

Imagen Gameplay sin obstáculos.



Sin riesgos el objetivo final es el mismo, conducir y hacer lo que se nos pida para terminar la misión. Los riesgos u obstáculos son necesarios para que Driver sea considerado un juego.

Popeye (sin objetivos)

Popeye originalmente es un videojuego Arcade de los años 80s en donde el objetivo de nuestro personaje es juntar todos los corazones u otros objetos que Olivia nos arroja.

Imagen Gameplay sin objetivos.



Popeye sin Olivia no es un juego porque no tenemos ningún objetivo, nada más es correr del tirano Brutus por toda la pantalla evitando que nos atrape.