

Perguntas Essenciais para a Modelagem de Dados

Entrevista com cliente, usando perguntas com escala definida sobre detalhes do projeto que devem ser aclarados, tanto detalhes do que o projeto tem que fazer de forma essencial (REQUISITOS FUNCIONAIS) e os secundários (Requisitos NÃO FUNCIONAIS) que entregam dominios de desempenho ao software.

Quando o entrevistado é um especialista as perguntas podem ocorrer de forma aberta de modo que o cliente extremamente técnico pode se expressar e explica os requisitos que necessita e aclara duvidas de forma clara e nao ambigua.

Uma escuta ativa para a entrevista é essencial, no caso da mesma não poder ser realizada é necessário uma profunda pesquisa e acompanhamento das ações do usuário para aprender as dificuldades e refletir em uma solução funcional e produto como inovação de sucesso de viável implementação.

Quais conceitos e princípios orientam a prática da engenharia de software?

- Metodologia Cientifica com base em provas por teste do proposto em vários contextos onde o teste do conhecimento proposto deve ser avaliado em diferentes condições e os resultados deve ser documentados sem ambiguidades de forma clara e objetiva.

O que é engenharia de requisitos e quais são os conceitos subjacentes que levam a uma análise de requisitos adequada?

A Análise adequada da engenharia de requisitos passa por um momento prévio essencial que é o conhecimento da regra de negócio,

conhecendo a regra de negócio inicia o processo de levantamento, elicitação e análises de requisitos a etapa posterior é a de documentação de forma ordenada, clara , objetiva e sem ambiguidades.

Como é criado o modelo de requisitos e quais são seus elementos?

Quais são os elementos de um bom projeto?

1. Planejamento Inicial

2. Pesquisa voltada ao usuário (atualmente a técnica mais usada é design thinking) com entrevistas, testes do usuário e prototipagem inicial.

3. Engenharia de Requisitos para anotação dos Requerimentos Funcionais e Requerimentos Não Funcionais.

4. Elaboração de Diagramas de Modelagem Orientada a Objetos (Use Case, Classes, Sequencia entre outros secundários e opcionais), usando dados baseados no passo 3

4. Elaboração do Diagrama Entidade Relacionamento, usando dados baseados no passo 3

5. Inicialização do banco de dados e inserção dos scripts de criação de tabelas seguido de população inicial de tabelas (Migrations e Seeders ou Manualmente)

6. Codificação

7. Testes Unitários, Integração e Usabilidade

8. Refactor

9. Estreia oficial do produto digital e apresentação ao parceiro logo da refactor.

10. Feedback

11. Aprender que errei a sequencia ordenada e estruturada para não errar mais, isso custa tempo, dinheiro e qualidade de vida, logo a partir de agora guardarei e seguirei esse algoritmo de sequencia de passos ordenados para não errar mais.

Como o projeto arquitetural estabelece uma estrutura para todas as demais ações de projeto e quais são os modelos utilizados?

Existem vários tipos de arquitetura

Algumas delas MVC, Business Model, Arquitetura Hexagonal.

Os modelos mais utilizados são os de arquitetura em camadas porque permitem isolar o código em pequenos componentes funcionais reaproveitáveis

Como projetar componentes de software de alta qualidade?

Um software de alta qualidade é projetado seguindo primeiro a uma modelagem de padrões orientados a objeto, implementando aqueles padrões já conhecido como por exemplo Factory entre outros e os fundamentos da P.O.O. de este modo o código pode ser legível em qualquer parte do mundo, estar ordenado e ter um paradigma que o define.

ÉRIKA LUÍSA MENDONÇA BOTECHIA DE JESUS L.

RA 24.01095-4

Quais conceitos, modelos e métodos são aplicados quando uma experiência de usuário é projetada?

- *Estudo do Case: Análises prévio de plano de Negócios e Business Canvas Model*
- *Entrevista*
- *Brainstorming*
- *Pesquisa ativa e acompanhamento de Usuários*

O que é projeto baseado em padrões?

São projetos que tem paradigmas que os regem e que seguem padrões pré estabelecidos e universais como forma consistente e sólida de codificação resultando em componentes de software de alta qualidade

Quais estratégias e métodos especializados são usados para projetar aplicativos móveis?

Normalmente é escolhido um dos dois padrões de design isso é a técnica de desenho responsivo ou de Mobile First (usando grids)