

Fluxo de Projeto

Lucas Gonçalves Serrano - RA: 12.01328-5
Flávia Janine Béo Rosante - RA: 13.03188-0
Erica Yumi Kido - RA: 13.02422-0

6 de março de 2016

1 Fluxo de Projeto

- a. O que é:
 - Compilador C: É o programa que traduz a linguagem C para uma linguagem de máquina para ser executado no processador.
 - Assembler: É um programa que traduz a linguagem de Assembly em linguagem de máquina, substitui instruções por códigos binários.
 - Linker: Une vários programas já compilados em um unico programa executável.
- b. Um RTOS é um sistema operacional em tempo real, e é usado para medições de extrema precisão e em que é necessário um alto grau de confiabilidade.
- c. Modelo V é uma variação do modelo em cascata, que propõe que os testes também podem ser usados para analise de um software. As vantagens são que o modelo considera muito as atividades de testes durante o processo ao invés de testes ao final do processo, e a qualidade do resultado final é muito melhor.
- d. C++ é uma linguagem de programação orientada para objetos,o que não é possível se fazer com a linguagem C que é uma linguagem funcional.

2 Revisão C

2.1

2.2

2.3

2.4

2.5

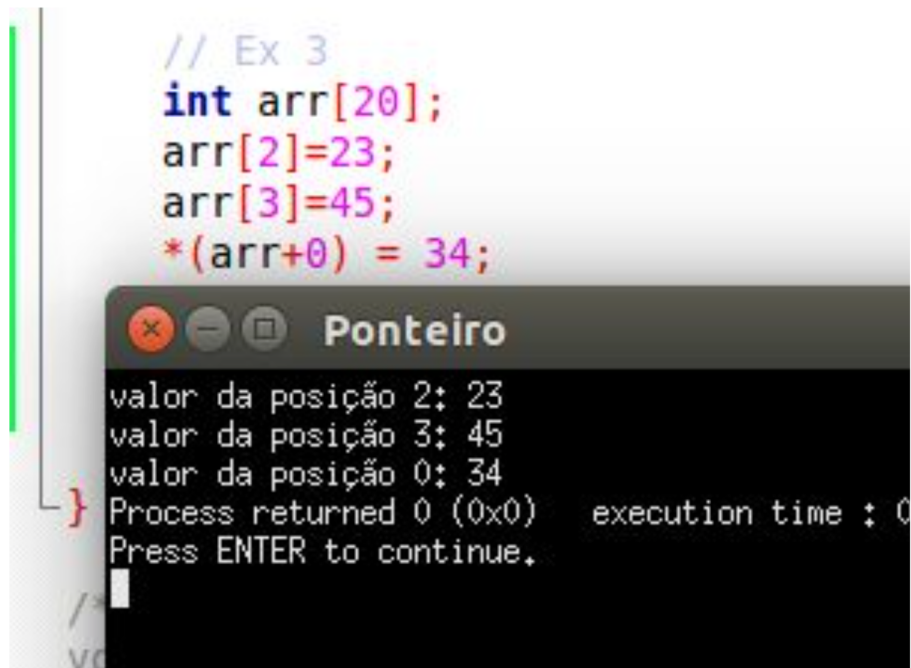
Prototipagem em C é declarar a função. É “avisar” ao main que a função existe porém que seu código se encontra em outra parte do programa.

2.6

A saída deve ser temp = 20, count = 20, sum = 20.

2.7

2.8



The image shows a C program snippet and its execution output. The code defines an array 'arr' of 20 integers, sets 'arr[2] = 23', 'arr[3] = 45', and '*(arr+0) = 34'. Below the code, a console window titled 'Ponteiro' displays the values at positions 2, 3, and 0, followed by 'Process returned 0 (0x0) execution time : 0' and 'Press ENTER to continue.'.

```
// Ex 3
int arr[20];
arr[2]=23;
arr[3]=45;
*(arr+0) = 34;
```

valor da posição 2: 23
valor da posição 3: 45
valor da posição 0: 34
Process returned 0 (0x0) execution time : 0
Press ENTER to continue.

2.9

2.10

2.11

É uma função que recebe valores inteiros que irão representar o número de bytes a ser alocado. O valor de retorno é um ponteiro para o endereço do bloco alocado. Deve ser usada a função `sizeof` para evitar ter de escolher os números dos tamanhos a serem alocados.