

經營模擬器

組員：00657044龔若齊

00657207林弈呈

00572015莊任華

00657039康致瑋

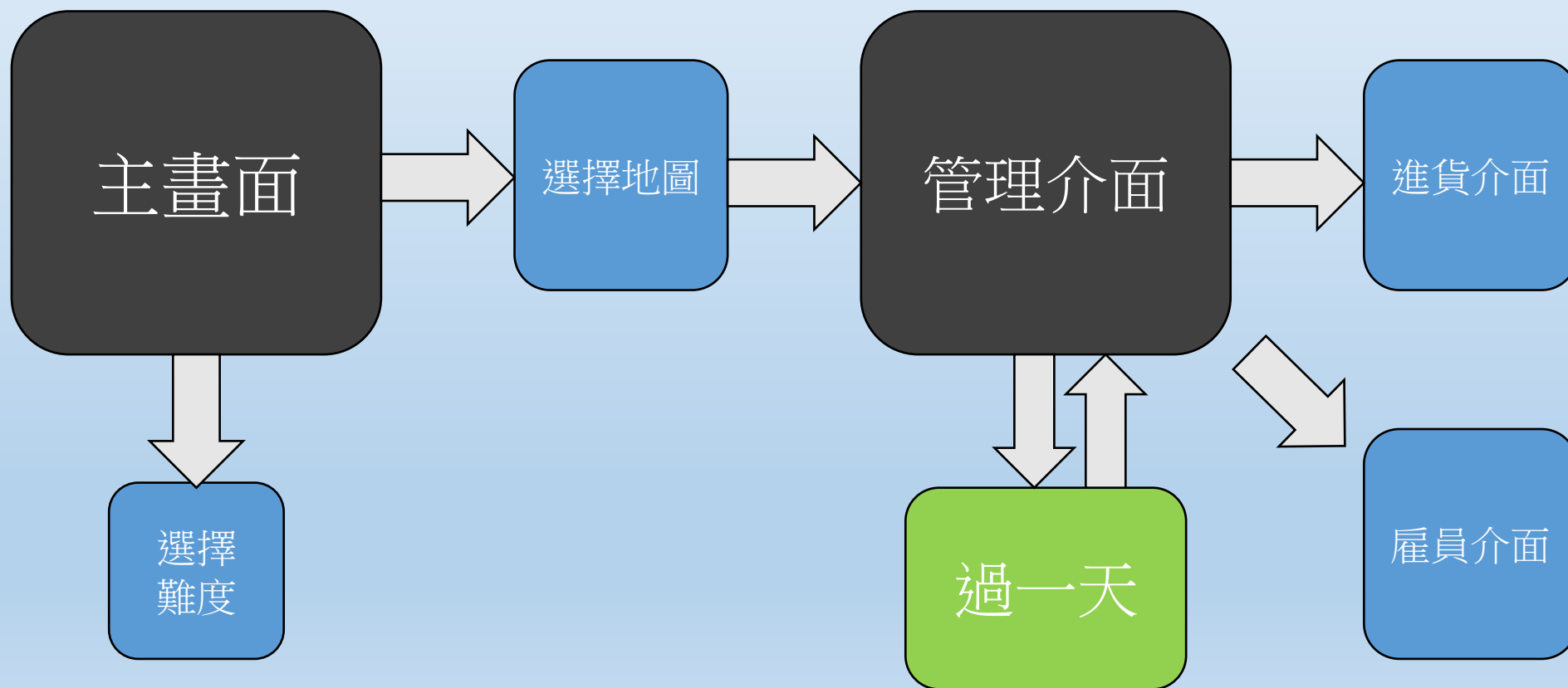
00657021盧慷瑜

0046C045趙學謙

◦ 系統概述與特色

- 不同難度有不同的過關門檻。達成金額即可過關嘍！
- 不同的地圖，貼近實際生活。
- 自主選擇進貨與人員管理。
- 注重遊戲者資源分配。

。系統架構

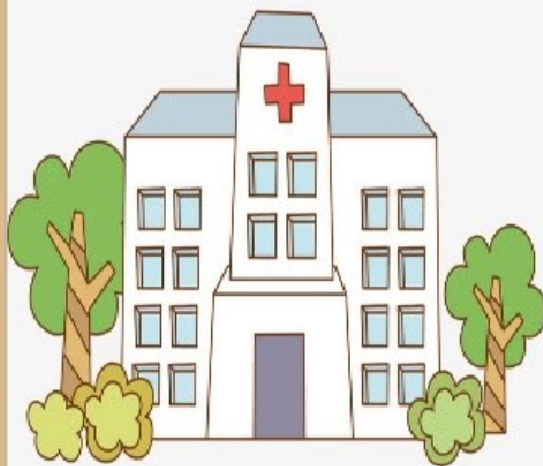


。完成之使用者介面-開始介面



。完成之使用者介面-地圖選擇

選擇開店位置以及租金



醫院 7000(日)



學校 5000(日)



車站 10000(日)



郊區 3500(日)

。完成之使用者介面-管理介面

遊戲設定&資訊

經過天數	0
目前總資金	100000
目標金額	2000000

今日淨賺 今日來客數

商品&客群分析

進貨

員工管理

下一天

員工管理

目前員工人數	1
目前熱門度	<input type="text"/>

是否雇用新員工? ☐ 是 ☐ 否

要雇用幾位新員工?

完成

。完成之使用者介面-進貨介面

進貨管理

飲料類

倉庫剩餘空間

100

購買倉庫空間 (1:10)

零食類

倉庫剩餘空間

100

購買倉庫空間 (1:5)

熱食類

倉庫剩餘空間

0

購買倉庫空間 (1:10)

冰品類

倉庫剩餘空間

0

購買倉庫空間 (1:15)

書籍類

倉庫剩餘空間

0

購買倉庫空間 (1:5)

☐ 啤酒\$40

0

進貨量

☐ 汽水\$10

0

進貨量

☐ 奶茶\$5

0

進貨量

☐ 巧克力\$5

0

進貨量

☐ 脆餅\$20

0

進貨量

☐ 薯片\$10

0

進貨量

☐ 熱狗\$5

0

進貨量

☐ 茶葉蛋\$3

0

進貨量

☐ 冰塊\$5

0

進貨量

☐ 冰棒\$5

0

進貨量

☐ 冰淇淋\$5

0

進貨量

☐ 雜誌\$20

0

進貨量

☐ 報紙\$8

0

進貨量

<商品資訊>

完成

商品資訊								
冷飲類			冰品類			零食類		
奶茶	汽水	啤酒	冰淇淋	冰塊	冰棒	巧克力	脆餅	洋芋片
成本:20 售價:5 有效期限:5	成本:30 售價:10 有效期限:10	成本:50 售價:40 有效期限:15	成本:35 售價:5 有效期限:3	成本:60 售價:5 有效期限:50	成本:25 售價:5 有效期限:30	成本:30 售價:5 有效期限:10	成本:50 售價:20 有效期限:20	成本:30 售價:10 有效期限:20
熱食類				書籍類				
熱狗		茶葉蛋		雜誌		報紙		
成本:20 售價:5 有效期限:3		成本:10 售價:3 有效期限:2		成本:100 售價:20 有效期限:15		成本:15 售價:8 有效期限:10		

。實際分工與時程

	11/22~12/22 11/22(第一次開會)	12/23~1/10 (12/28第二次整合)
龔若齊	PTT製作	動畫製作 PTT製作
林弈呈	地圖程式	初始地圖GUI
莊任華	地點程式	進貨與雇員GUI
康致瑋	倉庫雇員程式	各程式的整合與改善
盧慷瑜	商品程式	時間程式及改善
趙學謙	客人程式	經營介面

。遭遇問題與解決方法

1.MP4檔無法撥放

解決方法：改用**GIF**檔但是也找無方法撥放**MP3**，所以放棄音樂這塊。

2.會有例外導致程式停擺，但其實例外不會影響遊戲

解決方法：用躑回例外來讓有問題的**CODE**被跳過

謝謝大家