

Voici en annexe le **PDF avec les liens des apps et logiciels** que nous utilisons pour programmer avec des enfants et jeunes.
et un autre pour **créer des avatars** pour les jeux.

Depuis, nous avons encore découvert des autres qui sont intéressants et chouettes (module de base de CAPITAL DIGITAL plus GAMELAB):

- **Draw your game** (alternative pour Floors): <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.korrisoft.draw.your.game&hl=en>
- **Code Combat**: <https://codecombat.com/>
- **Kano**: <https://world-staging.kano.me/start>
- **Bloxels** (créé par les gens de Pixel Press Floors): <http://www.bloxelsbuilder.com/>

Pour les robots (ROBOMANIA), nous travaillons avec:

- **LEGO Mindstorms EV3**: <https://www.lego.com/en-us/mindstorms>
- **Dash**: <https://www.makewonder.com/dash>
- **BeeBot et BlueBot**: <https://www.bee-bot.us/>
- **micro:bit (du BBC)**: <http://microbit.org/>

Pour créer des apps (APPDESIGNER) nous travaillons avec:

- **Appy Pie**: <http://www.appypie.com/>
- **AppInventor**: <http://appinventor.mit.edu/explore/>
- **OJOO**: <http://www.ojoo.com/>