



FINAL PROJECT RULES

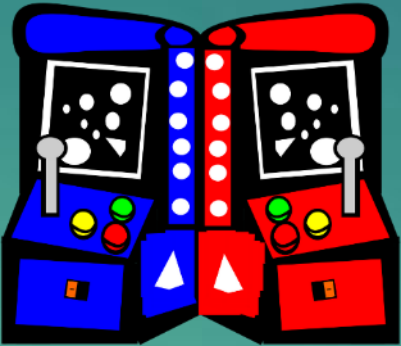
• CSI2P Chen •



In your final project



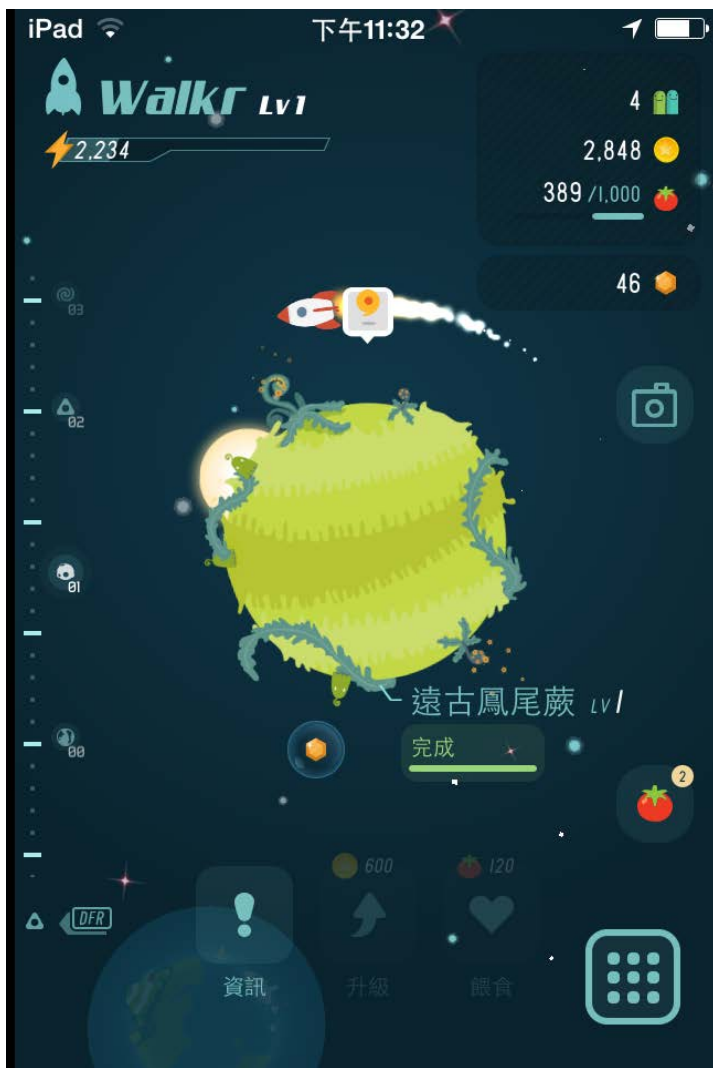
You need to design a
game, too





IMAGINATION

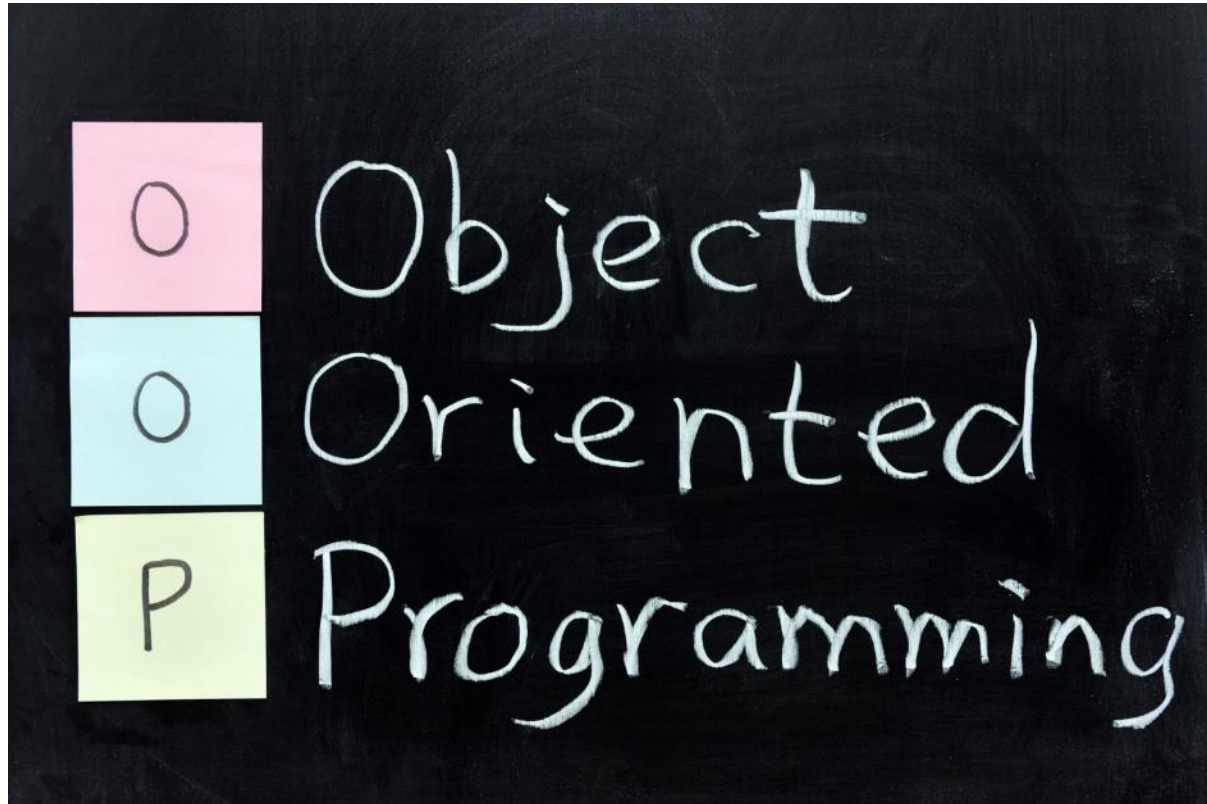




As your wish..... :)



You need to use



注意事項

1. 只能使用ALLEGRO和C++(不能使用UNITY, OpenGL等等其他工具或語言)
2. 鼓勵自己寫code, 盡量不要用網路上的現成資源(github之類的)
3. 使用圖片請附上版權(如果是自己畫的 記得demo時要說)
4. 嚴禁抄襲(mini1送了不少人下去, 不要心存僥倖)

Grading – 20+3%

- Bonus (3%)
- Demo (14%)
 - 遊戲性 (7%)
 - 鍵盤滑鼠流暢操作
 - 開頭結尾選單
 - 關卡與難度設計
 - 單人/多人模式
 - 創意性
 - 音樂美術 (7%)
 - 開頭(結尾)動畫
 - 角色場景設計
 - 遊戲特效音
 - 音樂隨情境轉換
 - 原則：上面只是列舉幾項算分的，還是要看整體完成度和豐富度
 - 判斷依據：繳交Proposal時與助教討論確定算分
- Proposal (6%)
 - 繳交和proposal內容 (1%)
 - ps. 只是沒有繳交demo時就不會比對，所以完成度會變0%
 - 完成度(5%)：Demo時比對Proposal開出的要求

Proposal

- 內容
 - 遊戲名稱
 - 取個酷炫的名稱吧 e.g. 乂ㄖ煞氣@阿修羅ㄖ乂
 - 遊戲內容
 - **150**字內說明遊戲整體設計概念，還有玩家如何與遊戲互動
 - 遊戲功能
 - 條列式說明欲完成功能
 - 每項功能可以加些描述

Proposal

- 期限： 12/20(日) 23:59 前
- 繳交至iLMS
 - 檔名： {組別}_proposal.pdf
 - E.g. 第1組_proposal.pdf
 - 未依格式扣10分
- 1-2頁即可



GOOD
LUCK