

Erik Gylleus

📍 Gothenburg ✉ erik.gylleus@outlook.com ☎ 076 051 76 76 🔗 erikgylleus.live in erik-gylleus 🌐 ergyl

Profil

En passionerad utvecklare och utbildad kommunikatör, med förmåga att leverera robusta och kvalitativa lösningar. Med fokus på back-end utveckling, särskilt i Java och C#, söker jag möjligheten att arbeta tillsammans i ett agilt team och bidra med mina kunskaper och färdigheter. Jag är särskilt intresserad av att ta till nya verktyg och teknologier för att automatisera repetitiva uppgifter, såsom att implementera automatiserade tester och CI/CD-pipelines.

Teknisk kompetens

Programmeringsspråk: C#, Java, SQL, JavaScript, TypeScript, HTML/CSS

Teknologier: .NET, Docker, Azure, JPA, MySQL, Microsoft SQL Server, MongoDB, Azure Cosmos DB

Ramverk/ Annat: Git, Bash, Jenkins, Entity Framework, Spring, Spring Boot, Hibernate, Maven, Gradle, Flyway, Vue, JMH, JUnit, Mocha, Mockito, xUnit, jqwik, Selenium, Cucumber, JetBrains IDEs (IntelliJ, Rider, WebStorm), VS Code

Operativsystem: Windows, Linux

Utbildning

YH	Yrgo, Higher Vocational Education Gothenburg: Java Enterprise Developer	Sep 2023 – maj 2025
FK	Högskolan i Gävle: Fil. kand i Medie- och kommunikationsvetenskap	Sep 2011 – Jun 2014

Erfarenhet

Consilium Safety , Software Developer Intern	Göteborg
<i>Projekt: Syslog Visualization</i>	Jan 2025 – Maj 2025
<ul style="list-style-type: none">Designade, implementerade och driftsatte ett webbaserat verktyg för att bearbeta syslog-filer i syfte att underlätta felsökning av företagets branddetektionssystem.Konfigurerade Azure-baserad lagring av uppladdade syslog-filer.Skapade och konfigurerade EF Core entitites för att möjliggöra lagring och hämtning av relevant data från Azure SQL Database.Utvecklade REST API endpoints som följer CQRS pattern, med paginering och avancerad filtrering av JSON-data.Skrev enhets och integrationstester (xUnit).Nära samarbetade med användarna för att skräddarsy verktyget efter deras tekniska och praktiska behov.Utvecklade UI i Vue (Composition API) med TypeScript som presenterar data från sysloggen på ett intuitivt och användarvänligt sätt.Förberedde verktyget för att implementera enklare analys av parsad syslog data som uppmärksammar viktiga mätvärden, avvikelser och pågående fel.	
<i>Projekt: Performance Test Reports</i>	Aug 2024 – Okt 2024
<ul style="list-style-type: none">Samarbetade med ett tvärfunktionellt team för att implementera ett webbaserat verktyg som genererar automatiska rapporter för prestationstest på anläggningar.Designa och implementera ett system som extraherar, bearbetar, och analyserar sensor data från Cosmos DB och Azure SQL Database.Utvecklade REST API-endpoints som följer CQRS pattern och som hämtar och bearbetar sensor-data integrerat med IoT gateways.Modellerade och uppdaterade databasscheman med EF Core, utförde migrationer	

och optimerade queries med LINQ.

- Utvecklade UI i Vue (Composition API) med TypeScript för att generera och se testrapporter, med localization and access control.

Flera kommuner, Bygglövshandläggare

- Handläggning av ansökningar om bygg-, mark- och rivningslov enligt lagar och förordningar. Fattade beslut i enlighet med delegationsordning.
- Hanterar ärenden för olika byggnader och anläggningar: från småhus till kontor och industrikomplex.
- Rådgivning och daglig kontakt med sökanden, husleverantörer, arkitekter, företagare och andra intressenter.
- Drivande roll i flera förbättringsprojekt enligt Lean.
- Var systemansvarig för enhetens ärendehanteringssystem ByggR och objektspecialist i Castor.
- Var webbredaktör: hanterade och uppdaterade hemsidor med CMS plattformar (Sitevision, Optimizely).

Kungsbacka kommun
Aug 2022 – *nuvarande*

Öckerö kommun
Aug 2022 – Sep 2023

Sollentuna kommun
Aug 2018 – Aug 2020

Göteborgs stift, Huvudregistrator

- Registrator för flera enheter med totalt ca 150 medarbetare och tre diarium.
- Utbildade nya medarbetare i dokumenthantering.

Göteborg
Sep 2020 – Okt 2021

Sollentuna kommun, Bygglövs koordinatör

- Koordinerade en enhet med ca 25 medarbetare.
- Ansvarig för ärendeflödet med första granskning och fördelning av alla inkommande ärenden.

Sollentuna
Mar 2017 – Aug 2018

Projekt

Annonssida

- Skolprojekt. Utvecklade en prototyp för en webbapplikation som låter användare publicera annonser för föremål. Designad med mikrotjänster som arkitektur och uppnår asynkron kommunikation med en "message broker". Byggede listing service och frontend.
- Verktyg: Java, Spring Boot, TypeScript, ActiveMQ, Vue, Node.js, Vite, Bootstrap

github.com/PoyaKazemzade/user-ad-application 


Webbapplikation för spelbaserat lärande

- Skolprojekt. Utvecklade en full-stack webbapplikation med responsiv design, som använder [K-samsök API](#) för att visa över 20 000 historiska föremål. Skapade ett memory-baserat spel som kan användas i utbildningssyfte för att inspirera barn till kreativt skrivande, i samarbete med UX-studenter.
- Verktyg: JavaScript, Vue, Node.js, Vite, Vitest, TailwindCSS, Pinia, ESLint

github.com/ergyl/UXProject 

Arkadspel

- Skolprojekt. Utvecklade ett enkelt spel för desktop, inspirerat av det klassiska spelet *Flappy Bird*, med ett lokalt highscore system och custom UI.
- Verktyg: Java, libGDX, Gradle

github.com/daniel-svendsen/Jumpy_Birb 

Certifikat

- Github Foundations
- Cambridge ESOL Level 2 Certificate in Advanced English