Kai Hansen
NOME DO PERSONAGEM

Criminoso
ANTECEDENTE

Bruxo
CLASSE

Tiefling
ESPÉCIE

Patrono Infero
SUBCLASSE

1
NÍVEL
0
XP

CLASSE DE ARMADURA
15
ESCUDO

PONTOS DE VIDA
10
ATUAL
TEMP
10
MAX

DADO DE VIDA
GASTO
MAX

SALVAGUARDA CONTRA MORTE
SUCESSOS
FALHAS

DUNGEONS & DRAGONS

BÔNUS DE PROFICIÊNCIA
+2

INICIATIVA
+2

DESLOCAMENTO
9

TAMANHO
M

PERCEPÇÃO PASSIVA
11

FORÇA
-1 MODIFICADOR
8 VALOR

- [ ] Salvaguarda
- [ ] Atletismo

DESTREZA
+4 MODIFICADOR
14 VALOR

- [ ] Salvaguarda
- [ ] Acrobacia
- [x] Furtividade
- [x] Prestidigitação

CONSTITUIÇÃO
+2 MODIFICADOR
12 VALOR

- [ ] Salvaguarda

INSPIRAÇÃO HEROICA

INTELIGÊNCIA
+0 MODIFICADOR
10 VALOR

- [ ] Salvaguarda
- [ ] Arcanismo
- [ ] História
- [ ] Investigação
- [ ] Natureza
- [ ] Religião

SABEDORIA
+1 MODIFICADOR
13 VALOR

- [x] Salvaguarda
- [ ] Intuição
- [ ] Lidar com animais
- [ ] Medicina
- [ ] Perpceção
- [ ] Sobrevivência

CARISMA
+2 MODIFICADOR
15 VALOR

- [x] Salvaguarda
- [ ] Atuação
- [x] Enganação
- [x] Intimidação
- [ ] Persuasão

ARMAS E TRUQUES DE DANO

Nome	Bônus Atq/ CD	Dano e Tipo	Notas

CARACTERÍSTICAS DE CLASSE

TRAÇOS DE ESPÉCIES

Visão no Escuro - 18m
Resistencia a dano de fogo

TALENTOS

Alerta (proficiencia em iniciativas)

TREINAMENTO EM EQUIPAMENTOS E PROFICIÊNCIAS

TREINAMENTO ARMADURAS: [x] Leve [ ] Média [ ] Pesada [ ] Escudos

ARMAS

Armas Simples

FERRAMENTAS

Ferramentas de Ladrão

CAR	
ATRIBUTO DE CONJURACÃO	
+2	MODIFICADOR DE CONJURAÇÃO
12	CD PARA EVITAR SUA MAGIA
+4	MODIFICADOR DE ATAQUE MÁGICO

ESPAÇOS DE MAGIAS

	Total	Gastos		Total	Gastos		Total	Gastos
1° Circ.	1		4° Circ.			7° Circ.		
2° Circ.			5° Circ.			8° Circ.		
3° Circ.			6° circ.			9° Circ.		

TRUQUES E MAGIAS PREPARADAS

Círculo	Nome	Tempo de Conjuração	Alcance	Concentração, Ritual & Material Requerido	Notas
0	Taumaturgia	Ação	9m	C R M	Legado Tiefling
0	Fire Bolt (Raio de Fogo)	Ação	36m	C R M	Legado Tiefling do tipo
0	Eldritch Blast (Raio Místico)	Ação	36m	C R M	
0	Minor Illusion (Ilusão Menor)	Ação	9m	C R M	
1	Hex (Danação)	Bonus	27m	[x] C R M	
1	Charm Person (Enfeitiçar Pes	Ação	9m	C R M	
1	Convocar Familiar	1h ou R	3m	C [x] R M	Pacto da Corrente - Po:

APARÊNCIA

Aproximadamente 1,70 m, Cabelos negros, lisos e de tamanho médio, com mechas brancas que dão um ar marcante e sobrenatural

HISTÓRIA E PERSONALIDADE

Nascido em uma família tiefling que buscava viver em paz, viu seus pais serem massacrados por nobres que odiavam sua existência. Sobreviveu apenas ele, ainda criança, e acabou sendo acolhido por parentes distantes. Mas nunca foi tratado como filho — apenas como um serviçal, lembrado todos os dias de que era inferior.

Quando atingiu idade suficiente, fugiu e passou a viver nas ruas. No submundo, sobreviveu como ladrão e assassino, até que uma voz ardente lhe ofereceu poder em troca de um pacto. Ele aceitou, jurando nunca mais ser fraco nem servir a ninguém. Agora, é um tiefling marcado pelas

Alinhamento

Caótico Neutro

IDIOMAS

Comum

EQUIPAMENTO

Bruxo:
Armadura de Couro,
Foice,
2 Adagas,
Foco Arcano (orbe),
Livro
(conhecimento oculto),
Kit de Erudito
15 PO;

Criminoso:
2 Adagas,
Ferramentas de Ladrão,
2 Algibeiras,
Pé de Cabra,
Roupas de Viagem,
16 PO

Itens Mágicos Sintonizados

MOEDAS

PC	PP	PE	PO	PL
			31	

TM & © 2024 Wizards of the Coast LLC. Illustrations by Richard Whitters.
670D3898000001 EN