



# PROGRAMLAMA TEMELLERİ

Öğr. Gör. Erhan AKAGÜNDÜZ

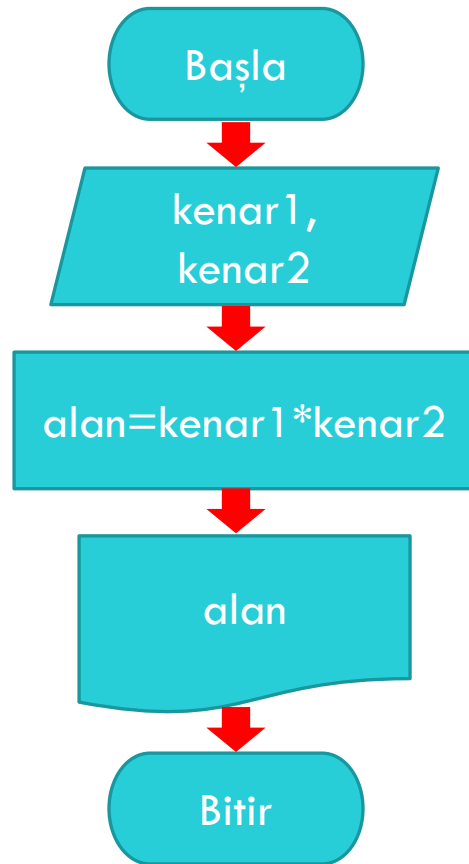
# DOĞRUSAL AKIŞ ŞEMASI ÖRNEĞİ

**Örnek-1:** Dikdörtgenin alanını hesaplayan algoritmayı ve akış şemasını hazırlayınız.

## Algoritma

- ☐ **A1-** Başla
- ☐ **A2-** Oku kenar1
- ☐ **A3-** Oku kenar2
- ☐ **A4-**  $\text{alan} = \text{kenar1} * \text{kenar2}$
- ☐ **A5-** Yaz alan
- ☐ **A6-** Bitir

# DOĞRUSAL AKIŞ ŞEMASI ÖRNEĞİ



# KARAR İFADELERİ KULLANILARAK HAZIRLANAN AKIŞ ŞEMASI ÖRNEĞİ

## ❑ Örnek-2:

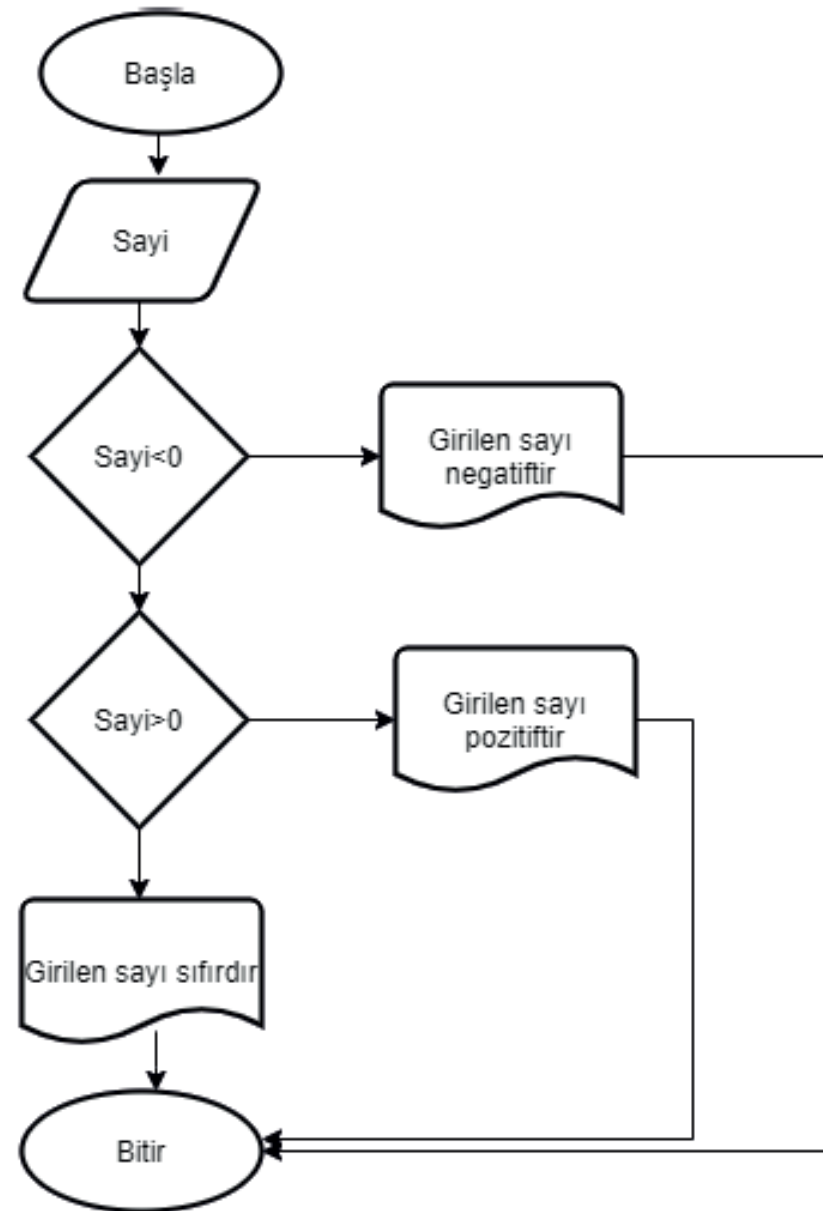
- Klavyeden girilen bir sayının negatif mi, pozitif mi yoksa sıfır mı olduğunu yazdıran programın algoritmasını ve akış şemasını hazırlayınız.

# KARAR İFADELERİ KULLANILARAK HAZIRLANAN AKIŞ ŞEMASI ÖRNEĞİ

## ☐ **Cevap-2:**

- ☐ **A1-** Başla
- ☐ **A2-** Sayıyı gir; Sayı
- ☐ **A3-** Eğer Sayı  $< 0$  ise yaz *"girilen sayı negatiftir"* ve A6 ya git
- ☐ **A4-** Eğer Sayı  $> 0$  ise yaz *"girilen sayı pozitiftir"* ve A6 ya git
- ☐ **A5-** Girilen sayı sıfırdır
- ☐ **A6-** Bitir

## AKIŞ ŞEMASI



# DÖNGÜLER KULLANILARAK HAZIRLANAN AKIŞ ŞEMASI ÖRNEĞİ

## ❑ Örnek-3:

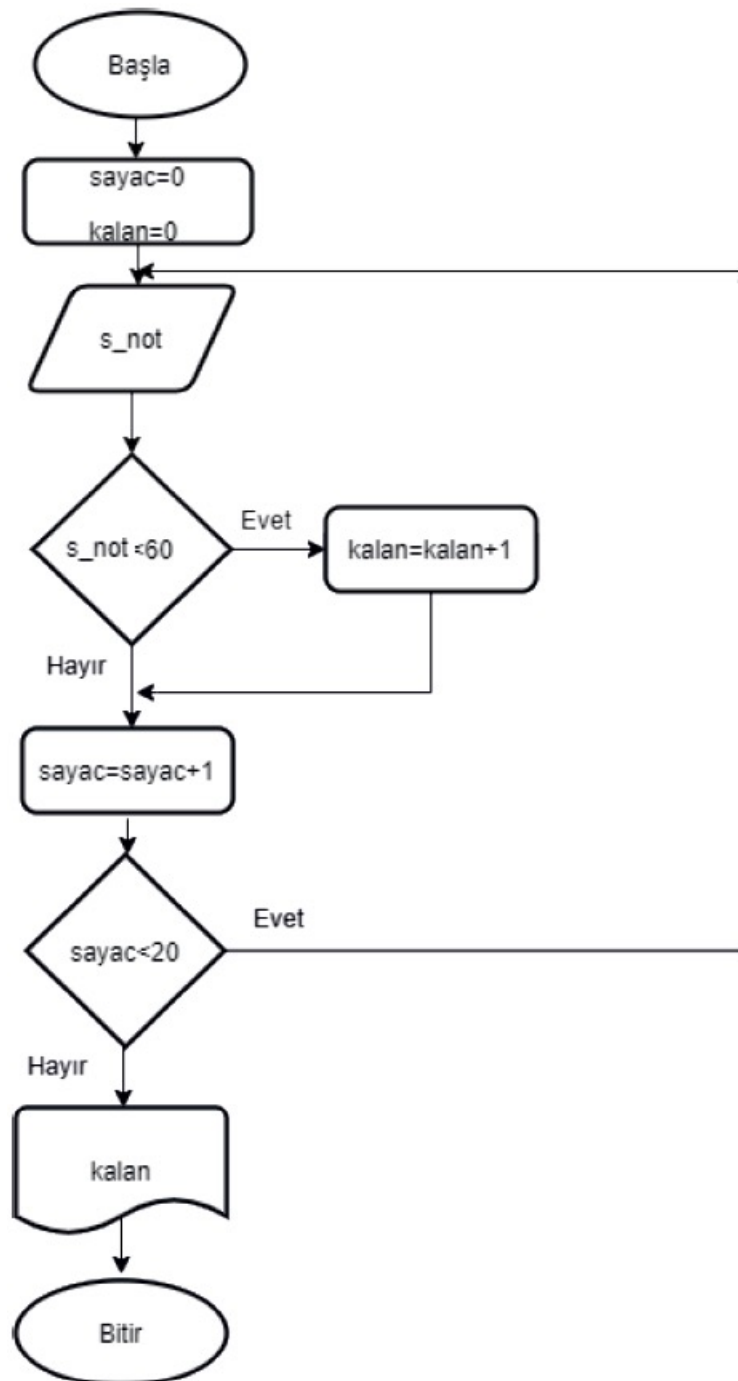
- 20 öğrencinin Programlama Temelleri dersi birinci sınav notları giriliyor.
- Geçme notu 60 olan sistemde, kalan öğrenci sayısını bulan algoritmayı ve akış şemasını hazırlayınız.

# DÖNGÜLER KULLANILARAK HAZIRLANAN AKIŞ ŞEMASI ÖRNEĞİ

## Cevap-3:

- ☐ **A1-** Başla
- ☐ **A2-** sayac=0, kalan=0
- ☐ **A3-** Oku s\_not,
- ☐ **A4-** Eğer s\_not < 60 ise kalan = kalan + 1
- ☐ **A5-** sayac = sayac + 1
- ☐ **A6-** Eğer sayac <= 20 ise, Git A3
- ☐ **A7-** Yaz kalan
- ☐ **A8-** Bitir





# DÖNGÜLER KULLANILARAK HAZIRLANAN AKIŞ ŞEMASI ÖRNEĞİ

## ❏ Örnek-4:

- Klavyeden girilen 10 sayının toplamını hesaplayan algoritmayı ve akış diyagramını hazırlayınız.

# DÖNGÜLER KULLANILARAK HAZIRLANAN AKIŞ ŞEMASI ÖRNEĞİ

## ❑ Cevap-4:

- ❑ **A1-** Başla
- ❑ **A2-** toplam=0
- ❑ **A3-** Döngü başlat (sayi,1'den 10'a kadar)
- ❑ **A4-** toplam = toplam + sayi
- ❑ **A5-** Döngüyü bitir
- ❑ **A6-** Yaz toplam
- ❑ **A7-** Bitir

## AKIŞ ŞEMASI

