

Eric Bréchemier  
eric@culture.graphics

## CONCEPTION PÉDAGOGIQUE

2022 Atelier de conception pédagogique pour la création de Kadenze Academy  
2021–2022 Ambassadeur culturel du musée du Louvre pour la fondation Art Explora  
2021 Testeur de la plateforme d'histoire de l'art Art Explora Academy  
2021 Certificat de Conception Pédagogique de l'atelier de Connie Malamed  
2020 Certificat de Gestion de l'Apprentissage Numérique de Learn Assembly  
depuis 2020 étude de la conception pédagogique en autodidacte

## GRAPHISME

2021 cours Découvrir & transmettre le graphisme au collège du CNAP sur FUN  
2019–2020 cours du soir de Communication Visuelle de l'EPSAA  
depuis 2019 études en arts appliqués à distance, parcours Graphiste de l'edaa  
2017 spécialisation Graphisme de CalArts sur Coursera  
2011 projet 7 Days Gallery avec l'artiste Alève Mine  
depuis 2004 étude du graphisme en autodidacte

## INFORMATIQUE

2004–2020 Ingénieur en informatique, formateur & chef de projet  
*ÉDITION* OECD, Wolters Kluwer  
*ÉDUCATION* EnsAD, Sciences Po Médialab  
*IMPRESSION* Autajon  
*JEUX VIDÉO* Pastagames  
*SPORT* eGull  
*TÉLÉCOM* Expway, Vodafone, Voxmobili  
*WEB* Family&Co, Legalbox  
2004 Master Jeux Vidéo et Media Interactifs Numériques du CNAM-ENJMIN  
2003 diplôme d'ingénieur en informatique de l'ENSIIE