

Actividad 2: Diseñar a partir de Experiencias Reales.

DISEÑAR A PARTIR DE EXPERIENCIAS REALES

Experiencias de la vida real

1. Mi primera consola de videojuego obsequiada.
2. Aprender a andar en bicicleta sin rueditas de apoyo.
3. Nacimiento de mi primer hijo.
4. Convertir un gol en un partidito con amigos.
5. Visitar a mis abuelos.

Experiencias esenciales (visitar a mis abuelos.)

1. Viajábamos en auto a la casa de mis abuelos.
2. La ruta llegando al pueblo estaba llena de baches.
3. Nos reencontrábamos con tíos y primos.
4. Mi abuela nos hacía pastas caseras siempre.

Experiencias no tan esenciales

1. El pueblo era muy pequeño.
2. El auto de mis padres era color blanco.
3. Mi abuelo era hinchista de Estudiantes de la Plata.
4. La escuela estaba frente a su casa.

EXPERIENCIA ESENCIAL ELEGIDA:

- Viajábamos en auto a la casa de mis abuelos.

IDEA DE JUEGO:

- Realizamos un viaje familiar en motor home a casa de los abuelos que se convertirá en toda una aventura. ¡Cuidado con los baches! Harán caer el equipaje y perderás puntos. ¡esquiva el tráfico y el ganado suelto! Harán que nuestro vehículo se dañe. ¡Recoge power-ups en el camino! Los bidones de combustible harán que no se te acabe, los bidones de agua harán que no recaliente el vehículo, llaves inglesas repararán tus daños. ¡Cuidado con la nieve o la lluvia! Harán que pierdas el control del vehículo.
El objetivo es finalizar los niveles antes de que se nos acabe el tiempo. ¡Buen viaje!

MECÁNICA BASE:

- Conducir el motor home familiar esquivando obstáculos.