

# ADIEL BOANERGE GANANPUTRA

DI Yogyakarta, Indonesia | P: +62 81533236738 | [ergegananputra@gmail.com](mailto:ergegananputra@gmail.com)  
[www.linkedin.com/in/adiel-boanerge-g/](https://www.linkedin.com/in/adiel-boanerge-g/) | [github.com/ergegananputra](https://github.com/ergegananputra)

## RINGKASAN

---

Seorang mahasiswa aktif jurusan Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak tahun kedua di Universitas Gadjah Mada. Dapat mengimplementasikan ilmu-ilmu OOP, Mobile Development (Native Android, Jetpack Compose), Git, Rekayasa Kebutuhan Perangkat Lunak, Pengembangan Perangkat Lunak, Manajemen Database, Pengujian Perangkat Lunak, Desain Perangkat Lunak, Interoperabilitas Sistem. Memiliki ketertarikan dengan pengembangan aplikasi mobile, website, dan pemahaman dasar mengenai data science. Dapat belajar dengan cepat, memiliki minat dan kemauan untuk memperdalam kemampuan dalam dunia teknologi informasi.

## PENDIDIKAN

---

### UNIVERSITAS GADJAH MADA

*Undergraduate Sarjana Terapan di Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak*

Indeks Prestasi Kumulatif 3.91; Rekap 2022 - 2023

*DI Yogyakarta, Indonesia*

*Aug 2022 - 2026 (Expected)*

Mata kuliah Relevan : Pemrograman Android Dasar, Pemrograman Berbasis Objek, Pemrograman Web, Statistika, Basis Data, Analisis Algoritma dan Struktur Data, Rekayasa Kebutuhan dan Arsitektur Perangkat Lunak, Pengujian Perangkat Lunak, Manajemen Proyek, Metode dan Model Pengembangan Perangkat Lunak, Kecerdasan Artifisial, Keselamatan dan Kesehatan Kerja

## PENGALAMAN

---

### SEDIKU SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERSEDIAAN BERBASIS ANDROID *DI Yogyakarta, Indonesia*

*Mobile Developer*

*Mei 2023 – Sekarang*

- Aplikasi mobile Android yang digunakan untuk melakukan manajemen persediaan dan menampilkan informasi mengenai persediaan. Aplikasi ini ditujukan untuk UMKM dalam membantu pencatatan dan mengelola persediaan.

### BIN-GO

*Mobile Developer*

*DI Yogyakarta, Indonesia*

*Des 2023 – Mei 2024*

- Berhasil melakukan integrasi Google Cloud Platform seperti Firebase Auth, Cloud Storage, Cloud Firestore, Maps dalam mengembangkan aplikasi mobile untuk solusi permasalahan dari 17 SDGs (3, 4, 9, 11, 12, 13, 14, 15).
- Berhasil membuat sistem yang dapat mencari lokasi tempat sampah daur, lokasi pelaporan, dan tempat pembuangan sampah terdekat.
- Berhasil membuat sebuah forum komunitas yang dapat digunakan untuk membagikan berbagai macam informasi seperti pelaporan sampah, tips, dan edukasi.
- Berhasil berkolaborasi dalam 4 anggota tim dalam pengembangan aplikasi

### MUHAMMADIYAH WEB CONTENT COLLABORATION

*Project Manager, Mobile Developer, UIUX*

*DI Yogyakarta, Indonesia*

*Des 2023 – Feb 2024*

- Mengimplementasi Firebase sebagai back-end aplikasi mobile Android, SQLite dalam pengolahan data lokal Android, sinkronisasi data, Git, navigasi untuk membuat aplikasi membantu pelajar khususnya mahasiswa dalam manajemen jadwal dan catatan singkat.

### TODO PLANNER : EDUCATION EDITION

*Project Manager, Mobile Developer, UIUX*

*DI Yogyakarta, Indonesia*

*Des 2023 – Feb 2024*

- Mengimplementasi Firebase sebagai back-end aplikasi mobile Android, SQLite dalam pengolahan data lokal Android, sinkronisasi data, Git, navigasi untuk membuat aplikasi membantu pelajar khususnya mahasiswa dalam manajemen jadwal dan catatan singkat.

### PROPERTIO DEVELOPER

*Mobile Developer*

*Hybrid - DI Yogyakarta, Indonesia*

*Aug 2023 – Maret 2024*

- Mengimplementasi navigasi, SQLite, konsum REST API, infinite scroll, sinkronisasi data, Google Maps API, Git untuk membuat aplikasi membantu pengembang Propertio dalam melakukan pemantauan dan manajemen proyek.

## ORGANISASI

---

### GOOGLE DEVELOPER STUDENT CLUB UGM

*Anggota GDSC UGM Hacker*

*DI Yogyakarta, Indonesia*

*Oct 2023 – Sekarang*

- Memahami penggunaan Google Cloud Platform
- Berhasil meraih Google Solution Challenge Top 100 World dengan aplikasi BIN-GO

### TPO BEM KM UGM

*Staf Khusus Bidang Kesenjangan*

*DI Yogyakarta, Indonesia*

*May 2023 – Des 2023*

- Membuat website untuk badan organisasi BEM KM UGM yang dapat menampilkan informasi mengenai badan BEM KM dan informasi penting lainnya
- Berhasil menerapkan ilmu manajemen proyek ke sebuah kelompok kerja dalam manajemen tugas dan kontrol.
- Berkolaborasi dan mengembangkan desain melalui Figma.
- Mampu menjalankan tugas dan event seperti KLHK Pojok Iklim Goes to Campus “Peran Pemuda dalam Aksi Iklim”, dan Talkshow Transisi Energi Masa Depan Transisi Energi Terbarukan Indonesia bersama Ridwan Kamil dan Tumiran

### U-CREW MICROSOFT AMBASSADOR UGM

*Participant Batch 2*

*DI Yogyakarta, Indonesia*

*Mar 2023 – Juni 2023*

- Mengenalkan dan mendemonstrasikan produk layanan yang dimiliki Microsoft seperti Azure, Office 365, Power Automate, Visual Studio, Visual Studio Code, Microsoft Power Virtual Agent, Sway, dan produk lainnya.
- Membuat sebuah aplikasi dengan Power Automate dan Power Virtual Agent
- Berkolaborasi dalam tim untuk membangun sebuah aplikasi dengan menggunakan produk Microsoft yang dapat berdampak ke sekitar

## KETERAMPILAN

---

**Keterampilan Teknis:** Mahir dalam pemahaman OOP, Functional Programming, Strucutral Programming, dapat menggunakan html, css, php, javascript, java, kotlin, python, dart, dapat menggunakan framework laravel, android studio, jetpack compose, flutter.

**Bahasa:** Inggris, Indonesia (Bahasa sehari-hari)

**Sertifikasi & Kursus:** Python Institute x Netacad

**Penghargaan:** Top 1000 World Google Solution Challenge