



# Eric Adelaide-Beaubrun

## Étudiant Développeur Full Stack (Java/React)

### Contact

#### Telephone

06 43 41 40 79

#### Mail

e.adelaide.beaubrun@gmail.com

#### Site Web

ericbeaubrun.fr

#### Linkedin

linkedin.com/in/eric-adelaide-beaubrun/

### Formations

2024

#### Licence Informatique

CY Cergy Paris Université

2020

#### Baccalauréat Scientifique

Spé Maths

Lycée Camille Claudel, Vauréal

### Langues

- Français (Langue maternelle)
- Anglais (B1 - Intermédiaire)

### Compétences

- Java
- Python
- Javascript, Typescript
- React
- Spring Boot
- Bases de données (SQL)
- API REST
- Git
- Node.js

### Profil

Âgé de 23 ans et titulaire d'une licence informatique, je suis passionné par le développement web. Mon objectif est de devenir développeur full stack, spécialisé dans le développement web (Java/React), mais étant curieux de nature je suis également intéressé par l'apprentissage d'autres technologies.

### Expériences professionnelles

○ *Avril - Juin 2024*

#### Stage en Développement Java et Web-Mining

*idIA Tech - Intelligent Mining (idia-tech.com)*

- Compréhension d'un cahier des charges.
- Communication avec les clients pour recueillir les besoins et fournir des mises à jour sur l'avancement des projets.
- Programmation de scripts (Java) permettant d'extraire d'importer et de traiter des données depuis des sites web.

### Projets académiques

○ *Janvier - Avril 2024*

#### Simulateur de Trafic Aérien

Développement d'un simulateur de trafic aérien en Java, incluant une interface graphique paramétrable en temps réel et utilisant des concepts avancés comme le calcul de trajectoire, l'évitement des collisions et la concurrence en multithreading.

○ *Octobre - Décembre 2023*

#### Application Pédagogique pour les Étudiants

Développement d'une application interactive en Python pour enseigner la programmation aux étudiants. L'application inclut un éditeur de code, la génération de feedbacks en temps réel, et le stockage des statistiques des étudiants au format JSON.

○ *Septembre - Décembre 2023*

#### Système de Gestion de Présences des Étudiants

Création d'un système en Java et Python pour le suivi des présences des étudiants via des cartes NFC. Le projet inclut la mise en place d'un serveur Java, une base de données PostgreSQL, et une interface de communication réseau (TCP/IP).

○ *Janvier - Juin 2022*

#### Jeu de Plateau Stratégique Multijoueur

Création d'un jeu de plateau stratégique en Java, intégrant une IA pour des parties multijoueur locales, la gestion des sauvegardes et la génération de graphiques statistiques des parties. Traitements XML et tests unitaires réalisés avec JUnit.