

Actividad 1: Informe de Juego

INFORME DE JUEGOS



LEVEL 3 – La experiencia de juego (INFORME)

Nombre juego: Enviro Bear 2000

Experiencia de juego:

El juego nos entrega artefactos o reglas como por ejemplo hacer cada movimiento de manejo individualmente (acelerar, frenar, cambiar marchas, girar el volante) o sea no podemos cambiar la marcha y acelerar al mismo tiempo. Además de que el automóvil se llene de hojas, ramas, piedras que dificultan nuestro manejo. Poder gruñir como un oso o comer pescados y bayas para recolectar suficiente energía antes de invernar, todo para llegar a la cueva antes de que finalice el tiempo de partida.

Son esas reglas las que hacen que cuando jugamos Enviro Bear 2000 tengamos una experiencia de sentirnos un oso conduciendo un automóvil por el bosque.