

Projet Bis NSY103

- Je vous fournis ci-joint une bibliothèque UDP sous la forme d'un fichiers source `biblio.c` et de son fichier include `biblio.h`.

Cette bibliothèque comprend une fonction `emission()` d'émission de message UDP et une fonction `reception()` de réception de message UDP. Le mode d'emploi des fonctions (paramètres d'entrée et de sortie est commenté dans le fichier source).

- Pour accéder à cette bibliothèque vous allez devoir associer à votre propre source disons `projet3.c` le fichier include sous la forme : `#include "biblio.h"`.
- Pour construire l'exécutable vous allez devoir spécifier les 2 sources lors de la compilation :
`gcc projet3.c biblio.c -o projet3`

Vous allez développer un programme `projet3.c` qui créé un processus fils :

Le processus père se présente : `<numero de processus> : Je suis le pere`

Le processus fils se présente : `<numero de processus> : Je suis le fils`

Le processus fils invite l'utilisateur à saisir un message :

`<numero de processus> : Veuillez saisir un message`

L'utilisateur saisit un message, le fils transmet le message par UDP (transmission vers adresse IP `127.0.0.1` et numéro de port `8000`) à son père et le père répond :

`<numero de processus> : Message reçu : <message>`

* Attention pour que le père reçoive le message il faut qu'il soit à l'écoute (en réception sur le port `8000`) avant que le fils n'envoie le message.

- Attention : La bibliothèque `biblio.c` traite les erreurs de façon brutale en affichant directement un message dans le terminal, cela afin de faciliter la mise au point de votre propre programme, nous ne demandons pas une gestion des erreurs optimisée dans le cadre de ce projet.
- Si vous avez des problèmes de compréhension de l'énoncé du projet n'hésitez pas à poser vos questions sur le Forum.