**REACTJS**

1. Single Page App
2. React  
   - React is a Javascript library for building user interface
3. Create New React App

* Use npx create-react-app [name]
* npm start
* Change port: set port=2000 && …etc
* In public -> index.html => it’s run first

1. How to use boostrap or template

* Take to public

1. Truyền dữ liệu từ cha sang con bằng props

* <Product
  + name="Samsung A51"
  + price\_new="1000"
  + price\_old="2000"
  + sold="234" discount="12" />
* Bên nhận: { this.props.name }…etc
* Cách khác: <Product price\_new=”2000”> **Samsung A51**</Product> => use this.props.children (take value in PRODUCT)
* Sử dụng loop:

1. Use handle events

* Không tham số: <button type="button" class="btn btn-danger form-control bg-danger btn-lg" onClick={this.addToCart1}>
* Có tham số: use arrow function => <button type="button" class="btn btn-danger form-control bg-danger btn-lg" onClick={ () => { this.addToCart2 } }
* Lấy value thông qua ref (vd: lấy value qua ô input, textarea,..etc)
* Cú pháp thêm thuộc tính: ref = “key”
* Lấy value: this.refs.key.value

1. State

* Là 1 trạng thái của component
* Declare những value cần lưu trữ riêng component đó
* Tạo state tại constructor. Gọi this.state = { key: value, key1: value, …etc}
* Gọi state: this.state.key
* Thay đổi state: this.setState({ key: value1, key1: value1, …etc})
* Khi setState được gọi => Hàm render được gọi

|  |  |
| --- | --- |
| **Props** | **State** |
| * Nhận data từ bên ngoài | * Dữ liệu nội bộ |
| * Không thể thay đổi value | * Có thể thay đổi value |
|  | * Phạm vi private bên trong component |

1. Để truyền từ con sang cha
2. FORM

* Text, text area, select, radio, checkbox (special)
* Lưu ý: chặn submit form, nhận value bằng onChange và hiển thị bằng value, nhận value form bằng onSubmit

1. LocalStorage && SessionStorage

* Lưu trữ data tạm thời ở trình duyệt
* Tương tự cookie – lưu ở trình duyệt
* Lưu ~ 5MB
* Mất khi xoá lịch sử hoặc sử dụng lệnh để xoá
* Session Storage mất khi đóng trình duyệt
* Các phương thức chính:

\_setItem(‘key’, value)

\_getItem(‘key’)

\_removeItem(‘key’)

* Nên chuyển thành string để lưu trữ: localStorage.setItem("tasks", JSON.stringify(tasks));
* ComponentWillMount: sẽ được gọi khi component được gán vào. Là khi được f5 lại. Nó chỉ được gọi duy nhất 1 lần