

Juego: Gravity Bone



Concepto: El juego captura la mecánica de los tradicionales juegos de espías (James Bond) en primera persona. Debemos resolver misiones en secreto, seguir instrucciones y completar nuestro objetivo.

Vuelta de tuerca: El diseño de arte particular, no es lo que se espera de este género de videojuegos, tal como cuerpos, cabezas y algunos objetos cuadrados; además de su música latinoamericana, lo hacen un juego novedoso.