

# Aula 09 Interfaces









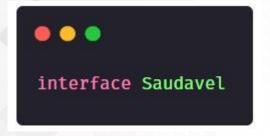
As interfaces possuem o objetivo de criar um "contrato" onde a classe que a implementa deve obrigatoriamente sobrescrever todos os métodos.





## Interfaces - Declaração









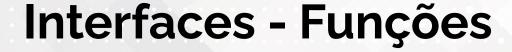


### Interfaces - Implementação

```
class Cachorro : Saudavel {
}
```









```
interface Saudavel {
  fun animalSaudavel(): Boolean
  fun tomarMedicamento() {
    if (!animalSaudavel()) {
        println("O animal deve tomar o medicamento")
    } else {
        println("Não precisa tomar medicamento")
```





#### **Interfaces - Propriedades**



```
interface Saudavel {
    var diagnostico: String
class Cachorro : Saudavel {
    override var diagnostico: String = "saudavel"
```







	Interface	Classe Abstrata
Herança múltipla	Uma classe pode implementar diversas interfaces	Uma classe pode herdar somente uma classe
Funcionalidades Adicionais	Se você incluir um novo método em uma interface você precisa ajustar todas as implementações da interface.	Se você incluir um novo método em uma classe abstrata você tem a opção de fornecer uma implementação padrão para ele.





#### Exemplo prático de Interfaces e exercícios....



