

Aula 19 - Comunicação entre Activity



```
val intent = Intent(this, NovaActivity::class.java)  
startActivity(intent)
```

Iniciando uma nova Activity

Também é possível inserir dados extras na intent tal como em um mapa. Tais serão enviados à activity que está sendo criada.

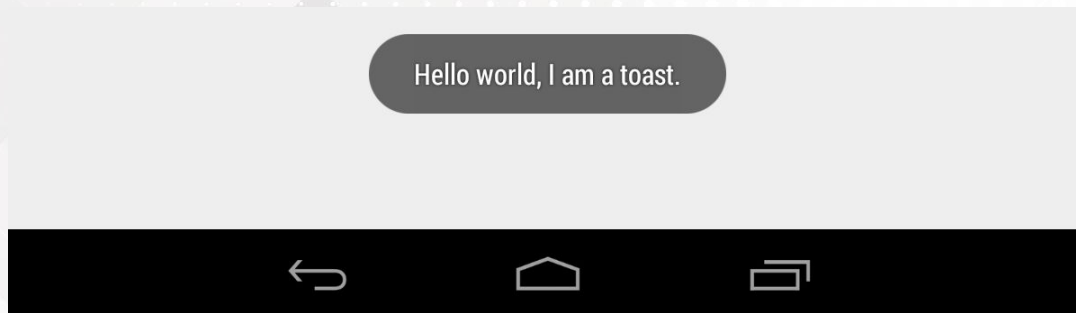
```
botao.setOnClickListener { it: View!  
    println("Olá, Android!")  
    val intent = Intent(packageContext: this, ActHome::class.java)  
  
    intent.putExtra(name: "chave0", value: "valor")  
    intent.putExtra(name: "chave1", value: 0)  
    intent.putExtra(name: "chave2", value: 0f)  
    intent.putExtra(name: "chave3", value: 0.0)  
    intent.putExtra(name: "chave4", value: false)  
    //etc  
  
    startActivity(intent)  
}
```

Os dados podem ser recuperados de dentro da Intent na activity que foi iniciada, tal como abaixo.

```
class NovaTela : AppCompatActivity() {  
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
        super.onCreate(savedInstanceState)  
        setContentView(R.layout.activity_nova_tela)  
  
        val name = intent.getStringExtra( name: "NAME")  
        val idade = intent.getIntExtra( name: "IDADE", defaultValue: 0)  
  
        txtName.text = "$name $idade"  
    }  
}
```

Toast

Trás ao usuário um feedback sobre alguma operação



Toast - Como fazer?



```
Toast.makeText(this, "Texto Aqui", Toast.LENGTH_SHORT).show()
```

Checkbox

Quando o usuário quer selecionar uma ou mais opções

☒ CheckBox 1

☒ CheckBox 2

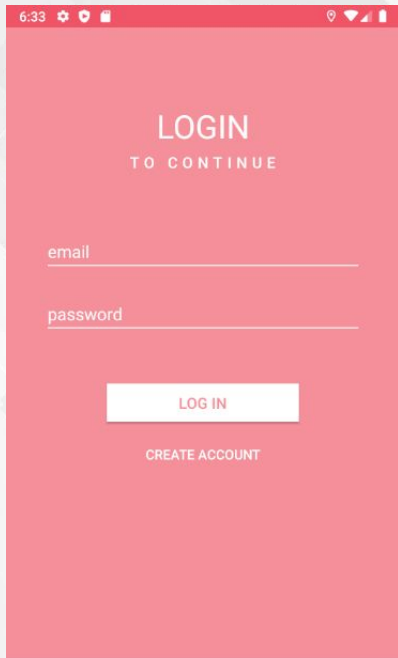
☐ CheckBox 3

Checkbox - Como capturar um evento?



```
checkbox.setOnCheckedChangeListener { _, isChecked ->
    // Seu código aqui
    Toast.makeText(this, isChecked.toString(), Toast.LENGTH_SHORT).show()
}
```


Exercício

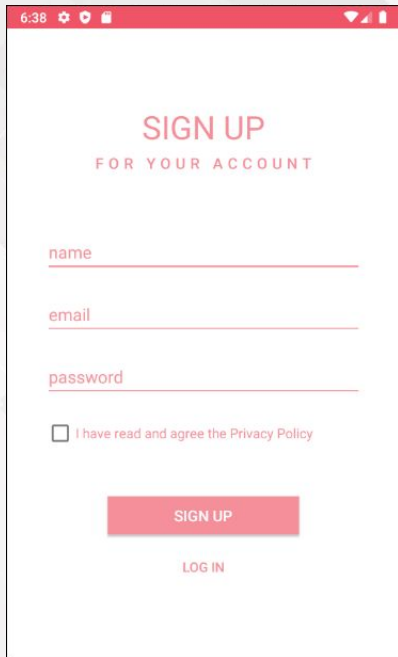


Objetivo - Criar uma tela de login e cadastro funcional

Checklist

- Baixar projeto base do repositório da DH (FakeLoginApp)
- Rodar o projeto
- Entender estrutura do projeto
- Corrigir eventuais problemas nessa tela

Exercício - Parte 2

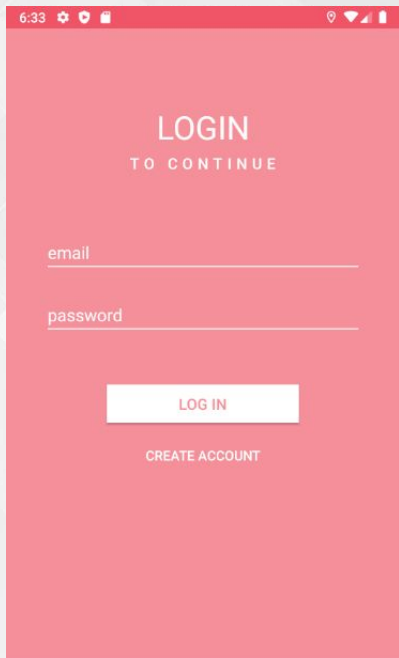


A mobile application mockup of a sign-up screen. At the top, a red status bar shows the time 6:38 and various icons. The screen has a white background with a red border. The title 'SIGN UP' is in red, followed by 'FOR YOUR ACCOUNT' in a smaller red font. Below this are three input fields with red labels: 'name', 'email', and 'password'. Each field has a red underline. Below the input fields is a checkbox with the text 'I have read and agree the Privacy Policy'. At the bottom, there are two buttons: a red 'SIGN UP' button and a red 'LOG IN' button.

Checklist

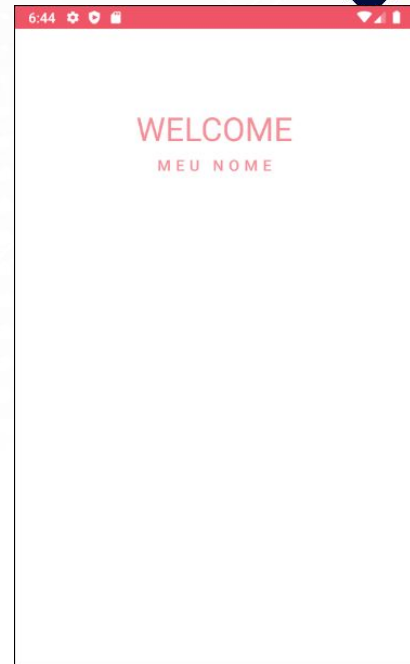
- Botão “Create account” deve abrir uma nova tela
- Criar layout para registrar o usuário
- Somente habilitar o botão se o usuário tiver marcado o checkbox
- Ao clicar em “LOG IN” deve retornar para tela de login
- Utilizar o UserService para registrar o usuário
- Exibir erros para o usuário sempre que possível

Exercício - Parte 3



Checklist

- Usar o UserService para autenticar o usuário
- Criar uma nova tela que deverá mostrar o nome do usuário logado
- Exibir erros para o usuário sempre que possível



The Business:



THE APP ISN'T WORKING!

Developer:



WORKS FINE ON MY MACHINE!