

# Erik Gylleus

📍 Gothenburg    ✉ erik.gylleus@outlook.com    ☎ 076 051 76 76    🔗 erikgylleus.live    in erik-gylleus    🌐 ergyl

## Profil

En mjukvaruutvecklare och utbildad kommunikatör, med förmåga att leverera robusta och kvalitativa lösningar. Med fokus på back-end utveckling, särskilt i Java och C#, söker jag möjligheten att utöka mina färdigheter, arbeta i team och fördjupa mina kunskaper som utvecklare.

Jag är särskilt intresserad av att ta till nya verktyg och teknologier för att automatisera repetitiva uppgifter, såsom att implementera automatiserade tester och CI/CD-pipelines

## Utbildning

<b>YH</b>	<b>Yrgo, Higher Vocational Education Gothenburg:</b> Java Enterprise Developer	Sept 2023 – nuvarande
<b>FK</b>	<b>Högskolan i Gävle:</b> Fil. kand i Medie- och kommunikationsvetenskap	Sept 2011 – Jun 2014

## Kurser

- Objektorienterad programmering
- Databaser
- Utvecklingsverktyg
- Klientprogrammering
- Projektarbete med agila metoder
- Serverprogrammering
- Systemintegration
- Test och säkerhet
- Designmönster
- Projektledning
- Strategisk kommunikation
- Organisationskommunikation
- Visuell kommunikation
- Medier och typografi
- Retorik

## Teknisk kompetens

**Programmeringsspråk:** C#, Java, SQL, JavaScript, TypeScript, HTML/CSS, LaTeX

**Teknologier:** .NET, Docker, JPA, Microsoft SQL Server, MongoDB, Azure Cosmos DB, SQLite

**Ramverk/ Annat:** Git, Bash, Jenkins, Spring, Spring Boot, Hibernate, Maven, Gradle, Flyway, Vue, JetBrains IDEs (IntelliJ, Rider, WebStorm), Visual Studio Code

**Operativsystem:** Windows, Linux

## Erfarenhet

<b>Consilium Safety</b> , Software Developer Intern	Göteborg
<ul style="list-style-type: none"><li>• Implementerade ett system för att extrahera, bearbeta och analysera sensordata från Cosmos DB och Azure SQL Database, och skapa automatiserade rapporter för prestandatest på anläggningar.</li><li>• Utvecklade API:er med C# för att hämta och bearbeta sensordata, som integrerar med IoT-gateways och förser data till front-end.</li><li>• Modellerade och uppdaterade databas-scheman med EF Core, utförde migrationer och optimerade databasfrågor med LINQ.</li><li>• Skrev enhets- och integrationstester (xUnit).</li><li>• Skapade en UI-funktion för att visa och generera rapporter från prestandatest med lokaliserad text och åtkomstkontroll.</li></ul>	Jan 2025 – nuvarande Aug 2024 – Okt 2024

**Flera kommuner**, Bygglövshandläggare

- Systemansvarig för enhetens ärendehanteringssystem.
- Webbredaktör, hanterade och uppdaterade hemsidor med CMS plattformar.
- Handläggning av ansökningar om bygg-, mark- och rivningslov enligt lagar och förordningar. Fattade beslut i enlighet med delegationsordning.
- Rådgivning och daglig kontakt med sökanden, husleverantörer, arkitekter, företagare och andra intressenter.
- Drivande roll i flera förbättringsprojekt enligt Lean.

Kungsbacka  
Aug 2022 – Sep 2023

Öckerö  
Aug 2022 – Sep 2023

Sollentuna  
Aug 2018 – Aug 2020

**Göteborgs stift**, Registrator

- Huvudregistrator för flera enheter med totalt ca 150 medarbetare.
- Utbildade nya medarbetare i dokumenthantering.

Göteborg  
Sep 2020 – Okt 2021

**Sollentuna kommun**, Bygglövs koordinatör

- Koordinerade en enhet med ca 25 medarbetare.
- Ansvarig för ärendeflödet med första granskning och fördelning av alla inkommande ärenden.

Sollentuna  
Mar 2017 – Aug 2018

**Flera kommuner**, Servicehandläggare/ Handläggare

- Gav service och svar för kommunens verksamheter i dess kontaktcenter, främst inom svarsgruppen "Bygg & Trafik".
- Skapade interaktiva internutbildningar inom telefoni.

Sollentuna  
Apr 2016 – Feb 2017

Värmdö  
Jun 2014 – Apr 2016

**Polismyndigheten**, Transkriberare

- Konsultuppdrag. Transkriberade dialogförhör och övriga ljudfiler från förhørsledare. Arbete under sekretess.


Gävle  
Apr 2013 – Jan 2014

## Projekt


---

**Annonssida**

- Skolprojekt. Utvecklade en prototyp för en webbapplikation som låter användare publicera annonser för föremål. Designad med mikrotjänster som arkitektur och uppnår asynkron kommunikation med en "message broker". Byggede listing-service och frontend.
- Verktyg: Java, Spring Boot, TypeScript, ActiveMQ, Vue, Node.js, Vite, Bootstrap

[github.com/PoyaKazemzade/user-ad-application](https://github.com/PoyaKazemzade/user-ad-application) 


**Webbapplikation för spelbaserat lärande**

- Skolprojekt. Utvecklade en full-stack webbapplikation med responsiv design och "mobile-first approach", använder [K-samsök API](#)  för att visa över 20,000 historiska föremål. Skapade ett memory-baserat spel som kan användas i utbildningssyfte för att inspirera barn till att läsa och skriva, i samarbete med UX-studenter på YRGO.
- Verktyg: JavaScript, Vue, Node.js, Vite, Vitest, TailwindCSS, Pinia, ESLint

[github.com/ergyl/UXProject](https://github.com/ergyl/UXProject) 

**Arkadspel**

- Skolprojekt. Utvecklade ett enkelt spel för desktop, inspirerat av det klassiska spelet *Flappy Bird*, med ett lokalt highscore system och custom UI.
- Verktyg: Java, libGDX, Gradle

[github.com/daniel-svendsen/Jumpy\\_Birb](https://github.com/daniel-svendsen/Jumpy_Birb) 

## Certifikat

---

- Cambridge ESOL Level 2 Certificate in Advanced English