

Oblig 5 – Teori

Oppgave 1 – Ord og begreper

Javalin

Javalin er et lettvekts web-rammeverk for Java og Kotlin, som brukes til å utvikle web-applikasjoner. Det er designet for å være enkelt, brukervennlig og gir fleksibilitet mellom Java og Kotlin. Javalin støtter funksjoner som WebSockets, HTTP2 og asynkrone forespørsler.

Vue.js

Vue.js er et progressivt JavaScript-rammeverk for å bygge brukergrensesnitt, spesielt for utvikling av enkle og skalerbare front-end applikasjoner. Det kan brukes til å lage enkle statiske HTML-sider og har en reaktiv datamodell som automatisk oppdaterer Document Object Model (DOM) når data endres.

Anonym klasse

En anonym klasse i Java er en klasse uten navn som opprettes og instansieres samtidig. Den brukes når man trenger å lage en klasse kun én gang, for eksempel for å implementere et grensesnitt eller en abstrakt klasse raskt.

Web-API

Et Web-API er et grensesnitt som muliggjør interaksjoner mellom applikasjoner over nettet. Ved hjelp av HTTP-protokollen kan forskjellige systemer kommunisere og sende data mellom hverandre, ofte i form av JSON eller XML.

MVC (Konseptet, og hver enkelt del)

MVC er et arkitektur- og designmønster som organiserer en applikasjon i tre hovedkomponenter: Model, View og Controller. Ved å separere disse komponentene blir koden mer strukturert og vedlikeholdbar.

Model

Model-komponenten lagrer data og tilhørende logikk for applikasjonen. Den representerer applikasjonens data, håndterer forretningslogikk og regler for datamanipulasjon. Modellen er ansvarlig for å hente data fra databasen og lagre data til databasen.

View

View-komponenten er ansvarlig for å vise data som brukeren ser. Den genererer brukergrensesnittet basert på data fra modellen og oppdateres automatisk når modellen endres.

Controller

Controller-komponenten håndterer brukerinteraksjon og fungerer som en mellommann mellom modell og view. Den mottar brukerens forespørsler, behandler dem, og oppdaterer modellen eller view etter behov.