

# TEKNİK ŞARTNAME

## İşin konusu: Zombi Deşici mobil oyunu yapılması

Bu şartname, proje uygulamasında yer almak üzere aşağıda belirtilen **hizmetlerin yapım işine** ilişkin uyulması zorunlu standart ve kalite hususları ile bunlarla ilgili her türlü iş ve işlemlere ait esas ve usulleri kapsamaktadır.

1. Oyuncu için kullanıcıların kolaylıkla kontrol edebileceği hareket etme scriptinin hazırlanacaktır.
2. Oyun UX/UI'larının 1900x1080 ölçeğine uygun şekilde yapılacaktır.
3. Oyun UX/UI'ları her mobil cihaz ekranında çerçeveye göre otomatik ölçeklenecek şekilde kodlanacaktır.
4. 5 farklı oyuncu tasarımı yapılacaktır.
5. 5 farklı bıçak tasarımı hazırlanacaktır.
6. 5 farklı silah tasarımı hazırlanacaktır.
7. Zombiler için algılayan ve algıladığı şeylere tepki verebilecek yapay zeka hazırlanacaktır.
8. Sandıklardan oyun içerisindeki tasarımlar çıkacak şekilde ayarlanacak. Sandık sistemi hazırlanacaktır.
9. Oyuncunun silah sistemi için object pooling içeren kodlar hazırlanacaktır. Performans arttırmak için pooling çok önemlidir.
10. Silahlar, oyuncu, UI'lar vb. için ses tasarımı yapılacaktır.
11. Oyunda çok oyunculu savaş sistemi olacaktır. Karşılıklı eşleşme olan bir rütbe sistemi de entegre edilecektir.
12. Oyun içi alım-satım gerçekleştirebilmek için ürünleştirme uygulanacaktır.

Burak Ergül  
ERGULBURAK