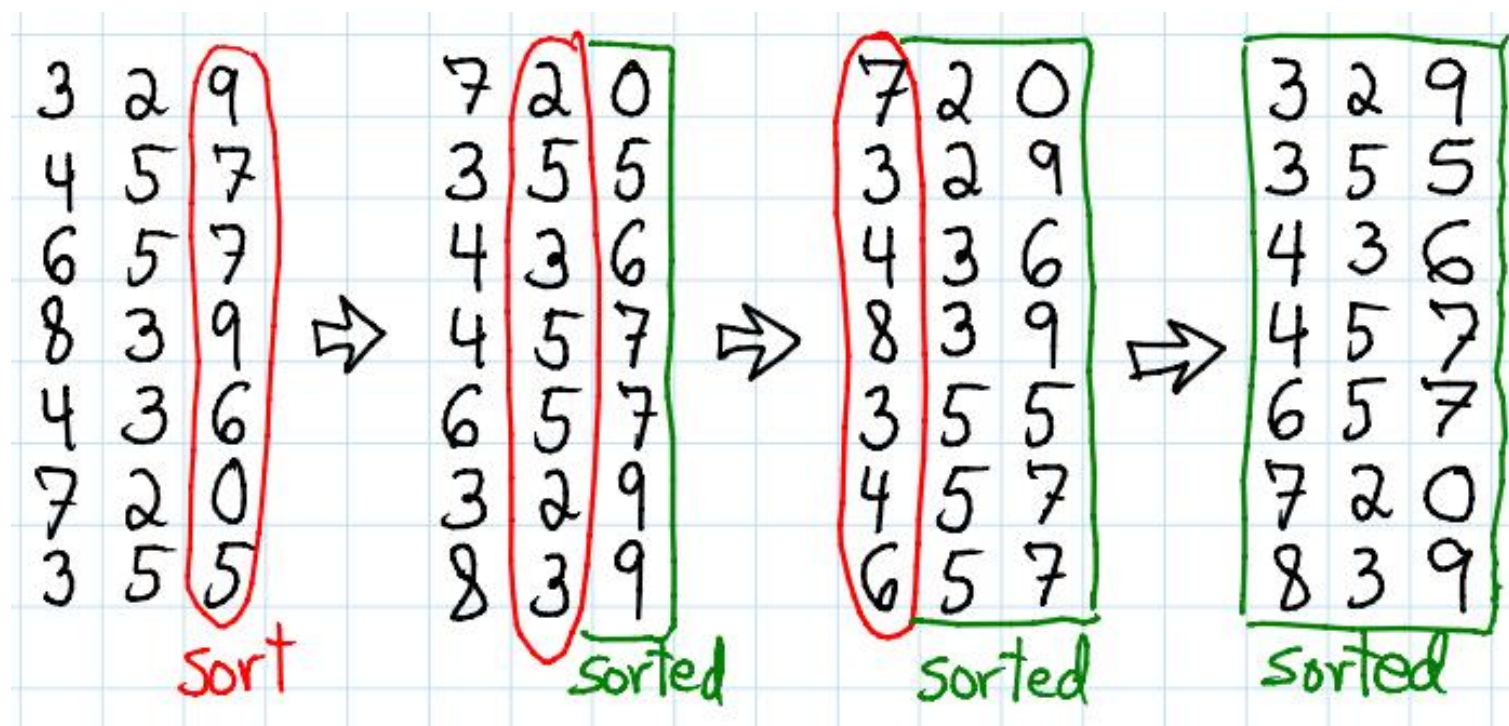
# Definição

- **Radix sort** ou **ordenação da raiz** é um algoritmo baseado em ordenação por contagem aplicada a uma parte da representação do elemento, a raiz.



# Definição

- O procedimento é repetido para a raiz seguinte até que toda a representação dos elementos tenha sido analisada.



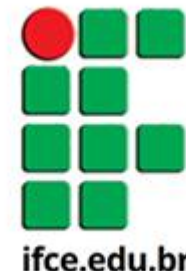
# Definição

- Por exemplo, a ordenação de chaves inteiras com 32 bits pode ser realizada em quatro passos usando uma raiz de oito bits, sendo que a tabela de contadores requer apenas 256 ( $2^8$ ) entradas.

A	00001	R	10010	T	10100	X	11000	P	10000	A	00001
S	10011	T	10100	X	11000	P	10000	A	00001	A	00001
O	01111	N	01110	P	10000	A	00001	R	10010	E	00101
R	10010	X	11000	L	01100	I	01001	S	10011	E	00101
T	10100	P	10000	A	00001	A	00001	T	10100	G	00111
I	01001	L	01100	I	01001	R	10010	E	00101	I	01001
N	01110	A	00001	E	00101	S	10011	E	00101	L	01100
G	00111	S	10011	A	00001	T	10100	E	00101	M	01101
E	00101	O	01111	M	01101	L	01100	G	00111	N	01110
X	11000	I	01001	E	00101	E	00101	X	11000	O	01111
A	00001	G	00111	R	10010	M	01101	I	01001	P	10000
M	01101	E	00101	N	01110	E	00101	L	01100	R	10010
P	10000	A	00001	S	10011	N	01110	M	01101	S	10011
L	01100	M	01101	O	01111	O	01111	N	01110	T	10100
E	00101	E	00101	G	00111	G	00111	O	01111	X	11000



# Ideia Básica: 1º passo

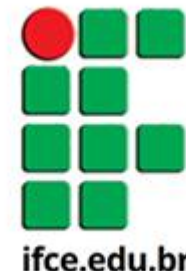


## Quebrar uma chave em vários pedaços

- ▶ Dígitos de um número em uma dada base (*radix*)
  - ❑ 312 tem os dígitos 3, 1 e 2 na base 10
  - ❑ 312 tem os dígitos 100111000 na base 2
  - ❑ “exemplo” tem 6 caracteres (base 256)



## Ideia Básica: 2º passo



### Ordenar de acordo com o primeiro pedaço

- ▶ Números cujo dígito mais à esquerda começa com 0 vêm antes de números cujo dígito mais à esquerda é 1
- ▶ Podemos ordenar repetindo esse processo para todos os pedaços.

# Simulando:

## Ordenando um dígito

- Para isso iremos contar quantos elementos existem de cada valor

12 <b>3</b>	14 <b>2</b>	08 <b>7</b>	26 <b>3</b>	23 <b>3</b>	01 <b>4</b>	13 <b>2</b>
0	1	2	3	4	5	6

Digito	Contador
0	0
1	0
2	0
3	0
4	0
5	0
6	0
7	0
8	0
9	0

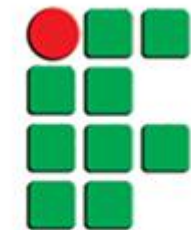
# Simulando:

## Ordenando um dígito

- Para isso iremos contar quantos elementos existem de cada valor

12 <b>3</b>	14 <b>2</b>	08 <b>7</b>	26 <b>3</b>	23 <b>3</b>	01 <b>4</b>	13 <b>2</b>
0	1	2	3	4	5	6

Digito	Contador
0	0
1	0
2	2
3	3
4	1
5	0
6	0
7	1
8	0
9	0



ifce.edu.br

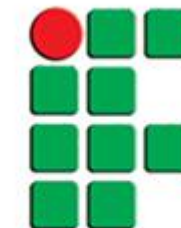
# Simulando:

## Ordenando um dígito

- Depois calcular a posição deles no vetor ordenado

123	142	087	263	233	014	132
0	1	2	3	4	5	6

Dig	C	Posicao
0	0	0
1	0	0
2	2	0
3	3	2
4	1	5
5	0	0
6	0	0
7	1	6
8	0	0
9	0	0



ifce.edu.br

# Simulando:

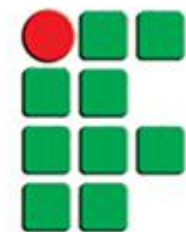
## Ordenando um dígito

- E finalmente colocar os elementos em suas posições

123	142	087	263	233	014	132
		123				
0	1	2	3	4	5	6

Dig	C	Posicao
0	0	0
1	0	0
2	2	0
3	3	3
4	1	5
5	0	0
6	0	0
7	1	6
8	0	0
9	0	0

Atualiza a nova posição



# Simulando:

## Ordenando um dígito

- Para isso iremos contar quantos elementos existem de cada valor

1 2 3	1 4 2	0 8 7	2 6 3	2 3 3	0 1 4	1 3 2
1 4 2		1 2 3				
0	1	2	3	4	5	6

Dig	C	Posicao
0	0	0
1	0	0
2	2	1
3	3	3
4	1	5
5	0	0
6	0	0
7	1	6
8	0	0
9	0	0

Atualiza a nova posição

# Simulando:

## Ordenando um dígito

- Para isso iremos contar quantos elementos existem de cada valor

123	142	087	263	233	014	132
142		123				087
0	1	2	3	4	5	6

Dig	C	Posicao
0	0	0
1	0	0
2	2	1
3	3	3
4	1	5
5	0	0
6	0	0
7	1	7
8	0	0
9	0	0

Atualiza a nova posição

63

# Simulando:

## Ordenando um dígito

- Para isso iremos contar quantos elementos existem de cada valor

123	142	087	263	233	014	132
142		123	263			087
0	1	2	3	4	5	6

Dig	C	Posicao
0	0	0
1	0	0
2	2	1
3	3	4
4	1	5
5	0	0
6	0	0
7	1	7
8	0	0
9	0	0

Atualiza a nova posição



# Simulando:

## Ordenando um dígito

- Para isso iremos contar quantos elementos existem de cada valor

123	142	087	263	233	014	132
142		123	263	233		087
0	1	2	3	4	5	6

Dig	C	Posicao
0	0	0
1	0	0
2	2	1
3	3	5
4	1	5
5	0	0
6	0	0
7	1	7
8	0	0
9	0	0

Atualiza a nova posição

# Simulando:

## Ordenando um dígito

- Para isso iremos contar quantos elementos existem de cada valor

1 2 3	1 4 2	0 8 7	2 6 3	2 3 3	0 1 4	1 3 2
1 4 2		1 2 3	2 6 3	2 3 3	0 1 4	0 8 7
0	1	2	3	4	5	6

Dig	C	Posicao
0	0	0
1	0	0
2	2	1
3	3	5
4	1	6
5	0	0
6	0	0
7	1	7
8	0	0
9	0	0

Atualiza a nova posição

66

# Simulando:

## Ordenando um dígito

- Para isso iremos contar quantos elementos existem de cada valor

1 2 3	1 4 2	0 8 7	2 6 3	2 3 3	0 1 4	1 3 2
1 4 2	1 3 2	1 2 3	2 6 3	2 3 3	0 1 4	0 8 7
0	1	2	3	4	5	6

Dig	C	Posicao
0	0	0
1	0	0
2	2	1
3	3	5
4	1	6
5	0	0
6	0	0
7	1	7
8	0	0
9	0	0

# Simulando:

## Ordenando um dígito

- ▶ Repetimos o mesmo processo para o próximo dígito
- ▶ Funciona porque o método do contador que usamos anteriormente é estável!

1 2 <b>3</b>	1 4 <b>2</b>	0 8 <b>7</b>	2 6 <b>3</b>	2 3 <b>3</b>	0 1 <b>4</b>	1 3 <b>2</b>
1 <b>4</b> 2	1 <b>3</b> 2	1 <b>2</b> 3	2 <b>6</b> 3	2 <b>3</b> 3	0 <b>1</b> 4	0 <b>8</b> 7
0 <b>1</b> 4	1 <b>2</b> 3	1 <b>3</b> 2	2 <b>3</b> 3	1 <b>4</b> 2	2 <b>6</b> 3	0 <b>8</b> 7

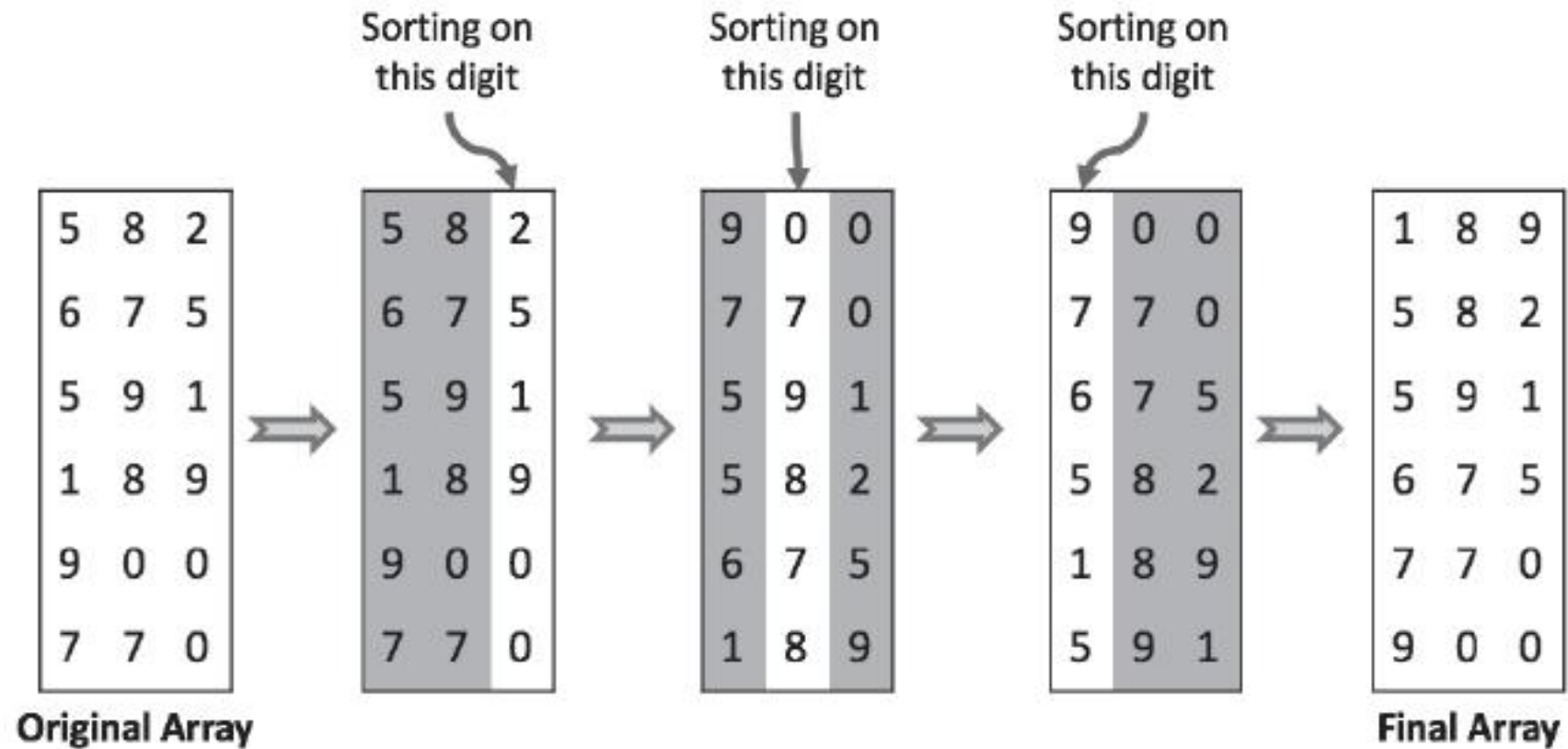
# Simulando:

## Ordenando um dígito

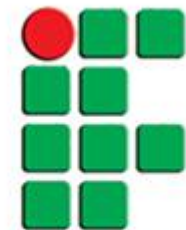
- ▶ Repetimos o mesmo processo para o próximo dígito
- ▶ Funciona porque o método do contador que usamos anteriormente é estável!

1 2 <b>3</b>	1 4 <b>2</b>	0 8 <b>7</b>	2 6 <b>3</b>	2 3 <b>3</b>	0 1 <b>4</b>	1 3 <b>2</b>
1 <b>4</b> 2	1 <b>3</b> 2	1 <b>2</b> 3	2 <b>6</b> 3	2 <b>3</b> 3	0 <b>1</b> 4	0 <b>8</b> 7
<b>0</b> 1 4	<b>1</b> 2 3	<b>1</b> 3 2	<b>2</b> 3 3	<b>1</b> 4 2	<b>2</b> 6 3	<b>0</b> 8 7
0 1 4	0 8 7	1 2 3	1 3 2	1 4 2	2 3 3	2 6 3

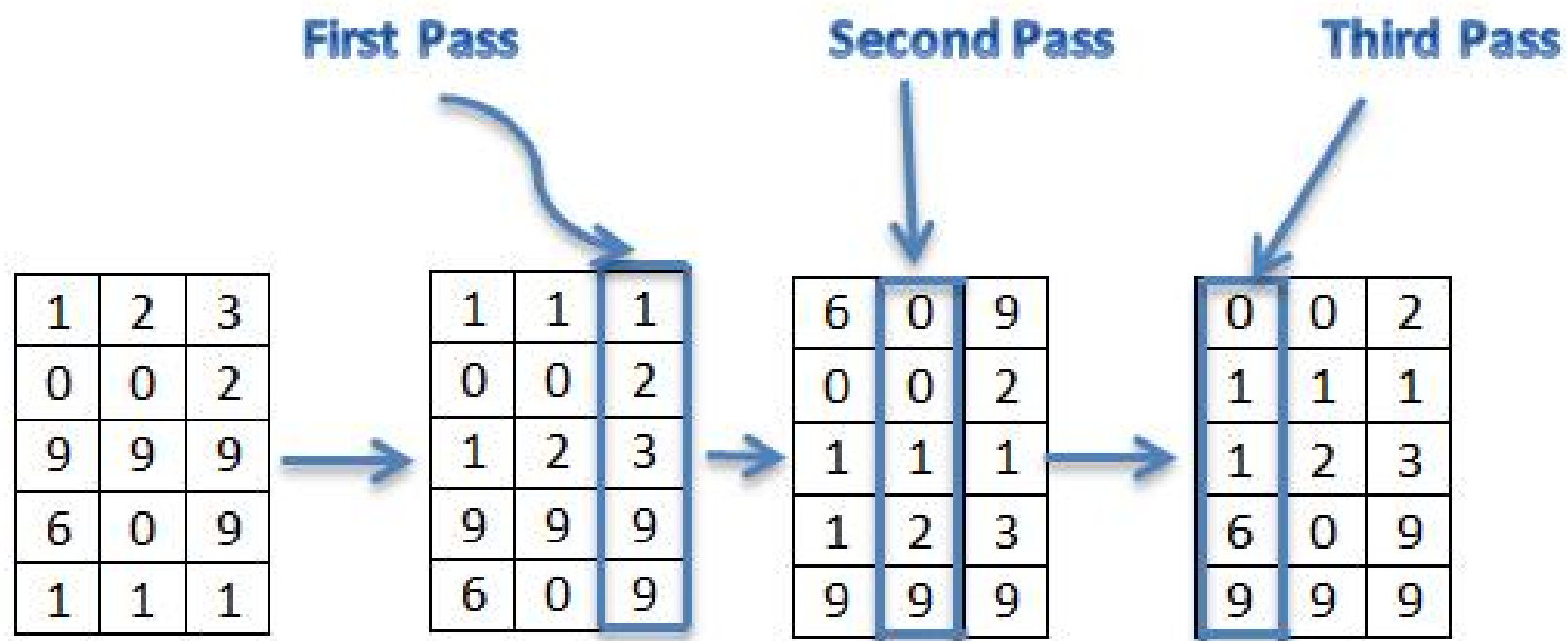
# Ilustração



# Ilustração



ifce.edu.br





# Radix Sort em C



```

for(w = 0; w < num_digitos; w++)
{
    for(j = 0; j < base; j++)
    {
        count[j] = 0;
        posicao[j] = 0;
    }

    for(i = 0; i < n; i++)
    {
        d = digito(v[i], w, base);
        count[d]++;
    }

    for(j = 1; j < base; j++)
        posicao[j] = posicao[j-1] + count[j-1];

    for(i = 0; i < n; i++)
    {
        d = digito(v[i], w, base);
        aux[posicao[d]++] = v[i];
    }

    for(i = 0; i < n; i++)
        v[i] = aux[i];
}

```

```

5  int digito(int v, int w, int base)
6  {
7      int i = -1, algarismo;
8
9      do{
10
11         i++;
12         algarismo = v % base;
13         v = v/base;
14
15     }while( i != w );
16
17     return algarismo;
18
19 }

```



# Vantagens vs. Desvantagens

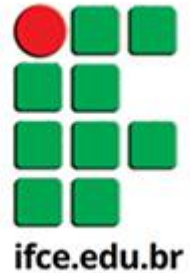
## ► Vantagens:

- Estável
- Não compara as chaves

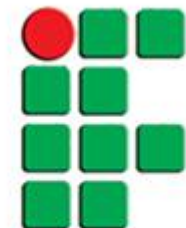
## ► Desvantagens:

- Nem sempre é fácil otimizar a inspeção de dígitos
- Depende do hardware
- Só é bom se o número de dígitos for pequeno
- Em geral o número de dígitos tem crescimento  $O(\lg(n))$

# Análise de Complexidade



- ▶ Nenhuma comparação
- ▶ Inspeções de dígitos:
  - ❑  $2 \times n \times \text{num\_digitos}$
  - ❑ Se **num\_digitos** for pequeno ou constante, então radixsort tem custo linear  $O(n)$
- ▶ Trocas:
  - ❑  $n \times \text{num\_digitos}$
  - ❑ Número de trocas também é  $O(n)$
- ▶ Quicksort é comparável ao radixsort porque o número de dígitos é da ordem de  $\lg(n)$  na base 2 e  $\log_{10}(n)$  na base 10



ifce.edu.br

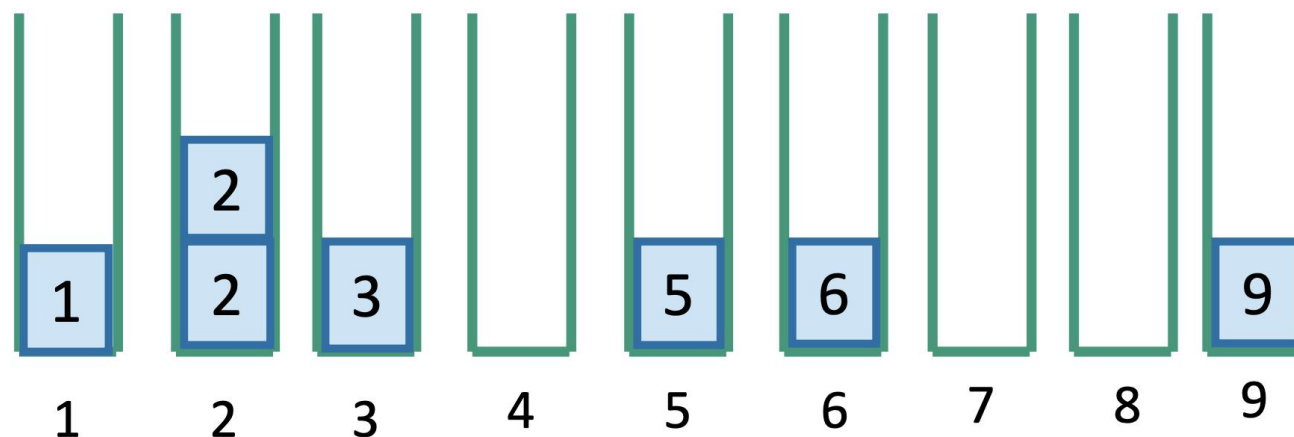
# BUCKET SORT

---

# Definição

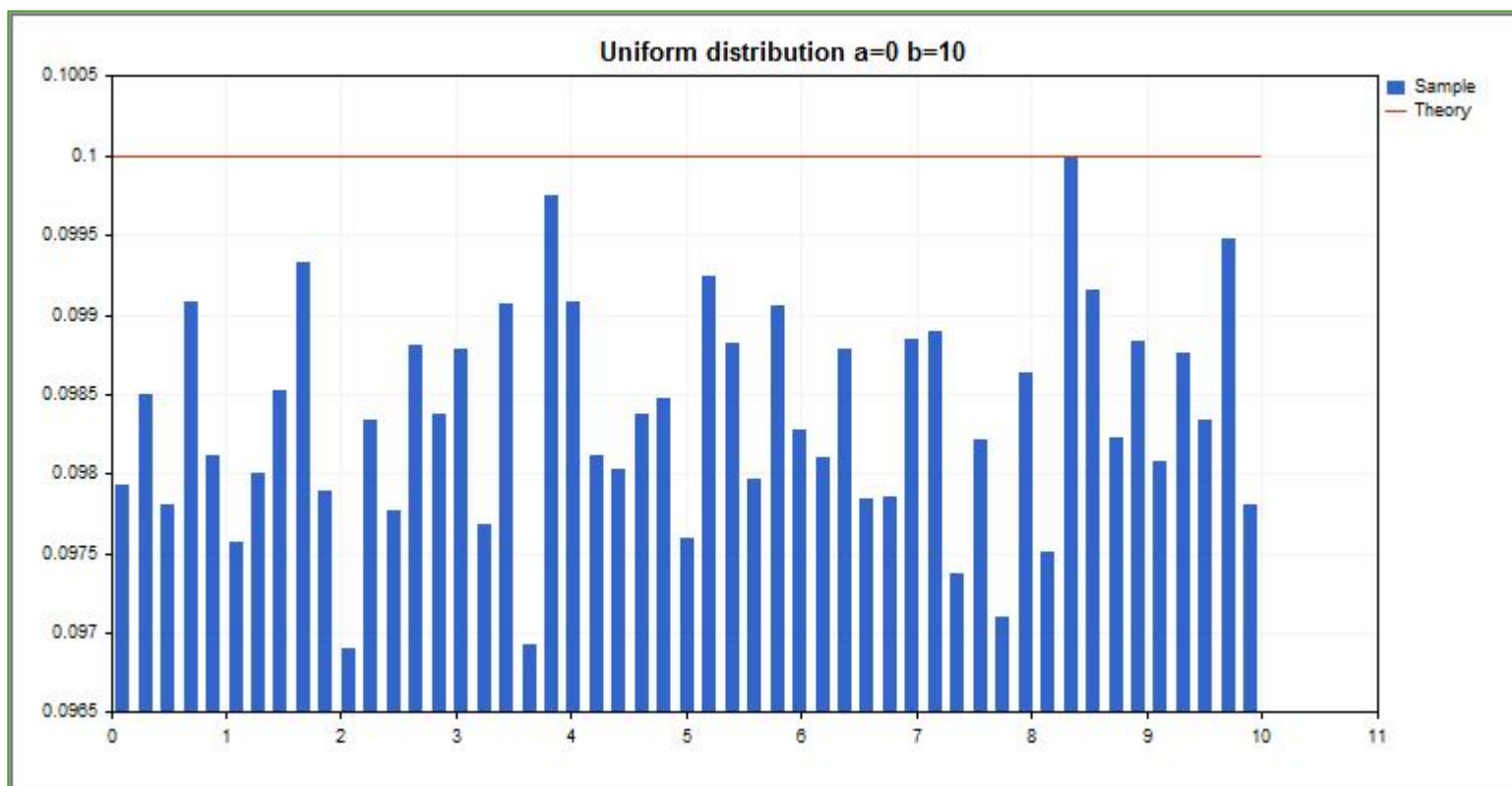
- **Bucket sort (ou ordenação por balde)** é um algoritmo de ordenação que funciona dividindo um vetor em um número finito de recipientes.

BucketSort:



# Definição

- Funciona em tempo linear quando a entrada é gerada a partir de uma distribuição uniforme.



# Counting Sort vs Bucket Sort



A ordenação por contagem presume que a entrada consiste em inteiros em um intervalo pequeno,

Bucket sort presume que a entrada é gerada por um processo aleatório que distribui elementos uniformemente sobre o intervalo  $[0, 1)$



# Etapas

Funciona dividindo um vetor em um número finito de recipientes.

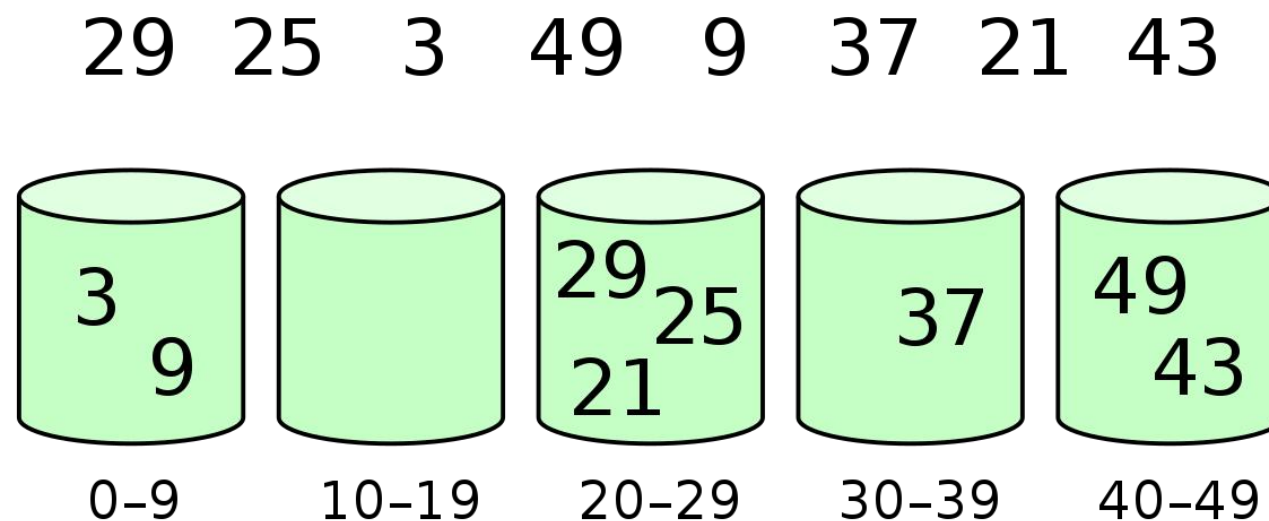
Cada recipiente é então ordenado individualmente, seja usando um algoritmo de ordenação diferente, ou usando o algoritmo bucket sort recursivamente.

Supõe que os  $n$  elementos da entrada estão distribuídos uniformemente no intervalo  $[0, 1)$ .



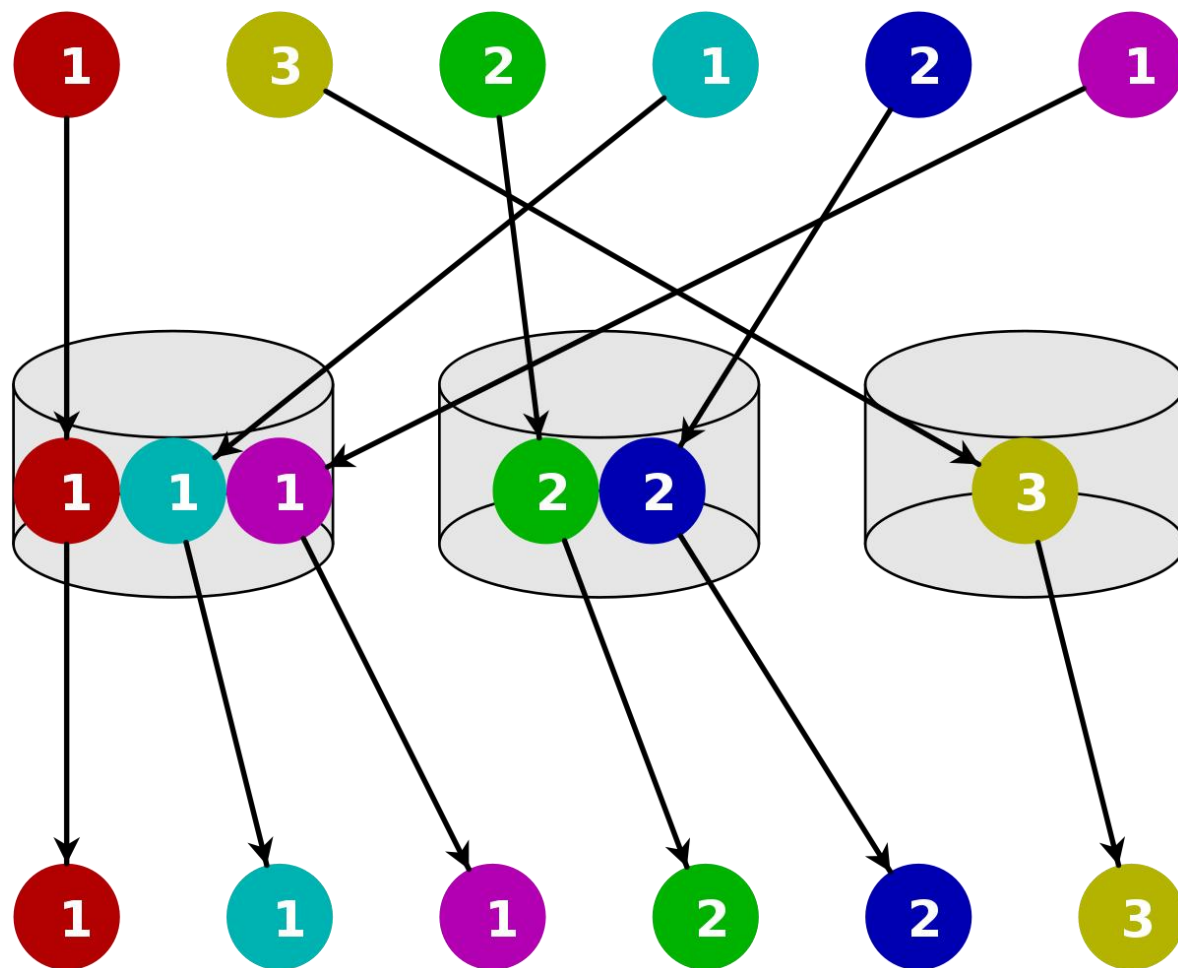
# Ideia Básica

- ▶ A ideia é dividir o intervalo  $[0, 1)$  em  $n$  segmentos de mesmo tamanho ( buckets) e distribuir os  $n$  elementos nos seus respectivos segmentos.
- ▶ Como os elementos estão distribuídos uniformemente, espera-se que o número de elementos seja aproximadamente o mesmo em todos os segmentos.





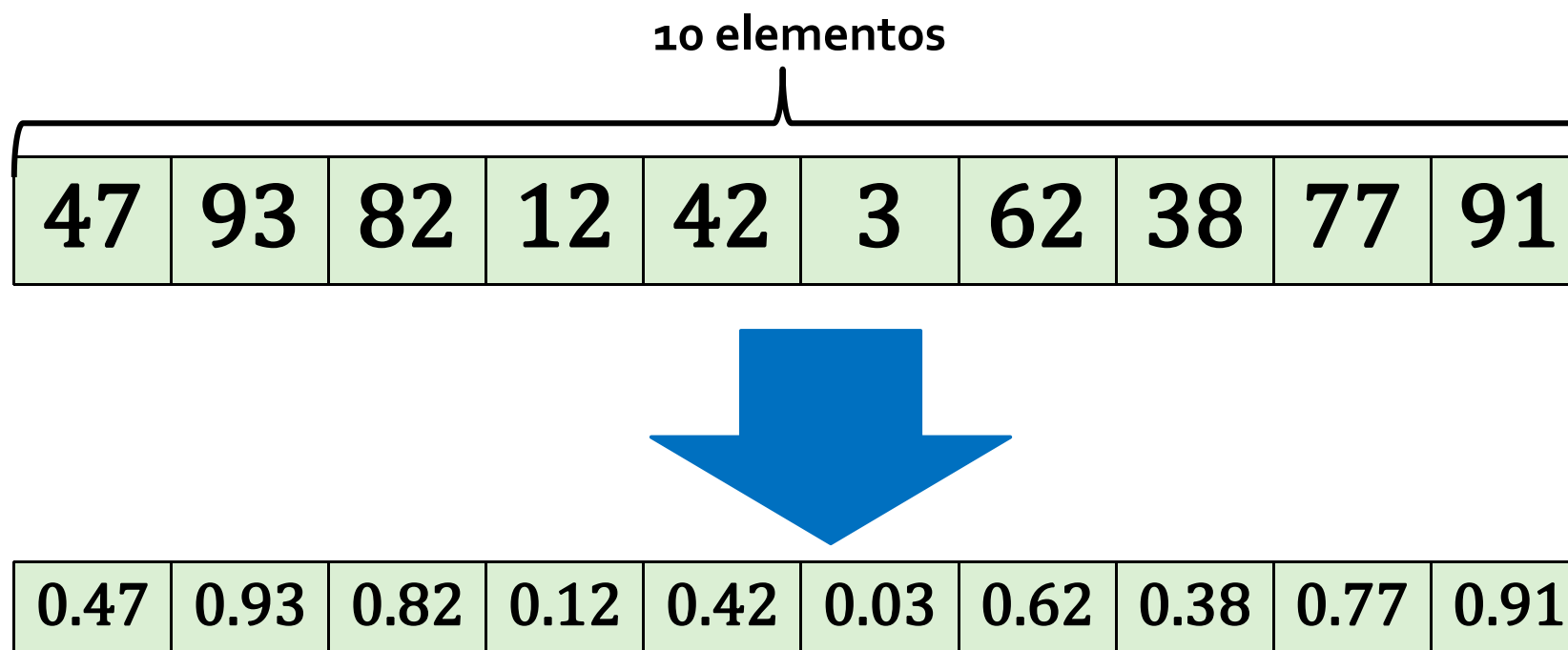
# Ideia Básica



- ▶ Em seguida, os elementos de cada segmento são ordenados por um método qualquer.
- ▶ Finalmente, os segmentos ordenados são concatenados em ordem crescente.

# Simulação

- Recebe um inteiro  $n$  e um vetor  $A[1 \cdots n]$  onde cada elemento é um número no intervalo  $[0, 1)$ .



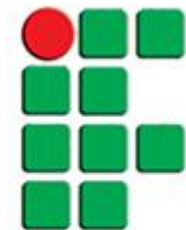
# Simulação

- Distribui os elementos em cada recipiente de 0 até 9 de acordo com o dígito mais à esquerda na parte fracionária.

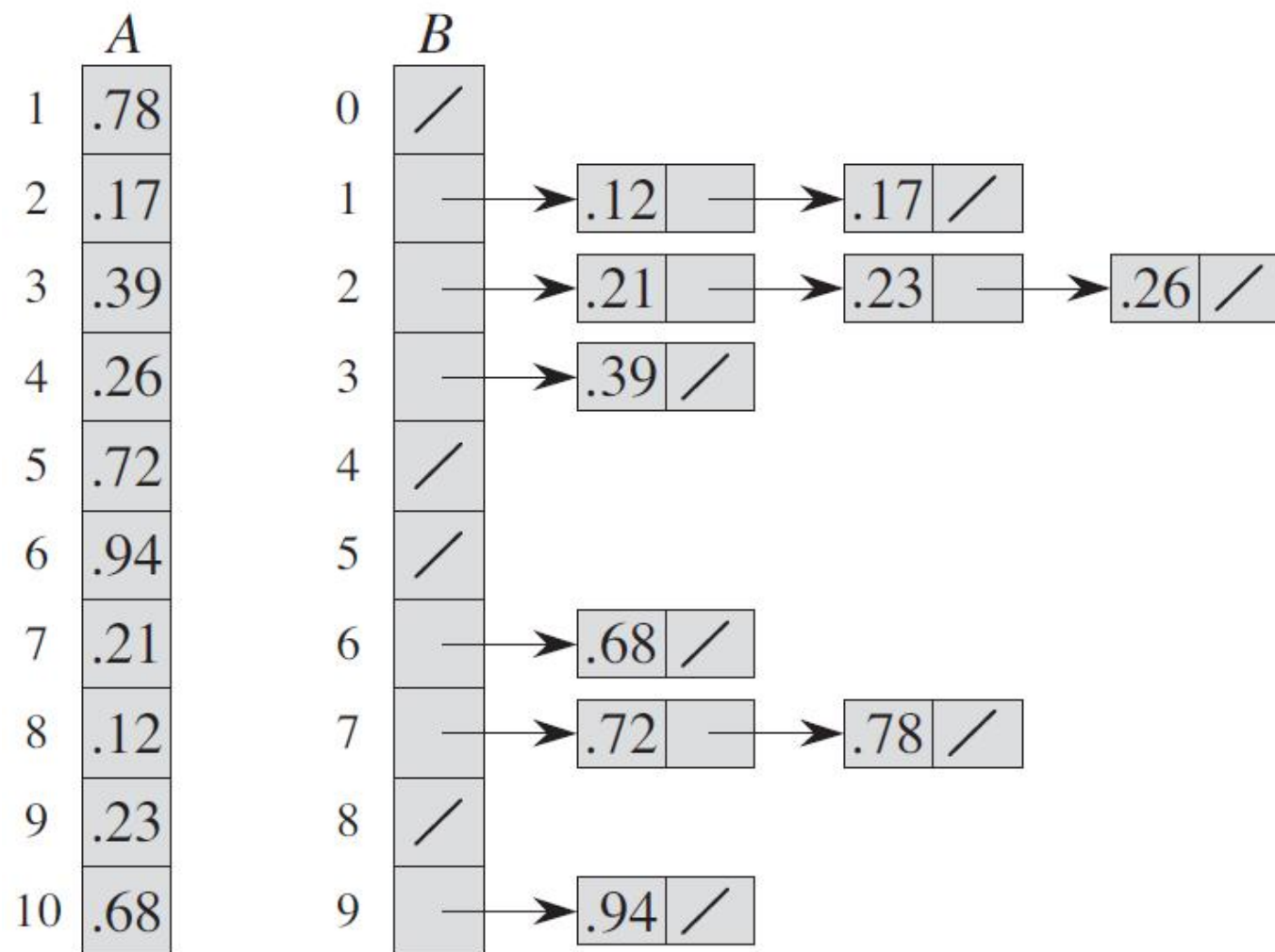
0.47	0.93	0.82	0.12	0.42	0.03	0.62	0.38	0.77	0.91
------	------	------	------	------	------	------	------	------	------

$B[0]$	0.03
$B[1]$	0.12
$B[2]$	
$B[3]$	0.38
$B[4]$	0.47, 0.42
$B[5]$	
$B[6]$	0.62
$B[7]$	0.77
$B[8]$	0.82
$B[9]$	0.93, 0.91

# Simulação



ifce.edu.br



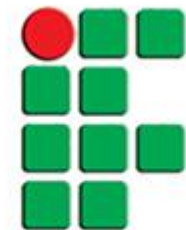
# Simulação

- Aplica uma ordenação em cada recipiente

$B[0]$	0.03
$B[1]$	0.12
$B[2]$	
$B[3]$	0.38
$B[4]$	0.47, 0.42
$B[5]$	
$B[6]$	0.62
$B[7]$	0.77
$B[8]$	0.82
$B[9]$	0.93, 0.91



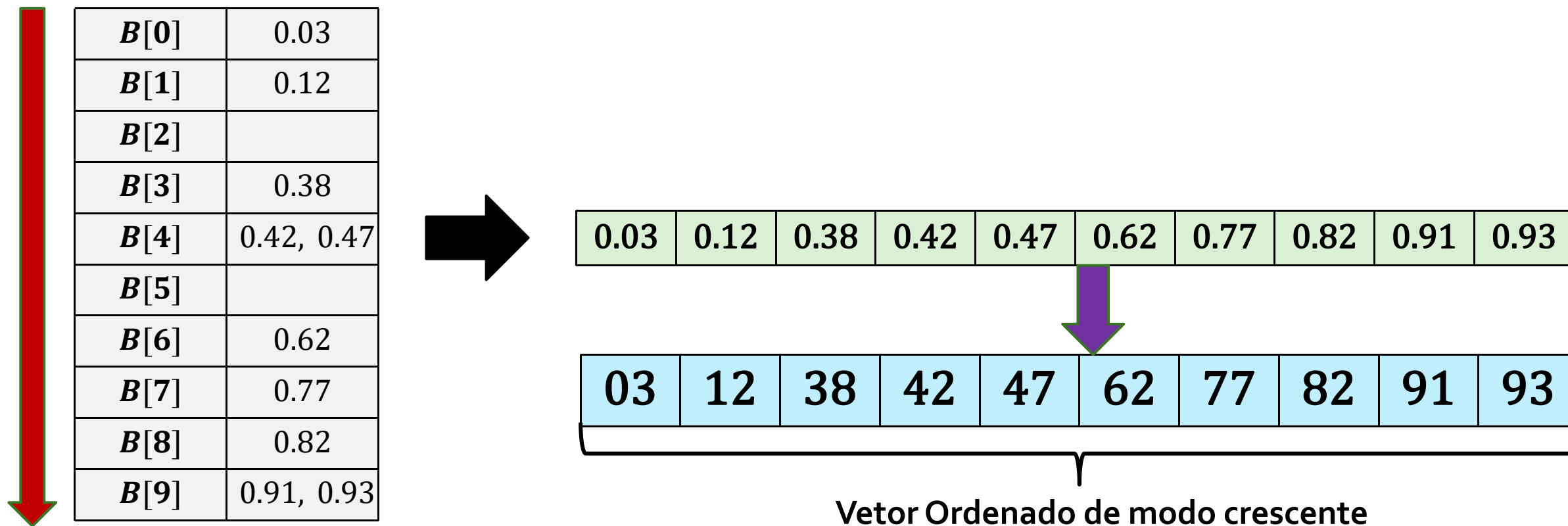
$B[0]$	0.03
$B[1]$	0.12
$B[2]$	
$B[3]$	0.38
$B[4]$	0.42, 0.47
$B[5]$	
$B[6]$	0.62
$B[7]$	0.77
$B[8]$	0.82
$B[9]$	0.91, 0.93



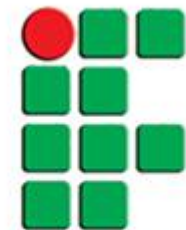
ifce.edu.br

# Simulação

- Concatena os números a partir de  $B[0]$  até  $B[9]$



# Algoritmo

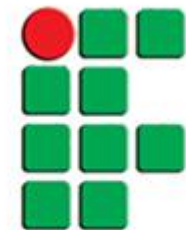


ifce.edu.br

- Recebe um inteiro  $n$  e um vetor  $A[1 \cdots n]$  onde cada elemento é um número no intervalo  $[0, 1)$ .
- Devolve um vetor  $C[1 \cdots n]$  com os elementos de  $A[1 \cdots n]$  em ordem crescente

```
BUCKETSORT( $A, n$ )  
1  para  $i \leftarrow 0$  até  $n - 1$  faça  
2       $B[i] \leftarrow \text{NIL}$   
3  para  $i \leftarrow 1$  até  $n$  faça  
4      INSIRA( $B[\lfloor n A[i] \rfloor], A[i]$ )  
5  para  $i \leftarrow 0$  até  $n - 1$  faça  
6      ORDENELISTA( $B[i]$ )  
7   $C \leftarrow \text{CONCATENE}(B, n)$   
8  devolva  $C$ 
```

# Algoritmo



ifce.edu.br

```
BUCKETSORT( $A, n$ )
1  para  $i \leftarrow 0$  até  $n - 1$  faça
2       $B[i] \leftarrow \text{NIL}$ 
3  para  $i \leftarrow 1$  até  $n$  faça
4      INSIRA( $B[\lfloor n A[i] \rfloor], A[i]$ )
5  para  $i \leftarrow 0$  até  $n - 1$  faça
6      ORDENELISTA( $B[i]$ )
7   $C \leftarrow \text{CONCATENE}(B, n)$ 
8  devolva  $C$ 
```

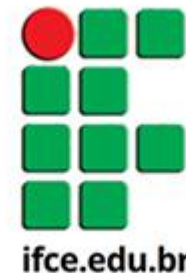
INSIRA( $p, x$ ): insere  $x$  na lista apontada por  $p$

ORDENELISTA( $p$ ): ordena a lista apontada por  $p$

CONCATENE( $B, n$ ): devolve a lista obtida da concatenação das listas apontadas por  $B[0], \dots, B[n - 1]$ .



# Análise de Complexidade



- ▶ Suponha que os números em  $A[1 \cdots n]$  são uniformemente distribuídos no intervalo  $[0, 1)$ .
- ▶ Suponha que o *OrdeneLista*( $\cdots$ ) seja o Insertion Sort
- ▶ Seja  $X_i$  o número de elementos na lista  $B[i]$ .

$$X_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se o } j\text{-ésimo elemento foi para a lista } B[i] \\ 0 & \text{se o } j\text{-ésimo elemento não foi para a lista } B[i]. \end{cases}$$

- ▶ Observe que  $X_i = \sum_j X_{ij}$

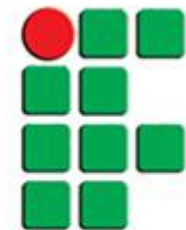
# Análise de Complexidade

- ▶  $X_i$ : o número de elementos na lista  $B[i]$ .

$$X_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se o } j\text{-ésimo elemento foi para a lista } B[i] \\ 0 & \text{se o } j\text{-ésimo elemento não foi para a lista } B[i]. \end{cases}$$

- ▶  $Y_i$ : número de comparações para ordenar a lista  $B[i]$ .
- ▶ Observe que  $Y_i \leq X_i^2$
- ▶ Logo,  $E[Y_i] \leq E[X_i^2] = E\left[\left(\sum_j X_{ij}\right)^2\right]$

# Análise de Complexidade



ifce.edu.br

$$E \left[ \left( \sum_j X_{ij} \right)^2 \right] = E \left[ \sum_k \sum_j X_{ij} \cdot X_{ik} \right]$$

$$= E \left[ \sum_j (X_{ij})^2 + \sum_j \sum_{k \neq j} X_{ij} X_{ik} \right] = E \left[ \sum_j (X_{ij})^2 \right] + E \left[ \sum_j \sum_{k \neq j} X_{ij} X_{ik} \right]$$

$$= \sum_j E \left[ (X_{ij})^2 \right] + \sum_j \sum_{k \neq j} E[X_{ij} X_{ik}] \Rightarrow E[Y_i] \leq \sum_j E \left[ (X_{ij})^2 \right] + \sum_j \sum_{k \neq j} E[X_{ij} X_{ik}]$$

# Análise de Complexidade

- ▶ Observe que  $(X_{ij})^2$  é uma variável aleatória binária.
- ▶ Vamos calcular sua esperança:

$$E[(X_{ij})^2] = \Pr[(X_{ij})^2 = 1] = \Pr[X_{ij} = 1] = \frac{1}{n}$$

- ▶ Para calcular  $E[X_{ij} \cdot X_{ik}]$  para  $j \neq k$ , primeiro note que  $X_{ij}$  e  $X_{ik}$  são variáveis aleatórias independentes.
- ▶ Portanto,  $E[X_{ij} \cdot X_{ik}] = E[X_{ij}] \cdot E[X_{ik}]$ .
- ▶ Ademais,  $E[X_{ij}] = \Pr[X_{ij} = 1] = \frac{1}{n}$

# Análise de Complexidade

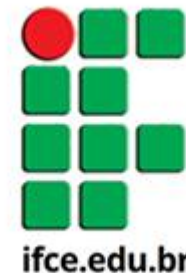
$$E[(X_{ij})^2] = \Pr[(X_{ij})^2 = 1] = \Pr[X_{ij} = 1] = \frac{1}{n}$$

$$E[Y_i] \leq \sum_j E[(X_{ij})^2] + \sum_j \sum_{k \neq j} E[X_{ij}X_{ik}] \Rightarrow E[Y_i] \leq \sum_j \frac{1}{n} + \sum_j \sum_{k \neq j} \frac{1}{n^2}$$

$$E[Y_i] \leq \frac{n}{n} + n(n-1) \frac{1}{n^2} = 1 + (n-1) \frac{1}{n}$$

$$E[Y_i] \leq 2 - \frac{1}{n}$$

# Análise de Complexidade



- ▶ Agora, seja  $Y = \sum_i Y_i$ .
- ▶ Note que  $Y$  é o número de comparações realizadas pelo **BUCKETSORT** no total.
- ▶ Assim  $E[Y]$  é o número esperado de comparações realizadas pelo algoritmo, e tal número determina o consumo assintótico de tempo do **BUCKETSORT**.
- ▶ Mas então  $E[Y] = \sum_i E[Y_i] \leq 2n - 1 = O(n)$ .

# Análise de Complexidade

O consumo de tempo esperado do **BUCKETSORT** quando os números em  $A[1..n]$  são uniformemente distribuídos no intervalo  $[0, 1)$  é  $O(n)$ .

# Dúvidas?





# Videoaula

- ▶ Counting Sort | GeeksforGeeks
- ▶ <https://www.geeksforgeeks.org/counting-sort/>

<https://youtu.be/7zuGmKfUt7s>



# Vídeo-Aula

- ▶ Counting Sort | GeeksforGeeks
- ▶ <https://www.geeksforgeeks.org/radix-sort/>

<https://youtu.be/nu4gDuFabIM>



## BUCKET SORT

<https://youtu.be/VuXbEb5ywrU>

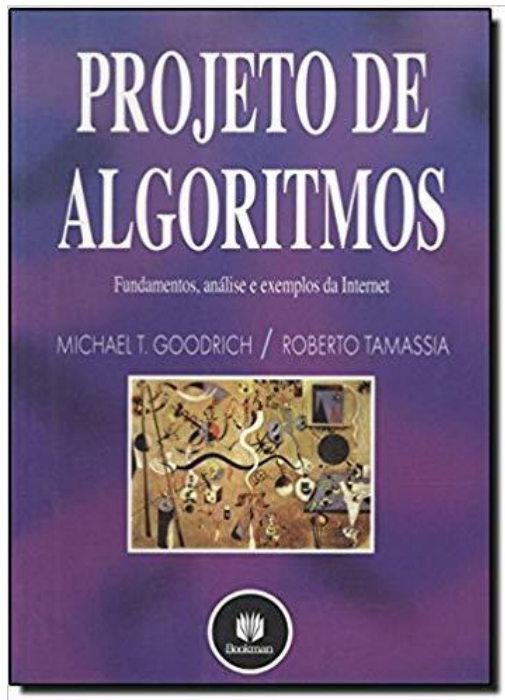
GeeksforGeeks  
A computer science portal for geeks



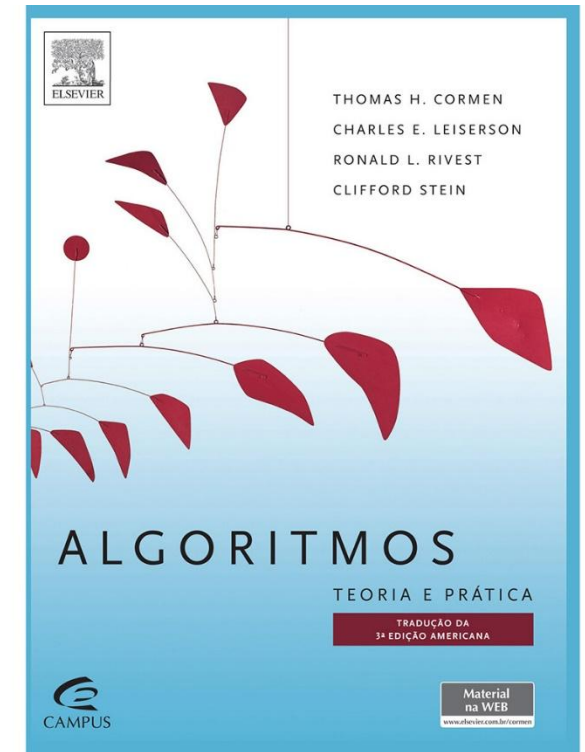
Bucket Sort | GeeksforGeeks

# Bibliografia

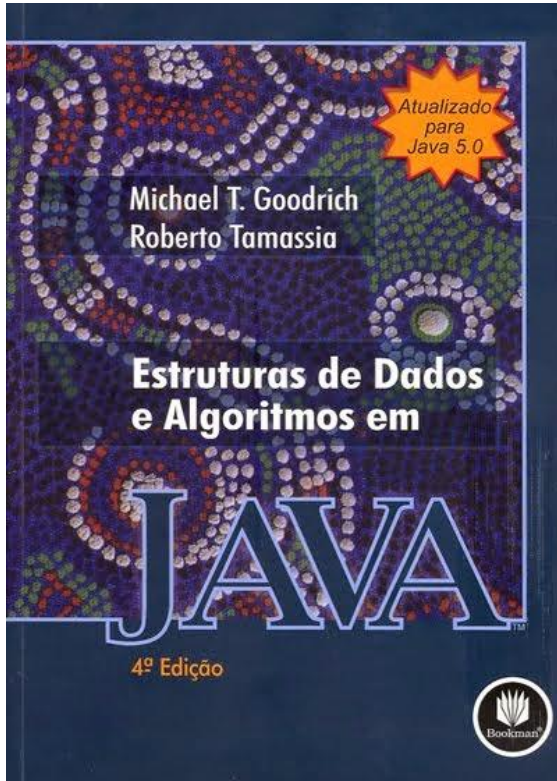
- ❑ CORMEN, Thomas *et al.* Algoritmos: teoria e prática. Rio de Janeiro: Elsevier, 2002.
- ❑ **Capítulo 08**



- ❑ GOODRICH, Michael T.; TAMASSIA, Roberto. Projeto de algoritmos: fundamentos, análise e exemplos da internet. Bookman Editora, 2009.
- ❑ **Capítulo 04**



# Bibliografia



- GOODRICH, Michael T.; TAMASSIA, Roberto. **Estruturas de Dados & Algoritmos em Java**. Bookman Editora, 2013.
- **Capítulo 11**