

Московский авиационный институт  
(национальный исследовательский университет)

Факультет информационных технологий и прикладной  
математики  
Кафедра вычислительной математики и программирования

Лабораторная работа №4 по курсу «Операционные системы»

## FILE MAPPING

Студент: В. М. Ватулин  
Преподаватель: А. А. Соколов  
Группа: М8О-206Б-19  
Дата: 17.04.2021  
Оценка:  
Подпись:

Москва, 2021

# 1 Постановка задачи

## Цель работы:

Приобретение практических навыков в:

- Освоение принципов работы с файловыми системами
- Обеспечение обмена данных между процессами посредством технологии «File mapping»

## Задание (вариант 20):

Составить и отладить программу на языке Си, осуществляющую работу с процессами и взаимодействие между ними в одной из двух операционных систем. В результате работы программа (основной процесс) должен создать для решение задачи один или несколько дочерних процессов. Взаимодействие между процессами осуществляется через системные сигналы/события и/или через отображаемые файлы (memory-mapped files). Необходимо обрабатывать системные ошибки, которые могут возникнуть в результате работы.

Правило фильтрации: строки длины больше 10 символов отправляются в pipe2, иначе в pipe1. Дочерние процессы инвертируют строки.

## 2 Общие сведения о программе

Программа принимает аргументами командной строки имена первого и второго файла, в которые будут записываться результаты. Затем программа принимает в `stdin` строки, которые направляются замазленную память. После этого родительский процесс посылает сигнал ребенку, для которого предназначена строка (в зависимости от длины строки). Ребенок инвертирует строку, отправляет ее обратно родительскому процессу и сигналом сообщает ему, что строка готова для вывода. Родительский процесс выводит строку. Программа завершается посланием EOF в `stdin`.

### 3 Общий метод и алгоритм решения

Для реализации поставленной задачи необходимо:

1. Изучить основы file mapping'a
2. Изучить принципы работы сигналов в ОС Linux для синхронизации между процессами
3. Создать общую для процессов память
4. Написать функцию родительского процесса
5. Написать функцию дочернего процесса
6. Написать обработку ошибок

## 4 Исходный код

### main.c

```
1
2 #include <stdlib.h>
3 #include <stdio.h>
4 #include <string.h>
5
6 #include <sys/mman.h>
7 #include <unistd.h>
8 #include <signal.h>
9 #include <sys/prctl.h>
10
11 #define BUFFSIZE 256
12 #define PROC_NUM 2
13
14 sig_atomic_t sigs_got = 0;
15
16 void wait_sig(int sig) {
17     ++sigs_got;
18 }
19
20 void parent_death(int sig) {
21     exit(1);
22 }
23
24 void parent_job(char shared_mem[BUFFSIZE + 1], pid_t child_pid[PROC_NUM]) {
25     sigset_t empty_sigset;
26     sigemptyset(&empty_sigset);
27     while (sigs_got != 2) {
28     }
29     sigset_t blocking_sigset;
30     sigemptyset(&blocking_sigset);
31     sigaddset(&blocking_sigset, SIGUSR1);
32     sigprocmask(SIG_BLOCK, &blocking_sigset, NULL);
33     while (fgets(shared_mem, BUFFSIZE + 1, stdin) != NULL) {
34         if (strlen(shared_mem) > 10) {
35             kill(child_pid[1], SIGUSR1);
36         }
37         else {
38             kill(child_pid[0], SIGUSR1);
39         }
40         sigsuspend(&empty_sigset);
41     }
42 }
43
44 void child_job(char *shared_mem, pid_t parent_pid, char *filename) {
45     prctl(PR_SET_PDEATHSIG, SIGTERM);
46     signal(SIGTERM, parent_death);
```

```

47     if (getppid() != parent_pid) {
48         parent_death(SIGTERM);
49     }
50     sigset_t empty_sigset;
51     sigemptyset(&empty_sigset);
52     sigset_t blocking_sigset;
53     sigemptyset(&blocking_sigset);
54     sigaddset(&blocking_sigset, SIGUSR1);
55     sigprocmask(SIG_BLOCK, &blocking_sigset, NULL);
56     FILE *fp = fopen(filename, "w");
57     if (fp == NULL) {
58         perror("Error");
59         kill(parent_pid, SIGINT);
60     }
61     kill(parent_pid, SIGUSR1);
62     while (1) {
63         sigsuspend(&empty_sigset);
64         for (int i = strlen(shared_mem) - 2; i >= 0; --i) {
65             fputc(shared_mem[i], fp);
66         }
67         fputc('\n', fp);
68         kill(parent_pid, SIGUSR1);
69     }
70 }
71
72 int main(int argc, char **argv) {
73     if (argc != 3) {
74         fprintf(stderr, "Error: wrong number of arguments, should be <prog_name> <
75             filename1> <filename2>\n");
76         exit(1);
77     }
78     char *shared_mem = mmap(NULL, BUFFSIZE + 1, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_SHARED|
79         MAP_ANON, -1, 0);
80     if (shared_mem == MAP_FAILED) {
81         perror("Error");
82         exit(1);
83     }
84     signal(SIGUSR1, wait_sig);
85     char *filename;
86     pid_t child_pid[PROC_NUM];
87     pid_t parent_pid = getpid();
88     pid_t temp_pid = 1;
89     for (int i = 0; i < PROC_NUM; ++i) {
90         if (temp_pid != 0) {
91             temp_pid = fork();
92             filename = argv[i + 1];
93             child_pid[i] = temp_pid;
94             if (temp_pid == -1) {
95                 perror("fork error");

```

```

94         exit(1);
95     }
96 }
97 else {
98     break;
99 }
100 }
101 if (temp_pid == 0) {
102     child_job(shared_mem, parent_pid, filename);
103 }
104 else {
105     parent_job(shared_mem, child_pid);
106 }
107
108 return 0;
109 }

```

## 5 Пример работы

```
eri412@Eri-PC:~/Desktop/study/OS/OSlab4$ ./a.out 1.txt 2.txt
qwe
rty
qweqweqeqeqwqe
12311
asdadasdasdasd5345
65363636345353
sadadxzc
eri412@Eri-PC:~/Desktop/study/OS/OSlab4$ cat 1.txt
ewq
ytr
11321
czxdadas
eri412@Eri-PC:~/Desktop/study/OS/OSlab4$ cat 2.txt
eqwqegeqewqewq
5435dsadsadsadadsa
35354363636356
```



## 6 Вывод

В этой лабораторной я узнал еще один способ передачи данных при взаимодействии процессов. Я понял как можно создавать отображения физических файлов, а также делать анонимные отображения. Так же я более полно ознакомился с принципом работы системы сигналов в ОС Linux.