schedule log java 处理逻辑:重新生成schedule文件

1. 只需文件里的schedule，存在于main的数据，并且不要带@schedule\_name的数据。

2.有引号的做相关处理，引号对里的 逗号处理成分号（"monday"）

3.有VM=的处理一下(VM=DCAIV0405,DCAIV04的特殊处理)

4.加新server 到第一列逻辑是：判断server的关键字是Output for command 'SELECT' issued against server 和 follows:

5.每组server下的 schedule 过滤重复数据，逻辑：整行一样的过滤掉。（不要多list 嵌套，用map来判断是否重复）

6.加完server 以后，去掉无用信息 例如:

ANR1688I Output for command 'SELECT' issued against server RINTBUR1 completed.

ANR1694I Server RINTBUR1 processed command 'SELECT' and completed successfully.

ANR1694I Server RINTBUR3 processed command 'SELECT' and completed successfully.

ANR1694I Server RSTGBUR1 processed command 'SELECT' and completed successfully.

ANR1697I Command 'SELECT' processed by 3 server(s):  3 successful, 0 with warnings, and 0 with errors.

判断逻辑是每行不含：command 'SELECT' || against server ||  command SELECT

判断每行是否是正式schedule数据 也可以用这个逻辑。

month\_report 生成:

读取schedule\_newest, main, backup\_log.

1.用list 接受总的记录条数，可以抽取server name, sechdule 属性, 用logmap接受backup\_log 查询结果(count 1,group by sechdule\_name,start\_date where sechdule\_name SCHEDULE\_NAME NOT REGEXP '@'):key是sechdule\_name+ start\_date，,value是log成功次数.

map\_history 接受表中schedule\_history(enable=1)的值，

key（sechdule\_name）,value(insert date,list存放)。

2.遍历list 根据 sechdule 的属性以及历史表date of week 等，插入 day01\_1中的值:如果有计划就是1没计划就是4,和day01\_2: 插入0(0)/ 1，如果perunit是hour次数就是24/hours,如果hours分母是0，就直接取1.其他次数按照dateofweek，dateofmonth，weekofmonth逻辑来算.

3.A更新（有sechdule）day01\_2 中的 1(0)/1: 第一个数字，也就是log里成功执行次数,通过step1中logmap去读取.B如果step2 中day01\_2没插入0(0)/1或者null，（无sechdule）则插入，成功执行次数1(0)/0。

5.计算total sechdule，total log 百分比.所有day中的第一位和除以第三位和。

6.更新1(0)/1 中的0 或者-1(0)1.

7，如果报表由于历史记录问题，对不上，则手动在history里放值。

各个状态（）:

|  |  |
| --- | --- |
| Backup Failed to recover | 0 |

log 里缺失这一天，并且当天有RBITBUR4,2018-01-01 08.06,,,,ANR2579E Schedule DCBSP0700\_SQLLOG\_BACKUP in domain WINDOWS\_RGSM\_PD for node DCBSP0700\_SQL failed (return code 418). (SESSION: 967917)

|  |  |
| --- | --- |
| Administrator Action | 5 |

当天log里缺失，也无类似fail的值DCBSP0700\_SQL failed (return code