

ADIEL BOANERGE GANANPUTRA

DI Yogyakarta, Indonesia | P: +62 81533236738 | ergeganputra@gmail.com
www.linkedin.com/in/adiel-boanerge-g/ | github.com/ergeganputra
<https://ergeganputra.github.io/>

RINGKASAN

Seorang mahasiswa aktif jurusan Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak tahun kedua di Universitas Gadjah Mada. Dapat mengimplementasikan ilmu-ilmu OOP, Mobile Development (Native Android, Jetpack Compose), Git, Rekayasa Kebutuhan Perangkat Lunak, Pengembangan Perangkat Lunak, Manajemen Database, Pengujian Perangkat Lunak, Desain Perangkat Lunak, Interoperabilitas Sistem. Memiliki ketertarikan dengan pengembangan aplikasi mobile, website, dan pemahaman dasar mengenai data science. Dapat belajar dengan cepat, memiliki minat dan kemauan untuk memperdalam kemampuan dalam dunia teknologi informasi. Dapat berkolaborasi dalam tim dan bekerja dalam tim.

PENDIDIKAN

UNIVERSITAS GADJAH MADA

Undergraduate Sarjana Terapan di Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak

Indeks Prestasi Kumulatif 3.91; Rekap 2022 - 2023

Mata kuliah Relevan : Pemrograman Android Dasar, Pemrograman Berbasis Objek, Pemrograman Web, Statistika, Basis Data, Analisis Algoritma dan Struktur Data, Rekayasa Kebutuhan dan Arsitektur Perangkat Lunak, Pengujian Perangkat Lunak, Manajemen Proyek, Metode dan Model Pengembangan Perangkat Lunak, Kecerdasan Artifisial, Keselamatan dan Kesehatan Kerja

*DI Yogyakarta, Indonesia
Aug 2022 - 2026 (Expected)*

PENGALAMAN

SEDIKU SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERSEDIAAN BERBASIS ANDROID *DI Yogyakarta, Indonesia* *Mobile Developer Mei 2023 – Sekarang*

- Aplikasi mobile Android yang digunakan untuk melakukan manajemen persediaan dan menampilkan informasi mengenai persediaan. Aplikasi ini ditujukan untuk UMKM dalam membantu pencatatan dan mengelola persediaan.
- Melakukan koordinasi kepada tim teknis untuk desain dan pengembangan aplikasi.

BIN-GO

Mobile Developer

*DI Yogyakarta, Indonesia
Des 2023 – Mei 2024*

- Berhasil melakukan integrasi Google Cloud Platform seperti Firebase Auth, Cloud Storage, Cloud Firestore, Maps dalam mengembangkan aplikasi mobile untuk solusi permasalahan dari 17 SDGs (3, 4, 9, 11, 12, 13, 14, 15).
- Berhasil membuat sistem yang dapat mencari lokasi tempat sampah daur, lokasi pelaporan, dan tempat pembuangan sampah terdekat.
- Berhasil membuat sebuah forum komunitas yang dapat digunakan untuk membagikan berbagai macam informasi seperti pelaporan sampah, tips, dan edukasi.
- Berhasil berkolaborasi dalam 4 anggota tim dalam pengembangan aplikasi

MUHAMMADIYAH WEB CONTENT COLLABORATION

Project Manager, Mobile Developer, UI/UX

*DI Yogyakarta, Indonesia
Des 2023 – Feb 2024*

- Mengimplementasi Firebase sebagai back-end aplikasi mobile Android, SQLite dalam pengolahan data lokal Android, sinkronisasi data, Git, navigasi untuk membuat aplikasi membantu pelajar khususnya mahasiswa dalam manajemen jadwal dan catatan singkat.
- Mengkoordinasikan tugas dan apa yang harus dilakukan untuk meraih MVP dari aplikasi yang dibuat

TODO PLANNER : EDUCATION EDITION

Project Manager, Mobile Developer, UI/UX

*DI Yogyakarta, Indonesia
Des 2023 – Feb 2024*

- Mengimplementasi Firebase sebagai back-end aplikasi mobile Android, SQLite dalam pengolahan data lokal Android, sinkronisasi data, Git, navigasi untuk membuat aplikasi membantu pelajar khususnya mahasiswa dalam manajemen jadwal dan catatan singkat.
- Mengarahkan dan mengkoordinasikan tim agar dapat menyelesaikan MVP dengan menggunakan sistem tracking automasi Trello

PROPERTIO DEVELOPER

Mobile Developer

Hybrid - DI Yogyakarta, Indonesia

Aug 2023 – Maret 2024

- Mengimplementasi navigasi, SQLite, konsum REST AP Propertio, sinkronisasi data, Google Maps API, Git untuk membuat aplikasi membantu pengembang Propertio dalam melakukan pemantauan dan manajemen proyek.
- Berhasil menyelesaikan permasalahan load aplikasi lambat untuk infinity scroll pada aplikasi mobile dengan memanfaatkan local storage sebagai sistem cache

LOUSY FENCING

Java Swing Desktop Application

DI Yogyakarta, Indonesia

Juni 2023

- Menerapkan Object Oriented Programming untuk membuat video game sederhana menggunakan Java Swing bersama dengan 4 orang dalam satu tim.

ORGANISASI

GOOGLE DEVELOPER STUDENT CLUB UGM

Anggota GDSC UGM Hacker

DI Yogyakarta, Indonesia

Oct 2023 – Sekarang

- Memahami dan implementasi penggunaan Google Cloud Platform
- Berhasil meraih Google Solution Challenge Top 100 World dengan aplikasi BIN-GO

TPO BEM KM UGM

Staf Khusus Bidang Kesetjengan

DI Yogyakarta, Indonesia

May 2023 – Des 2023

- Membuat website untuk badan organisasi BEM KM UGM yang dapat menampilkan informasi mengenai badan BEM KM dan informasi penting lainnya
- Berhasil menerapkan ilmu manajemen proyek ke sebuah kelompok kerja dalam manajemen tugas dan kontrol.
- Berkolaborasi dan mengembangkan desain melalui Figma.
- Mampu menjalankan tugas dan event seperti KLHK Pojok Iklim Goes to Campus “Peran Pemuda dalam Aksi Iklim”, dan Talkshow Transisi Energi Masa Depan Transisi Energi Terbarukan Indonesia bersama Ridwan Kamil dan Tumiran

U-CREW MICROSOFT AMBASSADOR UGM

Participant Batch 2

DI Yogyakarta, Indonesia

Mar 2023 – Juni 2023

- Mengenalkan dan mendemonstrasikan produk layanan yang dimiliki Microsoft seperti Azure, Office 365, Power Automate, Visual Studio, Visual Studio Code, Microsoft Power Virtual Agent, Sway, dan produk lainnya.
- Membuat sebuah aplikasi dengan Power Automate dan Power Virtual Agent
- Berkolaborasi dalam tim untuk membangun sebuah aplikasi dengan menggunakan produk Microsoft yang dapat berdampak ke sekitar

KETERAMPILAN

Keterampilan Teknis: Mahir dalam pemahaman OOP, Functional Programming, Structural Programming, dapat menggunakan html, css, php, javascript, java, kotlin, python, dart, dapat menggunakan framework laravel, android studio, jetpack compose, flutter.

Bahasa: Inggris, Indonesia (Bahasa sehari-hari)

Sertifikasi & Kursus: Python Institute x Netacad

Penghargaan: Top 100 World Google Solution Challenge