

2주차 수업

Git, GitHub

2주차

이런 상황 겪어보셨나요? 🥯

☑ [경영자료분석]중간보고서_4조(수정완).pdf	3
☑ [경영자료분석]중간보고서_4조(오타수정).pdf	22
☑ [경영자료분석]중간보고서_4조(찐완).pdf	72
☑ [경영자료분석]중간보고서_4조(찐찐완).pdf	C)
☑ [경영자료분석]중간보고서_4조(피드백반영).pdf	72
☑ [경영자료분석]중간보고서_4조.pdf	3

- 모든 변경사항의 히스토리가 남아 언제든 이전 버전으로 돌아갈 수 있음
- 여러 팀원이 동시에 작업해도 변경사항을 깔끔하게 합칠 수 있음
- 누가, 언제, 어떤 부분을 수정했는지 명확하게 알 수 있음
- 실수로 파일을 잘못 수정하거나 삭제해도 복구 가능

_ . _ . _ . _ . _ . _ . _ . _ .

•

Git

컴퓨터 파일의 변경사항을 추적하고, 여러 명의 사용자들간에 해당 파일들의 작업을 조율하기 위한 분산 버전 관리 시스템



GitHub

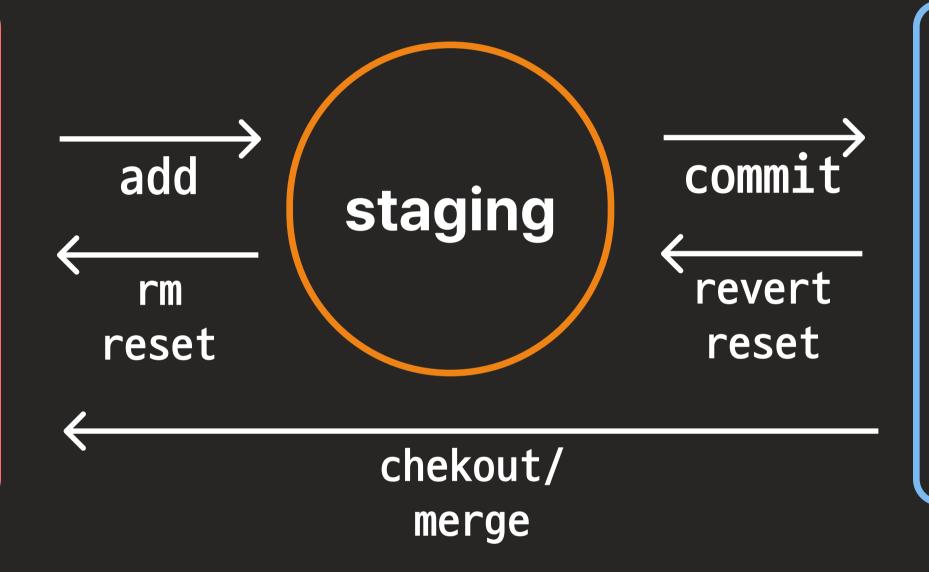
본인 컴퓨터내에서 보관중인 파일(소스코드)과, 그 추적기록(깃)을 인터넷 서버 상에서 보관하게 해 주는 웹 호스팅 서비스



Git의 기본 구조

Working Directory

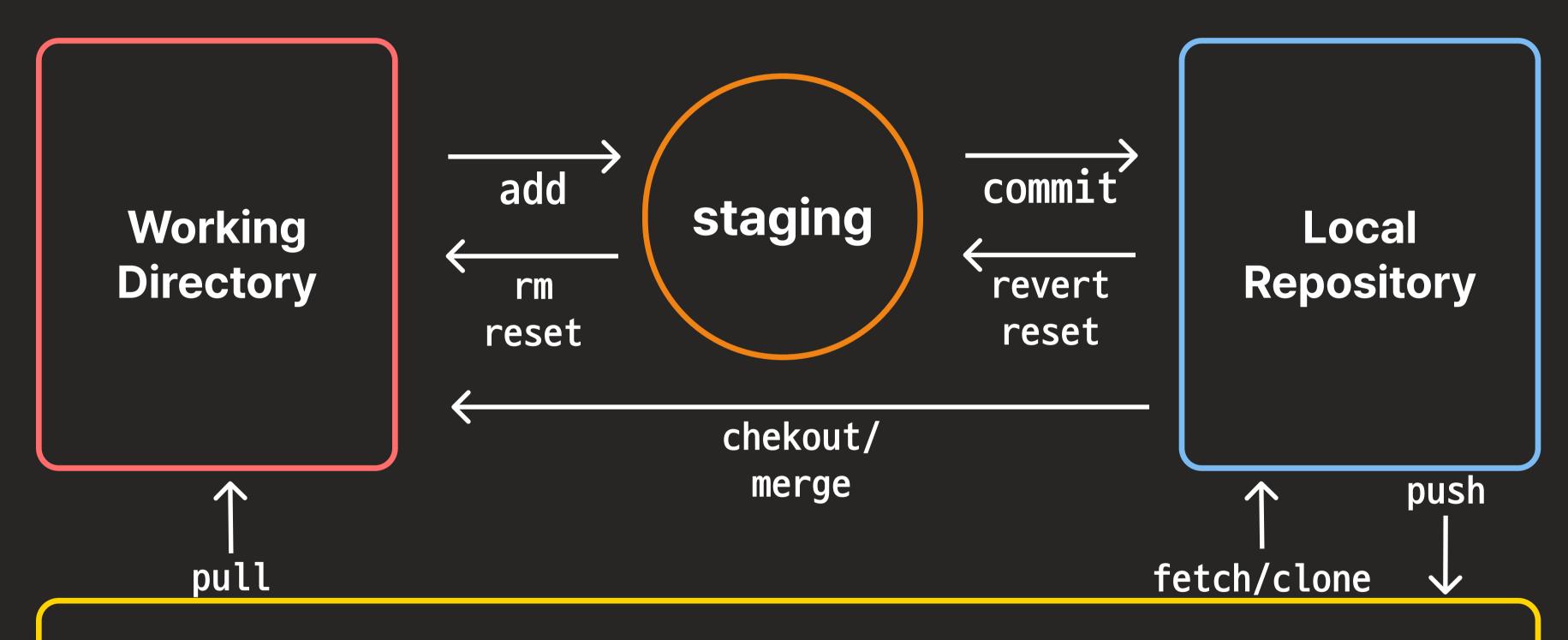
• 현재 작업하고 있는 공간



Local Repository

• 변경사항의 히스토리가 저장되는 공간

Git의 기본 구조



Remote Repository - Github

remote add origin

깃 초기설정하기(init)

• 터미널 프로그램 (Git Bash) 에서 아래 명령어 실행

- • •
- git config --global user.name "(본인 이름)"
- git config --global user.email "(본인 이메일)"

- 아래 명령어로 확인
- - git config --global user.name
- git config --global user.email

thdrk@gaeun MINGW64

 \$ git config --global user.name gn-ioeo

thdrk@gaeun MINGW64

 \$ git config --global user.email thdrkdms1030@hanyang.ac.kr

Git 관리 시작

· VS Code 터미널에서 아래 명령어를 입력

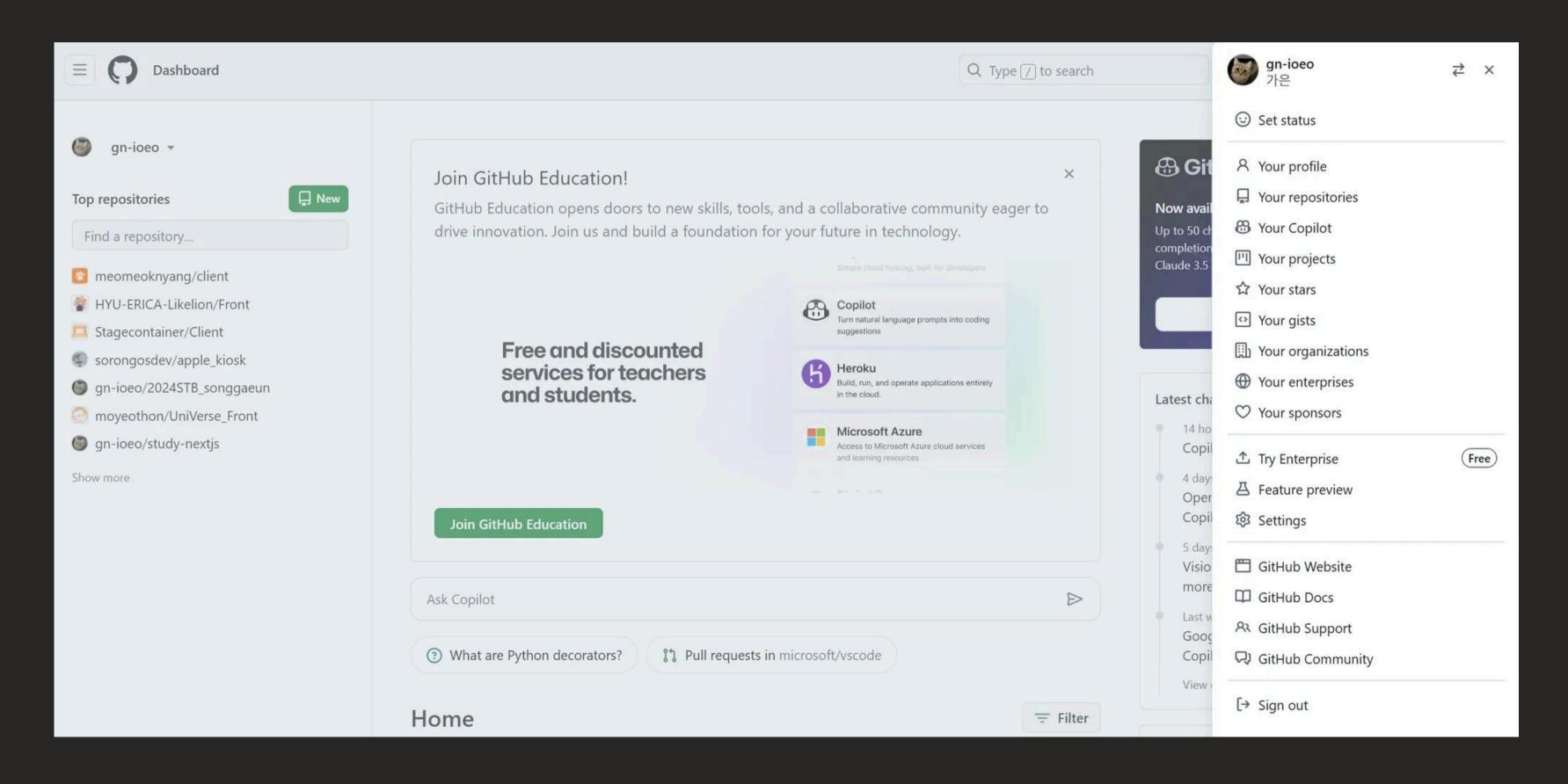
```
git init
```

```
thdrk@gaeun MINGW64 ~/OneDrive/바탕 화면/likelion13 (master)
▶$ git init
Reinitialized existing Git repository in C:/Users/thdrk/OneDrive/바탕 화면/likelion13/.git/
```

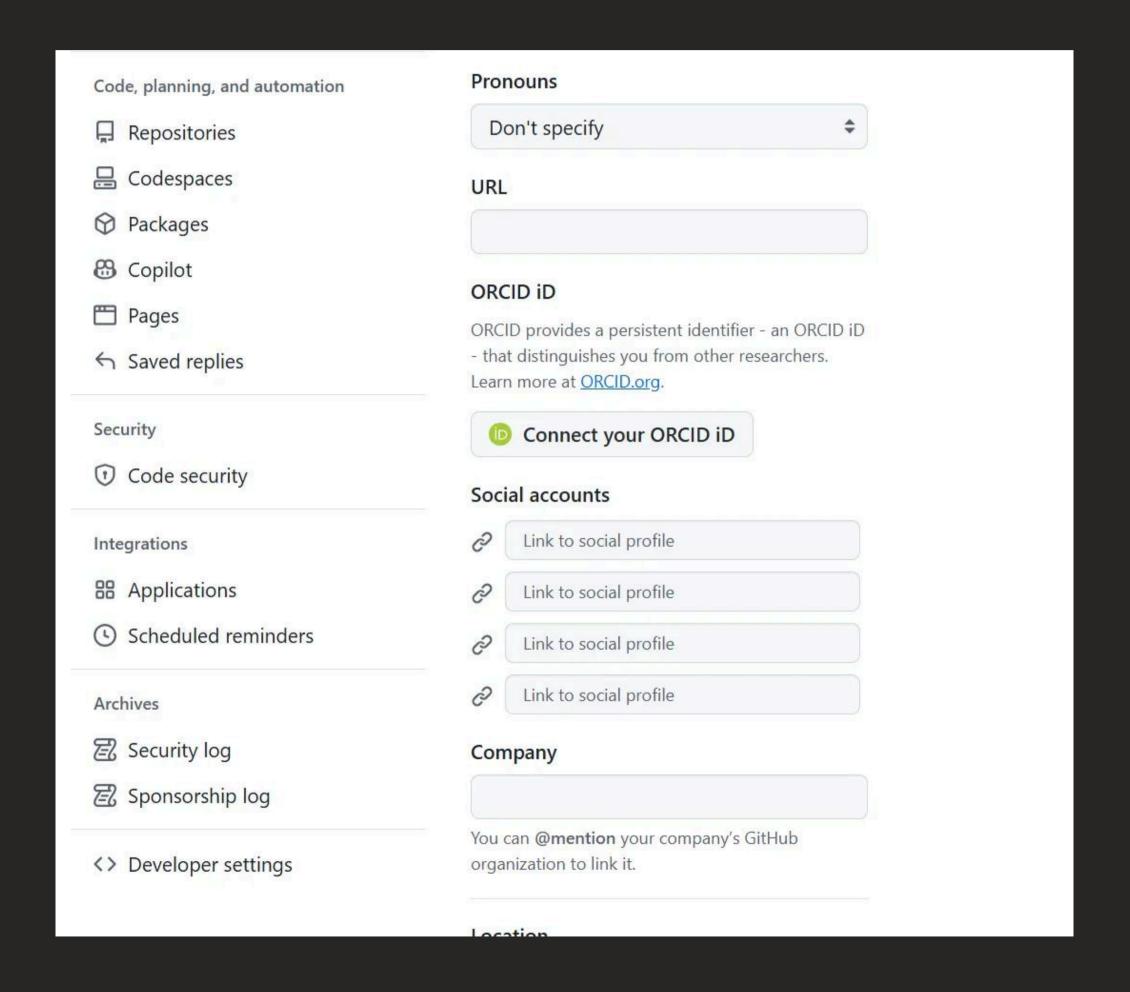
• 아래 명령어로 커밋

```
git add . (현 디렉토리에 있는 모든 파일 담기)
git add 1.html (특정 파일 담기)
git commit -m "first commit"
git status (변경사항 확인)
```

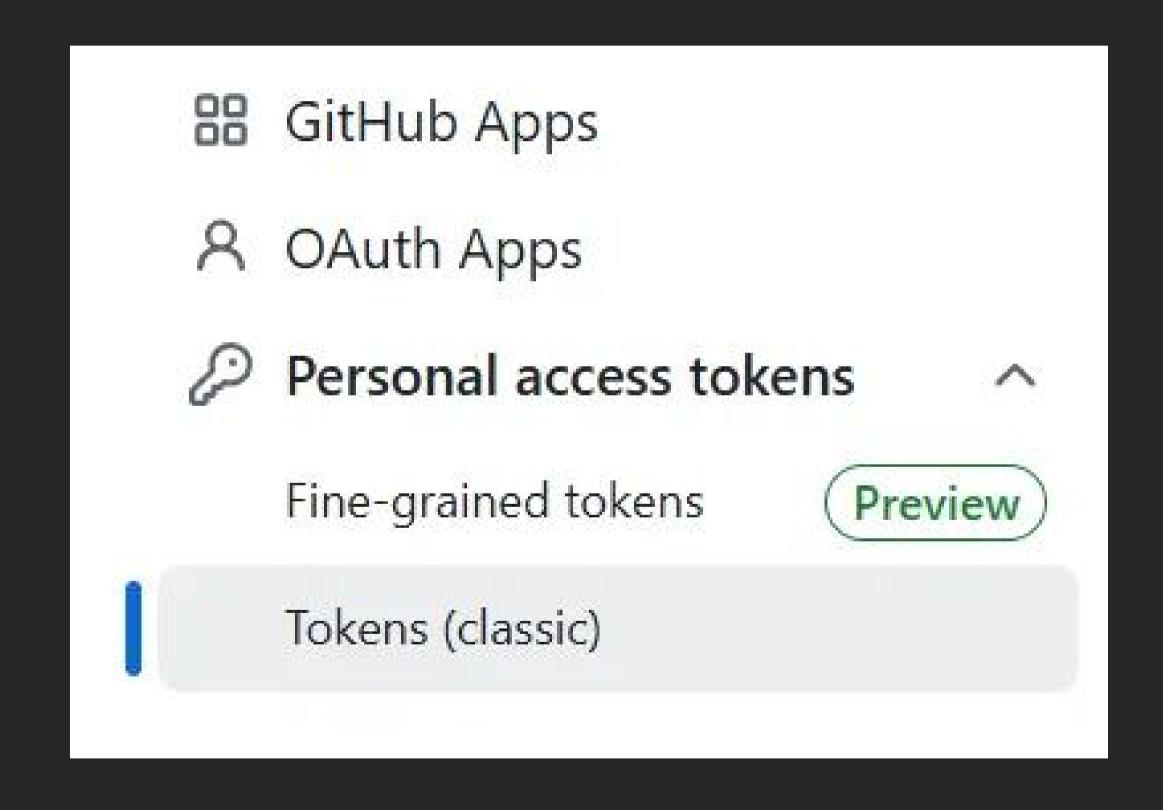
• 본인 프로필을 눌러 Settings 에 들어갑니다.



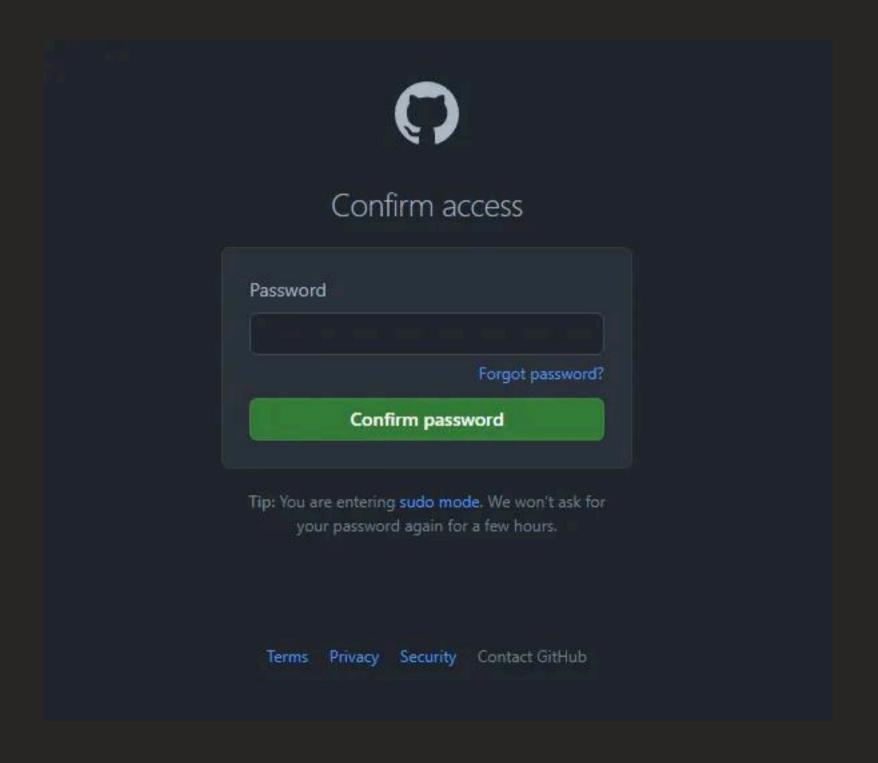
• 왼쪽 아래 Developer settings 클릭



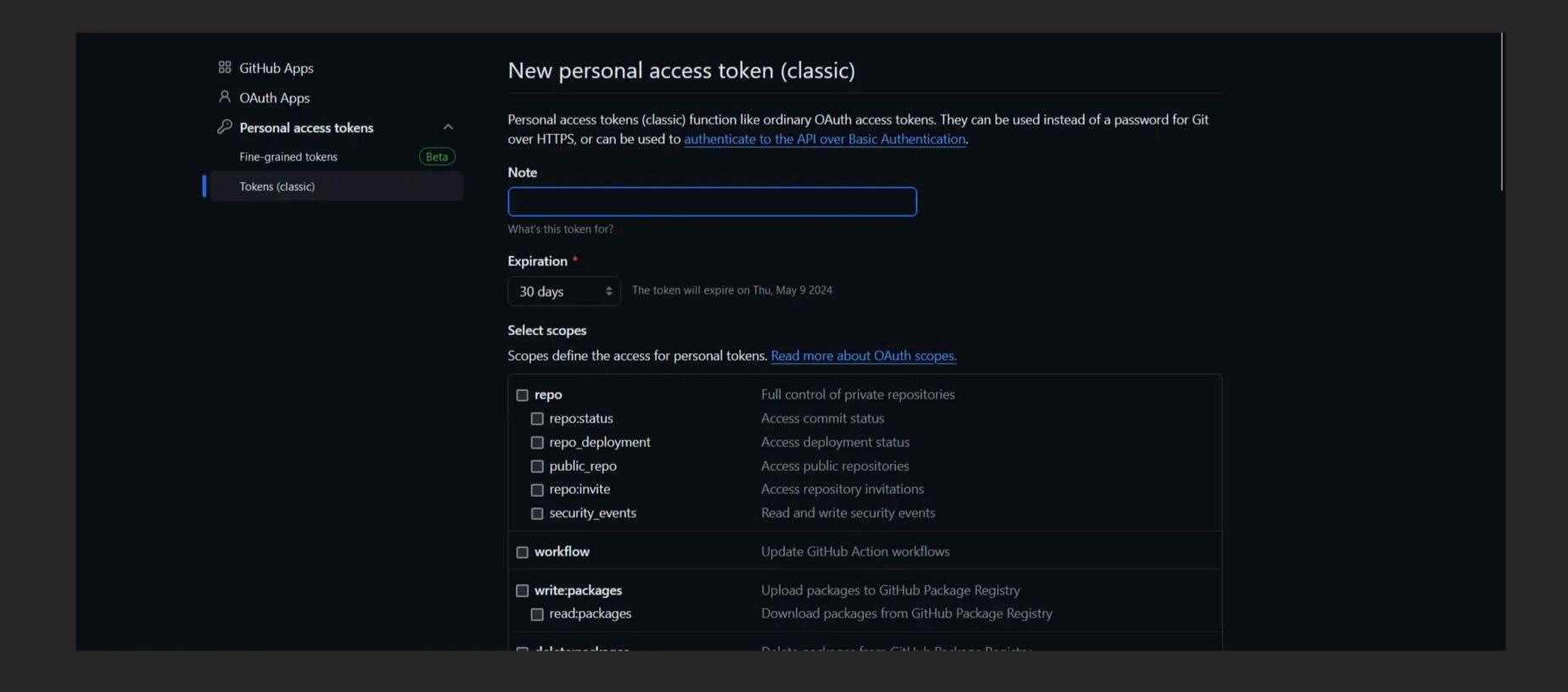
Personal access token > Tokens(classic)



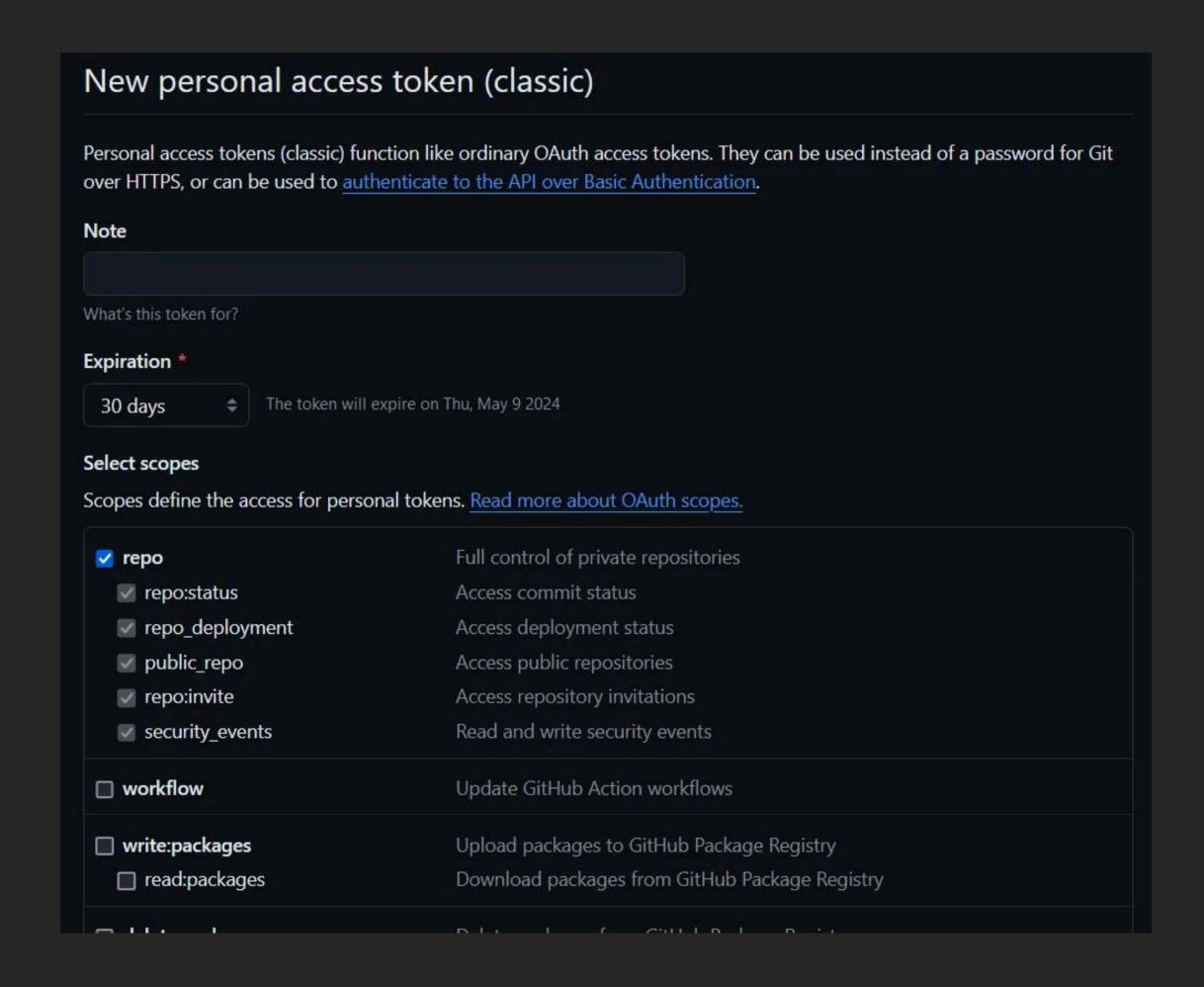
• 비밀번호 입력



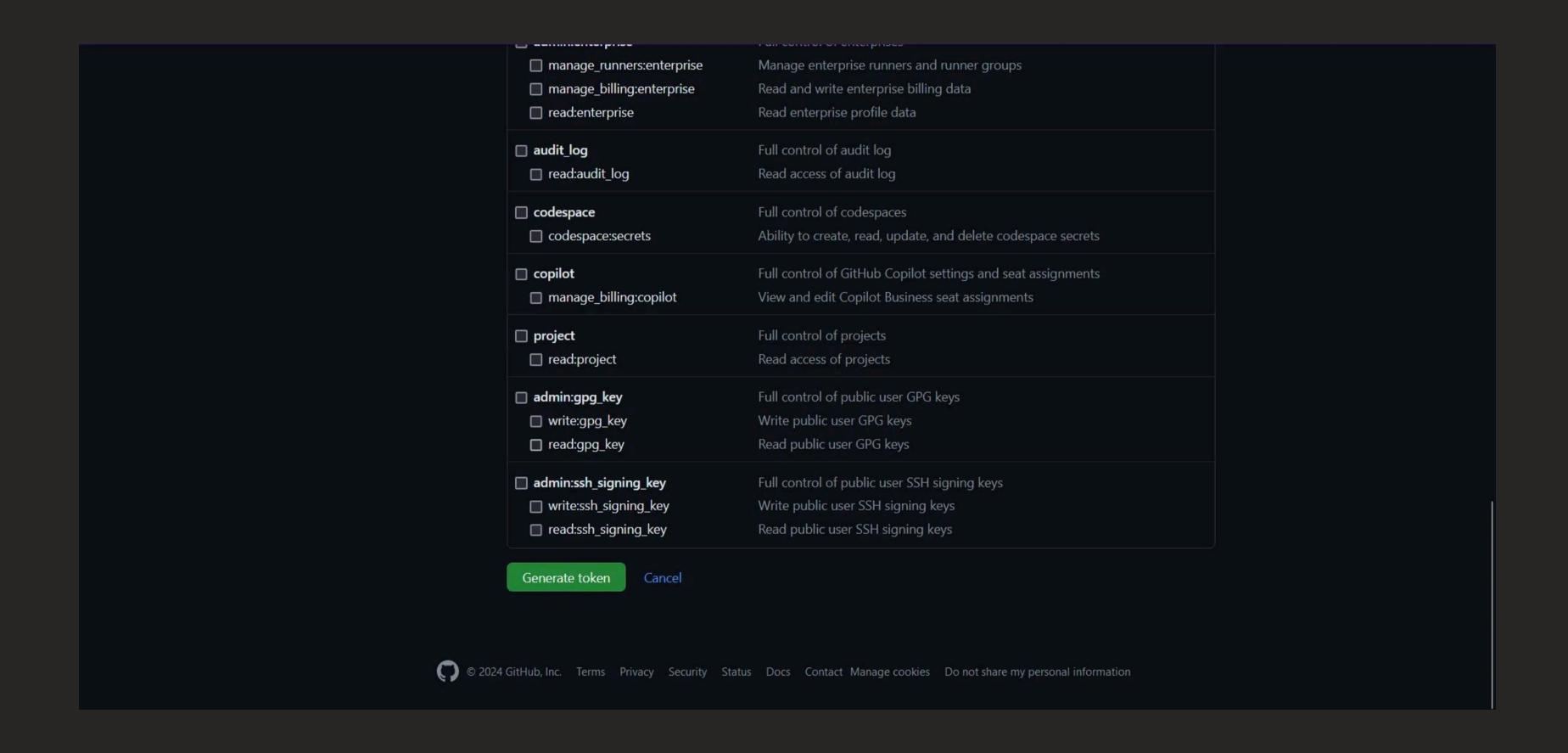
• 이름은 아무거나 적어주시고, Expiration은 제일 길게 설정해주세요.



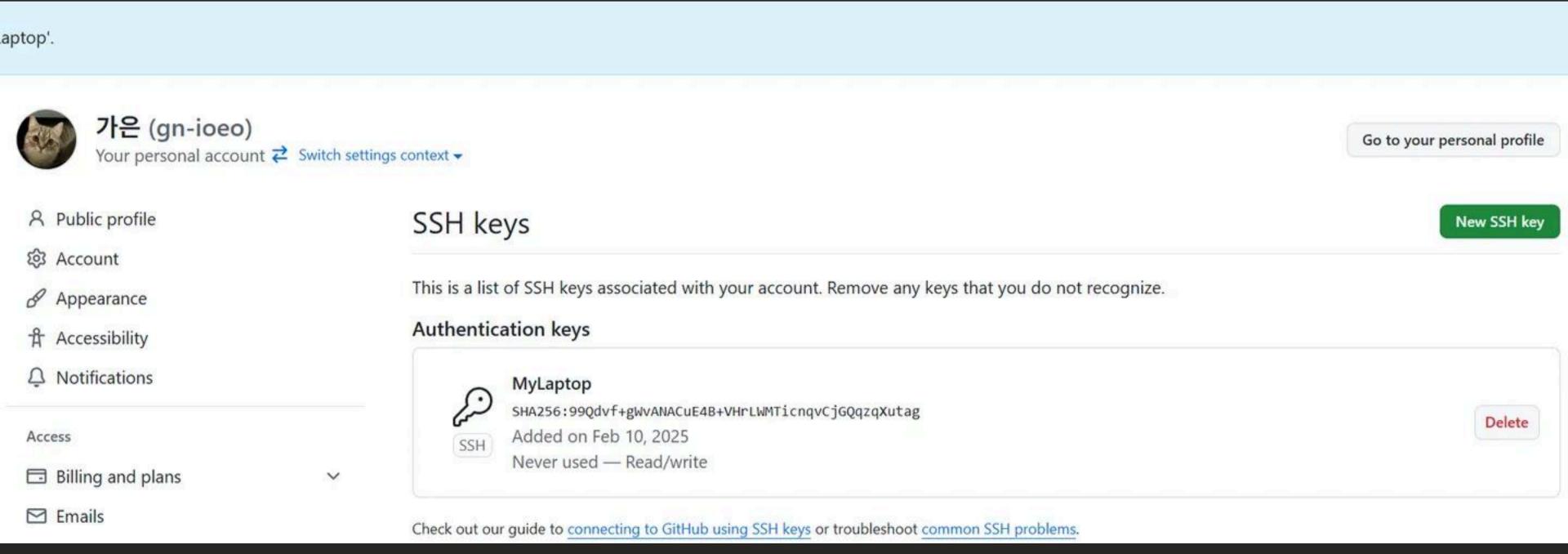
• repo 체크를 합니다. (꼭!!!)



• 초록 버튼인 Generate token 클릭

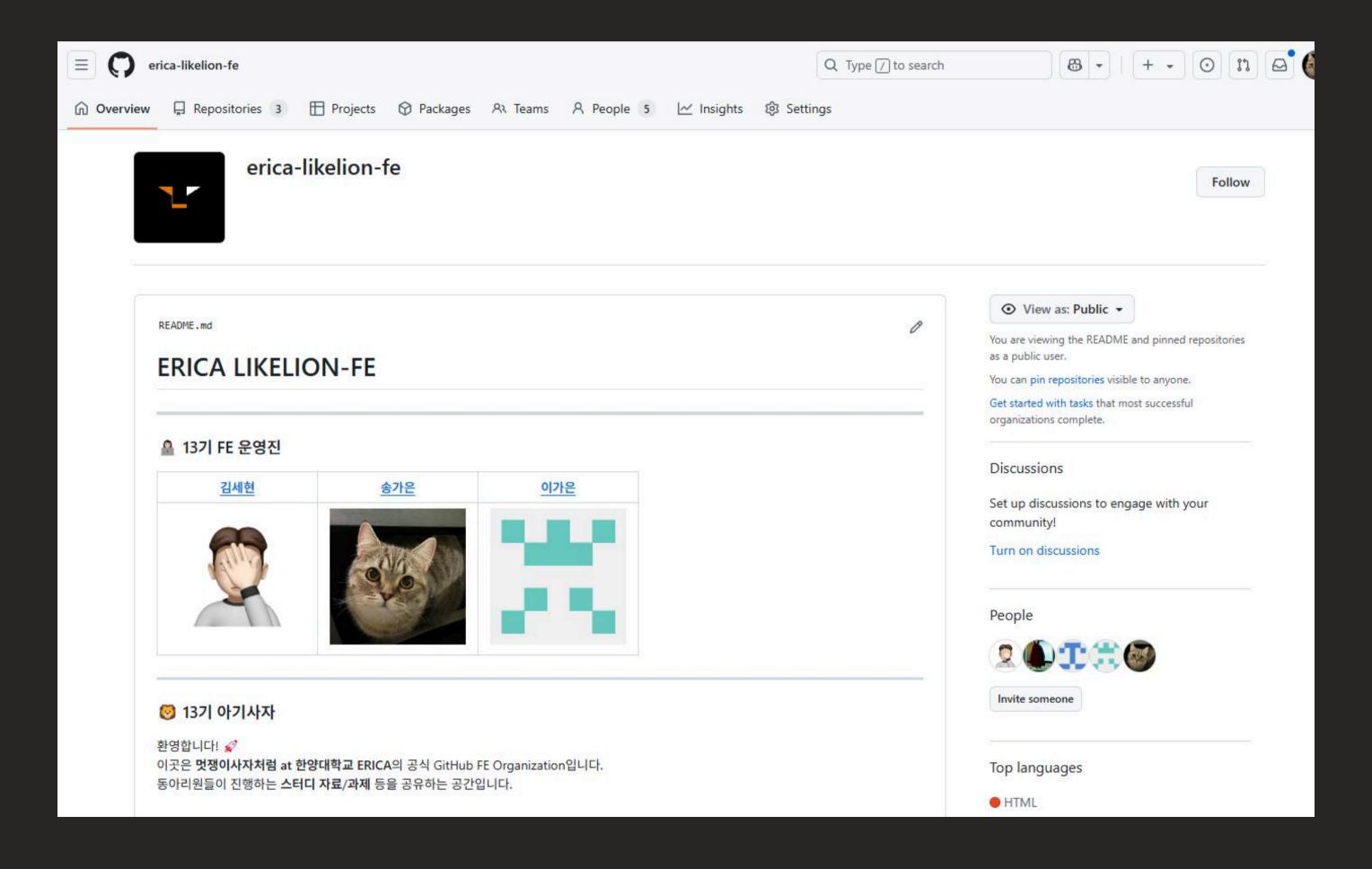


- ghp_@@@@@ 이 key이므로 복사해서 노션이나 카톡에 보내놓기! (페이지 나가는 순간 다신 볼 수 없음)

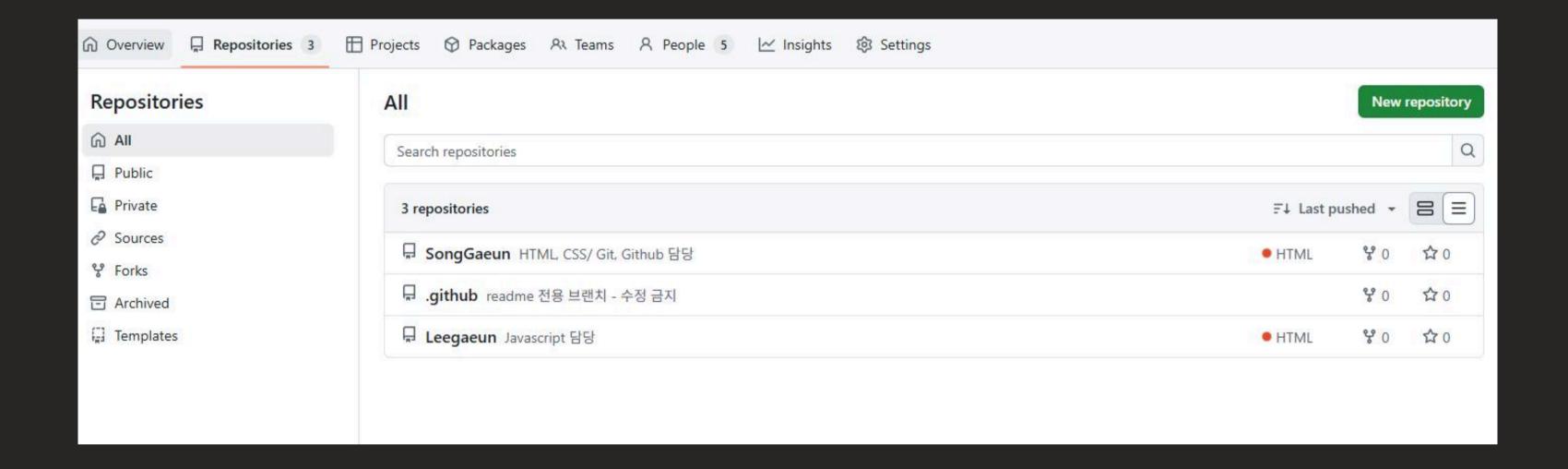


리포지토리 만들기: Organization을 통한...

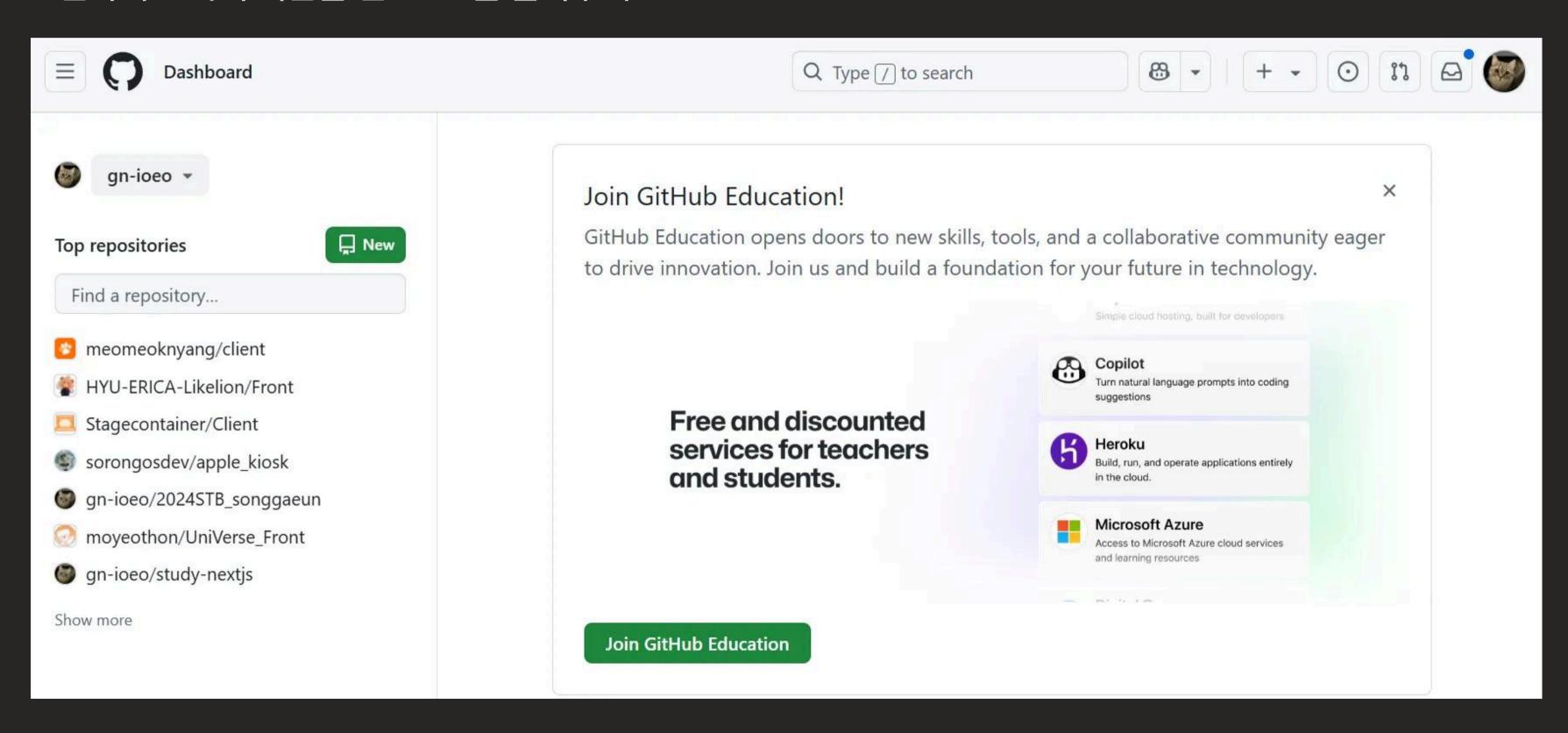
• 이메일로 온 초대장을 받아주세요!



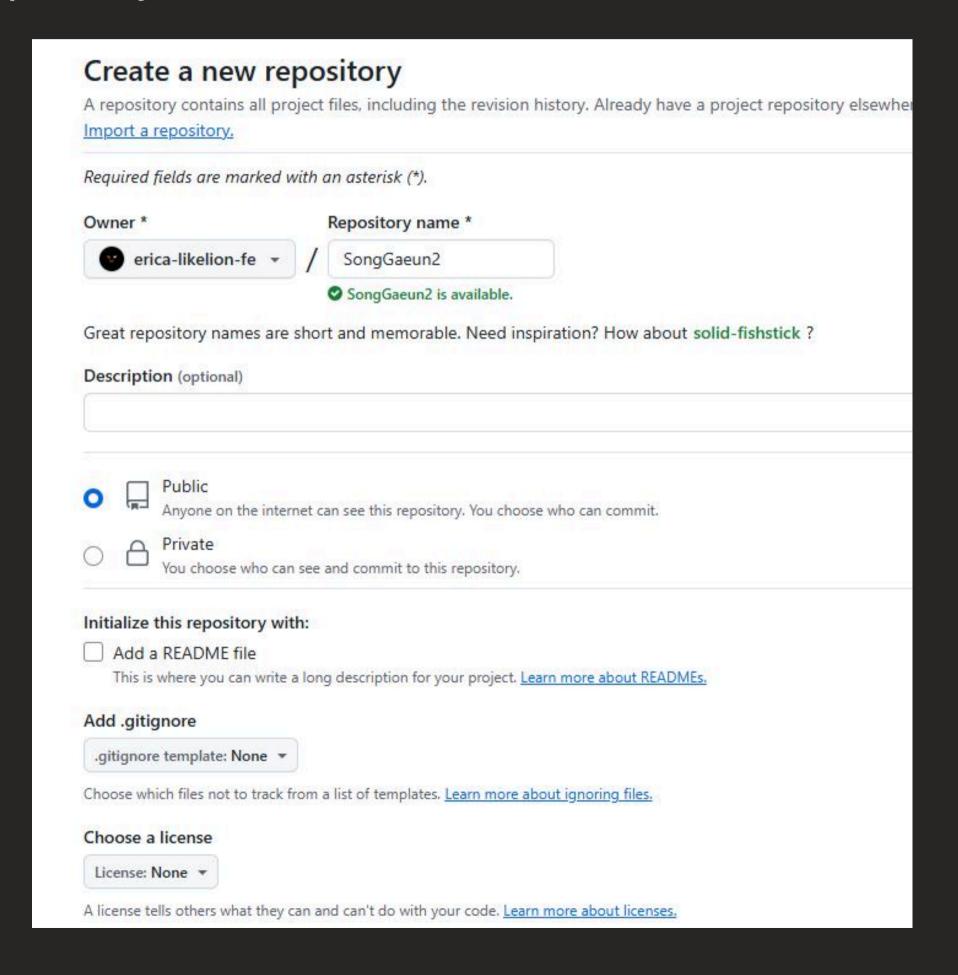
• 오른쪽에 초록색 버튼(new repository)을 눌러주세요



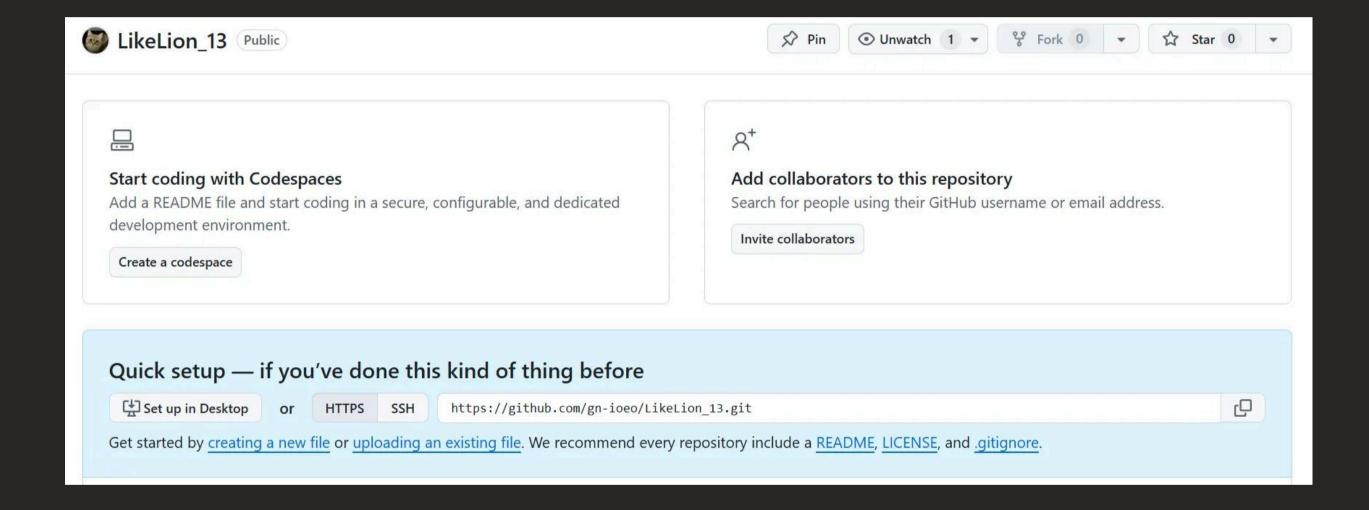
• 왼쪽에 초록색 버튼을 된 new 를 눌러주세요



- 원하는대로 이름을 짓고 나머지는 위 사진과 같이 맞춰주세요!
- 다 하셨으면 Create repository 버튼 누르기!



- 가운데 파란 부분에서 https://어쩌구~.git 옆 복사 버튼을 눌러주세요!
- 그리고 터미널로 다시 돌아가서 git remote add origin [복사한 주소] → 작업폴더와 github연결 완료



git remote add origin [복사한 주소]

• 컴퓨터에서(Git) 서버(Github)로 작업한 내역 업로드

- git push -u origin master (or main)
- •(깃 올려라 origin(여러분 깃허브 주소를 다르게 부르는 말) master(브랜치 중급개념)

• 컴퓨터에서(Git) 서버(Github)로 작업한 내역 업로드

```
thdrk@gaeun MINGW64 ~/OneDrive/바탕 화면/likelion13 (master)

$ git push origin master
Enumerating objects: 3, done.

• Username for github:

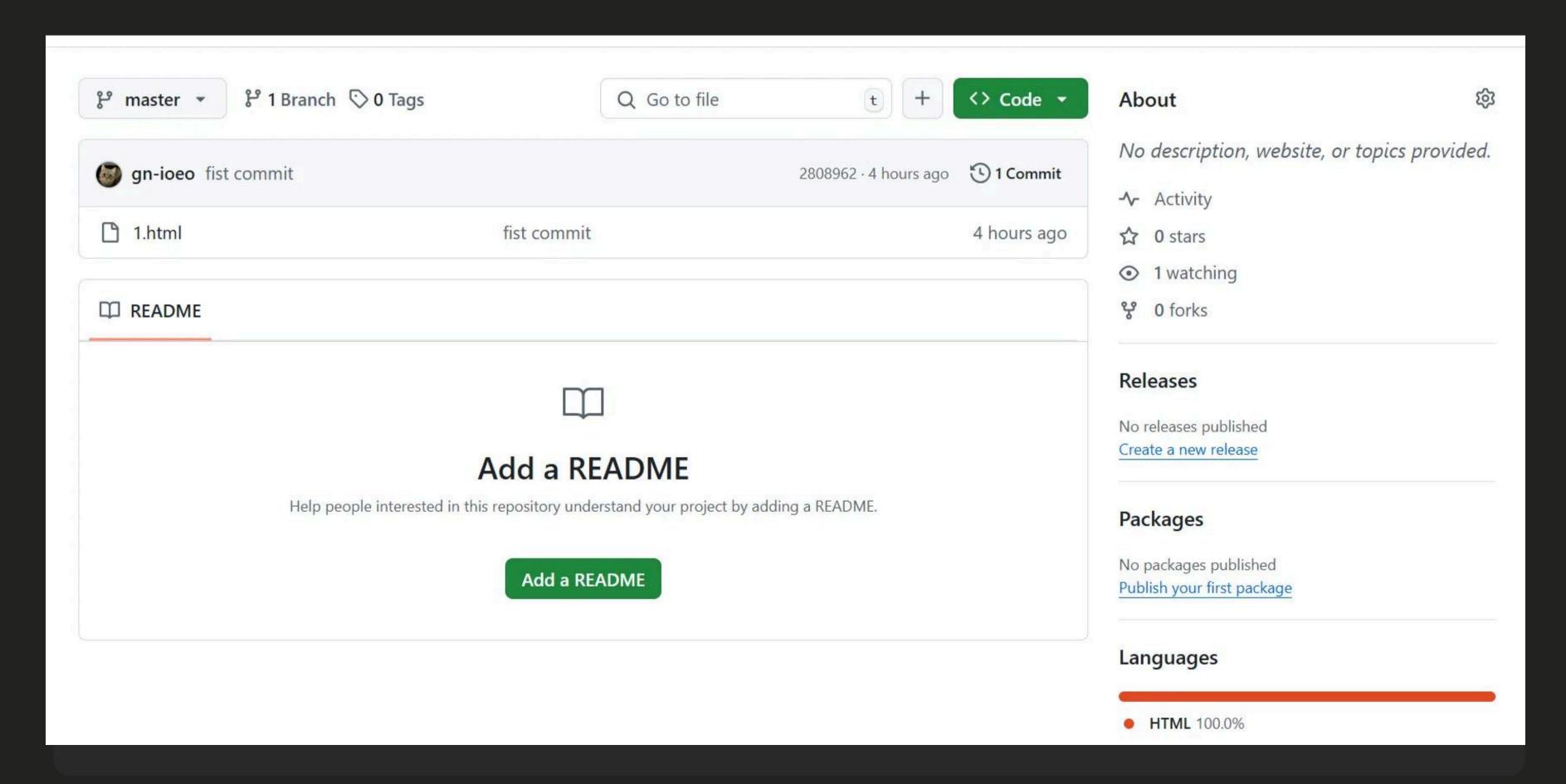
• Password for ~~:

thdrk@gaeun MINGW64 ~/OneDrive/바탕 화면/likelion13 (master)

$ $
```

- git push origin master (or main)
- •(깃 올려라 origin(여러분 깃허브 주소를 다르게 부르는 말) master(브랜치 중급개념)

• 컴퓨터에서(Git) 서버(Github)로 작업한 내역 업로드



원격 저장소(깃허브)와 연결하기

• "Clone or Download" 버튼을 클릭하여 저장소 URL을 복사

- 원격 저장소를 직접 연결하는 방법
- 로컬 저장소와 원격 저장소를 연결

git remote add origin <깃허브 저장소 URL>

- 저장소를 복제하는 방법
- 깃허브 저장소를 가져와서 작업하고 싶을 때 사용(팀원)

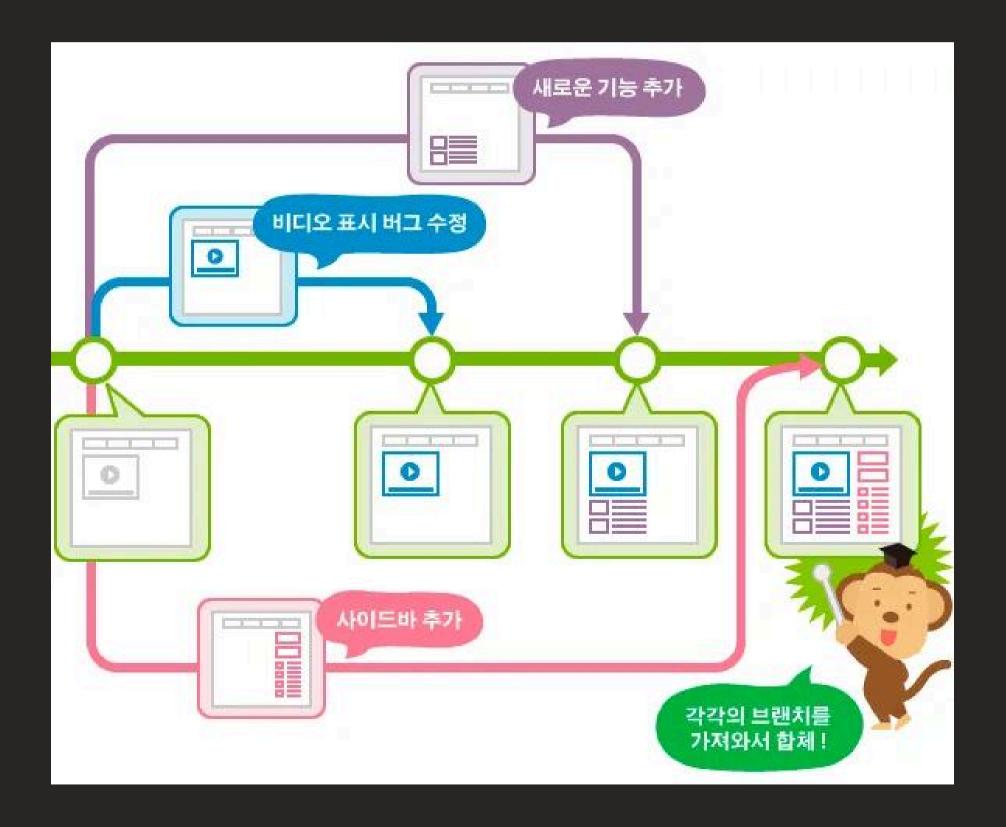


git clone <깃허브 저장소 URL>

시나리오	명령어
처음부터 새 프로젝트를 만들 때	git init \rightarrow git remote add origin <url> \rightarrow git push</url>
기존 프로젝트를 가져올 때 (팀원이 처음 받을 때)	git clone <url> (자동으로 원격 저장소와 연결됨)</url>

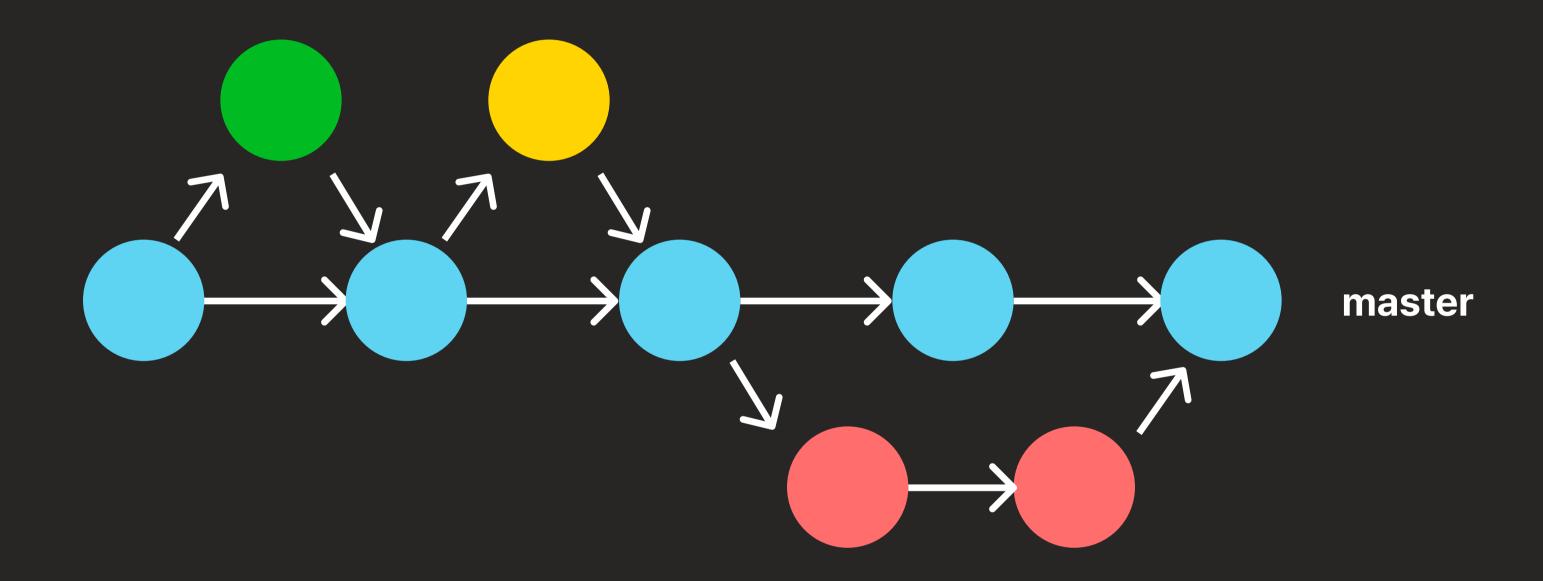
Branch

- 개발자들이 동시에 독립적으로 작업할 수 있도록 각자의 작업 공간을 만들어주는 기능
- 효율적인 개발을 위해 각자가 브랜치를 생성하여 기능 개발, 버그 수정 등을 진행한 후 메인 브랜치에 통합 (Merge) 합니다.



브랜치를 이용한 전반적인 개발 과정

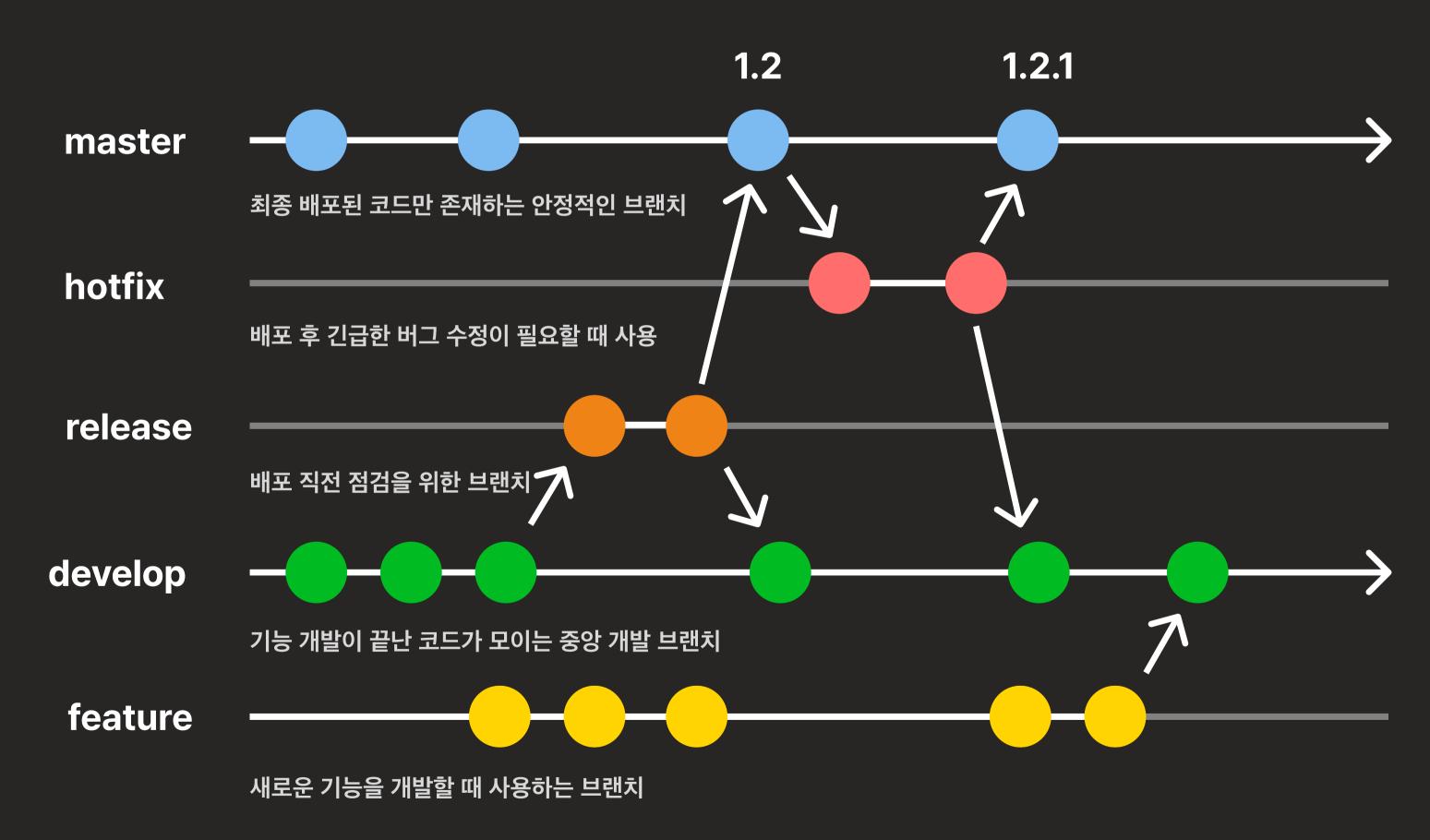
• 단순 브랜치 구조



여러 브랜치에서 작업한 후, master 브랜치로 병합(Merge)

브랜치를 이용한 전반적인 개발 과정

• Git Flow 전략



브랜치 생성 / 확인 / 전환

• 브랜치 생성하기

eee git branch 브랜치 이름

• 브랜치 전환하기

git checkout 기능추가브랜치

• 브랜치 확인하기

git branch

• 브랜치 생성 + 전환

ooo git checkout -b 새로운브랜치

thdrk@gaeun MINGW64 ~/Documents/likelion13 (main)
 \$ git branch
 feat-login
 * main

Git Pull & Push

- 프로젝트를 깃허브(GitHub) 에 올리기
- git pull: 최신 상태로 가져오기
 - **☞** 원격 저장소에서 최신 코드를 가져오는 명령어



git pull origin 브랜치이름

- git push: 내 작업을 원격 저장소에 올리기
 - 👉 내 컴퓨터에서 작업한 내용을 원격 저장소에 올리는 명령어

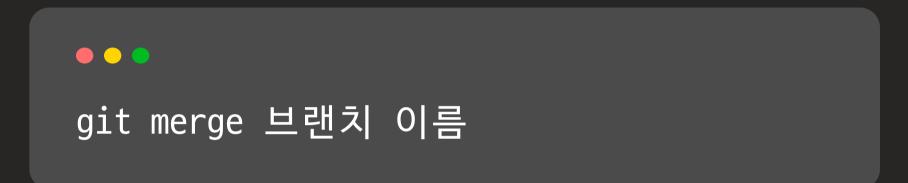


git push origin 브랜치이름

구분	git pull	git push
목적	원격 저장소에서 최신 코드 가져오기	내 코드를 원격 저장소에 업로드하기
방향	ᄼ → 🚵 (깃허브 → 내 컴퓨터)	🎰 → 📤 (깃허브 → 내 컴퓨터)
사용 시기	작업 시작 전에 최신 코드 받아올 때	작업 끝나고 커밋한 후 공유할 때

Merge

• 작업을 현재 브랜치에 합치는(merge) 과정



Fast-forward 머지	다른 작업이 없는 경우 그냥 그대로 브랜치를 앞으로 이동시키는 간단한 머지
3-way 머지	여러 브랜치에서 수정된 코드가 겹치는 경우 충돌(conflict)이 발생합니다. 이때는 사용자가 직접 코드를 보고 해결해야 합니다.

Conflict

• Conflict(충돌) 해결 : <<<>>> 예시처럼 보이는 부분을 확인하고 원하는 코드만 남김.

```
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
    ***
```

```
thdrk@gaeun MINGW64 ~/Documents/likelion13 (main MERGING)

$ git add .

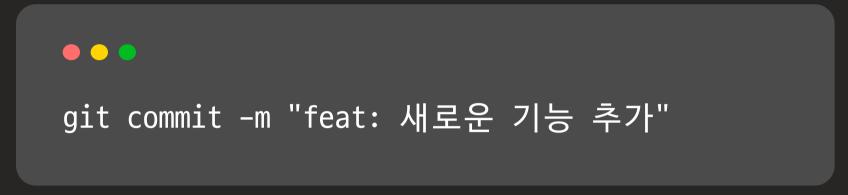
thdrk@gaeun MINGW64 ~/Documents/likelion13 (main MERGING)

$ git commit -m "conflict 해결"

[main 8f323d5] conflict 해결
```

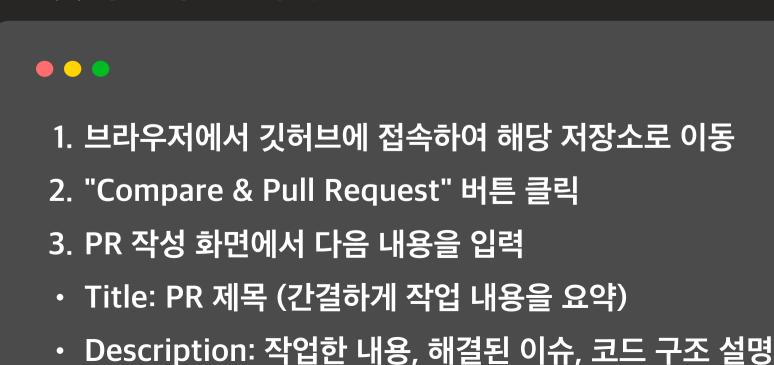
Pull Request(PR)

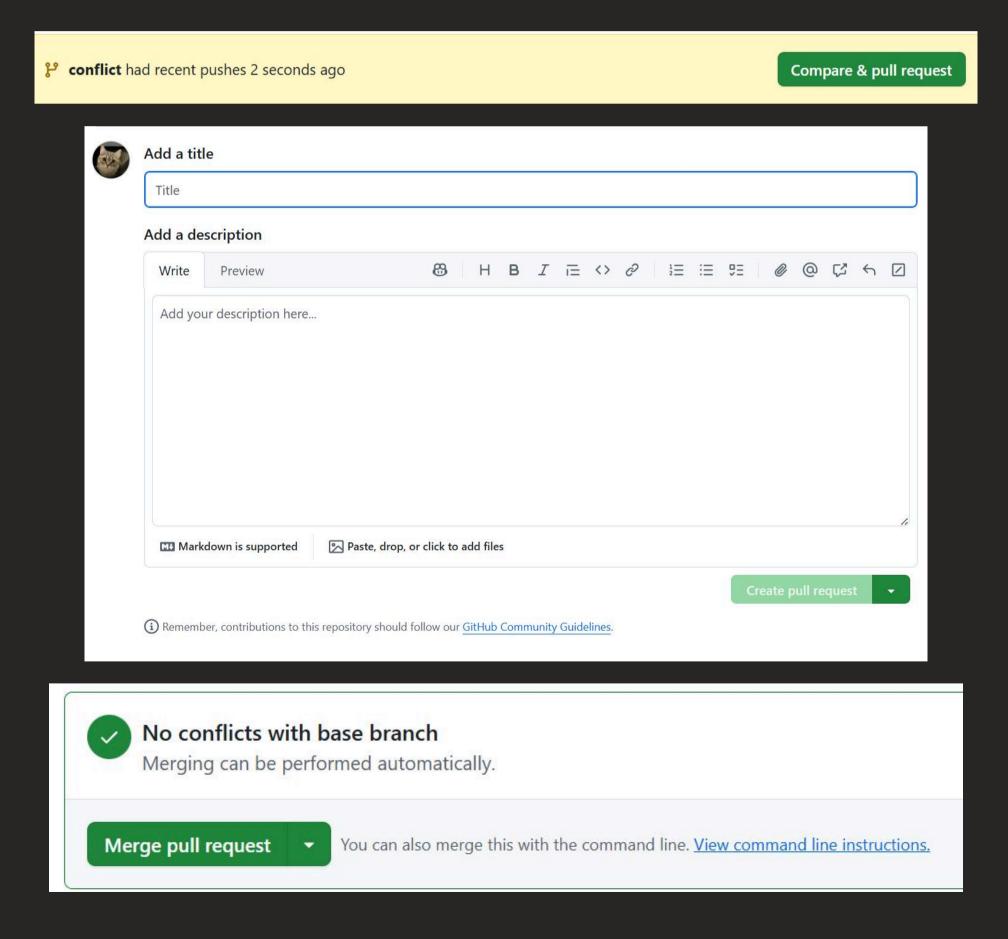
- 깃허브에서 PR을 통해 팀원들과 소통하며 개발을 진행, "내 코드 머지해도 될까요?" 라고 요청
- 1. 기능 개발 후 커밋



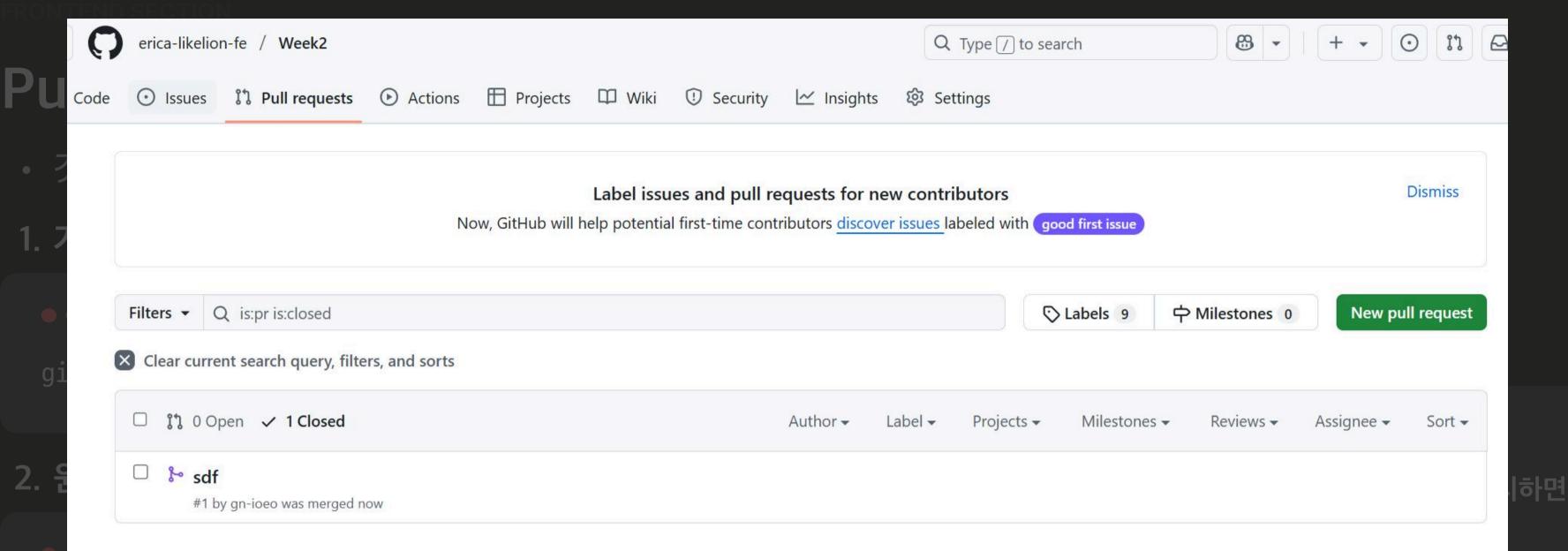
2. 원격 저장소에 브랜치 푸시

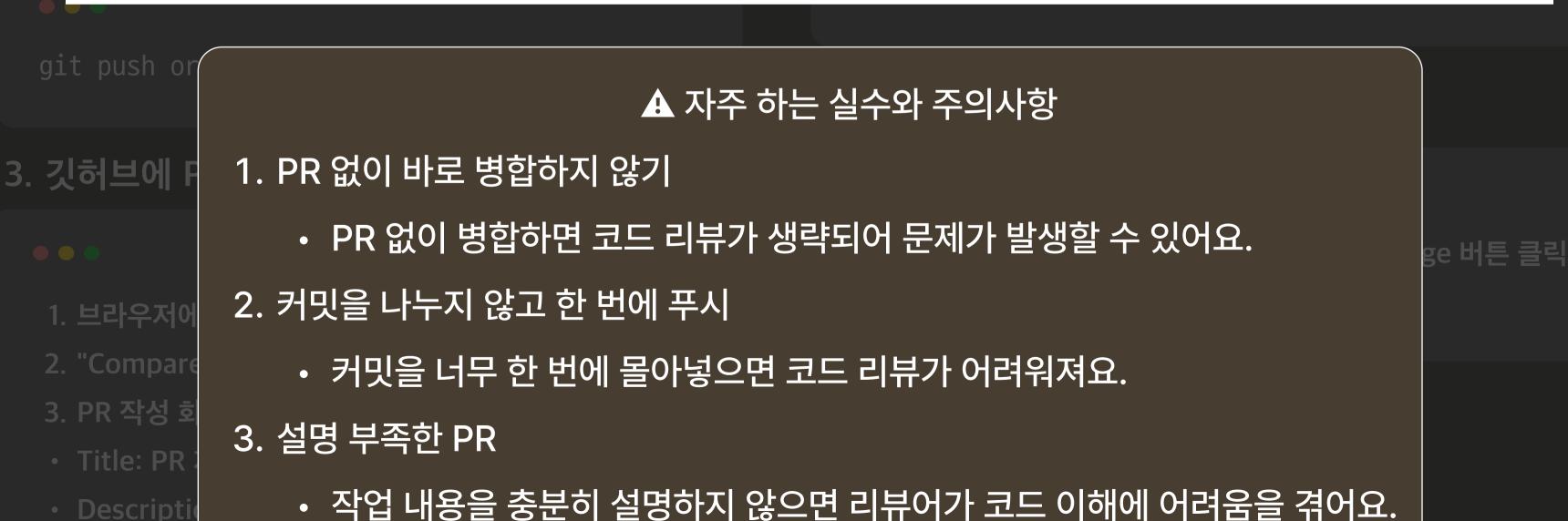
3. 깃허브에 PR 생성





Descripti





2주차 수업

Git, GitHub

77

E

FRONTEND SECTION

더배우기: 커밋 취소



1. revert

- 취소하고 싶은 특정 커밋의 내용을 되돌리는 새로운 커밋을 만듦
- 기존 커밋을 취소하는 **새로운 커밋**이 생성되므로 협업 환경에서 안전하게 사용 가능

git revert <되돌리고 싶은 커밋 ID>

2. reset

- 특정 커밋 이전 상태로 되돌립니다.
- 이미 원격 저장소에 푸시한 커밋을 삭제하면 문제가 발 생할 수 있습니다.



- --soft : 커밋만 삭제하고 변경 내용은 그대로 둠
- --mixed (기본값): 커밋과 스테이징 영역을 비우고 파일 변경 사항만 남김
- --hard : 커밋과 파일 변경 사항까지 모두 삭제