


Aula 09

Interfaces

Interfaces

As interfaces possuem o objetivo de criar um “contrato” onde a classe que a implementa deve obrigatoriamente sobrescrever todos os métodos.

Interfaces - Declaração



```
interface Saudavel
```

Interfaces - Implementação



```
class Cachorro : Saudavel {  
  
}
```


Interfaces - Funções

```
interface Saudavel {  
  
    // Função abstrata  
    fun animalSaudavel(): Boolean  
  
    // Função implementada  
    fun tomarMedicamento() {  
        if (!animalSaudavel()) {  
            println("O animal deve tomar o medicamento")  
        } else {  
            println("Não precisa tomar medicamento")  
        }  
    }  
}
```


Interfaces - Propriedades



```
interface Saudavel {  
    var diagnostico: String  
}  
  
class Cachorro : Saudavel {  
    override var diagnostico: String = "saudavel"  
}
```



	Interface	Classe Abstrata
Herança múltipla	Uma classe pode implementar diversas interfaces	Uma classe pode herdar somente uma classe
Funcionalidades Adicionais	Se você incluir um novo método em uma interface você precisa ajustar todas as implementações da interface.	Se você incluir um novo método em uma classe abstrata você tem a opção de fornecer uma implementação padrão para ele.



Exemplo prático de Interfaces e exercícios....

