

Swift 开源项目精选 - 应用架构角度	→ GitHub
Learning & Advanced	
<algorithms> raywenderlich/swift-algorithm-club → Swift Playgrounds	
Swift 算法俱乐部，最全、最活跃，最具学习价值的算法库。	
<useful Swift snippets> elizabethsiegel/30-seconds-of-swift-code → Swift Playgrounds	
精选的 30 秒或更短时间即能理解的实用 Swift 代码片段。（高效学习 swift 语言语法利器。思路来源于 知名 JavaScript 项目 https://github.com/30-seconds/30-seconds-of-code ）	
<video series & programming> pointfreeco/episode-code-samples → Swift Playgrounds	
专注于学习 Swift 编程的视频聊天系列。	
<divstreams, videos and sessions> insidegui/WWDC → macOS	
WWDC 现场、视频及相关资源汇集应用（非官方）	
<ARCL framework> ProjectDent/ARKit-CoreLocation → iOS	
AR 与 GPS 精确数据的结合，开始一次导航之旅。非常重要的实验性项目，未来开发前景可期。	
<Swift for TensorFlow> tensorflow/swift → macOS Linux	
集成使用 TensorFlow 专用版 Swift	
.....	
Developer Tools	
XCTest	
<testing framework> Quick/Quick & Nimble → iOS macOS	
单元测试框架库	
<snapshot testing> pointfreeco/swift-snapshot-testing → iOS macOS	
通过快照记录方式进行自动化测试。非常直观方便的一种方式。	
<code generator> mac-cain13/R.swift → macOS	
常用资源（images, fonts, colors 等）通过更易用的强类型方式在 Xcode 编辑器输入并自动转换。	
<code formatter> inamini/SwiftRewriter → CLI environment	
基于 SwiftSyntax 针对代码进行自动格式化（其中包括基于代码规范进行简单的代码优化）。	
<Code Diagnostics> realm/swiftlint → macOS	
Realm 采用 Swift 编写的基于 GitHub's Swift Style Guide 规则的检查及转换工具。除 X 命令行运行方式，也提供集成 Xcode 的方法。对于新团队，这样的工具可以自动约束大家遵循编程规范。	
<design & prototype> IBAnimatable/IBAnimatable → iOS macOS	
IBAnimatable 是一个帮助我们在 Interface Builder 和 Swift Playground 里面设计 UI，交互、导航模式、换场和动画的开源库。 https://github.com/IBAnimatable/IBAnimatable/blob/master/Documentation/README.zh.md	
<App Store Connect API> AvdLee/appstoreconnect-swift-sdk → macOS	
“借助 App Store Connect API 实现工作流程自动化”，这个库是对整套工作流程 Swift 版的易化封装。 REST API: https://developer.apple.com/documentation/appstoreconnectapi APP STORE CONNECT 使用入门（官方中、英、日文版） https://help.apple.com/app-store-connect/	
Package Manager	
<Package Manager> apple/swift-package-manager → macOS	
苹果官方 Swift 包管理	
<dependency manager> Carthage/Carthage → macOS	
简单，去中心化库依赖管理框架。入门指南: https://www.raywenderlich.com/416-carthage-tutorial-getting-started	
<Git Hooks> orta/Komondor → macOS	
在 Swift 项目中支持 Git hooks。 配置实例: https://github.com/orta/Komondor/blob/master/Documentation/with_swiftpm.md	
Programming Framework	
→ iOS macOS watchOS Linux	
<Reactive Programming> ReactiveX/RxSwift	
简单、高效，活泼的函数反应式编程框架。 何为反应式编程？面向数据流和变化传播（时间和事件非代码顺序）的编程范式。	
<Promises> mxcl/PromiseKit	
Promise 的 Swift 实现类库，简化异步编程代码实现。 RxSwift vs PromiseKit https://blog.dianqk.org/2016/08/22/rxswift-vs-promisekit/	
<state management> ReSwift/ReSwift	
该框架主要针对单页面应用状态及单向数据流管理。	
.....	
Application	
→ iOS macOS watchOS	
App Services	
Cache	
<cache> hyperoslo/Cache → iOS macOS watchOS	
多类型数据混合缓存库。	
<UserDefaults wrapper> radex/SwiftyUserDefaults → iOS macOS	
轻量级数据存储类 UserDefaults 扩展类，它使类型数据访问和存储更为便捷、直观。	
Social API	
<facebook SDK> facebook/facebook-sdk-swift → iOS	
<Twitter SDK> twitter/twitter-kit-ios → iOS	
editor	
<integration with your app> coteditor/CotEditor → macOS	
轻量，但功能一点也不轻量的 App Store 上架的开源文本编辑器（几乎支持所有主流格式语法高亮显示，且可以扩展及自定义）	
WebKit	
<WKWebView> LinusU/Marionette → iOS macOS	
通过一套更高级的 API 控制 WKWebView。对标 Google Chrome 的 Puppeteer 库。	
Markdown	
<cmark> iwasrobbed/Down → iOS macOS	
集成调用 cmark 的高性能 Markdown 渲染实现库及演示。支持多种输出式（Web View, HTML, XML, LaTeX 等）也许是性能外加可用性最高的一个版本了。	
<WKWebView> keitaoouchi/MarkdownView → iOS	
Markdown 文档预览视图组件。	
<WKWebView> tophat/RichTextView → iOS	
兼具主流格式解析（LaTeX, HTML, Markdown）及简单视频嵌入（YouTube/ Vimeo）功能富文本浏览视图。	
ePub	
<reader & framework for ePub> FolioReader/FolioReaderKit → iOS	
ePub 阅读器及解析框架类库。这个很震撼，开发者还同步提供 Android 版。	
Database & Client	
<mobile database> realm/realm-cocoa → iOS macOS watchOS	
可以匹配甚至替代 Core Data 和 SQLite 的移动数据库。	
<sync Realm with CloudKit> cayue1993/IceCream → iOS macOS watchOS	
用 CloudKit 同步 Realm 数据库工具库。	
FileProvider & CloudKit	
<files> nvzq/FileKit → iOS macOS watchOS	
简单、接口友好的文件管理类库。	
<local file, iCloud & remote> amosavian/FileProvider → iOS macOS	
提供了一套完整、实用，接口统一的本地及远程文件管理封装器实现 Local, iCloud 和 Remote (WebDAV/FTP/Dropbox/OneDrive)。	
Core ML	
<utilities> hollance/CoreMLHelpers → iOS	
一些输入/输出类型转换和扩展，以便于更容易地去使用 CoreML。	
<running trained-model Inception-v3> hollance/Inception-CoreML → iOS	
Inception-v3 运行在 CoreML 框架内	
<using Watson Visual Recognition> watson-developer-cloud/visual-recognition-coreml → iOS	
来自 IBM Watson 的视觉识别及机器学习示例。使用 Watson Swift SDK 管理和执行定制的训练模型。	
<trained using CreateML> lovoo/NSFWDetector → iOS	
用 CoreML 扫描、过滤不雅图片。	
System	
Security	
<data store in Keychain> square/valet → iOS macOS watchOS	
在钥匙串中安全、方便的去存储你的数据。	
<Keychain Services wrapper> kishikawakunim/KKeychainAccess → iOS macOS watchOS	
钥匙串存储管理封装	
<AES wrapper> RNCryptor/RNCryptor → iOS macOS	
针对数据的 AES 加密封装。提供多语言封装解决方案。	
Networking	
<HTTP networking> Alamofire/Alamofire → iOS watchOS macOS	
著名的 AFNetworking 络基础库 Swift 语言版。	
<network abstraction layer> Moya/Moya → iOS watchOS macOS	
为你提供一套干净的网络抽象层，以以区隔底层网络库。	
<Apple Reachability replacement> ashleymills/Reachability.swift → iOS macOS	
检测网络连通性实用工具库。	
<wrapper for Apple's Reachability> rwbutler/Connectivity → iOS	
基于 Reachability 的封装类库，检查 当前 Wi-Fi 互联网连接性及即时状态。	
<WebSocket client> daltoniam/Starscream → iOS macOS	
WebSocket 标准 (RFC 6455) 客户端库 Swift 实现。	
<RxSwift + Bluetooth> Polidea/RxBluetoothKit → iOS macOS	
基于 RxSwift 框架的蓝牙库。	
<LocalAuthentication> rushisangani/BiometricAuthentication → iOS macOS	
针对 Face ID 和 Touch ID 更简洁地封装使用。	
Graphics and Games	
ARKit	
<usable practices> simformations/ARKit2.0-Prototype → iOS	
AR 2.0 实现效果原型演示	
<ARKit + GPS data> ProjectDent/ARKit-CoreLocation → iOS	
AR 与 GPS 精确数据的结合，开始一次导航之旅。其中包括了 ARKit + CoreLocation 框架库 ARCL，它是非常重要的实验性项目，未来开发前景可期。	
<referenced cases> olucurious/Awesome-ARKit → iOS	
AR 开源项目汇总列表。	
<AR paths> maxfrazier/ARKit-SCNPath → iOS	
方便地绘制一条 AR 场景导航路径。	
Core Graphics	
<image processing> gavinbunney/Toucan → iOS macOS	
小而美的图片变换及处理类。	
<size of PNG, GIF, JPEG, BMP> malcommac/ImageSizeFetcher → iOS macOS watchOS	
通过 URL 获取图像类型或尺寸。	
<dominant & prominent colors> jathu/UIImageColors → iOS	
图片色系决定界面背景色及字体显示颜色。获取主色、次色、背景色、详细色	
Image I/O	
<parse & play GIF> kaishin/gifu → iOS	
高性能 GIF 显示类库	
<parse & play APNG> onevcatal/APNGKit → iOS	
解析和显示 APNG 的框架	
<play GIF & APNG> wangjiwch/nAlmage → iOS	
GIF/APNG 播放引擎。	
<SVG parser> mchoe/SwiftSVG → iOS macOS	
支持多种接口绘制 SVG 类库。	
Metal	
<Instagram filters implemented in Metal> alexiscn/MetalFilters → iOS	
基于 Metal 框架实现的 Instagram 风格图片滤镜库。	
UIKit & AppKit	
View and Controls	
<Form> xmartlabs/Eureka → iOS	
“由XMARTLABS精心编写，是XLForm的Swift版本。” https://github.com/xmartlabs/Eureka/blob/master/Documentation/README_CN.md	
<folding paper cards> Flamotion/folding-cell → iOS	
自然流畅、清新的单元格可折叠视图及演示库。	
<Image> onevcatal/Kingfisher → iOS macOS	
轻量级下载、缓存网络图像视图库。	
<Charts> danielgindi/Charts → iOS macOS	
Android 图表开源库 MPAndroidChart 的 Swift 版。相当于在 Apple 的跨平台版本。	
<modal segue> SwiftKickMobile/SwiftMessages → iOS	
高可定制信息弹窗组件	
<Calendar> patchthecode/iTAppleCalendar → iOS	
功能强大、高可定制日历组件。	
<UILabel morphing> lexrus/LTMorphingLabel → iOS	
特赞的文字飘入飘出效果。	
<skeleton loading> Juanpe/SkeletonView → iOS	
等待加载信息前，预先优雅的显示内容骨架。	
<UITextFields> rauliera/TextFieldEffects → iOS	
定制的不同风格 UITextField 输入框。	
<UINavigationController> andreamazz/AMScrollingNavbar → iOS	
可滚动的（显示或隐藏 UINavigationController	
View Layout	
<Autolayout> SnapKit/SnapKit → iOS macOS	
自动布局 DSL 框架库。 http://snapkit.io/docs/	
<grids and lists layout> airbnb/MagazineLayout → iOS	
出自 Airbnb 栅格级 UICollectionView 布局库。	
Animations	
<animations framework> timdonnelly/Advance → iOS macOS	
一款高阶仿真动画框架库。	
<animations> MengTo/Spring → iOS	
精简版动画库（并附动画功能展示和调试功能）。	
<loading & animations> ninjabrox/NVActivityIndicatorView → iOS	
酷炫的装载动画库及演示。满足你对装载动画的个性化需求。	
<transition> Hero/Transitions/Hero → iOS	
类似于 Keynote 的 Magic Move 的 transition 库。极为易用、支持自动布局。	
<transition> marcosgrise/ViewAnimator → iOS	
简单的代码实现复杂 UI 布局及动画切换。	
<UIKit extensions> hacking/swiftyUI → iOS	
轻量、高性能的 UI 渲染及扩展类库。	
Server	
→ macOS Linux	
<web framework> vapor/vapor	
最活跃的 Web 服务器框架。 推荐理由：纯 Swift 开发，引导开发者采用简洁、干净的 Swift 语法。 主要缺点：牺牲部分性能换取未使用 C 语言基础库为代价	
Vapor, Perfect, Kitura 比较: https://www.jianshu.com/p/a9ca47e844d7	
<web framework> PerfectlySoft/Perfect	
功能更强大，性能更好的 Web 服务器框架。有完整的中文开发文档支持。 https://github.com/PerfectlySoft/Perfect/blob/master/README.zh_CN.md	
<web framework and HTTP server> IBM-Swift/Kitura	
与 IBM Bluemix 最佳云集成，功能强大的 Web 服务器框架。CGI 支持。	
<Swift on ARM + Docker> hell5/dockSwiftOnARM → Shell	
将 Swift 编译运行于 ARM 平台 Docker 上。	
.....	
IoT	
→ Ubuntu Raspain	
<Swift on ARM devices> uraismo/BuildSwiftOnARM → Shell	
持续提供使 Swift 运行于 ARM 上的编译版本（已经更新到 Swift 4.1.3），它几乎支持所有的（运行于 Ubuntu 16.04 和 Raspbian）树莓派版本。	
<hardware projects> uraismo/SwiftyGPIO → Linux	
通过 Swift 语言去控制基于 Linux/ARM 主板（比如：C.H.I.P. 和 树莓派）的 GPIO（General Purpose Input Output），去完成简单的工控功能（比如 LED 灯的显示）。	
.....	
Foundation	
→ iOS macOS watchOS Linux	
Utility	
<extensions> SwifterSwift/SwifterSwift	
一套超过 500 个本地库扩展的生产力工具库。	
<JSON parser> SwiftyJSON/SwiftyJSON	
GitHub 上最为开发者认可的 JSON 解析库。	
<JSON parser & object mapping> tristanhimmelman/ObjectMapper	
简介：对象与 JSON 互转实用类库。 推荐理由：面向对象模型，易于开发集成。有更完善的与 Alamofire 的集成方案。	
<Date> malcommac/SwiftDate	
几乎涵盖了已知开源日期类库所有优秀特性	
<file paths> kyler/PathKit	
极易用的文件路径操作类库	
Security	
<cryptographic algorithms> krzyzanowskim/CryptoSwift	
Crypto 算法及相关功能类库集合	
Database & Client	
<SQLite> stephencelis/SQLite.swift	
简单、轻量，使用上最 SQL 的 SQLite 封装库。	
Networking Framework	
<event-driven network framework> apple/swift-nio	
事件驱动网络应用框架。	
<SwiftIO-based server-side> amzn/smoke-framework	
事件驱动网络应用框架。	
GitHub	
<GitHub client API> nerdishbynature/octokit.swift	
同时支持 GitHub 和 GitHub 企业版 Swift API 客户端类库。	
Cognitive Computing	
<IBM Watson> watson-developer-cloud/swift-sdk → iOS Linux	
让开发者在自己的应用内快速应用 IBM Watson Cognitive Computing 服务。	
.....	
Database Server (cross platform)	
→ Shell	
<Realm Platform> realm/realm-object-server	
Realm 平台目标实现可交互的移动数据库	
.....	
iCloud & Remote	
(iCloud, On-drive, Dropbox, Webdav, ftp/https, Samba...)	
IBM Watson Services (AI)	
TensorFlow (pre-trained model)	
<TensorFlow to CoreML Converter> tf-coreml/tf-coreml → Python	
Caffe (Neural networks model)	