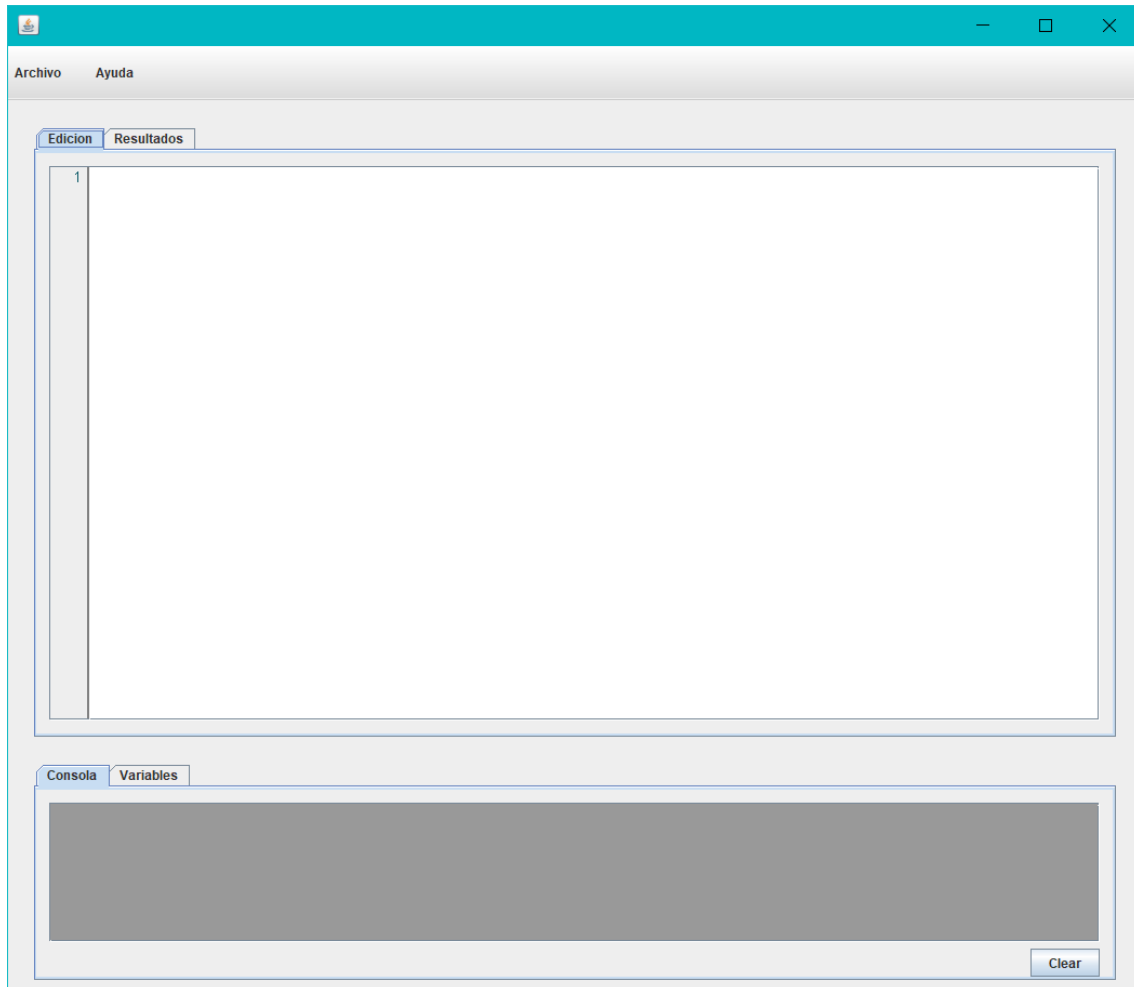


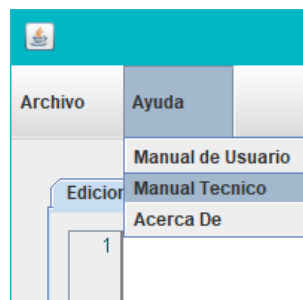
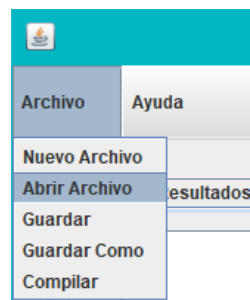
MANUAL DE USUARIO

El programa que a continuación se muestra, trata sobre un analizador, que teniendo un texto plano de entrada, sea capaz de convertirlo a html y javascript, es decir, un traductor de lenguajes. El programa recibe un archivo o un texto de entrada, con extensión uweb, para convertirlo en uno con extensión html. El lenguaje recibido consta de dos fases, la parte de Struct, que recibe etiquetas similares a las de html, y la parte de Hscript, que trabaja muy parecido a php o javascript.

A continuación, se muestra las principales características o atributos del programa.



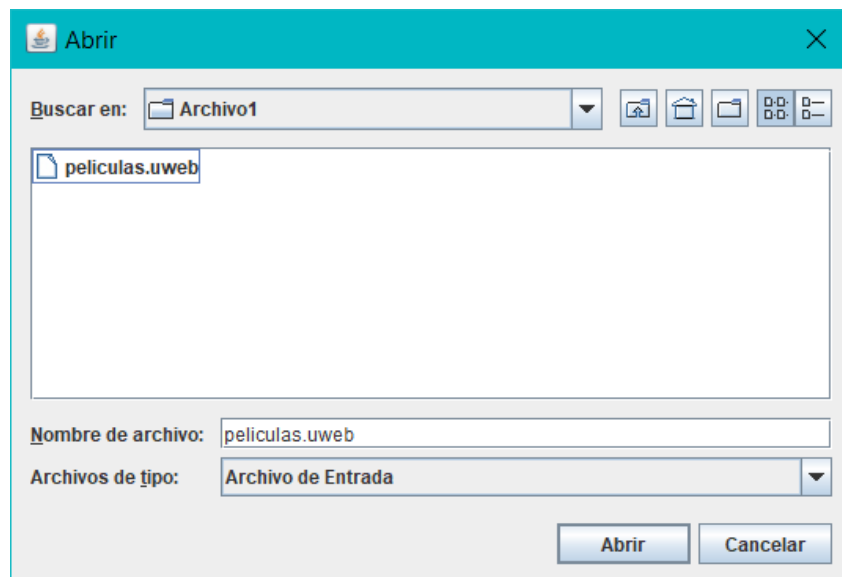
Esta es la ventana general del programa, en la parte superior se muestran dos pestañas, la de Archivo y la de Ayuda.



Explicando una por una:

MENU ARCHIVO

1. Nuevo Archivo: elimina todo el texto de entrada anteriormente y crea un nuevo sistema de entrada.
2. Abrir Archivo: Muestra un explorador de archivos y se aceptan los archivos con extensión uweb descritos anteriormente.



3. Guardar: Si el archivo no ha sido creado, guarda el archivo como uno nuevo y se le define el nombre, si ya fue creado o abierto, solo guarda los cambios realizados.
4. Guardar Como: guarda un nuevo archivo.
5. Compilar: Analiza el texto ingresado y procede a traducir el lenguaje, siempre y cuando no encuentre errores.

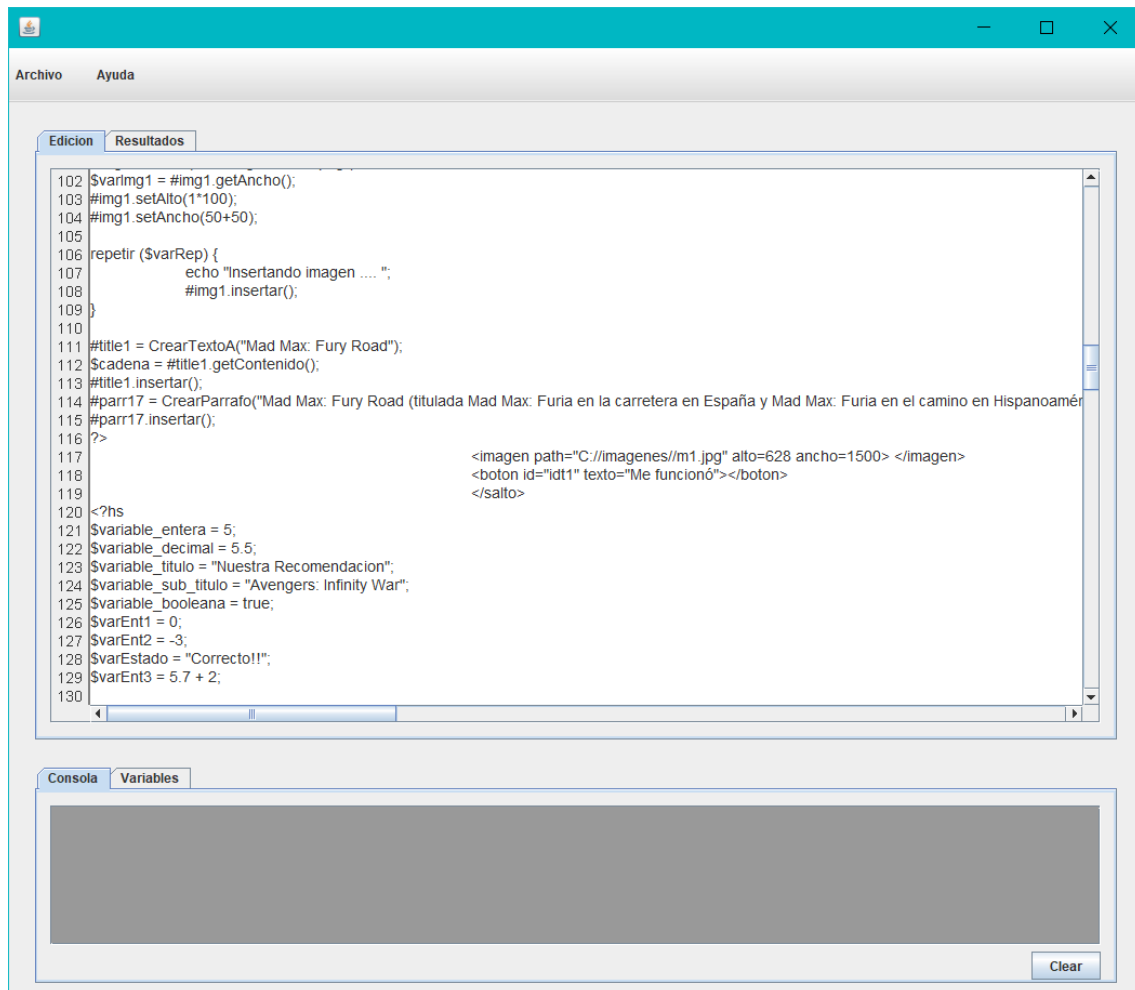
MENU AYUDA

1. Manual de Usuario: Abre un pdf con este manual 😊.
2. Manual Tecnico: Abre un pdf con el manual técnico.
3. Acerca de: Muestra la información de los derechos reservados de la persona que realizo dicho programa, yo.



EDICION

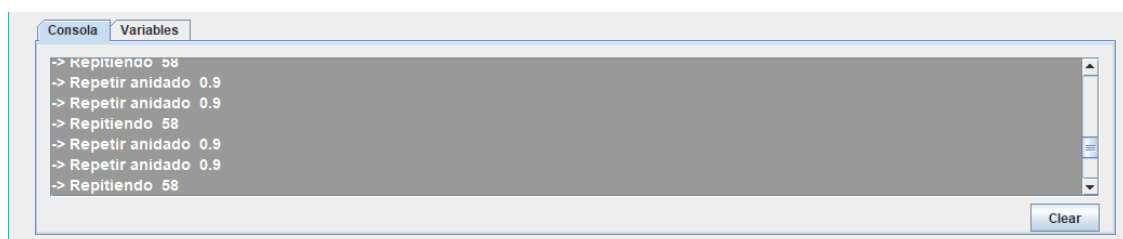
Se trata de un editor de texto, donde puede escribir la parte del lenguaje que desea analizar, o bien abrir un archivo y en este se mostrara el contenido de dicho archivo.



Posteriormente se procede a analizar el texto de entrada, para explicar el funcionamiento de las demás partes:

CONSOLA

Muestra la parte del menú Hscript, en donde se han realizado impresiones con la función “echo”, como se muestra a continuación:



Adicionalmente, el botón “Clear” lo que hace es limpiar la consola de lo mandado a imprimir anteriormente.

VARIABLES

Muestra una tabla con el id, valor, fila, columna y tipo de cada variable declarada en hscript.

Consola		Variables			
		Id	Tipo	Valor	Fila
					Columna
		\$var1	Cadena	Correcto 3	299
		#parr17	Object	Pojos.Parrafo@77314945	113
		\$Wonder	Cadena	Wonder Woman	260
		\$cadena	Cadena	Mad Max: Fury Road	111
		\$var3	Entero	857	170
		\$varNume2	Decimal	5.89	229
		\$varNume3	Decimal	905.89	236
		\$variable_decimal	Decimal	5.5	121

RESULTADOS

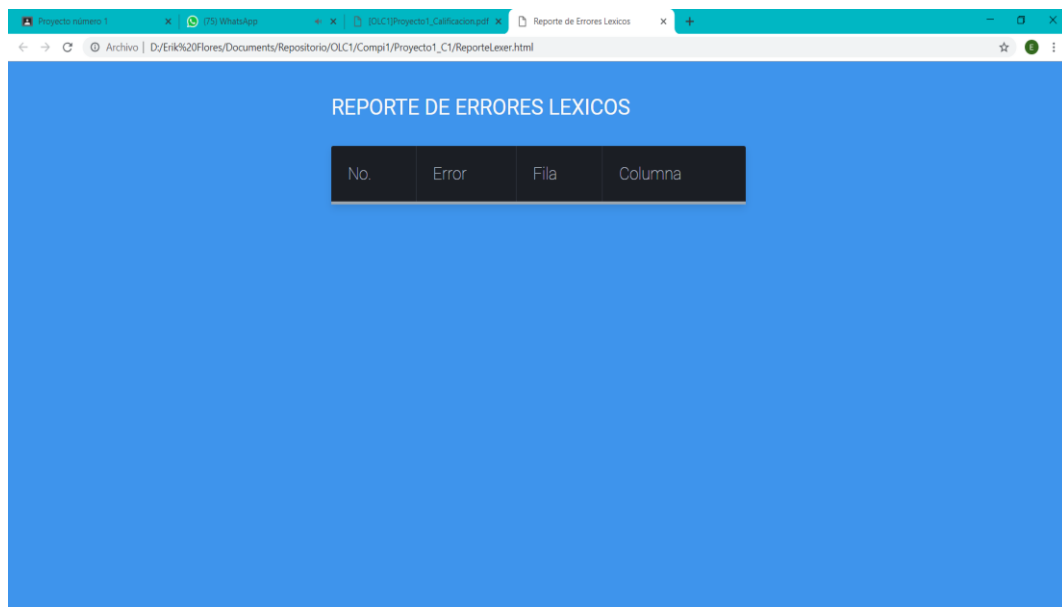
En la pestaña de arriba, en la parte de resultados, se compone de 3 segmentos:

1. Texto plano

Muestra el archivo traducido a html, en texto plano

Texto PlanoVista Html

```
<html>
<head>
<title>
Página Principal
</title>
</head>
<body bgcolor=#000000>
<div>
<h1>
BajarPelículas.com </h1>
</div>
<input type="button" id ="enc1" value ="Inicio">
<input type="button" id ="enc1" value ="Películas">
<input type="button" id ="enc1" value ="Series">
<input type="button" id ="enc1" value ="Anime">
<input type="button" id ="enc1" value ="Ayuda">
</div>
<p align="center">
Encuentra tus películas favoritas al alcance de un click!
</p>
        | 3    | 7       | | | |
| 3                 | Simbolo | <        | 4    | 3       |
| 4                 | PR      | CABECERA | 4    | 4       |
| 5                 | Simbolo | >        | 4    | 12      |
| 6                 | Simbolo | <        | 5    | 4       |
| 7                 | PR      | TITULO   | 5    | 5       |
| 8                 | Simbolo | >        | 5    | 11      |



## ETIQUETAS DE ENTRADA

### 1. COMPI

**<Compi> </Compi>**

Esta etiqueta indica el inicio y el final del archivo. Dentro de esta etiqueta se encuentran las siguientes etiquetas:

- Cabecera
- Cuerpo

### 2. CABECERA

**<Cabecera> </cabecera>**

Indica el inicio y el final de la cabecera del archivo. Dentro de estas etiquetas se encuentra las etiquetas:

- Titulo

### 3. TITULO

**<Titulo> </Titulo>**

Indica el inicio y el final del titulo de página resultante. El texto NO irá dentro de comillas dobles.

Ejemplo:

```
<COMPI>
 <CABECERA>
 <TITULO> Página web de resultados de rendimiento, compiladores 1
 </CABECERA>

</COMPI>
```

### 4. CUERPO

**<Cuerpo> </Cuerpo>**

Indica el inicio y el final del cuerpo de la página web resultante. Esta etiqueta también permite los siguientes atributos:

- Fondo: Este atributo indicará el color de fondo del cuerpo de la página web resultante. Su sintaxis es la siguiente:

fondo = "color"

en donde "color" es el nombre propio de un color en idioma español o bien el color indicado en formato rgb.

Ejemplo:

```
<cuerpo fondo = "#f0f0f0"> (Contenido) </cuerpo>
<cuerpo fondo = "azul"> (Contenido) </cuerpo>
```

Además, dentro de esta etiqueta podrán venir las siguientes etiquetas:

- Párrafo
- Salto
- Tabla
- Imagen
- TextoA
- TextoB
- Botón
- Espacio
- ScriptHS

### 5. ESPACIO

**<espacio> </espacio>**

Indica el inicio y el final de un espacio dentro de la página web resultante, se puede trabajar como una etiqueta <div> de HTML. Dentro de esta etiqueta puede ir texto o bien las siguientes etiquetas:

- Párrafo
- Salto
- Tabla
- Imagen
- TextoA
- TextoB
- Botón
- Espacio
- ScriptHS

## 6. PARRAFO

`<parrafo>` `</parrafo>`

Indica el inicio y el final de un párrafo. Esta etiqueta podrá contener los siguientes atributos:

- Alineación: Este atributo indicará la alineación del texto que contiene el párrafo. Los posibles valores de este atributo son los siguientes:
  - Izquierda
  - Derecha
  - Centrado
  - Justificado

Ejemplo:

```
<parrafo>
Este es un parrafo de prueba
</parrafo>
<parrafo alineacion = "justificado">
Classifying compilers by number of passes has its background in the hardware resource
limitations of computers.
Compiling involves performing lots of work and early computers did not have enough
memory to contain one program that did all of this work.
</parrafo>
```

## 7. SALTO

`</salto>`

Indica un salto de línea. Puede estar dentro de la etiqueta cuerpo, párrafo, columna y columnaC.

## 8. TEXTOA

`<textoA>` `</textoA>`

Indica el inicio y el final de una cadena que se mostrará con un tamaño de fuente mayor al texto normal.

## 9. TEXTOB

`<textoB>` `</textoB>`

Indica el inicio y el final de una cadena que se mostrará con un tamaño de fuente mayor al texto normal. Pero menor al tamaño de la fuente del texto de la etiqueta textoA.

## 10. IMAGEN

`<imagen>` `</imagen>`

Indica que se mostrará una imagen en el lugar donde se coloque. Esta etiqueta tiene los siguientes atributos:

- Path [Obligatorio]: Indicará la ruta hacia la imagen a mostrar.
- Alto [Opcional]: Indicará la altura en píxeles de la imagen a mostrar.
- Ancho [Opcional]: Indicará el ancho en píxeles de la imagen a mostrar.

```
<imagen alto=30 ancho=30 path="imagen.jpg" > </imagen>
```

## 11. BOTON

`<boton>` `</boton>`

Indica que se mostrará un botón en el lugar donde se coloque. Esta etiqueta tiene los siguientes atributos:

- Id [Obligatorio]: Será el identificador del botón.
- Texto [Obligatorio]: Indicará el texto a mostrar dentro del botón.

## 12. TABLA

`<tabla>` `</tabla>`

Indica el inicio y el final de una tabla. Una tabla es un conjunto de filas, que a su vez son un conjunto de columnas. Esta etiqueta podrá contener los siguientes atributos:

- Borde: Aceptará dos posibles valores **true** o **false** el cuál indicará si la tabla tendrá un borde o no.

La etiqueta tabla podrá contener las siguientes etiquetas

- Fila

## 13. FILA

**<Fila></fila>**

Indica el inicio y el final de una fila dentro de una tabla. Esta etiqueta puede contener las siguientes etiquetas:

- `columnaC`
- `columna`

## 14. COLUMNAC

**<columnaC> </columnaC>**

Indica El inicio y el final de una columna, dentro de esta etiqueta puede venir texto libre o bien las siguientes etiquetas:

- Salto
- Párrafo
- Imagen
- Botón
- `ScriptHS`

## 15. COLUMNA

**<columna> </columna>**

Indica el inicio y el final de una columna, dentro de esta etiqueta puede venir texto libre o bien las siguientes etiquetas:

- Salto
- Párrafo
- Imagen
- Botón
- `ScriptHS`

Ejemplo:

```
<tabla borde=true>
<fila>
 <columna>Codigo</columna>
 <columna>Tipo</columna>
 <columna>Modelo</columna>
 <columna>Marca</columna>
 <columna>Imagen</columna>
</fila>
<fila> <columna>001</columna>
 <columna>Sedan</columna>
 <columna>2018</columna>
 <columna>Toyota</columna>
 <columna><imagen path="imagen.jpg" alto=30 ancho=30></columna>
</fila>
<fila> <columna>002</columna>
 <columna>Hatchback</columna>
 <columna>2030</columna>
 <columna>Ferrari</columna>
 <columna><imagen path="imagen.jpg" alto=30 ancho=30></columna>
</fila>
</tabla>
```