

홍보기획팀 온라인 이벤트 사이트맵

운더보드 : 보드게임으로 알아보는 오늘의 운세

이 웹 페이지가 각 페이지별로 어떻게 구현되어야 하는지 적어놓았습니다. 자세한 페이지별 디자인은 디자인 레퍼런스를 참고해주세요. 디자인 레퍼런스는 실제 기획하려는 페이지와 약간의 차이가 있을 수 있습니다.

[페이지 수]

- 시작페이지
- 설명페이지
- 카드뽑기페이지*3('어디서', '누구와', '무엇을')
- 결과페이지*2(카드 뒤집는 페이지, 최종 운세 문장)

[페이지 설명]

<시작페이지>

- 제목(운더보드 : 보드게임으로 알아보는 오늘의 운세)
- 운더보드와 관련된 [일러스트](#)
- "나의 오늘의 운세는 뭘까?"
- '[시작하기](#)' 버튼: 이 버튼을 누르면 설명페이지로 넘어간다.

<설명페이지>

- 카드를 세번 뽑아 '어디서' '누구와' '무엇을'을 결정하는 운세임을 설명하는 [일러스트](#)
- 설명 문구 : "12장의 단어가 적힌 카드 중 한 장씩 총 세 장을 뽑아 '어디서', '누구와', '무엇을'을 정하게 됩니다. 이후 이 세 단어가 당신이 오늘 일어날 일을 결정할 것입니다. 조언하자면, 하루 동안은 오늘의 운세를 기억해두는 게 좋을 겁니다. 분명 일어날 일일지도?"
- '[확인](#)' 버튼: 이 버튼을 누르게 되면 카드뽑기페이지로 넘어간다.

<카드뽑기페이지> : 어디서/누구와/무엇을 총 3 페이지

- ~~— 각 뽑기페이지마다 맨위에 크게 '어디서', '누구와', '무엇을' 명사~~
- ~~— 몇 번째 카드 뽑기인지도 명사 ex.(1/3) (배경 일러스트에 포함)~~
- (가능하다면) 카드가 한 장씩 순차적으로 나와 4*3 카드판을 완성함.
- (불가능하다면) 바로 4*3 카드판을 띄움.

- 각 카테고리(어디서/누구와/무엇을)별 **카드 디자인**은 다름.
 - * 뽑기페이지 **배경 일러스트**와 **카드 앞면 / 뒷면** 디자인 전달 예정입니다
 - * 해당 단계에서는 카드 뒷면만 사용
- 카드를 눌렀을 때 카드를 뒤집지 않고, 화면 하단으로 이동하여 배열 됨. 그 후 직사각형 속에 고른 내 카드는 유지한 채로 다음 페이지로 넘어감.
- 직사각형에는 계속해서 내가 뽑은 카드가 담겨 최종적으로는 3개의 카드가 담긴. -> 이 부분이 **화면 구성 설명에 포함되어있지 않으나, 이렇게 해주시면 감사드리겠습니다. 최종 일러스트에는 반영할 예정입니다.**
- 마지막 ‘무엇을’을 뽑고 “오늘의 운세를 보러 가시겠습니까?”와 “확인”버튼이 나오는 팝업을 띄우고 버튼을 눌러 결과페이지로 이동함.

<결과페이지>

(1) 뽑은 카드를 뒤집어 보여주는 페이지

- 화면 하단에 나열되어있는 자신이 뽑은 3장의 카드 중, 처음 고른 ‘어디서’의 카드의 뒷면부터 튀어나온 후 화면의 중앙에서 뒤집어 앞면을 보여주고 왼쪽부터 차례대로 정렬함. 최종적으로 3장의 카드의 앞면을 보여줌.
 - * 여러 카드의 앞면 이미지들 중 **무작위로 하나**를 보여주는 방식
- 그 후 자동으로 다음 페이지로 넘어감

(2) 최종 결과를 보여주는 페이지

- 뽑은 단어를 조합해서 한 문장을 만든 후 **화면**에 띄움.
 - ex) “오늘의 운세”, “잔디광장에서 교수님과 백허그를 한다.”
 (아래 객체들은 스크롤 다운하여 볼 수 있게 순서대로 나열함.)
- 뽑은 세 개의 카드 이미지를 간단한 설명(누구와/어디서/무엇을)과 함께 상하로 나열함
- 공유 이벤트 및 사진 이벤트 명시
 - * 9/19~9/24 사이에 결과 페이지를 캡처한 뒤 인스타 스토리에 @snufestival을 태그해서 올리면 해당 계정을 팔로우하면 추첨을 통해 상품 증정 !
- 밑에 축제하는 사람들 **로그**, 축제 날짜, 이메일 적기
 - * 9/12~9/14 [SNUFESTIVAL:온 더 보드] snufestival@gmail.com
- '링크 복사 버튼'과 '카톡 공유 버튼'

추후 전달드릴 이미지 파일

1. 시작페이지

- 시작 배경 일러스트
- 시작하기 버튼

2. 설명페이지

- 설명 배경 일러스트
- 확인 버튼

3. 카드뽑기페이지*3(‘어디서’, ‘누구와’, ‘무엇을’)

- 뽑기 배경 일러스트*3
- 어디서 카드 뒷면
- 누구와 카드 뒷면
- 무엇을 카드 뒷면

4. 결과페이지(1) : 카드 뒤집는 페이지

- 결과페이지(1) 배경 일러스트
- 어디서 카드 앞면*12
- 누구와 카드 앞면*20
- 무엇을 카드 앞면*30

5. 결과페이지(2) : 최종 운세 문장

- 결과페이지(2) 배경 일러스트
- 두루마리 일러스트
- 운세 결과 폰트/일러스트(누구와/어디서/무엇을)
- 축제하는 사람들 로고