

Erik Gylleus

📍 Gothenburg ✉ erik.gylleus@outlook.com ☎ 076 051 76 76 🔗 erikgylleus.live in erik-gylleus 🌐 ergyl

Profil

En passionerad utvecklare och utbildad kommunikatör, med förmåga att leverera robusta och kvalitativa lösningar. Med fokus på back-end utveckling, särskilt i Java och C#, söker jag möjligheten att utöka mina färdigheter, arbeta i team och bidra med mina kunskaper.

Jag är särskilt intresserad av att ta till nya verktyg och teknologier för att automatisera repetitiva uppgifter, såsom att implementera automatiserade tester och CI/CD-pipelines

Utbildning

YH	Yrgo, Higher Vocational Education Gothenburg: Java Enterprise Developer	Sept 2023 – nuvarande
FK	Högskolan i Gävle: Fil. kand i Medie- och kommunikationsvetenskap	Sept 2011 – Jun 2014

Kurser

- Objektorienterad programmering
- Databaser
- Utvecklingsverktyg
- Klientprogrammering
- Projektarbete med agila metoder
- Serverprogrammering
- Systemintegration
- Test och säkerhet
- Designmönster
- Projektledning
- Strategisk kommunikation
- Organisationskommunikation
- Visuell kommunikation
- Medier och typografi
- Retorik

Teknisk kompetens

Programmeringsspråk: C#, Java, SQL, JavaScript, TypeScript, HTML/CSS

Teknologier: .NET, Docker, Azure, JPA, MySQL, Microsoft SQL Server, MongoDB, Azure Cosmos DB

Ramverk/ Annat: Git, Bash, Jenkins, Entity Framework, Spring, Spring Boot, Hibernate, Maven, Gradle, Flyway, Vue, JMH, JUnit, Mocha, Mockito, xUnit, jqwik, Selenium, Cucumber, JetBrains IDEs (IntelliJ, Rider, WebStorm), VS Code

Operativsystem: Windows, Linux

Erfarenhet

Consilium Safety, Software Developer Intern

Göteborg

Projekt: Syslog Visualization

Jan 2025 – nuvarande

Utvecklar ett webbaserat verktyg som ska underlätta intern support för felsökning åt servicetekniker runtom i världen, detta inkluderar:

- Uppladdning och åtkomst av syslog-filer med Azure-baserad lagring.
- Parsing av data från olika filer i sysloggen med hjälp av dynamiska modeller och skräddarsydd JSON-konvertering.
- UI för att visualisera data från sysloggen på ett intuitivt och användarvänligt sätt med paginering, filter m.m.
- Följer Open-Closed Principle(OCP) för att möjliggöra framtida utbyggnader för fler marknadssegment utan att behöva ändra i befintlig kod.
- Samarbete med slutanvändarna (internt team) för att anpassa verktygets funktionalitet efter deras tekniska och operativa behov.

- Implementerade ett system för att extrahera, bearbeta och analysera sensordata från Cosmos DB och Azure SQL Database, och skapa automatiserade rapporter för prestandatest på anläggningar.
- Utvecklade API endpoints med C# för att hämta och bearbeta sensordata, som integrerar med IoT-gateways och förser data till front-end.
- Modellerade och uppdaterade databas-scheman med EF Core, utförde migrationer och optimerade databasfrågor med LINQ.
- Skrev enhets- och integrationstester (xUnit).
- Skapade en UI-funktion för att visa och generera rapporter från prestandatest med lokaliserad text och åtkomstkontroll.

Flera kommuner, Bygglovshandläggare

- Systemansvarig för enhetens ärendehanteringssystem.
- Webbredaktör, hanterade och uppdaterade hemsidor med CMS plattformar.
- Handläggning av ansökningar om bygg-, mark- och rivningslov enligt lagar och förordningar. Fattade beslut i enlighet med delegationsordning.
- Rådgivning och daglig kontakt med sökanden, husleverantörer, arkitekter, företagare och andra intressenter.
- Drivande roll i flera förbättringsprojekt enligt Lean.

Kungsbacka
Aug 2022 – Sep 2023

Öckerö
Aug 2022 – Sep 2023

Sollentuna
Aug 2018 – Aug 2020

Göteborgs stift, Registrator

- Huvudregistrator för flera enheter med totalt ca 150 medarbetare.
- Utbildade nya medarbetare i dokumenthantering.

Göteborg
Sep 2020 – Okt 2021

Sollentuna kommun, Bygglovskoordinator

- Koordinerade en enhet med ca 25 medarbetare.
- Ansvarig för ärendeflödet med första granskning och fördelning av alla inkommande ärenden.

Sollentuna
Mar 2017 – Aug 2018

Flera kommuner, Servicehandläggare/ Handläggare

- Gav service och svar för kommunens verksamheter i dess kontaktcenter, främst inom svarsgruppen "Bygg & Trafik".
- Fick kontinuerlig feedback genom kundbetyg och statistik för mina ärenden, vilket möjliggjorde ständiga förbättringar av min kommunikation och problemlösning.

Sollentuna
Apr 2016 – Feb 2017

Värmdö
Jun 2014 – Apr 2016

Polismyndigheten, Transkriberare

- Konsultuppdrag. Transkriberade dialogförhör och övriga ljudfiler från förhørsledare. Arbete under sekretess.

Gävle
Apr 2013 – Jan 2014

Projekt

Annonssida

- Skolprojekt. Utvecklade en prototyp för en webbapplikation som låter användare publicera annonser för föremål. Designad med mikrotjänster som arkitektur och uppnår asynkron kommunikation med en "message broker". Byggde listing-service och frontend.
- Verktyg: Java, Spring Boot, TypeScript, ActiveMQ, Vue, Node.js, Vite, Bootstrap

github.com/PoyaKazemzade/user-ad-application 

Webbapplikation för spelbaserat lärande

- Skolprojekt. Utvecklade en full-stack webbapplikation med responsiv de-

github.com/ergyl/UXProject 

sign och "mobile-first approach", använder [K-samsök API](#) för att visa över 20,000 historiska föremål. Skapade ett memory-baserat spel som kan användas i utbildningssyfte för att inspirera barn till kreativt skrivande, i samarbete med UX-studenter på YRGO.

- Verktyg: JavaScript, Vue, Node.js, Vite, Vitest, TailwindCSS, Pinia, ESLint

Arkadspel

- Skolprojekt. Utvecklade ett enkelt spel för desktop, inspirerat av det klassiska spelet *Flappy Bird*, med ett lokalt highscore system och custom UI.
- Verktyg: Java, libGDX, Gradle

github.com/daniel-svensen/Jumpy_Bird

Certifikat

- Github Foundations
- HackerRank C# (Basic)
- HackerRank Java (Basic)
- Cambridge ESOL Level 2 Certificate in Advanced English