

Eric Bréchemier
eric@culture.graphics

CONCEPTION PÉDAGOGIQUE

depuis fin 2022 Ingénieur pédagogique & co-responsable de formation
 LICENCE INFORMATIQUE PARCOURS JEU VIDÉO au Cnam-Enjmin
 2022 *Atelier de conception pédagogique pour la création de Kadenze Academy*
 2021 *Certificat de Conception Pédagogique de l'atelier de Connie Malamed*
 2020 *Certificat de Gestion de l'Apprentissage Numérique de Learn Assembly*
depuis 2020 *étude de la conception pédagogique en autodidacte*

GRAPHISME

2019–2022 cours de Graphisme de l'edaa, École d'Arts Appliqués à distance
2019–2020 cours du soir de Communication Visuelle de l'EPSAA
 2017 spécialisation Graphisme de CalArts sur Coursera
 2011 projet 7 Days Gallery avec l'artiste Alève Mine
depuis 2004 étude du graphisme en autodidacte

INFORMATIQUE

2004–2020 Ingénieur en informatique, formateur & chef de projet
 ÉDITION OECD, Wolters Kluwer
 ÉDUCATION EnsAD, Sciences Po Médialab
 IMPRESSION Autajon
 JEUX VIDÉO Pastagames
 SPORT eGull
 TÉLÉCOM Expway, Vodafone, Voxmobili
 WEB Family&Co, Legalbox
2004 *Master Jeux Vidéo et Media Interactifs Numériques du Cnam-Enjmin*
2003 *diplôme d'ingénieur en informatique de l'ENSIIE*