

D E M O S S

P R O J E T I O N I C

Colin Dupré , Eric Diamonika , Louis Zaccomer, Tan-Mba Takougnadi, Kévin Fernandes

Équipe

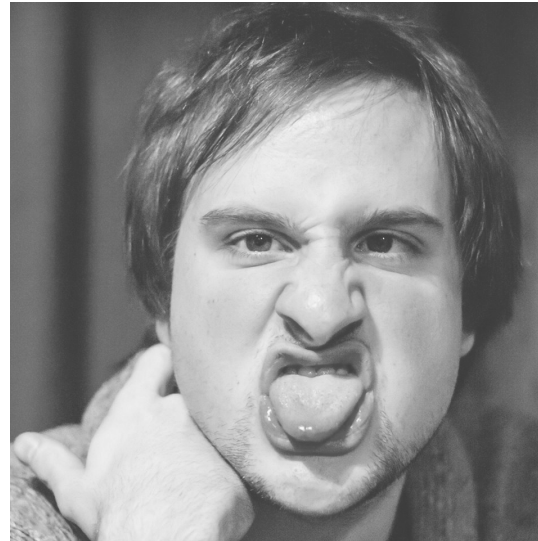
Louis Zaccomer



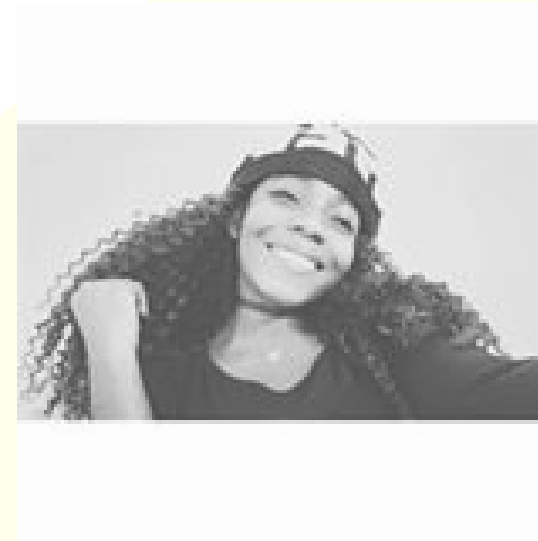
Kévin Fernandes



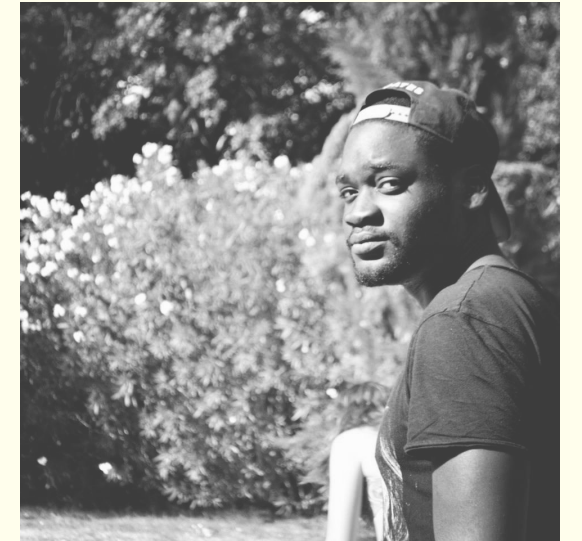
Colin Dupré



Tan-Mba Takougnadi



Eric Diamonika



Application

ARES a pour vocation principale de favoriser l'insertion de personnes en grande exclusion (SDF, jeunes sans qualification, personnes handicapées) en leur offrant un travail et un accompagnement social adaptés. Pour aider à leur réinsertion ARES a pensé au développement d'une application pour les accompagner dans leurs tâches quotidiennes et faciliter leur insertion. Grâce à l'application ils vont pouvoir se rendre sur leurs différents lieux de travail, prendre des photos et les partager, communiquer et également apprendre le vocabulaire technique.



ares

User Stories

Titre : Accéder à une liste de contact dans le téléphone

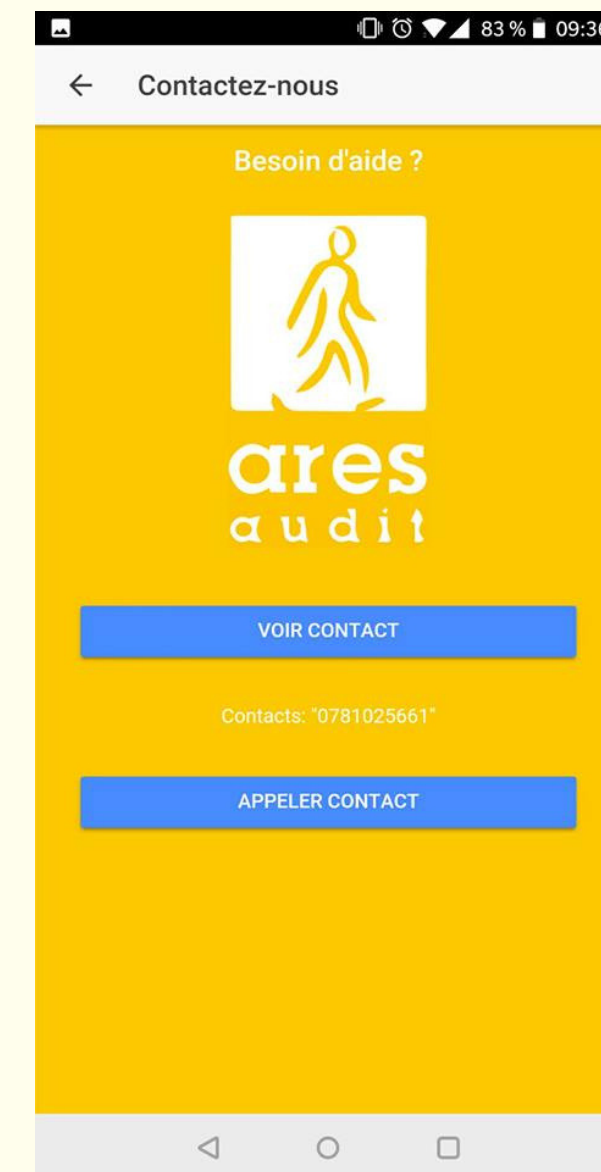
As a : Employé de l'entrepôt

I want: Trouver un contact sans quitter l'application

So that: Je peux trouver rapidement le nom et le numéro de la personne

Plug-in : Contact

Livré : Oui



Android

User Stories

Titre : Formulaire de connection

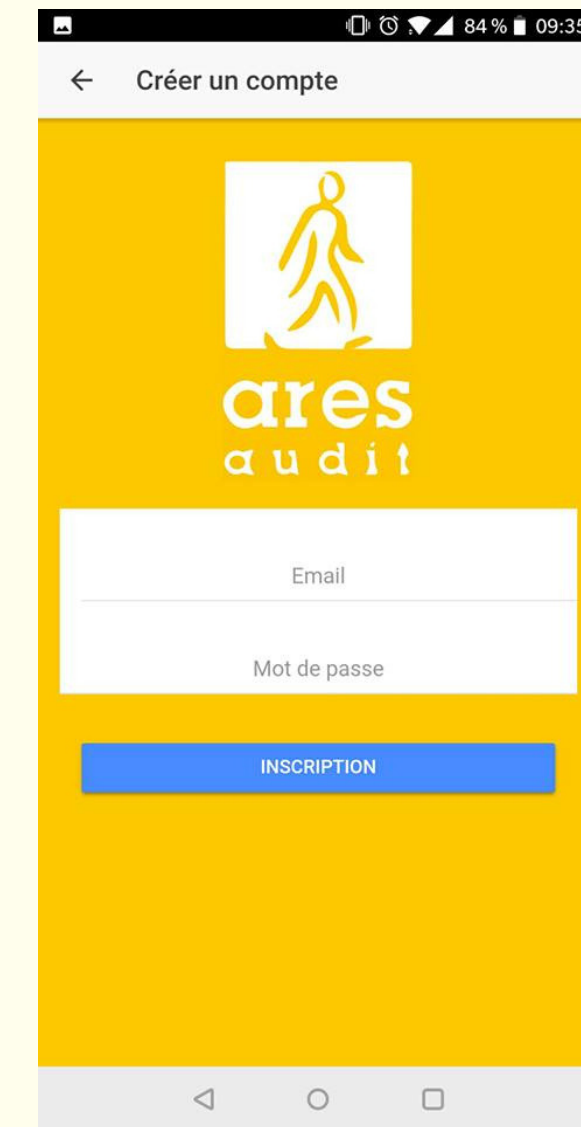
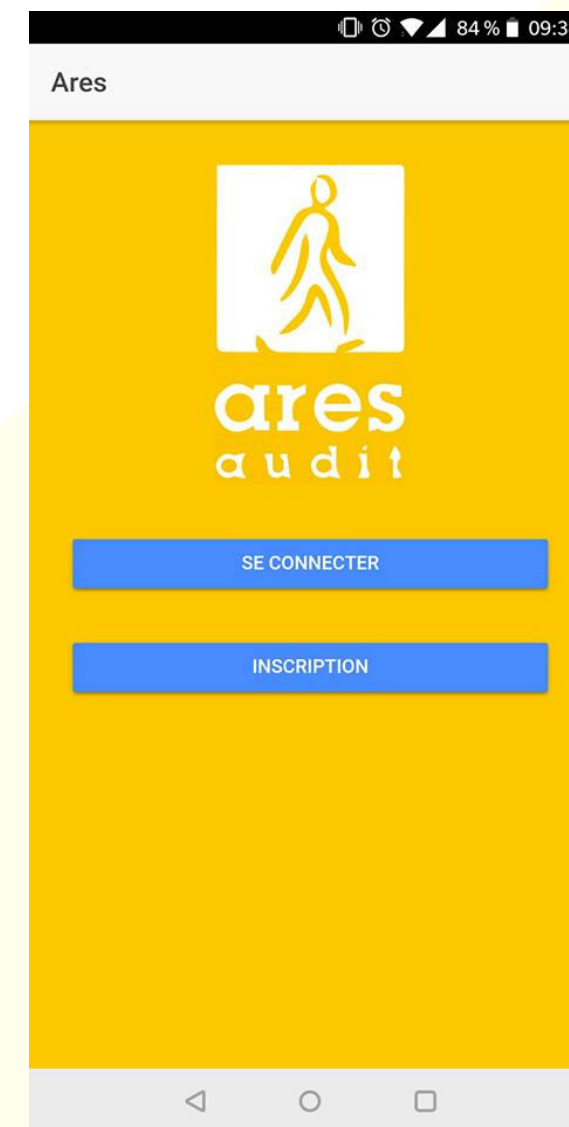
Livré : Oui

As a : Employé de l'entrepôt

I want: me connecter à l'application avec un compte personnel

So that: Je peux voir les tâches qui me sont assignées, les réaliser etc

Plug-in : Formulaire



Android

User Stories

Titre : Garder en mémoire les données utilisateur

Livré : Oui

As a : Employé de l'entrepôt

I want: pouvoir garder une trace de ce que j'ai fais dans l'application

So that: Je peux partager plus tard le résultat

Plug-in : Storage

User Stories

Titre : Se localiser

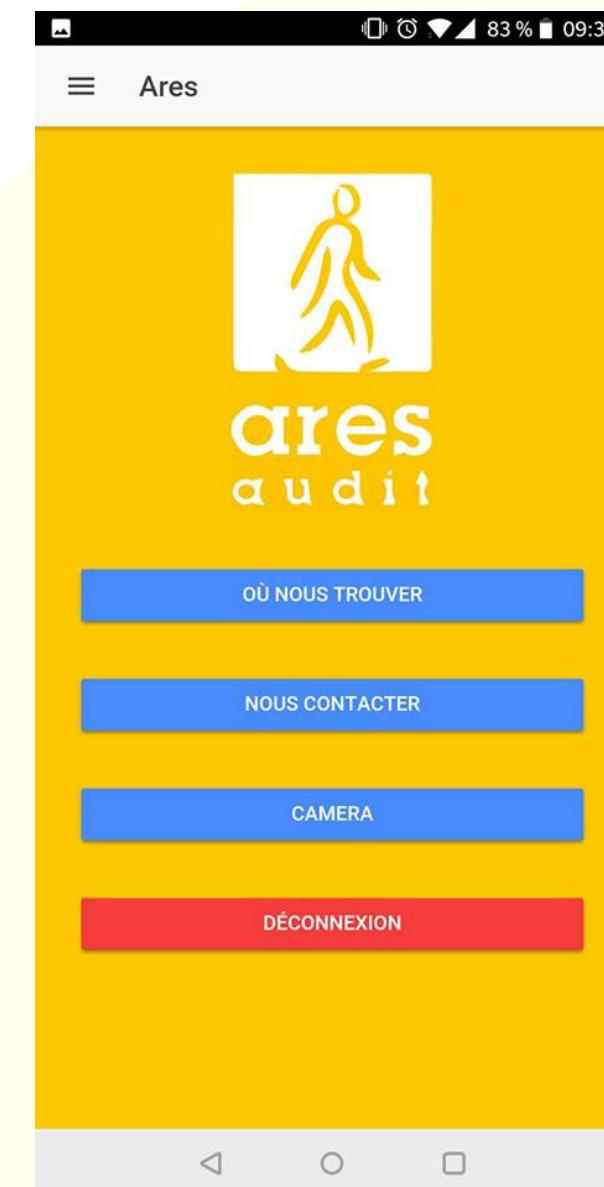
Livré : Oui

As a : Employé de l'entrepôt

I want: pouvoir me repérer dans l'espace

So that: Je peux communiquer ma position
à mon manager

Plug-in : Géolocalisation



Android



User Stories

Titre : Prendre et envoyer des photos

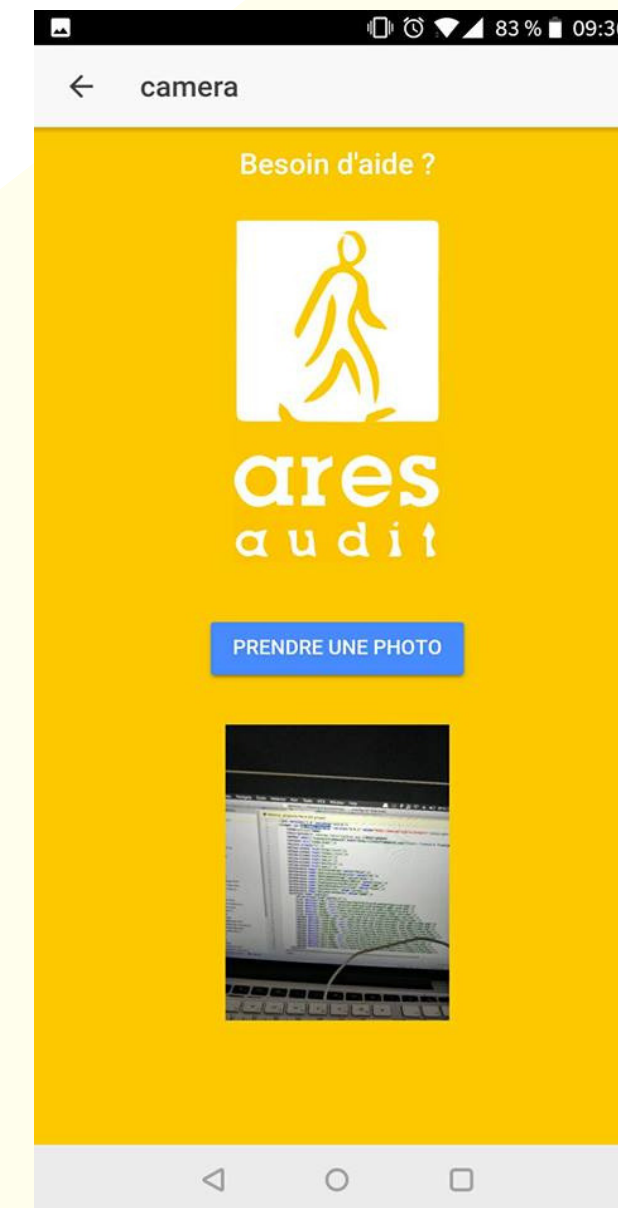
Livré : Oui

As a : Employé de l'entrepôt

I want: Prendre un photo et la garder en mémoire

So that: Je peux montrer à mon manager que les taches qui m'ont été assigner on été faites

Plug-in : Camera



Android

User Stories

Titre :

Livré : Non

As a : Employé de l'entrepôt

I want: pouvoir voir les tache qui me sont assigner dans les jour à venir

So that: Je peux préparer les tâches qu'il me reste à faire

Plug-in : Calendar

Projet

Les blocages

Un des plus gros problème que l'on a rencontrés c'est de simuler l'application sur téléphone surtout sur Android. De plus notre solution pour contrer ça , c'est à dire créer un autre Github, nous a amené à une incompréhension dans l'équipe.

	Interne	Externe
Court terme	corriger les outils	S'assurer que l'émulation fonctionne avant les démo
A long terme	Créer un 2eme repository pour une vue sur un téléphone	

Bien	Mal	A noter
Bonne coordination	Il manque des détails dans les fiches de stories.	

Contenu

Qu'est-ce que "l'Agilité"

Il s'agit d'une méthode de gestion de projet qui redéfinit les mentalité d'un projet selon 4 points : mettre en avant l'équipe et non pas les logiciel , l'application soit les fonctionnalités opérationnelle plutôt que la documentation , la collaboration avec le client et l'adaptation en fonction des changements plutôt que la suivie d'un plan.

Les points positifs

Livraison plus fréquentes et plus fluides
Réactivité plus importante et plus impactante
Communication avec le client plus utile et fréquente

Animal

Le Rat

Nous avons choisi le rat car c'est un animal social et qui test et s'adapte à son milieu par une série de test cours avant d'en avertir le groupe

Les points négatifs

Peu de réflexion sur les sujet de fond
L'équipe doit être motiver et changer de manière de travailler



Contenu

Qu'est-ce que Ionic et Cordova

Cordova est un framework de développement mobile , c'est à dire qu'il facilite le développement des application sur les mobiles. Il transforme des langages du web tel que le HTML, CSS ou JS pour développer des applications.

Les points positifs

Il existe de nombreux plugin qui permettent d'implémenter des fonction varié

Comme le framework utilise les langages du web on a pas besoin d'apprendre de nouveau langage spécifique au développement mobile

Les points négatifs

-La documentation est peu complète

Comme tout les framework le développeur est forcé de se conformé au règles de Cordova

Contenu

La gamification

