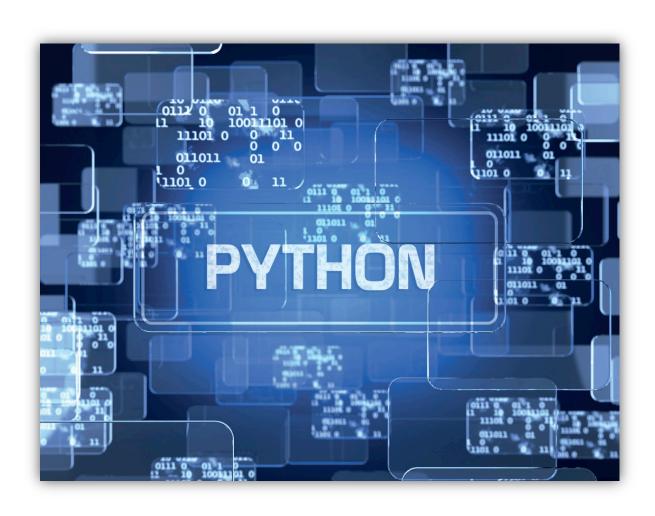


# PROGRAMLAMA TEMELLERİ

Öğr. Gör. Erhan AKAGÜNDÜZ

# PYTHON'UN KISA HİKÂYESİ

- Python, son zamanlarda popüler bir dil hâline gelse de aslında yeni bir dil değildir.
- 1990'lı yılların başında "Guido van Rossum" isimli Hollandalı bir yazılımcı tarafından geliştirilmeye başlanmıştır.
- Çoğu kişi Python dilinin adını piton yılanından aldığını düşünür. Ancak gerçek böyle değildir.
- Python dilini geliştiren Guido van Rossum bu dili, "The Monty Python" adlı bir komedi grubunun "Monty Python's Flying Circus" adlı gösterisinden esinlenerek isimlendirmiştir.
- Hâl böyle olsa da pek çok Python kitabının kapağında çeşitli piton yılanı figürlerini görmek artık sıradan bir durumdur.



- Python programlama dilinin basit ve temiz bir söz dizimi vardır.
- Bu özelliğinden dolayı;
  - program yazmak,
  - > yazılan programı okumak ve
  - anlamak diğer dillere nazaran daha kolaydır.
- Python'un önemli bir özelliği de pek çok dilin aksine "yorumlanan" bir dil olmasıdır.

- Bu dilde yazılan kodlar derlenmeden doğrudan çalıştırılır.
- Python, bu özelliği ile teknik olarak bir programlama dili değil, bir betik (script) dilidir.
- Python'da hızlı bir şekilde program geliştirilebilir.
- Bu noktada yorumlama ve derleme olaylarını kısaca açıklamak faydalı olacaktır.

- Yorumlama (Interpretation) işlemi;
  - Yazılan kodun satır satır okunup bilgisayarın işlemcisine özel makine diline anında çevrilmesi işlemidir.
- Program her çalıştırıldığında yorumlama işlemi tekrardan yapılır.
- Bundan dolayı derlenen yazılımlara göre bir nebze yavaş çalışacağını söylemek mümkündür.
- Bağımsız platform desteği sağlanması sayesinde hazırlanmış olan program, desteklenen her ortamda kolaylıkla çalıştırılabilir.
- Bu sayede yazılan programın boyutu da küçük olmaktadır.

- Derleme (Compilation) işlemi;
  - Yüksek seviyeli bir dilde yazılan programın bir başka hedef dile veya makine diline çevrilmesi işlemidir.
- Programı çalıştırmak için bir kere derleme işleminden geçirmek yeterlidir.
- Program her çalıştırılışında tekrardan derleme olayı gerçekleşmez.

- Direkt makine dili veya çevrilme işleminde, platform bağımlılığından bahsedilmesi gerekir.
- Program her işletim sisteminde veya işlemcide çalıştırılmak isteniyorsa, her işletim sisteminde veya işlemcide ayrı ayrı derleme işleminden geçirmek gerekir.
- Örnek: C, C++... vb.

Python'da ve oldukça eski, popüler bir dil olan C++'ta birer klasik "Merhaba Dünya" uygulaması yazarak aralarındaki farkı inceleyebilirsiniz.

#### C++:

```
#include <iostream>;
using namespace std;
int main(){
cout << "Merhaba Dünya!" << endl;
return 0;
}</pre>
```

#### **Python:**

```
print("Merhaba Dünya!")
```

- Python'u farklı kılan bazı özellikler şu şekilde listelenebilir:
  - Açık kaynak kodlu olması
  - Ücretsiz olması
  - Hızlı ve kolay kurulabilmesi
  - Sade ve kolay okunabilen kod yapısı
  - Toplu ve düzenli kod yapısı

- Öğrenme ve adapte olma kolaylığı
- Kolay anlaşılır nesne tabanlı programlama özellikleri
- Güçlü ifade yeteneği
- Son derece esnek modüler yapısı
- "Exception" tabanlı hata yönetimi

- Yüksek seviye dinamik veri yapıları
- Oldukça geniş standart kütüphanelerinin olması
- Otomatik hafıza temizliği
- C, C++, Java ile kolay entegre edilebilmesi
- Hemen her tür platformda sıkıntısız çalışması
- Az kod / çok iş anlayışı

# **PYTHON İLE NELER YAPILABİLİR?**

- Python dili, yukarıda sayılan avantajları sayesinde büyük/küçük pek çok şirketin kullandığı bir dildir.
- Dev sosyal medya şirketleri her zaman Python programcılarına ihtiyaç duymaktadır.
- Bu nedenle Python dilinin popülaritesinin son yıllarda arttığı söylenebilir.
- Bazı internet sitelerinde yıllara göre programlama dilleri popülarite indeksi yayınlanmaktadır.

#### **TIOBE INDEX FOR AUGUST 2024**

Aug 2024	Aug 2023	Change	Program	ming Language	Ratings	Change
1	1		•	Python	18.04%	+4.71%
2	3	^	<b>G</b>	C++	10.04%	-0.59%
3	2	<b>~</b>	9	С	9.17%	-2.24%
4	4		<b>(</b>	Java	9.16%	-1.16%
5	5		<b>©</b>	C#	6.39%	-0.65%
6	6		JS	JavaScript	3.91%	+0.62%
7	8	^	SQL	SQL	2.21%	+0.68%
8	7	<b>~</b>	VB	Visual Basic	2.18%	-0.45%
9	12	^	-60	Go	2.03%	+0.87%
10	14	*	F	Fortran	1.79%	+0.75%

# **PYTHON ILE NELER YAPILABILIR?**

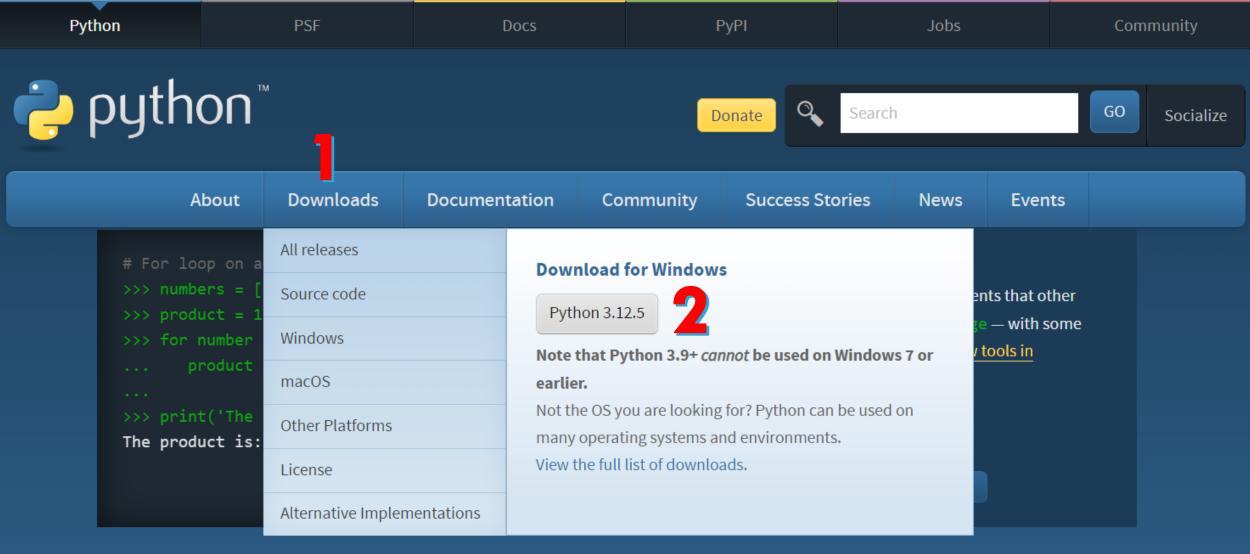
- Aşağıda Python dilinin kullanıldığı alanlar listelenmiştir.
- Bu liste Python'un neden bu kadar popüler olduğunu açıklamaktadır.
  - > Yapay zekâ ve makine öğrenmesi
  - Web uygulamaları
  - Bilimsel hesaplamalar
  - Veri analizi
  - Masaüstü uygulama geliştirme

# **PYTHON ILE NELER YAPILABILIR?**

- Ağ ve soket programlama
- Nesnelerin interneti
- Kriptoloji
- Sistem yönetimi
- Oyun geliştirme vb.

#### **PYTHON KURULUMU**

- Python resmî web sitesi olan python.org adresi ziyaret edilmelidir.
- Siteye girildikten sonra;
- Üst tarafta bulunan "Downloads" menüsü altında yer alan "Python x.y.z" butonuna
- veya "python.org/downloads/" adresinde yer alan
- "Download Python x.y.z" butonuna tıklamak yeterlidir.



Python is a programming language that lets you work quickly and integrate systems more effectively. >>>> Learn More

#### **PYTHON KURULUMU**

- Python'da kod yazıp çalıştırmak için önceki bölümde bahsedilen kurulumlar yeterlidir.
- Ancak kod satır sayısı arttıkça birden fazla dosya ile çalışmaya başlandığında şu ana kadar kullanılan IDLE yetersiz kalacağı da bilinmelidir.
- □ IDLE (Integrated Development and Learning Environment / Bütünleşik Geliştirme ve Öğrenme Ortamı)'nin, özellikle Python programlama dilinin resmi IDE'sidir (Entegre Geliştirme Ortamı) ve Python'un geliştirilmesine yönelik olarak kullanılan bir araçtır.

# **EDİTÖR SEÇİMİ**

Python ile gelen IDLE yerine, aşağıda bazıları sıralanan IDE'lerden kullanılması tavsiye edilir:

- Pycharm
- Spyder
- Eclipse + Pydev
- Sublime Text
- Visual Studio Code
- Atom
- Jupyter Notebook vb.

## KÜTÜPHANE KULLANIMI

- Kütüphane kavramını, önceden yazılmış ve çok sık kullanılan kod parçacıklarını programın içine dâhil ederek o kod parçacıklarını kendiniz yazmışsınız gibi kullanabildiğiniz bir yapı olarak düşünebilirsiniz.
- Bazı kaynaklarda "kütüphane" kavramı "paket" veya "modül" olarak da geçmektedir.
- Python ile gelen pek çok hazır kütüphane "Standart kütüphaneler" olarak isimlendirilir.
- Programlar içinde doğrudan kullanılabileceği gibi internetten veya çeşitli araçlarla rahatlıkla bulunabilecek, daha özelleşmiş fonksiyonları barındıran diğer kütüphaneler de kullanılabilir.

### KÜTÜPHANE KULLANIMI

Aşağıdaki örnekte Python ile gelen örnek bir kütüphane programa dâhil edilip kullanıldığında 1-100 arası rastgele bir sayı oluşturulmaktadır.

```
import random
x = random.randit(1,100)
print(x)
```

- llk satırdaki import **random** komutu ile programa random kütüphanesi eklenmiş olunur.
- Ardından random.randint(1,100) komutu ile 1-100 arası rastgele bir tam sayı oluşturulması sağlanır ve ekrana yazdırılır.

### KÜTÜPHANE KULLANIMI

- Python ile gelen standart kütüphanelerin tam listesi https://docs.python.org/3/library/index.html adresinden incelenebilir.
- Öte yandan; Python kurulumu ile gelmeyen bir kütüphaneyi programda kullanabilmek için öncelikle ilgili kütüphane bilgisayara yüklenmelidir.
- Python kurulumu ile gelen "PIP" (Package Installer for Python / Python için paket yükleyicisi) programı kullanılarak bilgisayara Python kütüphaneleri yüklenebilir.