

# Notice d'utilisation du logiciel Avimeca

## Ouverture du logiciel Avimeca

Aller dans **Programmes > Sciences > Sciences physiques > Avimeca**

- cliquer sur l'icône **Avimeca**

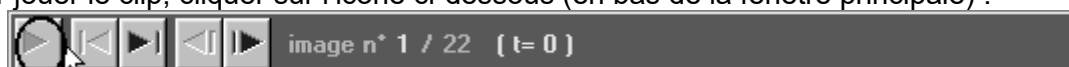


- Cliquer sur l'icône ci-dessous pour ouvrir le clip vidéo précédemment enregistré :



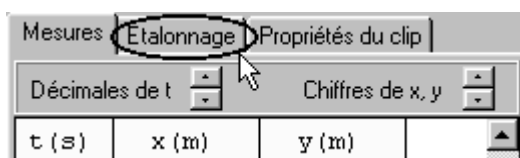
- Il apparaît une fenêtre nommée **Ouverture d'un clip vidéo**. Sélectionner le fichier demandé.

- Pour jouer le clip, cliquer sur l'icône ci-dessous (en bas de la fenêtre principale) :

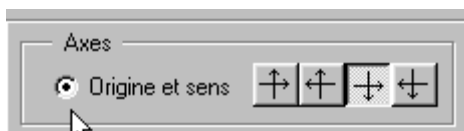


## Etalonner l'image

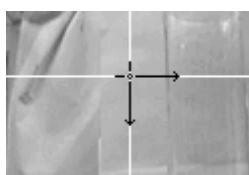
- Cliquer sur l'onglet **Etalonnage** :



- Cocher le bouton **Origine et sens** pour définir un repère :

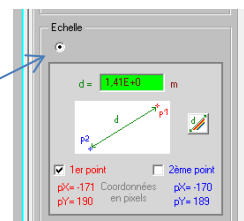


- Placer le repère sur l'image : choisissez intelligemment sa place et l'orientation des axes.

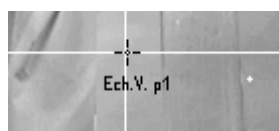


- Il faut maintenant préciser les échelles. Cocher le bouton **Echelle** :

Il y a toujours sur l'image un objet dont la taille est connue. Ces deux extrémités vont permettre de paramétrer l'échelle (conversion pixel/mètre)



- Placer sur l'image le 1<sup>er</sup> point :

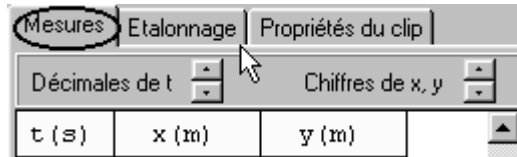


- Cocher la case 2<sup>ème</sup> point et placer le deuxième point sur l'image.

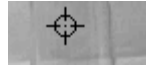
- Entrer la distance entre les deux points (en mètres) dans le champ approprié.

## Mesures

- Cliquer sur l'onglet *Mesures* :



- le pointeur de la souris et relever la position de l'objet en cliquant sur le bouton gauche de la souris :



## Exporter les données vers *Regressi*

- Aller dans **Fichiers** > **Mesures** > **Enregistrer** dans un fichier au format **regressi windows (\*.rw3)**.
- Sélectionner le répertoire demandé par le sujet.
- Appeler le document par votre prénom
- Quitter le logiciel **Avimeca** . Vous pouvez utiliser ce document dans **Regressi**.