







Aula 07 Classes e Construtores







Classes

A declaração da classe consiste no nome da classe, no cabeçalho da classe podemos especificar seus parâmetros e tipo no construtor principal e etc. E no corpo da classe, cercado por chaves podemos declarar funções.

O cabeçalho e o corpo são opcionais; se a classe não tiver corpo, os chavetas podem ser omitidas.







Classes

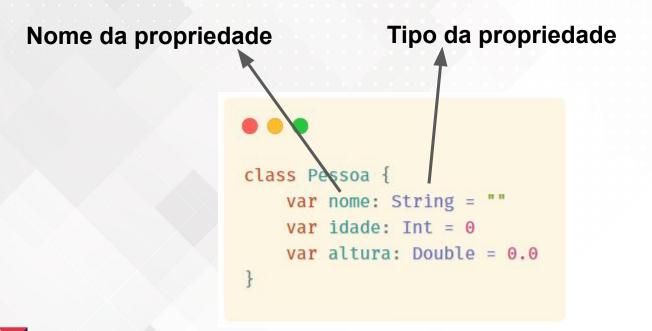
```
••• • class Pessoa { /* ... */ }
```





Propriedades











Uma classe no Kotlin pode ter um construtor primário e um ou mais construtores secundários . O construtor principal faz parte do cabeçalho da classe: segue o nome da classe (e os parâmetros de tipo opcionais).

```
class Pessoa constructor(var nome: String) { /* .. */ }
```









Se o construtor principal não tiver anotações ou modificadores de visibilidade, a palavra-chave do construtor poderá ser omitida:

```
class Pessoa (var nome: String) { /* .. */ }
```









Os parâmetros do construtor primário podem ser usados nos blocos inicializadores. Eles também podem ser usados em inicializadores de propriedades declarados no corpo da classe:

```
class Pessoa(val nome: String, val sobrenome: String) {
  val nomeCompleto = nome + sobrenome
}
```







Bloco de inicialização

O construtor primário não pode conter nenhum código. O código de inicialização pode ser colocado em blocos inicializadores , que são prefixados com a palavra-chave **init** .

```
class Pessoa(val nome: String, val sobrenome: String) {
   val nomeCompleto: String

   init {
      nomeCompleto = nome + sobrenome
   }
}
```









Além disso as propriedades declaradas no construtor primário podem ser mutáveis (var) ou somente leitura (val).

```
class Pessoa(val nome: String, val idade: Int) { /* .. */ }
```





Construtor secundário

O construtor secundário é declarado a partir da palavra **constructor** o construtor secundário precisará delegar ao construtor principal, direta ou indiretamente, por meio de outro (s) construtor (es) secundário (s). A delegação para outro construtor da mesma classe é feita usando a palavra-chave **this**:

```
class Pessoa(val nome: String, val sobrenome: String) {
   val nomeCompleto: String
   val idade: Int = 0

   init {
      nomeCompleto = nome + sobrenome
   }

   constructor(nome: String, sobrenome: String, var idade: Int): this (nome, sobrenome) {
      this.idade = idade
   }
}
```







Para criar uma instância de uma classe, chamamos o construtor como se fosse uma função regular:

```
var pessoa = Pessoa("Felipe", "Medeiros")
```





Exemplo prático...













