

Eric Bréchemier  
eric@culture.graphics

## CONCEPTION PÉDAGOGIQUE

2022    Atelier de conception pédagogique pour la création de Kadenze Academy  
2021–2022    Ambassadeur culturel du musée du Louvre pour la fondation Art Explora  
2021    Testeur de la plateforme d'histoire de l'art Art Explora Academy  
2021    Certificat de Conception Pédagogique de l'atelier de Connie Malamed  
2020    Certificat de Gestion de l'Apprentissage Numérique de Learn Assembly  
depuis 2020    étude de la conception pédagogique en autodidacte

## GRAPHISME

2019–2022    cours de Graphisme de l'edaa, École d'Arts Appliqués à distance  
2021    cours Découvrir & transmettre le graphisme au collège du CNAP sur FUN  
2019–2020    cours du soir de Communication Visuelle de l'EPSAA  
2017    spécialisation Graphisme de CalArts sur Coursera  
2011    projet 7 Days Gallery avec l'artiste Alève Mine  
depuis 2004    étude du graphisme en autodidacte

## INFORMATIQUE

2004–2020    Ingénieur en informatique, formateur & chef de projet  
                 ÉDITION                    OECD, Wolters Kluwer  
                 ÉDUCATION                EnsAD, Sciences Po Médialab  
                 IMPRESSION              Autajon  
                 JEUX VIDÉO                Pastagames  
                 SPORT                      eGull  
                 TÉLÉCOM                Expway, Vodafone, Voxmobili  
                 WEB                          Family&Co, Legalbox  
2004    Master Jeux Vidéo et Media Interactifs Numériques du CNAM-ENJMIN  
2003    diplôme d'ingénieur en informatique de l'ENSIIE