# H.Ü. Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü BTÖ 201 Programlama Dilleri I

# **YAZILIM RAPORU**

### A- YAZILIM TANITIMI

Programcinin Adı-Soyadı: :

<u>Geliştirilme Ortamları</u>

Programlama Dil(ler)i

Programın Adı
Bilgisayar Sistemi
İşletim Sistemi
Gereksinimler
Kaynak Kod Satır Sayısı

### **B- YAZILIM TASARIMI**

1- Problemin Tanımlanması/Programın Amacı

Bu kesimde, programın amacı, ne işe yarayacağı gibi bilgilere yer verilecektir.

- 2- Problemin Çözümü / Çözüm Tasarımı
  - **2.1-** Son Kullanıcıya (Arabirime ) Yönelik Tasarım
  - **2.2-** Programlamaya Yönelik Tasarım
    - **2.2.1-** Sistem Çizelgesi
    - **2.2.2-** Algoritmik Yapı
    - 2.2.3- Kullanıcı Tanımlı AltYordam ve AltFonksiyonlar
      - İslevi
      - (Var ise) Aldığı ve Dönderdiği Parametreler
      - Hangi Yordamdan Çağrıldığı
      - Hangi Yordamları Çağırdığı
- 3- Sonuçların Test Edilmesi
  - **3.1-** Hatalar ve Eksiklikler
  - 3.2- Amaca Ne Kadar Hizmet Edebildiği
  - **3.3-** Sonuç/Yorum ve Öneriler.

# H.Ü. Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü BTÖ 201 Programlama Dilleri I

# YAZILIM RAPORU

#### A- YAZILIM TANITIMI

Programcının Adı-Soyadı: :
Programlama Dilleri :
Ana Programın Adı :
Bilgisayar Sistemi :

Programın test edildiği bilgisayar sisteminin özellikleri belirtilecektir.

İşletim Sistemi

Programın çalışması için gereksinim duyduğu işletim sistemi belirtilecektir.

Gereksinimler :

Programın çalışması için gerek duyduğu aygıt ve ortamlar belirtilecektir.

Kaynak Kod Satır Sayısı

Programın kaynak kodunun bağımsız satır sayısı.

### **B- YAZILIM TASARIMI**

#### 1- Problemin Tanımlanması/Programın Amacı

Bu kesimde, programın amacı, ne işe yarayacağı gibi bilgilere genişce yer verilecektir. Bir bakıma programın tanımı, problem cümlesi olarak ele alınacak ve anlatılacaktır.

### 2- Problemin Çözümü / Çözüm Tasarımı

Çözümde kullanılacak yaklaşımlara yer verilecektir.

### **2.1-** Son Kullanıcıya (Arabirime ) Yönelik Tasarım

- a) Kullanıcıdan ne tür aktiviteler istenip ve ne tür bilgiler iletilecektir. Açıklamalar...
- b) Kullanıcı ile iletişim için nasıl bir arabirim oluşturulacaktır? Açıklamalar...

### **2.2-** Programlamaya Yönelik Tasarım

**2.2.1-** Sistem Çizelgesi Programın veriyi nereden/nasıl aldığı ve sonuçlar kullanıcıya nasıl aktarılacağı yöntemler üzerinde durulacaktır.



### **2.2.2-** Algoritmik Yapı

Çözümde kullanılan algoritmik yaklaşım işlem adımları olarak verilecektir. Gerek duyulursa akış şemaları da kullanılabilir.

### **2.2.3-** Kullanıcı Tanımlı AltYordam ve AltFonksiyonlar

Program içerisinde oluşturulan ve kullanılan AltYordam ve AltFonksiyonlar adları ve aşağıda belirtilen özellikleri ile açıklanacaktır.

- İşlevi
- Gönderdiği ve Dönderdiği Parametreler
- Hangi Yordamdan Çağrıldığı
- Hangi Yordamları Çağırdığı

### **3-** Sonuçların Test Edilmesi

Oluşturulan programın çalıştırılması esnasında ya da derlenmesi sonucunda ortaya çıkan durumlar bu kesimde açıklanacaktır.

#### **3.1-** Hatalar ve Eksiklikler

Programın gerçekleştiriminde ele alınmamış, gözden kaçmış noktalara değinilecektir. Kullanıcı ile programı değerlendirecek birimler , programın çalışması esnasında olası hatalardan (bug) haberdar edilemelidir.

## **3.2-** Amaca Ne Kadar Hizmet Edebildiği

Yazılımın Tasarımı aşamasında belirtilen "programın amacı"na ne kadar ulaşıldı? Bir idğer ifade ile; tasarlanan algoritmanın etkinlik ve verimliliği değerlendirilecektir.

### **3.3-** Sonuç/Yorum ve Öneriler.

Kullanıcıya ya da programı değerlendirecek birimlere iletilmek üzere; programcının (bir eleştirmen olarak) elde ettiği sonuçlar ve program hakkındaki kişisel görüşlerine yer verilecektir. Programcı, yine bir eleştirici yaklaşımla, program ya da programlama süreci hakkındaki olası önerilerini burada belirteceklerdir.