

在這篇文章中，有清楚的講述在 C 語言中，指標是相當好用的功能，但是這個功能同時也容易造成錯誤，特別是在不是完全的理解下錯誤的使用。這個不理解情況包含著若不懂記憶體的使用情況，就無法得知錯誤在哪？在裡面有提到，C 語言並沒有設立一個嚴格阻擋(審查)取用其他資料的機制，裡面只有提供些許的偵錯公共告訴你語法出錯了。這個情況導致我們要使用在不同位置的數值(value)會與位置(address)搞混。像是裡面提到傳送值(a,b)到呼叫函示中，在呼叫函示做的數字交換是類似於複製(a,b)創造 c,d 去做數字交換，導致只有 c,d 交換且僅限於呼叫函示，這時我們可以給呼叫函示 a,b 的位置，讓執行的地方到 a,b 的位置進行處理，這樣能輕鬆處理。這種情況是對函示使用資料的方式有困擾。在這之中，Strcpy 有複製一字串的內容到另一字串的功能，但是當使用到指標尋找字串的位置的時候，就會產問題。若要找到 A 字串的位置且複製到 B 字串，就必須先到 A(cs23!)字串先利用指標拿到位置的資訊，之後再查看字串長度，準備複製到 B(HELLO hello)字串。但是在文中最初的做法是透過當用 while 掃描字元是存在的情況下，就會記下此字元是存在得且計算長度，所以是以變數 len++的形式計數。計數做法先檢查在+1，這種情況通常是會多一位的，而且又要在掃描到 NULL 的情況下，應該是會掃描到 B 字串的 h，但是這部是我要的複製結果，我應該要顯示的是空白，這樣才算有完美複製。所以文中給出的解答是 len++改成++len，這樣就能對上了。

原本很多地方用變數++是沒什麼太大問題的，但是只要牽扯到位置的運算時，

就有可能出錯，所以在我們要運用位置時要好好使用。