

Java SE 6 技術手冊

為什麼選擇用 Markdown？只是單純把文件重新排版太無聊了，不如趁這個機會學些新東西，所以我就藉這個機會來學著用 Markdown，並看看它有什麼好處與壞處 ... 如果你需要 PDF 與 epub 格式，而又有點懶自己轉換，那麼可以考慮在 [Google Play](#) 或 [Pubu](#) 上向便當價致敬，如果你需要 mobi 格式，可以使用 [calibre](#) 把 epub 轉為 mobi ... :)

我在 [GitBook](#) 上用這本書前半本 [試排了一個版本](#)，如果你需要在 [GitBook](#) 上取得完整版本，請跟我聯絡！

《Java SE 6 技術手冊》（以及它先前的版本）是以 [我的網站](#) 中早期學習 Java 的筆記 [JavaGossip1](#) 與 [JavaGossip2](#) 為基礎，記錄著我學習 Java 的一些心得。

在 JDK7 問世之後，由於累積不少 Java 教學經驗與想法，為了有一本可以符合我教學所需的教材，因而在為 JDK7 撰寫 Java 書籍時，並不是改版《Java SE 6 技術手冊》，而是重新撰寫了一本《[Java SE 7 技術手冊](#)》。

《Java SE 6 技術手冊》呢？就我目前來看它，真的就像是筆記，然而就因為是筆記，想法、口吻、脈絡甚至範例上，都比較適合新手，在靜靜地留在我硬碟近兩年，我有一天看到它，想說放著也是沒用，不如開放它 ...

在將《Java SE 6 技術手冊》重新使用 Markdown 排版的過程中，我盡量保留內容原貌，努力忍住不去修改內容，目的很簡單，如果你覺得有任何覺得過時或不妥的地方，就去修改它 ...

每章的〈網路資源〉被我拿掉了，因為不少鏈結年代久遠已經失效，我懶得一個一個去檢查還有哪些鏈結活著 ... 附錄內容也因較舊而拿掉了，你可以分別參考以下資訊：

- [認識 Gradle](#)
- [JUnit](#)
- [MySQL 超新手入門](#)

原始碼範例都改為 UTF-8 編碼了，因此使用 `javac` 編譯時，記得加上 `-encoding UTF-8`。

新的 Java 文件基於 JDK8 而撰寫，你可以在 [我的網站](#) 上的 [Java Gossip](#) 進行閱讀。

-
- 第 1 章 瞭解 Java
 - 1.1 什麼是 Java
 - 1.2 Java 的特性
 - 1.3 如何學習 Java
 - 1.4 接下來的主題
 - 第 2 章 入門準備
 - 2.1 下載、安裝、瞭解 JDK
 - 2.2 設定 Path 與 Classpath
 - 2.3 第一個 Java 程式
 - 2.4 選擇開發工具
 - 2.5 接下來的主題
 - 第 3 章 語法入門
 - 3.1 第一個 Java 程式
 - 3.2 在文字模式下與程式互動
 - 3.3 資料、運算
 - 3.4 流程控制
 - 3.5 接下來的主題
 - 第 4 章 從 autoboxing、unboxing 認識物件
 - 4.1 關於物件
 - 4.2 自動裝箱、拆箱
 - 4.3 接下來的主題
 - 第 5 章 陣列
 - 5.1 一維陣列、二維陣列
 - 5.2 進階陣列觀念

- 5.3 接下來的主題
- 第 6 章 字串
 - 6.1 認識字串
 - 6.2 字串進階運用
 - 6.3 接下來的主題
- 第 7 章 封裝 (Encapsulation)
 - 7.1 定義類別 (Class)
 - 7.2 關於方法
 - 7.3 接下來的主題
- 第 8 章 繼承 (Inheritance)、多型 (Polymorphism)
 - 8.1 繼承
 - 8.2 多型 (Polymorphism)
 - 8.3 接下來的主題
- 第 9 章 管理類別檔案
 - 9.1 內部類別
 - 9.2 package 與 import
 - 9.3 接下來的主題
- 第 10 章 例外處理 (Exception Handling)
 - 10.1 例外處理入門
 - 10.2 受檢例外 (Checked Exception)、執行時期例外 (Runtime Exception)
 - 10.3 throw、throws
 - 10.4 例外的繼承架構
 - 10.5 斷言 (Assertion)
 - 10.6 接下來的主題
- 第 11 章 列舉型態 (Enumerated Types)
 - 11.1 常數設置與列舉型態
 - 11.2 定義列舉型態
 - 11.3 接下來的主題
- 第 12 章 泛型 (Generics)
 - 12.1 泛型入門
 - 12.2 泛型進階語法
 - 12.3 接下來的主題
- 第 13 章 物件容器 (Container)
 - 13.1 Collection 類
 - 13.2 Map 類
 - 13.3 接下來的主題
- 第 14 章 輸入輸出
 - 14.1 檔案
 - 14.2 位元串流
 - 14.3 字元串流
 - 14.4 接下來的主題
- 第 15 章 執行緒 (Thread)
 - 15.1 執行緒入門
 - 15.2 同步化 (synchronized) 議題
 - 15.3 concurrent 套件新增類別
 - 15.4 接下來的主題
- 第 16 章 反射 (Reflection)
 - 16.1 類別載入與檢視
 - 16.2 使用反射生成與操作物件
 - 16.3 接下來的主題

- 第 17 章 Annotation
 - 17.1 Annotation
 - 17.2 meta-annotation
 - 17.3 接下來的主題
- 第 18 章 捨遺補缺
 - 18.1 日期、時間
 - 18.2 日誌 (Logging)
 - 18.3 訊息綁定
 - 18.4 接下來的主題
- 第 19 章 專題製作 - 文字編輯器
 - 19.1 產品生命週期
 - 19.2 Swing 入門
 - 19.3 事件處理
 - 19.4 文字編輯與儲存
 - 19.5 Executable Jar 的製作
 - 19.6 接下來的主題
- 第 20 章 JDBC 入門
 - 20.1 使用 JDBC 連接資料庫
 - 20.2 使用 JDBC 進行資料操作
 - 20.3 接下來的主題
- 第 21 章 Java SE 6 新功能簡介
 - 21.1 Java SE 6 基本新功能
 - 21.2 Apache Derby、JDBC 4.0
 - 21.3 接下來的主題