

Eric Bréchemier  
eric@culture.graphics

## CONCEPTION PÉDAGOGIQUE

depuis fin 2022    Ingénieur pédagogique & co-responsable de formation  
                          LICENCE INFORMATIQUE PARCOURS JEU VIDÉO au Cnam-Enjmin  
                  2022    *Atelier de conception pédagogique pour la création de Kadenze Academy*  
                  2021    *Certificat de conception pédagogique de l'atelier de Connie Malamed*  
                  2020    *Certificat d'enseignement numérique à distance de Learn Assembly*  
depuis 2020    *étude de la conception pédagogique en autodidacte*

## GRAPHISME

2019–2022    cours de graphisme de l'edaa, école d'arts appliqués à distance  
2019–2020    cours du soir de communication visuelle de l'EPSAA  
                  2017    spécialisation graphisme de CalArts sur Coursera  
                  2011    projet 7 Days Gallery avec l'artiste Alève Mine  
depuis 2004    étude du graphisme en autodidacte

## INFORMATIQUE

2004–2020    Ingénieur en informatique, formateur & chef de projet  
                  ÉDITION            OECD, Wolters Kluwer  
                  ÉDUCATION        EnsAD, Sciences Po Médialab  
                  IMPRESSION        Autajon  
                  JEUX VIDÉO        Pastagames  
                  SPORT            eGull  
                  TÉLÉCOM        Expway, Vodafone, Voxmobili  
                  WEB            Family&Co, Legalbox  
2004    *Master Jeux Vidéo et Media Interactifs Numériques du Cnam-Enjmin*  
2003    *diplôme d'ingénieur en informatique de l'ENSIIE*