



Eric Adelaide-Beaubrun

Étudiant en Master Développement Full Stack (Java/React)

Contact

Telephone

06 43 41 40 79

Mail

e.adelaide.beaubrun@gmail.com

Site Web

ericbeaubrun.github.io/portfolio

Linkedin

linkedin.com/in/eric-adelaide-beaubrun/

Formations

2024

Licence Informatique

CY Cergy Paris Université

2020

Baccalauréat Scientifique

Spé Maths

Lycée Camille Claudel, Vauréal

Langues

- Français (Langue maternelle)
- Anglais (B1 - Intermédiaire)

Compétences

- Java
- Python
- Javascript, Typescript
- React
- Spring Boot
- Bases de données (SQL)
- API REST
- Git
- Node.js

Profil

Âgé de 22 ans et titulaire d'une licence informatique, je suis passionné par le développement web (principalement Java, Spring, et React) mais je reste ouvert à l'apprentissage d'autres technologies. Je recherche une alternance allant de 24 à 36 mois pour intégrer une école d'ingénieur, à long terme mon objectif est d'être embauché en CDI en tant que développeur full stack.

Expériences professionnelles

○ *Avril - Juin 2024*

Stage en Développement Java et Web-Mining

idIA Tech - Intelligent Mining (idia-tech.com)

- Compréhension d'un cahier des charges.
- Communication avec les clients pour recueillir les besoins et fournir des mises à jour sur l'avancement des projets.
- Programmation de scripts (Java) permettant d'extraire d'importer et de traiter des données depuis des sites web.

Projets académiques

○ *Janvier - Avril 2024*

Simulateur de Trafic Aérien

Développement d'un simulateur de trafic aérien en Java, incluant une interface graphique paramétrable en temps réel et utilisant des concepts avancés comme le calcul de trajectoire, l'évitement des collisions et la concurrence en multithreading.

○ *Octobre - Décembre 2023*

Application Pédagogique pour les Étudiants

Développement d'une application interactive en Python pour enseigner la programmation aux étudiants. L'application inclut un éditeur de code, la génération de feedbacks en temps réel, et le stockage des statistiques des étudiants au format JSON.

○ *Septembre - Décembre 2023*

Système de Gestion de Présences des Étudiants

Création d'un système en Java et Python pour le suivi des présences des étudiants via des cartes NFC. Le projet inclut la mise en place d'un serveur Java, une base de données PostgreSQL, et une interface de communication réseau (TCP/IP).

○ *Janvier - Juin 2022*

Jeu de Plateau Stratégique Multijoueur

Création d'un jeu de plateau stratégique en Java, intégrant une IA pour des parties multijoueur locales, la gestion des sauvegardes et la génération de graphiques statistiques des parties. Traitements XML et tests unitaires réalisés avec JUnit.