

DOCUMENTO DE CONCEPTO

Autor: Eric Dumortier

1. Introducción

Título: Galaxy Heroes

Concepto:

Galaxy Heroes es un juego shoot'em up de acción y aventuras en 2D con scroll lateral, inspirado en series clásicas como Macross o Robotech. Situado en el año 2540, la humanidad ha sido subyugada por una raza alienígena dominante. El jugador controla un escuadrón joven de la resistencia intergaláctica, que lucha contra oleadas de enemigos alienígenas a través de niveles.

2. Jugabilidad

Controles:

- Teclado y Mouse o Gamepad
- Movimiento: WASD / Stick
- Habilidad especial: Espaciadora / Botón Gamepad
- Pausa / Menú: ESC

Mecánica Central:

- Combate rápido en tiempo real
- Recolección de mejoras permanentes y temporales

3. Elementos Clave del Gameplay

- Selección entre tres personajes jugables
- Niveles dinámicos con gran cantidad de enemigos
- Power-ups de distintos tipos (armas, escudos, velocidad)
- Jefes menores y principales con patrones únicos

4. 🎮 Motivación del Jugador

Plazo	Objetivos
Corto	Superar niveles, obtener mejoras, derrotar enemigos.
Mediano	Mejorar personaje.
Largo	Obtener todos los logros.

5. ⏱ Game Loop

Inicio:

- Selección de personaje
- Introducción narrativa breve
- Equipamiento inicial

Medio:

- Mejora de habilidades y armas

Final:

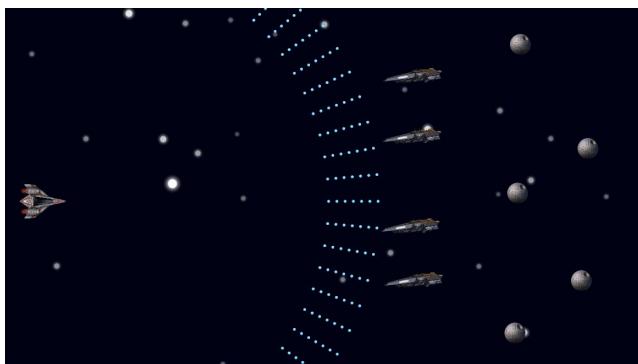
- Enfrentamiento con jefe alienígena final

6. 🎨 Estética y Ambientación

Estilo Visual:

- Graficos en 2D
- Inspiración en anime clásico

Imagen de referencia:



Paleta de Colores UI:



Estilo Sonoro:

- Hard Rock 80s



Mr. Crowley
(Instrumental).mp3

7. 🤖 Enemigos e IA

Tipos:

- Torretas automáticas
- mini jefe torreta gigante
- Drones
- Hunters
- Naves de elite con escudo
- Jefe destroyer

Comportamiento:

- Coordinación grupal
- Enemigos élite con habilidades especiales

8. Lore / Historia Expandida

Después de la “Gran Invasión del 2490”, los humanos fueron esclavizados por los alienígenas Zynthar. La resistencia intergaláctica lucha por liberar los planetas ocupados, comenzando con los restos de la Tierra, ahora una transformada a la fuerza en una colonia minera.

9. Tareas y Logros

Tipo	Objetivo
Combate	Derrota a 100 enemigos en un solo nivel.
Colección	Junta 10 power-ups.