	Студент группыМ80-10)6Б-1 <u>9</u> Ватулин В	алентин Михайл	ович_, № по списку _	6		
	Конта	акты www, e-ma	il, icq, skype	conelectro@mail.ru			
	Работ	га выполнена: «	»	201 г.			
	Препо	одаватель:	каф.806 _	Дубинин А.В.			
	Вход	Входной контроль знаний с оценкой					
	Отчёт	г сдан « »	201	_ г., итоговая оценка _			
	Подпись преподавателя						
,	Тема: Динамические структуры данных. Обработка деревьев						
	Цель работы: Составить программу на языке Си для построения и обработки дерева общего вида или упорядоченного двоичного дерева в ячейках которого хранится тип данных enum						
	Задание (<i>вариант №</i> 30): Определить число нетерминаль						
	Оборудование(лабораторное): ЭВМ, процессор, имя у НМДМб. Терминал адрес Другие устройства	узла сети	Принтер	_с ОП	_ M6		
	Оборудование ПЭВМ студента, если использовалось: Процессор с ОП Мб, НІ Другие устройства						
	Программное обеспечение(лабораторное): Операционная система семейства, наимен	ование		версия			
	интерпретатор команд версия						
	Система программирования Редактор текстов						
	Утилиты операционной системы						
	Прикладные системы и программы						
	Программное обеспечение ЭВМ студента, если использ Операционная система семейства, наимен	ование		версия			
	интерпретатор команд версия			рерсия			
	Система программирования Редактор текстов Утилиты операционной системы			версия			
	Прикладные системы и программы						

Идея, метод, алгоритм решения задачи (в формах: словесной, псевдокода, графической [блок-схема, диаграмма, рисунок, таблица] или формальные спецификации с пред- и постусловиями) Работа с деревьями общего вида осуществляется с помощью рекурсии. Необходимо реализовать рекурсивные функции: 1) add <path> <value> -- добавляет сына ячейке по пути <path> со значением <value> 2) delete <path> -- удаляет ячейку по пути <path> и всех ее детей и братьев 3) print -- печатает дерево 4) nonterminal -- выводит количество нетерминальных вершин дерева Сценарий выполнения работы [план работы, первоначальный текст программы в черновике (можно на отдельном листе) и тесты либо соображения по тестированию]. Тест интерактивного режима: 1) написать функции для парсинга интерактивного ввода: add ZERO 2. strtonum() add ONE 3. numtostr() add TWO 4. pathok() add THREE 5. numok() add s FOUR

2) написать функции обработки дерева общего вида: add sb FIVE 1. add() add sbb SIX 2. delete() add s SEVEN 3. print() add ss EIGHT 4. nonterminal() print ZERO THREE SIX TWO FIVE ONE SEVEN FOUR **EIGHT** nonterminal delete ss print ZERO THREE SIX TWO FIVE ONE

Пункты 1-7 отчета составляются строго до начала лабораторной работы.

8.	Распечатка протокола (подклеить листинг окончательного варианта программы с тестовыми примерами, подписанный преподавателем

Лаб. или дом.	Дата	Время	Событие	Действие по исправлению	Примечание
0. Зам	 ечания	автора по суг	цеству работы		
1. Вы					
вья в ко	нсоль, пот	ренировался в	ной работы я научился парсинге интерактивно	і <u>работать с деревьями общего вида, научи</u> іго ввода. Я считаю что дерево это полезна	лся рекурсивно выводить я структура данных и важн
waib, Ka	к работать	о с пои.			
IIa - 1	*				
недоч	еты при і	зыполнении 3	адания могут быть у	устранены следующим образом:	

Подпись студента____