## **Funciones**

# Fundamentos de Programación FIEC04341 Sesión 01



# Agenda

- Definición, implementación y uso de funciones
- Paso de parámetros y retorno de valores
- Tipos de funciones
- Alcance de variables
- Módulos

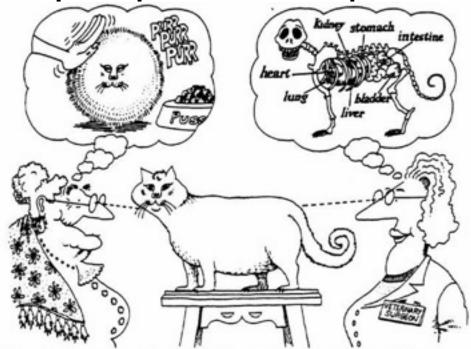


#### Terminología



# Terminología:

 Abstraer: Formar una idea mental de un objeto extrayendo sus rasgos esenciales desde una perspectiva en particular.



Abstraction focuses upon the essential characteristics of some object, relative to the perspective of the viewer.

Fuente: https://

mondeca.wordpress.com



# Terminología

• Encapsular: meter en cápsula o cápsulas



– Fuente: <a href="http://www.capsugel.es/">http://www.capsugel.es/</a>

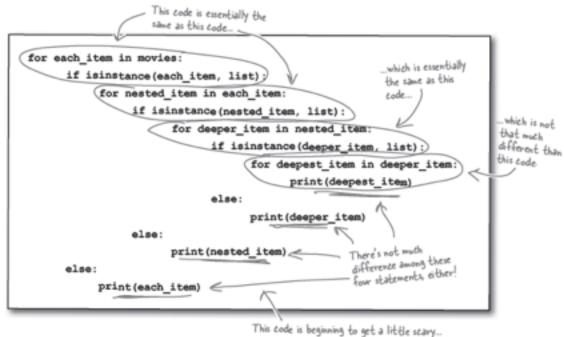


#### **Funciones**



### **Funciones**

 Repetir código fuente en un programa, hace a éste difícil de leer y de mantener.



• Dividir un programa en tunciones tavorece la reutilización de código.



#### Definición, implementación y uso de funciones

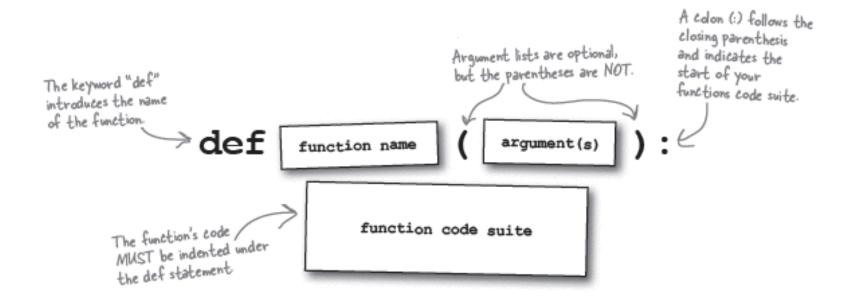


## Definición de funciones

- Python tiene incorporadas funciones como por ejemplo, len() y range()
- Pero también se puede agregar funciones personalizadas con la finalidad de dividir el código fuente y hacerlo más manejable.
- De esta manera, un programa se constituye de una serie de funciones, en donde cada una de ellas es más fácil de crear y entender.



## Definición de una función





## Abstracción

- La abstracción nos permite concentrarnos en el gran problema sin preocuparnos de los detalles. Así, se puede usar una función sin preocuparse en los detalles de como esta lleva a cabo su tarea.
- Por ejemplo, cuando se realiza el pedido de un combo de hamburguesa en un local de comidas rápidas, el comprador no necesita preocuparse de servir la bebida, preparar la hamburguesa, freír las papas, lavar los implementos, etc.



# Implementación de una función

```
>>> def print_lol(the_list):
    for each_item in the_list:
        if isinstance(each_item, list):
            print_lol(each_item)
        else:
            print(each_item)
```



## Encapsulamiento

- Ninguna variable que se crea en una función, incluyendo sus parámetros, pueden ser accedidos directamente fuera de la función. A esto se conoce como encapsulamiento.
- El encapsulamiento ayuda a mantener el código independiente y realmente separado p o r m e d i o d e l o c u l t a m i e n t o o encapsulamiento de los detalles.
- Los parámetros y los valores de retornos comunican la única información que debe ser intercambiada.



## Uso de una función

- Llamar a una función creada por el programador es casi como llamar a una función embebida. Use el nombre de la función seguida de los respectivos paréntesis. Por ejemplo:
  - instructions()

>>> print\_lol(movies) \_\_\_\_ Invoke the function.



# Paso de parámetros y retorno de valores



# Paso de parámetros

- Las funciones pueden recibir valores y devolver valores de retorno.
- Por ejemplo, la función len(), a la cual se le provee una secuencia y retorna su longitud.

```
def display(message):
    print(message)

def give_me_five():
    five = 5
    return five

def ask_yes_no(question):
    """Ask a yes or no question."""
    response = None
    while response not in ("y", "n"):
        response = input(question).lower()
    return response
```

```
# main
display("Here's a message for you.\n")

number = give_me_five()
print("Here's what I got from give_me_five():", number)

answer = ask_yes_no("\nPlease enter 'y' or 'n': ")
print("Thanks for entering:", answer)

input("\n\nPress the enter key to exit.")
```



### Retorno de valores

- Desde una función se retorna valores por medio de la sentencia return. Como en nuestro ejemplo:
  - return five
- Cuando esta línea se ejecuta, la función pasará el valor de five de retorno a la parte del programa que la llamó.

```
number = give_me_five()
print("Here's what I got from give_me_five():", number)
```

- Una función siempre termina luego que alcanza la sentencia return.
- Se puede retornar más de un valor listando todos los valores a retornar separados por coma.



#### Parámetros predeterminados y argumentos de palabra clave

```
# Birthday Wishes
 # Demonstrates keyword arguments and default parameter values
 # positional parameters
def birthdayl(name, age):
     print("Happy birthday,", name, "!", " I hear you're", age, "today.\n")
 # parameters with default values
def birthday2(name = "Jackson", age = 1):
     print("Happy birthday,", name, "!", " I hear you're", age, "today.\n")
birthday1("Jackson", 1)
 birthday1(1, "Jackson")
birthday1 (name = "Jackson", age = 1)
 birthday1(age = 1, name = "Jackson")
birthday2()
birthday2 (name = "Katherine")
 birthday2(age = 12)
 birthday2(name = "Katherine", age = 12)
 birthday2 ("Katherine", 12)
 input("\n\nPress the enter key to exit.")
```



#### Parámetros predeterminados y argumentos de palabra clave

- Los parámetros posicionales obtienen los valores enviados en orden, a menos que se le especifique los contrario a la función.
- Se le puede indicar a la función que asigne ciertos valores a parámetros específicos, sin importar el orden con los parámetros claves.

  birthday1(age = 1, name = "Jackson")

• Usando valores predeterminados para parámetros def birthday2 (name = "Jackson", age = 1):

print ("Happy birthday,", name, "!", " I hear you're", age, "today.\n")



#### Tipos de funciones



## Tipos de funciones

- Hay tres tipos de funciones:
  - Funciones que no retornan ningún valor se conocen como procedimientos.

```
def display(message):
    print(message)
```

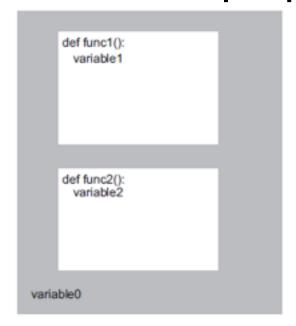
- Funciones que retornan valores lógicos (True o False) se denominan como funciones predicado.

response = None





- El alcance representa los diferentes partes de un programa que están separadas entre sí.
- Cada función define su propio alcance.





```
# Global Reach
 # Demonstrates global variables

def read global():
     print("From inside the local scope of read global(), value is:", value)

def shadow_global():
     value = -10
     print("From inside the local scope of shadow global(), value is:", value)
def change_global():
     global value
     value = -10
    print("From inside the local scope of change global(), value is:", value)
 # main
 # value is a global variable because we're in the global scope here
 value = 10
 print("In the global scope, value has been set to:", value, "\n")
 read global()
 print("Back in the global scope, value is still:", value, "\n")
 shadow_global()
 print("Back in the global scope, value is still:", value, "\n")
 change global()
 print("Back in the global scope, value has now changed to:", value)
 input("\n\nPress the enter key to exit.")
```



- En el ejemplo anterior analice:
  - La lectura de una variable global desde dentro de una función.
  - El ocultamiento de una variable global desde dentro de una función.
  - La modificación de una variable global desde dentro de una función.



- Las variables globales lo hacen confuso a un programa. Se debe minimizar su uso.
- Por el contrario, las globales constantes (variables globales tratadas como constantes), hacen al programa menos confuso.

