**Tokens**

* Puede ser físico o digital.

**Porque usar tokens**

* **Variables de sesión:** 
  + Muchas apps la usan y sirve para manejar la autenticación de los usuarios. Estas sesiones se generan cuando un usuario se autentica satisfactoriamente a la app, entonces el server (donde se aloja la app) creara una sesión y así N veces. Si el server se reinicia o se va la red, todos los usuarios se caerían y tienen que volver a entrar**.**
  + JWT (JsonWebToken), se divide en 3 partes, Header (contiene información sobre el algoritmo utilizado para la encriptación junto con el tipo de token, es este caso sería JWT), Payload (contiene la información que nosotros queremos que este en el token) y Firma (es algo que le permite al JWT si el token es valido)

