

# Eric Bréchemier

eric@culture.graphics

## CONCEPTION PÉDAGOGIQUE

depuis fin 2022	Ingénieur pédagogique & co-responsable de formation Licence Informatique Jeu Vidéo au Cnam-Enjmin
2022	Atelier de conception pédagogique pour la création de Kadenze Academy
2021–2022	Ambassadeur culturel du musée du Louvre pour la fondation Art Explora
2021	Certificat de Conception Pédagogique de l'atelier de Connie Malamed
2020	Certificat de Gestion de l'Apprentissage Numérique de Learn Assembly
depuis 2020	étude de la conception pédagogique en autodidacte

## GRAPHISME

2019–2022	cours de Graphisme de l'edaa, École d'Arts Appliqués à distance
2021	cours Découvrir & transmettre le graphisme au collège du CNAP sur FUN
2019–2020	cours du soir de Communication Visuelle de l'EPSAA
2017	spécialisation Graphisme de CalArts sur Coursera
2011	projet 7 Days Gallery avec l'artiste Alève Mine
depuis 2004	étude du graphisme en autodidacte

## INFORMATIQUE

2004–2020	Ingénieur en informatique, formateur & chef de projet
ÉDITION	OECD, Wolters Kluwer
ÉDUCATION	EnsAD, Sciences Po Médialab
IMPRESSION	Autajon
JEUX VIDÉO	Pastagames
SPORT	eGull
TÉLÉCOM	Expway, Vodafone, Voxmobili
WEB	Family&Co, Legalbox
2004	Master Jeux Vidéo et Media Interactifs Numériques du Cnam-Enjmin
2003	diplôme d'ingénieur en informatique de l'ENSIIE