Kai Hansen
NOME DO PERSONAGEM

Criminoso
ANTECEDENTE

Bruxo
CLASSE

Tiefling
ESPÉCIE

Patrono Infero
SUBCLASSE

1
NÍVEL
0
XP

CLASSE DE ARMADURA
14
ESCUDO

PONTOS DE VIDA
13
ATUAL
TEMP
13
MAX

DADO DE VIDA
GASTO
MAX

SALVAGUARDA CONTRA MORTE
SUCESSOS
FALHAS

DUNGEONS & DRAGONS

BÔNUS DE PROFICIÊNCIA
+2

INICIATIVA
+5

DESLOCAMENTO
9m

TAMANHO
M

PERCEPÇÃO PASSIVA
11

FORÇA
-1 MODIFICADOR
8 VALOR

- ☐ ____ Salvaguarda
- ☐ ____ Atletismo

DESTREZA
+3 MODIFICADOR
16 VALOR

- ☐ ____ Salvaguarda
- ☐ ____ Acrobacia
- ☒ +5 Furtividade
- ☒ +5 Prestidigitação

CONSTITUIÇÃO
+1 MODIFICADOR
13 VALOR

- ☐ ____ Salvaguarda

INSPIRAÇÃO HEROICA

INTELIGÊNCIA
+0 MODIFICADOR
10 VALOR

- ☐ ____ Salvaguarda
- ☐ ____ Arcanismo
- ☐ ____ História
- ☐ ____ Investigação
- ☐ ____ Natureza
- ☐ ____ Religião

SABEDORIA
+1 MODIFICADOR
13 VALOR

- ☒ +3 Salvaguarda
- ☐ ____ Intuição
- ☐ ____ Lidar com animais
- ☐ ____ Medicina
- ☐ ____ Perpceção
- ☐ ____ Sobrevivência

CARISMA
+2 MODIFICADOR
15 VALOR

- ☒ +4 Salvaguarda
- ☐ ____ Atuação
- ☒ +4 Enganação
- ☒ +4 Intimidação
- ☐ ____ Persuasão

ARMAS E TRUQUES DE DANO

Nome	Bônus Atq/ CD	Dano e Tipo	Notas

CARACTERÍSTICAS DE CLASSE

TRAÇOS DE ESPÉCIES

Visão no Escuro - 18m
Resistencia a dano de fogo

TALENTOS

Alerta (proficiencia em iniciativas)

TREINAMENTO EM EQUIPAMENTOS E PROFICIÊNCIAS

TREINAMENTO ARMADURAS ☒ Leve ☐ Média ☐ Pesada ☐ Escudos

ARMAS

Armas Simples

FERRAMENTAS

Ferramentas de Ladrão

CAR
ATRIBUTO DE CONJURACÃO

+2	MODIFICADOR DE CONJURAÇÃO
12	CD PARA EVITAR SUA MAGIA
+4	MODIFICADOR DE ATAQUE MÁGICO

ESPAÇOS DE MAGIAS

	Total	Gastos
1° Circ.	1	
2° Circ.		
3° Circ.		
4° Circ.		
5° Circ.		
6° circ.		
7° Circ.		
8° Circ.		
9° Circ.		

TRUQUES E MAGIAS PREPARADAS

Círculo	Nome	Tempo de Conjuração	Alcance	Concentração, Ritual & Material Requerido	Notas
0	Taumaturgia	Ação	9m	C R M	Legado Tiefling
0	Fire Bolt (Raio de Fogo)	Ação	36m	C R M	Legado Tiefling do tipo
0	Eldritch Blast (Raio Místico)	Ação	36m	C R M	
0	Minor Illusion (Ilusão Menor)	Ação	9m	C R M	
1	Hex (Danação)	Bonus	27m	[x] C R M	
1	Charm Person (Enfeitiçar Pes	Ação	9m	C R M	
1	Convocar Familiar	1h ou R	3m	C [x] R M	Pacto da Corrente - Po:

APARÊNCIA

Aproximadamente 1,70 m. Cabelos negros, lisos e de tamanho médio, com mechas brancas que dão um ar marcante e sobrenatural. Olhos amarelo-dourados, típicos de tiefling. Usa uma armadura de couro reforçada, escura, ajustada ao corpo para permitir movimentos rápidos e usa um anel que era de sua mãe, como seu amuleto.

HISTÓRIA E PERSONALIDADE

Nascido em uma família tiefling que buscava viver em paz, viu seus pais serem massacrados por nobres que odiavam sua existência. Sobreviveu apenas ele, ainda criança, e acabou sendo acolhido por parentes distantes. Mas nunca foi tratado como filho — apenas como um serviçal, lembrado todos os dias de que era inferior.

Quando atingiu idade suficiente, fugiu e passou a viver nas ruas. No submundo, sobreviveu como ladrão e assassino, até que uma voz ardente lhe ofereceu poder em troca de um pacto. Ele aceitou, jurando nunca mais ser fraco nem servir a ninguém. Agora, é um tiefling marcado pelas

Alinhamento

Caótico Neutro

IDIOMAS

Comum

EQUIPAMENTO

Bruxo:
Armadura de Couro,
Foice,
2 Adagas,
Foco Arcano (orbe),
Livro
(conhecimento oculto),
Kit de Erudito
15 PO;

Criminoso:
2 Adagas,
Ferramentas de Ladrão,
2 Algibeiras,
Pé de Cabra,
Roupas de Viagem,
16 PO

Itens Mágicos Sintonizados

MOEDAS

PC	PP	PE	PO	PL
			31	

TM & © 2024 Wizards of the Coast LLC. Illustrations by Richard Whitters.
670D3898000001 EN