**「晚餐食客」規格需求書**

**開發組名：房組名**

**客戶組名：我們有五個人**

**五大功能規格需求目錄**

1. **晚餐拉霸**

**貳、晚餐推薦抽卡**

**參、餐廳資訊**

**肆、特別任務**

**伍、預約等待**

**壹、「晚餐拉霸」需求規格**

**功能:** 尋找附近有無共同使用者要一同進餐

**輸入**:客戶的所在位置及想去的餐廳

**輸出**:配對成功的共同進餐對象

**前置條件**:

1. 定位使用者位置
2. 使用者手機接上網路

**後置條件:**

1. 記錄使用者是否滿意此次配對
2. 根據雙方評分在數據庫上給予使用者用餐分數

**動作:**

1. 使用者打開APP，點選「晚餐拉霸」
2. 系統跳出拉霸介面
3. 使用者點選「拉霸」紐
4. 系統尋找出附近也想一同用餐的對象
5. 喜歡則點選「同意」按鈕
6. 系統跳出聊天室視窗，並讓使用者彼此可以互相約好時間地點
7. 不喜歡則點選「下一位」按鈕，並重複上述1.~4.步驟
8. 設定每日可點選「下一位」按鈕的上限次數
9. 用餐結束1~2HR系統會跳出雙方互評的按鈕
10. 系統根據評分更新數據庫

**貳、「晚餐推薦抽卡」需求規格**

**功能**：推薦使用者今天要吃什麼晚餐

**輸入**：使用者右滑「喜歡」、左滑「不喜歡」

**輸出**：用戶選擇的店家詳細資訊、地圖位置

**前置條件**：

1. 客戶已經填寫好喜歡吃的食物種類
2. 客戶的GPS打開且已授權
3. 客戶手機連接網際網路

**後製條件**：

1. 紀錄用戶這次喜好的店家資料（包含店家種類），並存回伺服器資料庫

**動作**：

1. 客戶打開APP，點選「推薦晚餐抽卡」按鈕
2. APP向伺服器請求推薦餐廳資料，會以卡片的方式，每次顯示一家餐廳在畫面上，資訊包含店家照片、餐廳名、星評、類型（最多三種），並且以文字與動畫的方式提示使用者「右滑喜歡」、「左不喜歡」，且卡片下方也有「喜歡儲存」與「不喜歡」實體按鈕。
3. 客戶左滑不喜歡。
4. APP會從伺服器下載新餐廳資料，以卡片的形式顯示給客戶，直到客戶停止左滑不喜歡。
5. 客戶右滑喜歡。
6. APP紀錄客戶決定並回傳至伺服器後，跳到新頁面，完整顯示餐廳資訊，並且顯示位置地圖，地圖上會有餐廳位置與自己當前位置。
7. 客戶依照地圖指示，到達餐廳並用餐。

**參、「餐廳資訊」需求規格**

**功能：**給予用戶完善的用餐資訊

**輸入:** 客戶點選App、輸入餐廳名稱、點選查詢餐廳

**輸出:** 餐廳評價、顧客回饋、使用食材來源地、有無停車位

**前置條件:**

1. 客戶註冊帳號
2. 取得餐廳相關資訊
3. 彙整顧客回饋、評價

**後置條件:**

餐廳位置更動、菜單更新等資料即時傳回資料庫，讓客戶掌握最新資訊

**動作：**

1. 客戶打開APP
2. 系統跳出主界面
3. 客戶點選餐廳資訊
4. 系統跳出搜尋介面
5. 客戶輸入餐廳名稱
6. 系統顯示查詢結果
7. 客戶點選查詢餐廳
8. 系統顯示餐廳相關資訊
9. 客戶點選離開鍵
10. 系統顯示是否確定離開該APP
11. 客戶點選是
12. 關閉APP

**肆、「特別任務」需求規格**

**功能：**激發顧客使用意願與消費誘因

**輸入:** 客戶點選任務、完成任務、使用優惠卷

**輸出:** 任務描述、任務進度條、發出優惠卷、優惠卷QRcode

**前置條件:**

1. 客戶登入帳號
2. 開啟定位服務
3. 開啟相機
4. 開啟麥克風權限
5. 開啟通知

**後置條件:**

1. 更新進度資料寫回資料庫
2. 扣除使用完畢優惠卷

**動作:**

1. 客戶點選每日任務
2. 系統跳出任務
3. 客戶點選接受
4. 系統將任務加到任務進度中
5. 客戶逐一完成任務
6. 系統顯示進度條
7. 客戶完成任務
8. 系統送出優惠卷
9. 客戶向店家出示優惠卷
10. 系統核銷優惠卷

**伍、「預約等待」需求規格**

**功能：** 讓使用者知道用餐須等待時間

**輸入 :** 客戶選取店家、用餐人數、用餐時間

**輸出 :** 現場人數、需要等待的時間

**前置條件 :**

1. 取得店家即時的現場人數及接單量
2. 店家回覆時間

**後置條件 :**

1.將過去所有開店時的人潮狀況彙整作成資料庫，以利日後分析熱門時 段。

**動作 :**

1. 客戶選取店家
2. 客戶輸入用餐人數及時段
3. 系統顯示店內現場人數
4. 系統顯示需要等候的時間
5. 客戶選擇是否於店內用餐
6. 如是則程式開始倒數預估時間
7. 時間進入倒數10分鐘程式會發出提醒