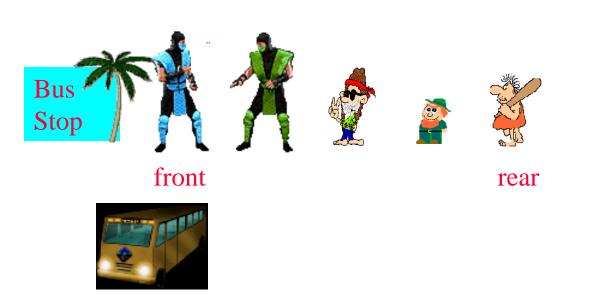




# Дараалал



- Шугаман жагсаалт.
- Нэг төгсгөл нь front нүүр.
- Нөгөө төгсгөл нь rear сүүл.
- Нэмэхдээ зөвхөн сүүлд нь.
- Устгахдаа зөвхөн нүүрнийх нь.













rear

front











front

rear













front

rear



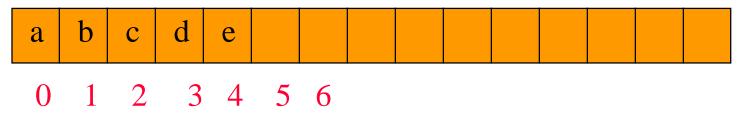
## Интерфейс - Queue

```
public interface Queue
public boolean isEmpty();
public Object getFrontEelement();
public Object getRearEelement();
public void put(Object theObject);
public Object remove();
```

# Стек хэрэглэсэн жишээг эргэж харья

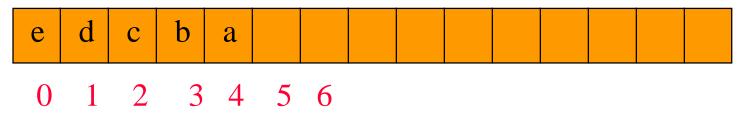
- Стекыг дарааллаар сольж болохгүй жишээ.
  - Хаалт хослох.
  - Ханойн цамхаг.
  - Switchbox routing.
  - Аргыг дуудах ба буцах.
  - Try-catch-throw хэрэгжүүлэлт.
- Стекыг дарааллаар сольж болох жишээ.
  - Төөрөлдсөн оготно.
    - Үр дүн нь гарах дөт замыг олох.

## ArrayLinearList –ээс удамших



- Жагсаалтын зүүн төгсгөл нүүр, баруун төгсгөл нь сүүл бол
  - Queue.isEmpty() => super.isEmpty()
  - getFrontElement() => get(0)
  - getRearElement() => get(size() 1)
  - put(theObject) => add(size(), theObject)
  - remove()  $\Rightarrow$  remove(0)

## ArrayLinearList –ээс удамших

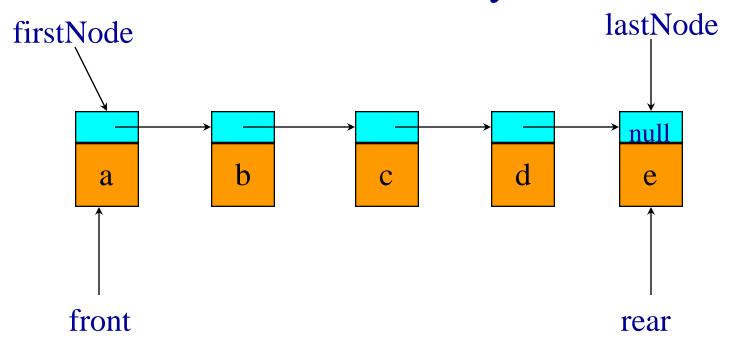


- Жагсаалтын зүүн төгсгөл сүүл, баруун төгсгөл нь нүүр бол
  - Queue.isEmpty() => super.isEmpty()
  - getFrontElement() => get(size() 1)
  - getRearElement() => get(0)
  - put(theObject) => add(0, theObject)
  - remove() => remove(size() 1)

### ArrayLinearList –ээс удамших

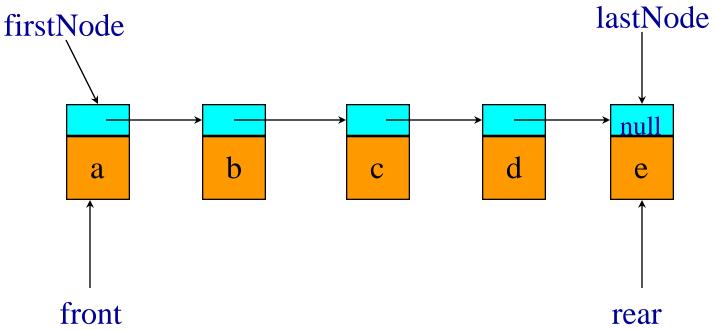
– Үйлдлүүдийг гүйцэтгэх хугацаа богино (массивыг хоёр дахин ихэсгэхээс бусад), бидэнд сайжруулсан массив дүрслэл хэрэгтэй

#### ExtendedChain –ээс удамших



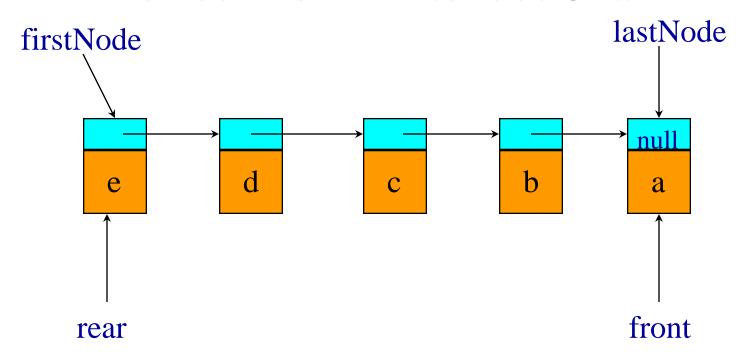
- жагсаалтын зүүн төгсгөл нь нүүр, баруун төгсгөл нь сүүл бол
  - Queue.isEmpty() => super.isEmpty()
    - $-getFrontElement() \Longrightarrow get(0)$

#### ExtendedChain –ээс удамших



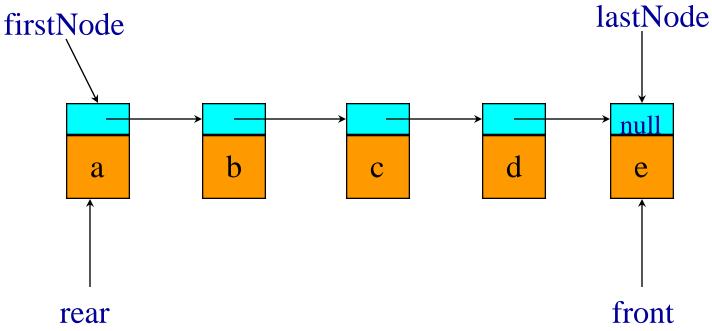
- getRearElement() => getLast() ... шинэ арга
  - -put(theObject) => append(theObject)
  - $-remove() \Rightarrow remove(0)$

#### Derive From ExtendedChain



- > Жагсаалтын зүүн төгсгөл сүүл, баруун төгсгөл нь нүүр бол
  - Queue.isEmpty() => super.isEmpty()
    - -getFrontElement() => getLast()

#### ExtendedChain –ээс удамших

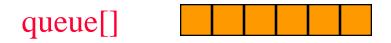


- getRearElement() => get(0)
  - -put(theObject) => add(0, theObject)
  - -remove() => remove(size-1)

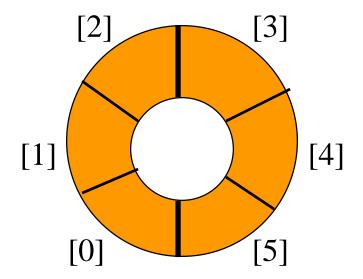
#### Өөрчилсөн холбоост код

• ExtendedChain —ээс уламжилснаас сайн үзүүлэлт хэрэгтэй бол Queue —д зориулсан холбоост классыг эхнээс нь кодчилох хэрэгтэй

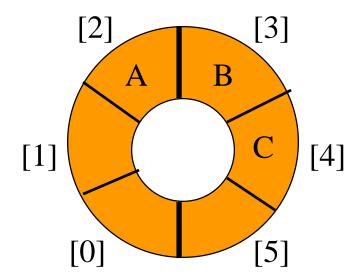
• 1D массив queue -г ашиглая



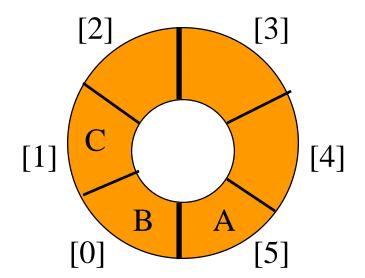
• Массивын цагираг харагдац.



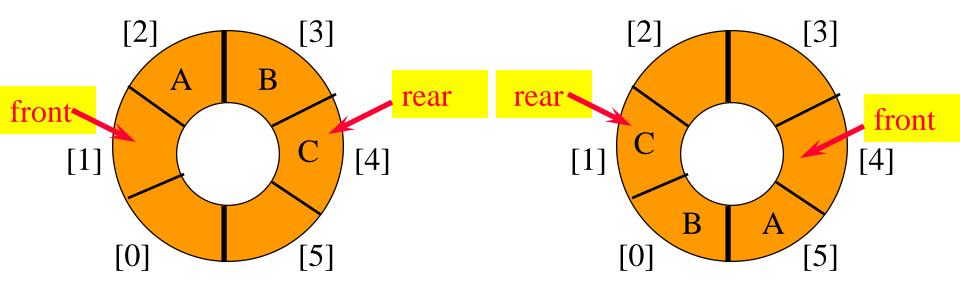
• 3 элементтэй хувилбар.



• 3 элементтэй өөр нэг хувилбар.

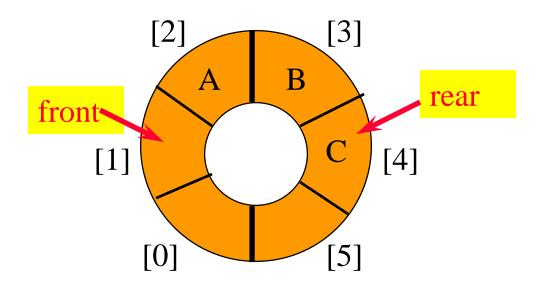


- Бүхэл хувьсагч front, rear -г ашиглая
  - front эхний элементээс цагийн зүүний дагуу явсан нэг байршил
  - rear сүүлийн элементийн байршлыг өгнө



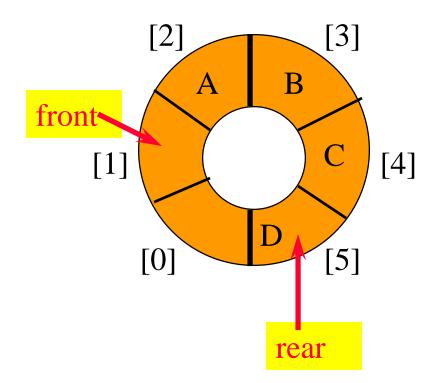
#### Элемент нэмэх

• rear цагийн дагуу нэгээр хөдөлгөнө.



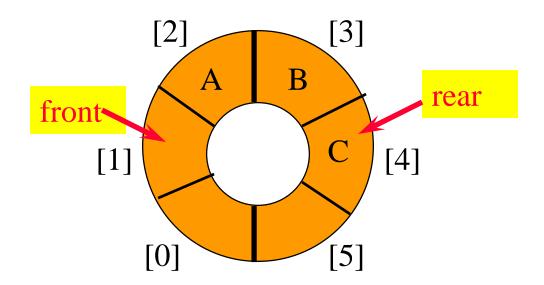
#### Элемент нэмэх

- rear цагийн дагуу нэгээр хөдөлгөнө.
- queue[rear] -д элементийг хийнэ



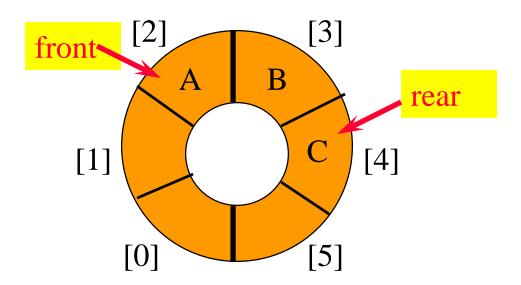
## Элементийг устгах

• front цагийн дагуу нэгээр хөдөлгөнө.



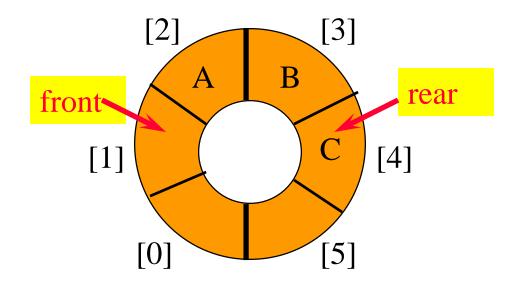
### Элемент устгах

- front цагийн дагуу нэгээр хөдөлгөнө.
- queue[front] -аас элемент авна.

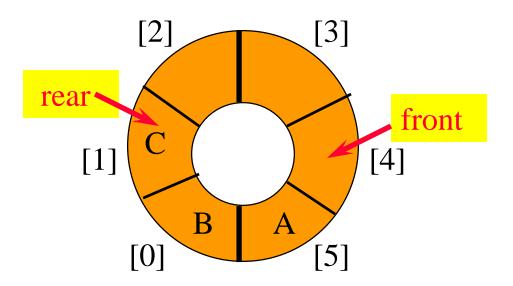


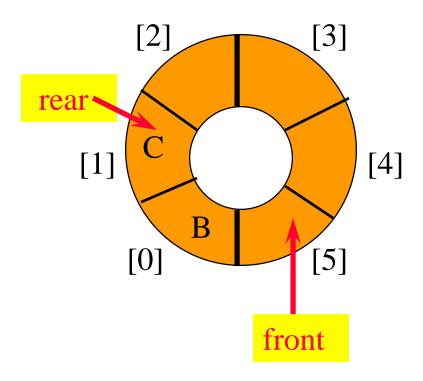
#### rear –г цагийн дагуу хөдөлгөх

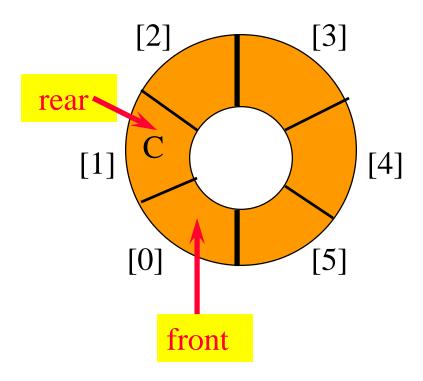
rear++;if (rear = = queue.length) rear = 0;

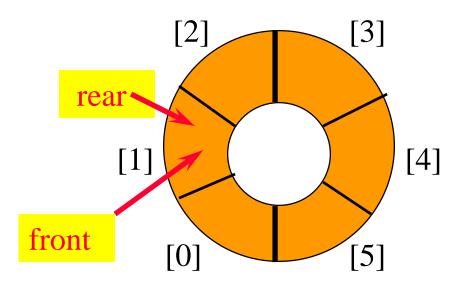


rear = (rear + 1) % queue.length;

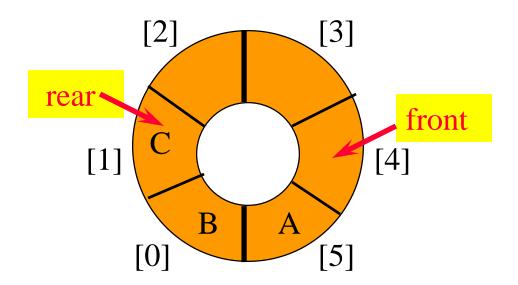


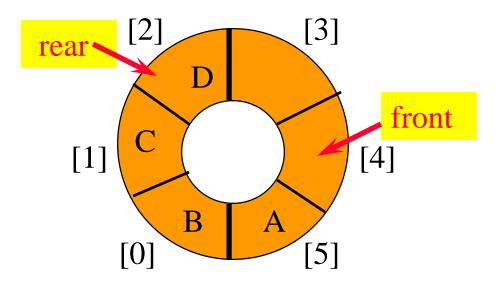


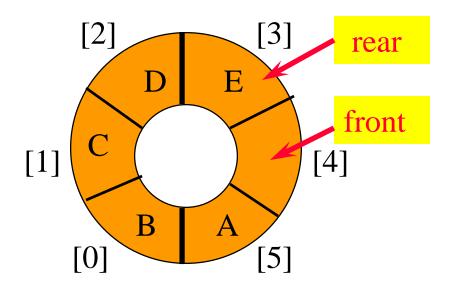


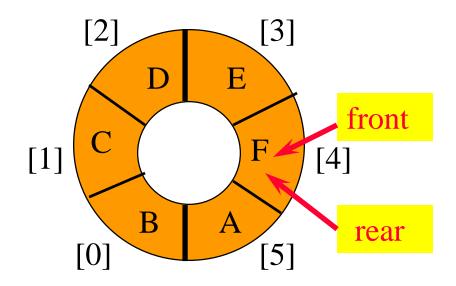


- Дараалсан устгалтуудаар front = rear болоход дараалал хоослогдоно
- Анх байгуулагдахад хоосон байна.
- Иймд эхэндээ front = rear = 0.









- Дараалсан нэмэлтүүдээр front = rear болоход сав дүүрнэ
- Сав дүүрэн үү, хоосон уу гэдгийг ялгах хэцүү боллоо!

### Анхаар!!!!!

- Засвар.
  - Дарааллыг бүү дүүргэ.
    - Нэмэгдэх элемент дарааллыг дүүргэх бол массивын хэмжээг нэмэгдүүл.
    - Үүнийг сурах бичигт үзүүлсэн.
  - Булын хувьсагч lastOperationIsPut -г ашигла
    - put үйлдэл бүрийн дараа true болго
    - remove үйлдэл бүрийн дараа false болго
    - дараалал хоосон -> (front == rear) && !lastOperationIsPut
    - Дараалал дүүрэн -> (front == rear) && lastOperationIsPut

#### Анхаар!!!!!

- Засвар (үргэлжлэл).
  - Бүхэл хувьсагч size -г ашигла
    - put үйлдэл бүрийн дараа size++.
    - remove үйлдэл бүрийн дараа size--.
    - Дараалал хоосон -> (size == 0)
    - Дараалал дүүрэн -> (size == queue.length)
  - Эхний хувилбараар чанарын үзүүлэлт арай дээр байх болно.