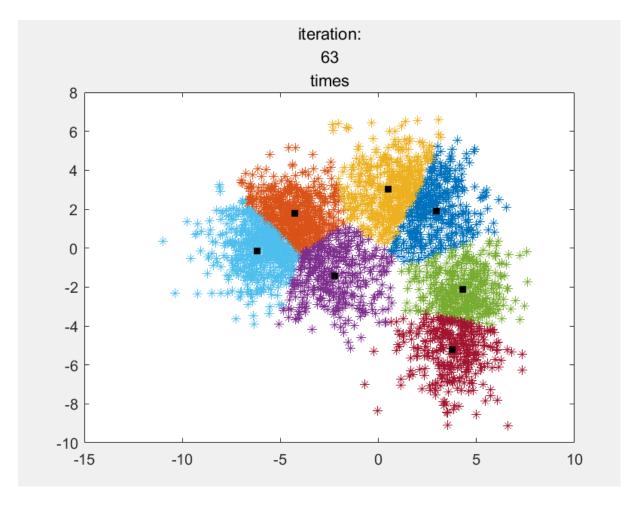
1. k-means 聚类一定会收敛吗? 为什么?

: k-means聚类法是先选取k个Centroid。通过欧几里德距离算法,使所有数据点属于最近的cluster。然后算各个聚类的均值找新的Centroid。反复这些过程中,新的centroid值差别特别小,而取最小值。不能保证全局收敛,但是能达到局部最优值。

2. 完成函数function label = kmeans clustering(data; num), 其中输入变量data为N 行m 列,每一行为一个数据点, num 表示聚类数目;输出变量label 为N 行1 列,表示对应的数据点属于哪一类(比如属于第一类的点label 就为1)



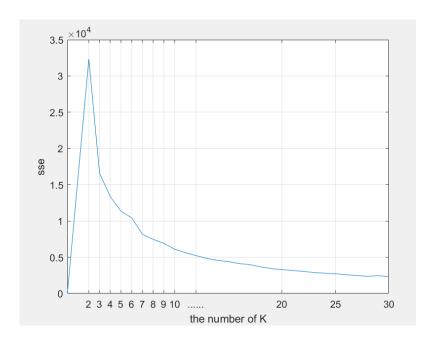
: 当k=7时的k-means聚类分析结果如上图。

我设计的函数格式是

其中, sse: 误差平方和 , std_Init: 初始点的标准偏差, iteration: 迭代次数, setting: 分别函数功能

3. 聚类数目从2类开始逐渐增加,分别进行计算并分析聚类效果,决定最合适的

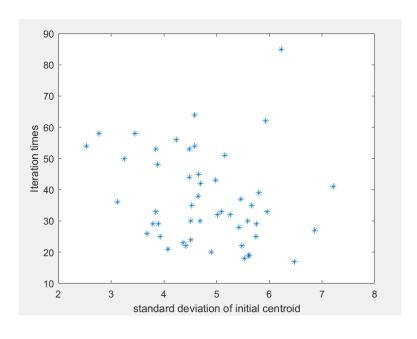
聚类数目并说明理由



 $SSE = \sum_{i=1}^K \sum_{x \in C_i} dist(x, C_i)^2$ 表示每个样本到聚类中心的距离之和。

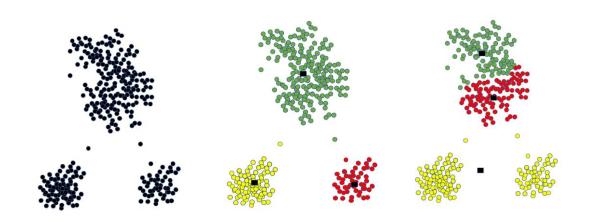
利用Elbow法,随着k数目的增加,找出SSE值收敛前递减程度比减小的某一区间,适当的k值是其区间的一个值。如上图,k=7开始SSE值递减的程度变小,所以我选取k=7为分析中适当的k数目。

4. 选择不同的初始点多次实验,观察初始点的选择对最终结果的影响,并分析为什么会有这种影响。



: 如上图是固定k数目情况下观察随着初始点的标准偏差的迭代次数变化。结论不是一

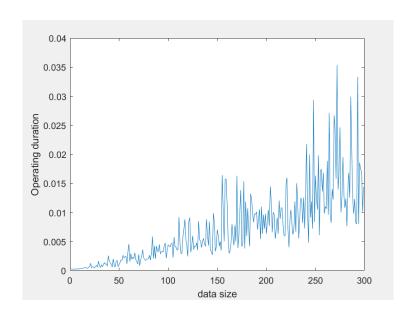
定的,但是可以看不同的初始点影响聚类算法收敛的速度,迭代次数差异比较大的趋势。



:还有一个可能性是聚类的不是理想。比如说,如第一个上图的数据,按初始点的不同, 大部分的结果是第二个图一样生成聚类。但是很少有可能会发生第三图一样的聚类发 生。

两个结论看出初始点对最终结果的影响不是很大。但是速度方面和聚类结果有时有影响。

5. 选择不同的数据规模进行实验,计算你的程序耗时,观察耗时与数据规模之间的关系,从中你能得到什么结论?



:如上图是,观察耗时与数据规模之间的关系。通过Matlab实验,容易看出,随着数据的规模的增加,耗时逐渐增加。

附录》

hw6.m: 按照题目分结果。

kmeans_clustering.m: k均值聚类函数