

## Entorno de desarrollo de un proyecto

El entorno de desarrollo de un proyecto de desarrollo de software es el término que cubre todo lo que necesita el proyecto para desarrollar y desplegar el sistema, como las herramientas, directrices, procesos, plantillas e infraestructura. Todo ello está representado por productos de trabajo en Rational Unified Process que se lista a continuación:

Producto de trabajo: Infraestructura de desarrollo

Producto de trabajo: Guión de desarrollo

Producto de trabajo: Herramientas

Producto de trabajo: Plantillas específicas del proyecto

Producto de trabajo: Directrices específicas del proyecto

Directrices para el uso de las herramientas

Directrices para el modelado empresarial

Directrices para el modelado de guiones de uso

Directrices para la interfaz de usuario

Directrices para el diseño

Directrices para la programación

Directrices para las pruebas

Producto de trabajo: Plan de CM

Producto de trabajo: Guía de estilo de manuales

A veces, es útil debatir sobre algunas partes del entorno de desarrollo del proyecto, como por ejemplo las siguientes:

El entorno de prueba, que puede incluir:

Las plantillas de los productos de trabajo de prueba, como el Plan de prueba y el Resumen de evaluación de prueba

Las Directrices de prueba específicas del proyecto

Herramientas de prueba

Rational Robot,

Rational TestFactory,

Rational Purify Plus,

Rational TestManager

La infraestructura de hardware y software básica necesaria

El entorno de implementación que puede incluir:

Plantillas para la implementación de productos de trabajo, como el Plan de creación de integración

Las Directrices de programación específicas del proyecto

Las herramientas de implementación, como por ejemplo:

compiladores y depuradores

Rational ClearCase,

Rational Rose,

Rational XDE Developer,

Rational Purify Plus,

Rational Test RealTime,

La infraestructura de hardware y software básica necesaria

Entorno de desarrollo empresarial

Suele haber muchas similitudes entre proyectos distintos en una empresa de desarrollo. Los proyectos utilizan las mismas herramientas de una forma similar. El proceso es similar entre los distintos proyectos y es posible que algunas de las directrices sean idénticas. Por lo tanto, una empresa de desarrollo puede beneficiarse si cuenta con un equipo para desarrollar y mantener un entorno de

desarrollo empresarial que cuente con un mismo proceso para toda la empresa, una forma de utilizar las herramientas y una misma infraestructura.

Este equipo de entorno debe contar con ingenieros de proceso que se encarguen de desarrollar y mantener el proceso para toda la empresa. Al tener un proceso para toda la empresa, los distintos proyectos de desarrollo de software tienen que realizar una menor personalización del proceso porque mucho de ello ya se habrá hecho para el proceso para toda la empresa. Los ingenieros de proceso hacen de guías para los proyectos individuales de desarrollo de software.

El equipo de entorno también puede tener un especialista en herramientas que configure y mantenga las herramientas de soporte. El especialista en herramientas de este equipo puede ofrecer ayuda a los proyectos individuales de desarrollo de software para la configuración de las herramientas. Los administradores del sistema también pueden formar parte del equipo de entorno.

Diagrama descrito en el texto adjunto.

Los ingenieros de proceso, los especialistas en herramientas y los administradores del sistema desarrollan un entorno de desarrollo para la empresa.

## Entornos de prueba

En la mayor parte de los casos, los requisitos de los entornos de prueba son más específicos, detallados y rigurosos que el entorno de desarrollo básico. Los entornos de prueba suelen ser técnicamente menos sofisticados que el entorno de desarrollo (hay menos requisitos de hardware). A menudo también hay varios entornos que necesitan dar soporte a las actividades de prueba de software, en los que la configuración del hardware y del software serán distintos, pues representan distintas restricciones de los interesados.

Para obtener más información, consulte [Producto de trabajo: Configuración de entorno de prueba](#).