## Inter-Integrated Circuit Sound e ESP32





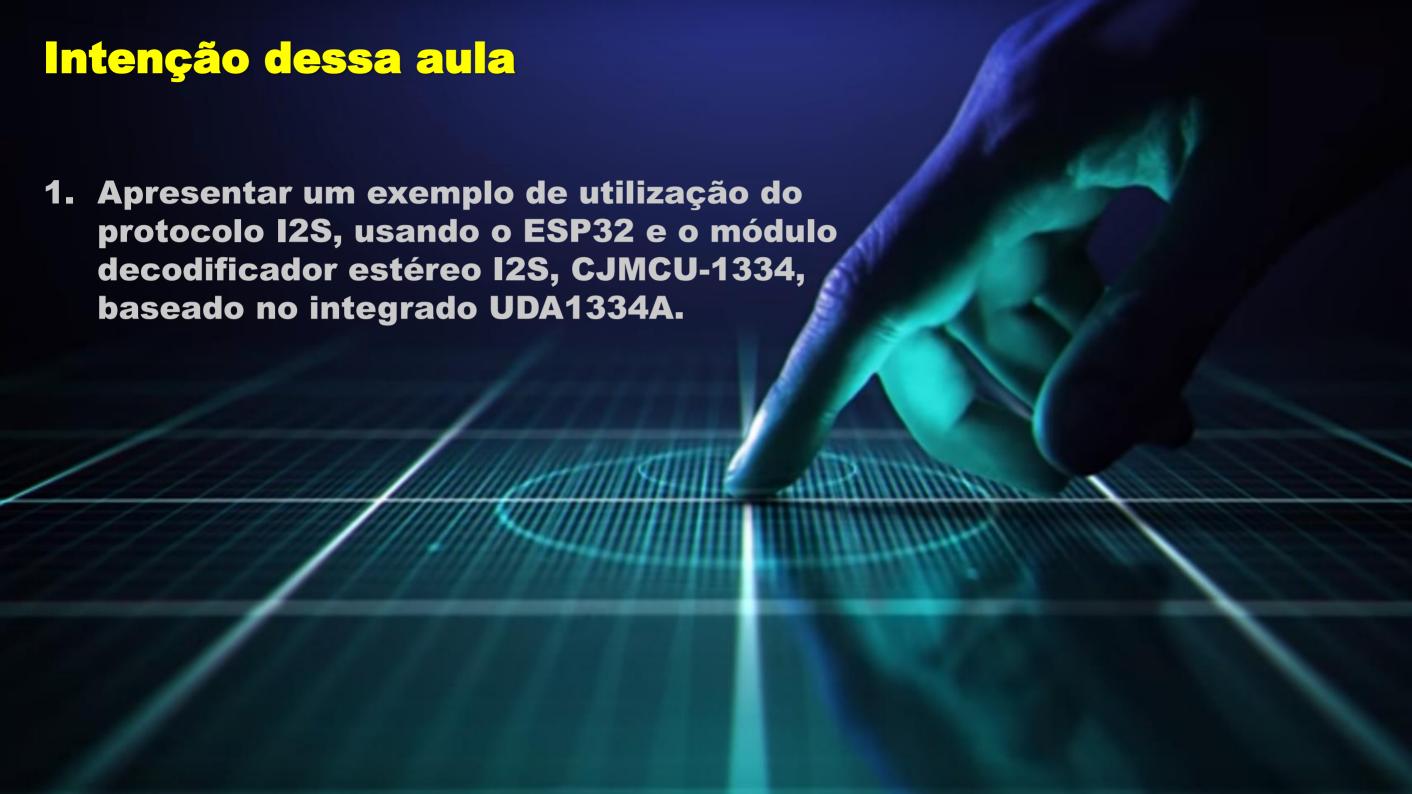




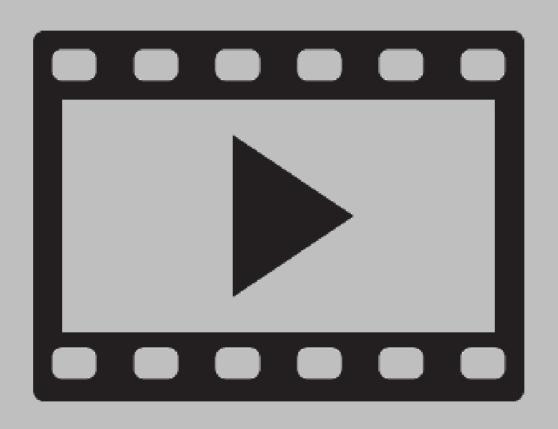




Por Fernando Koyanagi



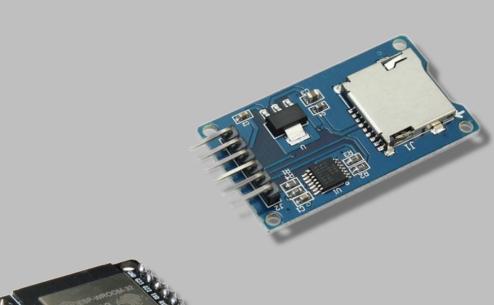
## Demonstração

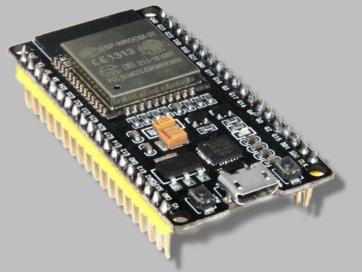


### **Recursos usados**

- ESP32 Wroom 32.
- Módulo de cartão SD.
- Cartão SD (formatado FAT).
- Módulo decodificador CJMCU-1334.
- Fios.











ESP32

STM32

MOTOR

ᇔ

### Receba o meu conteúdo **GRATUITAMENTE**

Insira aqui seu melhor email

QUERO RECEBER GRÁTIS



#### Se eu soubesse disso antes!

by Fernando K - 12 novembro

Voltamos a falar de instrumentação e, hoje, vamos falar de um módulo de obtenção de parâmetros elétricos, que é o RIDEN 100V/10A....

Leia mais



#### IOT mais barata do mundo com ESP8266

by Fernando K - 05 novembro

Automação utilizando o ESP8266 . Hoje quero te apresentar um exemplo de baixo custo utilizando este modelo de microcontrolador co...

Leia mais



#### Osciloscópio 100MHz portátil: Incrivelmente barato!

by Fernando K - 29 outubro

Conhece o osciloscópio ADS5012H - Daniu ? Pois, eu ganhei um da Banggood e gostei demais. Primeiro: ele é barato . Segundo: a taxa de ...

Leia mais



1 2 3 34 Next

### Spoiler do curso de IOT

by Fernando K - 22 outubro

Uma parte do curso de IOT que estou desenvolvendo. É o que mostro hoje para vocês: uma aula sobre Multitask, ou seja, sobre como ser pr...

Leia mais



Supergrupo de colaboração entre meus telegram seguidores.



Conteúdo exclusivo, que não tem no Instrum Youtube!

INSTAGRAM @FERNANDOK OFICIAL

#### **FACEBOOK**



Seja o primeiro de seus amigos a curtir isso.

#### INSCREVA-SE NO YOUTUBE





RECENTE

POPULAR COMENTÁRIOS



Se eu soubesse disso antes!

### **SEJA MEMBRO**



## Links onde comprei os componentes

## https://bit.ly/2VM1ZdQ

Em www.fernandok.com



### Introdução ao #ESP32 - Parte 1

Onde encontrar o ESP32 : https://bit.ly/2sjBXRy

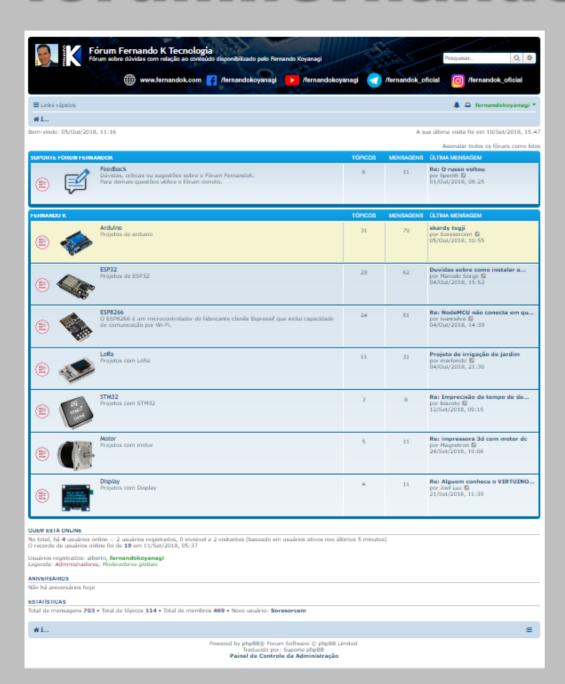
Nunca compre só uma peça, porque se você queimar o seu componente, acabou incadeira MOSTRAR MAIS

### **SEJA MEMBRO**



## **SEJA MEMBRO**

## forum.fernandok.com





## Instagram

fernandok\_oficial



## Telegram

fernandok\_oficial





## **125.**

## O que é o l2S?

O I2S ou IIS, é um protocolo de transferência de dados (originalmente dados de áudio), criado pela Philips Semicondutores, com o objetivo de atender e servir como padrão para o emergente mercado de áudio digital no inicio dos anos 80.

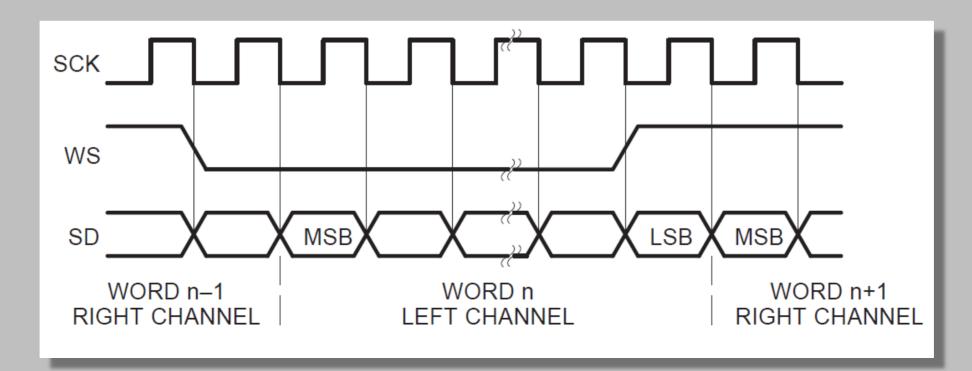
O Bus de dados I2S bus tem o objetivo de interligar circuitos integrados, daí o nome: Inter Integrated Circuit Sound Bus).

É formado por três linhas de sinais: um clock para sincronização, um sinal que indica se o canal é direito ou esquerdo e uma linha para os dados multiplexados.

Não confundir com o I2C, também da Philips Semicondutores, pois são distintos, embora muito próximos.

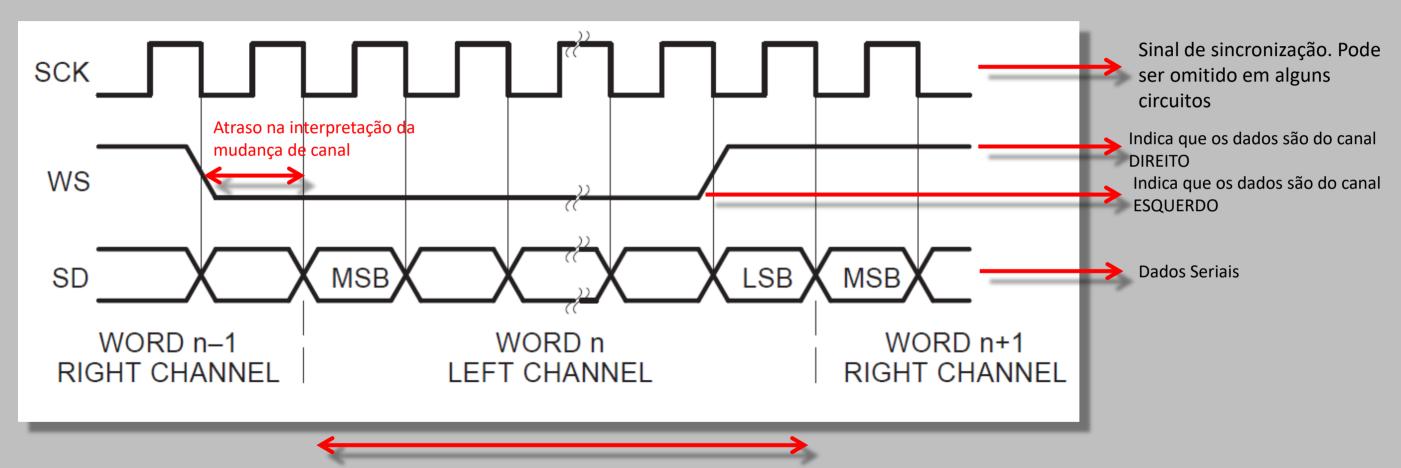
### **Bus I2S**

- O sinal SCK é utilizado para a sincronização entre o transmissor e o receptor dos dados. Existe uma forma atual de I2S onde esse sinal é suprimido e a sincronização é realizada através da detecção do clock pelo receptor usando um circuito PLL.
- A linha WS indica se os dados referem-se ao canal direito (quando em nível alto) ou esquerdo (quando em nível baixo).
- A linha SD (Dados Seriais) contem os dados em si. Comumente uma série da amostras obtidas por um conversor analógico digital de certa profundidade. Estes dados são normalmente transmitidos usando uma Modulação por Código de Pulso (PCM), em algum dos seus vários formatos. (Não compactados como WAV e AIFF, ou compactados como MP3 e outros).



### **Bus I2S**

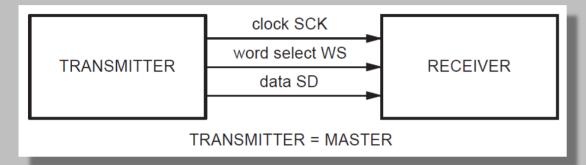
Mais alguns detalhes do barramento I2S, segundo a definição da Philips Semicondutores.



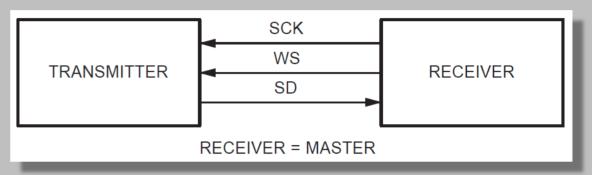
Uma palavra digital transmitida, sua profundidade depende da conversão (8, 16, ou 24 bits, por exemplo). O padrão original descreve que o bit mais significativo é transferido primeiro, mas atualmente existem variações. Note que há um atraso de um ciclo de clock entre a mudança do canal e sua interpretação na linha de dados. Isso para permitir a detecção e o chaveamento do circuito receptor.

## Topologias sugeridas para o I2S

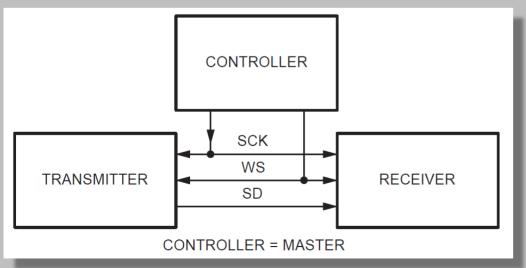
Ainda segundo a definição da Philips Semicondutores, as seguintes topologias poderiam ser utilizadas usando o I2S. O circuito que controla o sinal de clock e/ou sinal de canal, é considerado o mestre na topologia.



O Transmissor controla o clock e/ou canal, sendo o mestre nesta topologia



O Receptor controla o clock e/ou canal, sendo o mestre nesta topologia

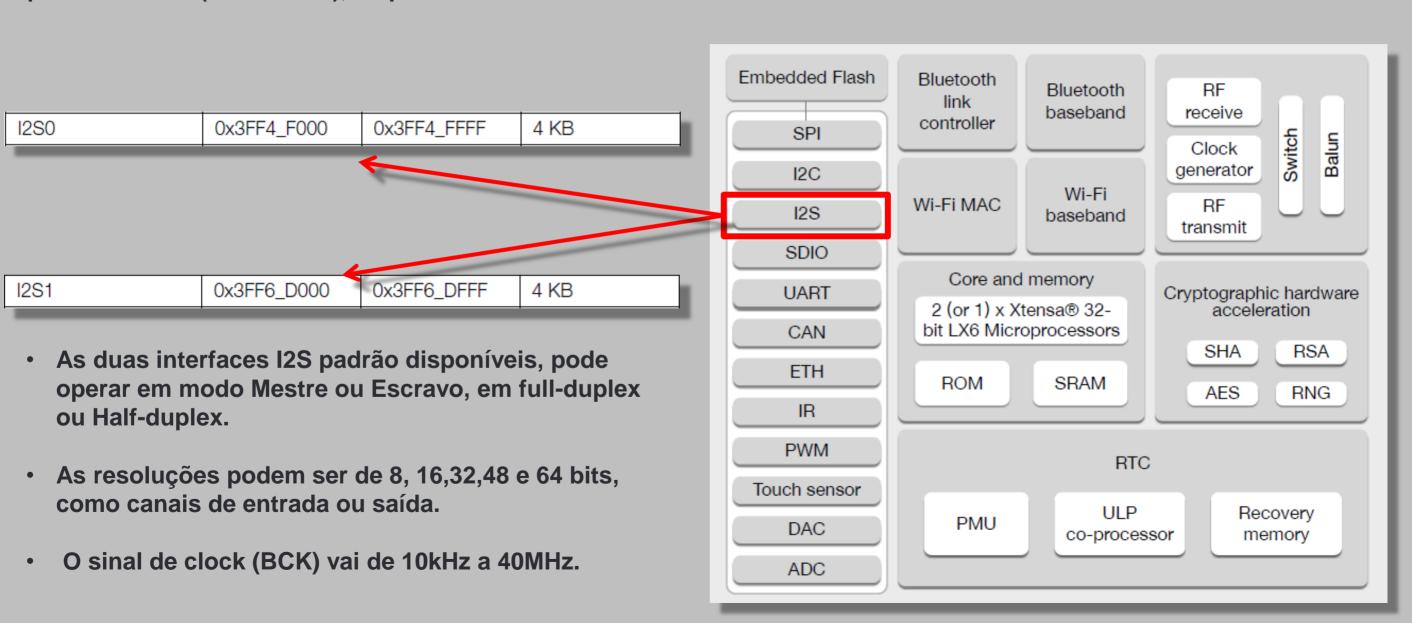


O Controlador Externo
controla o clock e/ou canal,
sendo o mestre nesta
topologia

## **12S no ESP32**

### **12S** no **ESP32**

No diagrama de blocos do SoC Esp32 podemos notar a presença do periférico I2S... Neste caso, trata-se de dois periféricos I2S (I2S0 e I2S1), disponíveis.



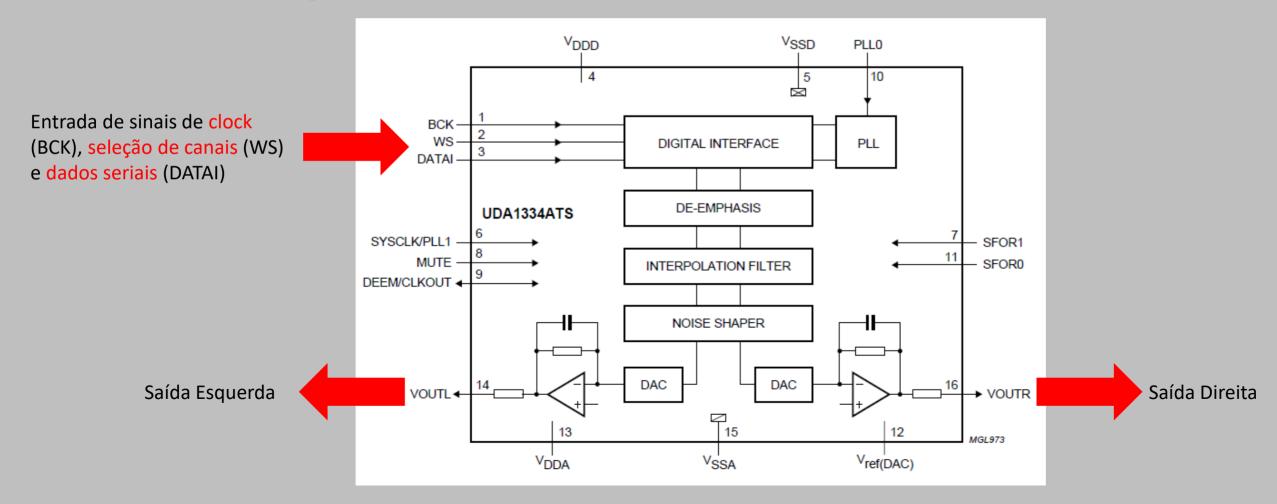
# UDA1334A DAC de áudio de baixa potência com PLL

### UDA1334 DAC de áudio de baixa potência com PLL

O módulo CJMCU-1334 é baseado no chip UDA1334, um DAC de áudio de dois canais. Por possuir um PLL, pode operar em sistemas onde o sinal de clock do I2S não está disponível.

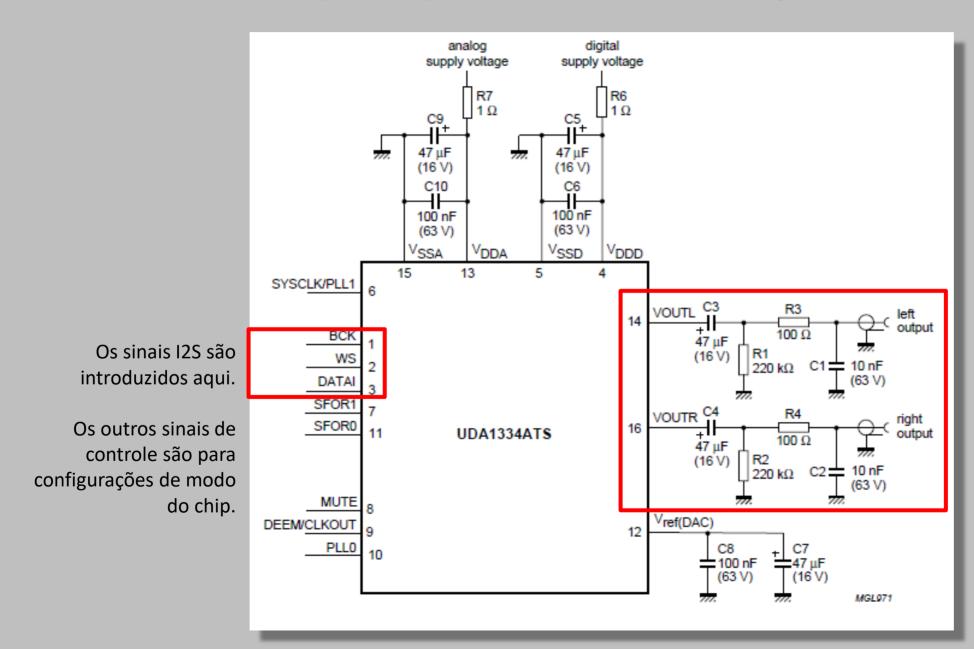
Suporta I2S Bus com comprimento de palavra de até 24 bits MSB e LSB com comprimentos 16,20 e 24 bits.

A frequência de amostragem de 44,1kHz é suportada somente no modo MONO.



## UDA1334 Sugestão de Aplicação

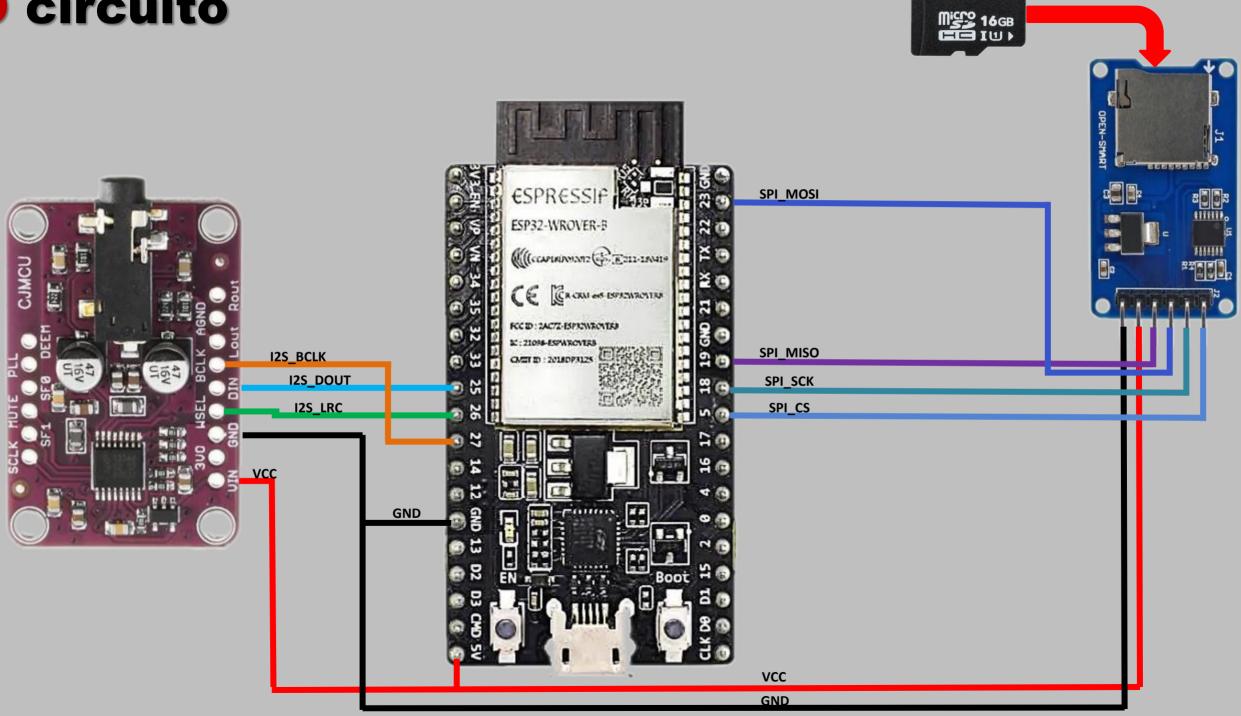
O datasheet do fabricante sugere o seguinte circuito para uma aplicação de áudio.



Os sinais de saída são obtidos após os circuitos de desacoplamento e filtragem

## Circuito

### O circuito



## Código-fonte

## Código-fonte: Biblioteca

Para esse exemplo, vamos utilizar a biblioteca *ESP32-audiol2S* que pode ser encontrada no link abaixo.

O código será uma variação do exemplo apresentado na mesma biblioteca.

https://github.com/schreibfaul1/ESP32-audiol2S

## Código-fonte: Declarações

```
//Bibliotecas utilizadas
#include "Arduino.h"
#include "WiFiMulti.h"
#include "Audio.h"
#include "SPI.h"
#include "SD.h"
#include "FS.h"
//Pinos de conexão do ESP32 e o módulo de cartão SD
#define SD CS 5
#define SPI MOSI 23
#define SPI MISO 19
#define SPI_SCK 18
//Pinos de conexão do ESP32-I2S e o módulo I2S/DAC CJMCU 1334
#define I2S_DOUT 25
#define I2S_BCLK 27
#define I2S_LRC 26
```

## Código-fonte: Declarações

```
//Cria o objeto que representará o áudio
Audio audio;
//Cria o objeto que representará o Wi-Fi
WiFiMulti wifiMulti;
// Definições da Rede Wi-Fi
String ssid = "Seu SSID";
String password = "Sua Senha";
```

## Código-fonte: Setup()

```
void setup()
     //Inicia o Serial para debug
     Serial.begin(115200);
     //Configura e inicia o SPI para conexão com o cartão SD
     pinMode(SD_CS, OUTPUT);
     digitalWrite(SD_CS, HIGH);
     SPI.begin(SPI_SCK, SPI_MISO, SPI_MOSI);
     SPI.setFrequency(1000000);
     SD.begin(SD_CS);
     //Configura e inicia o Wi-Fi
     WiFi.mode(WIFI_STA);
     wifiMulti.addAP(ssid.c_str(), password.c_str());
     wifiMulti.run();
     if (WiFi.status() != WL_CONNECTED)
          WiFi.disconnect(true);
          wifiMulti.run();
```

## Código-fonte: Setup()

```
//Ajusta os pinos de conexão I2S
audio.setPinout(I2S_BCLK, I2S_LRC, I2S_DOUT);

//Ajusta o volume de saída
audio.setVolume(20); // 0...21

//Para executar um arquivo MP3 no cartão SD, descomente esta linha
//audio.connecttoSD("nome_do_arquivo.mp3");

//Para executar uma síntese de voz, descomente esta linha
audio.connecttospeech("este é um exemplo de síntese de voz usando E.S.P. 32, I.2.S e um módulo D.A.C.", "pt");

//Para executar um streaming, descomente esta linha
//audio.connecttohost("http://mp3.ffh.de/radioffh/hqlivestream.mp3"); // 128k mp3
}
```

## Código-fonte: Loop()

```
void loop()
{
    audio.loop(); //Executa o loop interno da biblioteca audio
}
```

## Código-fonte: Funções opcionais

```
// As seguintes funções são opcionais e retornam informações sobre a execução
void audio info(const char *info)
   Serial.print("info "); Serial.println(info);
void audio id3data(const char *info)
{ //id3 metadata
   Serial.print("id3data "); Serial.println(info);
void audio_eof_mp3(const char *info)
 //end of file
   Serial.print("eof_mp3 "); Serial.println(info);
void audio_showstation(const char *info)
   Serial.print("station "); Serial.println(info);
void audio showstreaminfo(const char *info)
   Serial.print("streaminfo "); Serial.println(info);
```

## Código-fonte: Funções opcionais

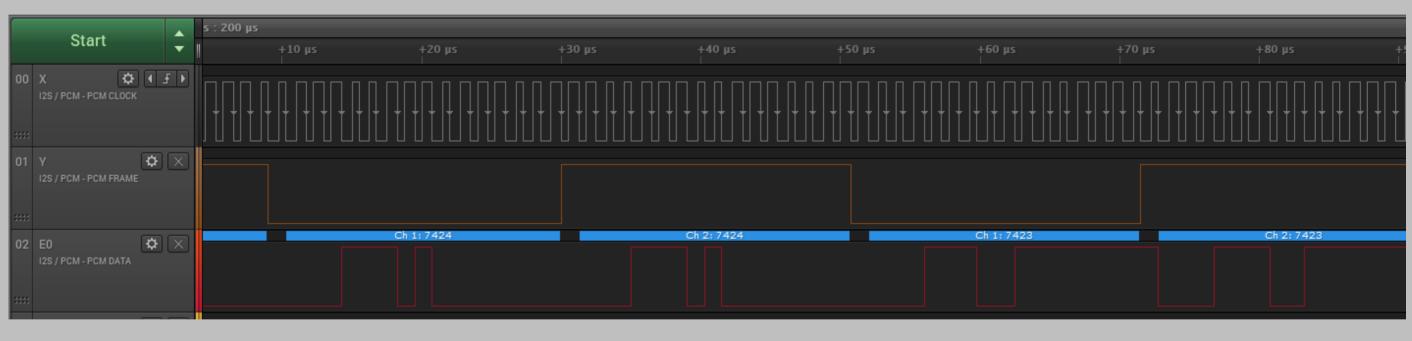
```
void audio showstreamtitle(const char *info)
   Serial.print("streamtitle "); Serial.println(info);
void audio bitrate(const char *info)
   Serial.print("bitrate "); Serial.println(info);
void audio commercial(const char *info)
{ //duração
   Serial.print("commercial "); Serial.println(info);
void audio icyurl(const char *info)
 //homepage
   Serial.print("icyurl "); Serial.println(info);
void audio lasthost(const char *info)
{ //stream URL played
   Serial.print("lasthost "); Serial.println(info);
void audio eof speech(const char *info)
   Serial.print("eof speech "); Serial.println(info);
```

# Captura: Alguns dados fornecidos pelas funções opcionais

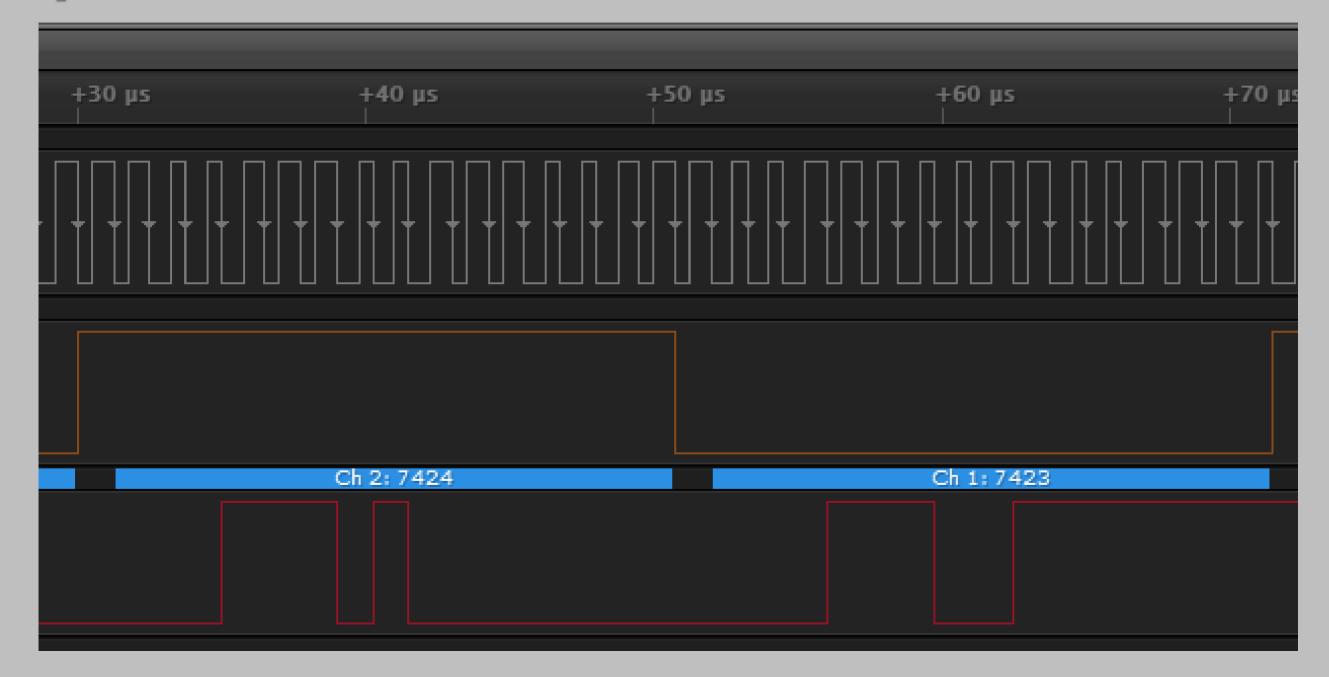
© COM11	
ets Jun	8 2016 00:22:57
rst:0x1	(POWERON_RESET),boot:0x13 (SPI_FAST_FLASH_BOOT)
flash re	ad err, 1000
ets_main	.c 371
ets Jun	8 2016 00:22:57
	(RTCWDT_RTC_RESET),boot:0x13 (SPI_FAST_FLASH_BOOT)
	p: 0, SPIWP:0xee
	0x00,q_drv:0x00,d_drv:0x00,cs0_drv:0x00,hd_drv:0x00,wp_drv:0x00
mode:DIC	, clock div:1
load:0x3	fff0018,len:4
load:0x3	fff001c,len:1216
ho 0 tai	1 12 room 4
load:0x4	0078000,len:9720
ho 0 tai	1 12 room 4
load:0x4	0080400,len:6352
entry 0x	400806ь8
info	Reading file: teste.mp3
info	ID3 version=4
info	ID3 framesSize=28
info	ID3 normal frames
info	stream ready
info	syncword found at pos 0
info	Channels=2
info	SampleRate=44100
info	BitsPerSample=16
info	Bitrate=320000
info	End of mp3file teste.mp3
eof_mp3	teste.mp3

info	Reading file: teste.mp3
info	ID3 version=4
info	ID3 framesSize=28
info	ID3 normal frames
info	stream ready
info	syncword found at pos 0
info	Channels=2
info	SampleRate=44100
info	BitsPerSample=16
info	Bitrate=320000
info	End of mp3file teste.mp3
eof_mp3	teste.mp3

## Captura: Uma amostra das linhas I2S



## Captura: Uma amostra das linhas I2S



## Em www.fernandok.com

**Download arquivo PDF e INO** 

