Rua nova espanha, 77 CACHOEIRINHA, RS, 94965-620

(51) 991566635

erick.adlima@gmail.com

https://www.linkedin.com/in/ericklimadeveloper/

https://github.com/erick-adl

ERICK ANJOS DE LIMA

COMPETÊNCIAS

Desenvolvedor de software com conhecimento em diversas linguagens de programação e frameworks: C/C++, C#, Java, JavaScript, Python, NodeJs, Shell Script e Go.

Entusiasta em tecnologias serverless e Cloud Computing. Vivência com ambientes em Android-Studio, Xamarin e Visual Studio 2017 e Visual Studio Code há mais de 5 anos. Formado no curso de Sistemas Embarcados pela FATEC e técnico em eletrônica pelo SENAI-RS, também possuo conhecimento e experiência nas áreas de automação bancária, sistemas embarcados linux, ARM e System-on-a-chip ESP8266, desenvolvimento de aplicativos Android e sistemas com ênfase em Internet das coisas sempre em busca de novas tecnologias para aprimorar conhecimento.

Para Idioma Estrangeiro: Inglês avançado em leitura e intermediário em escrita/ pronúncia e escuta.

EXPERIÊNCIA

Rodosoft Tecnologia, São Leopoldo - Desenvolvedor

DESDE DE DEZEMBRO DE 2017

- Desenvolvimento de aplicativos nativos para Android e iOS.
- Projetar, desenvolver, testar e manter soluções de software e aplicativos móveis.
- Desenvolvimento em ambiente windows/linux de sistemas utilizando as tecnologias: c# .NET, Python, NodeJs, MongoDb, SQL Server, AWS, docker, Git entre outros.
- Gerenciamento e monitoramento das soluções em ambientes de desenvolvimento, homologação e produção

Digicon S/A, Gravataí - Projetista Eletrônico

JUNHO DE 2015 - DEZEMBRO DE 2017

- Projeto, análise e desenvolvimento de software e firmware para sistemas embarcados linux.
- Desenvolvimento de ambientes de testes em linguagem Python e C#.
- Desenvolvimento de rotinas e procedure mysql para configurações de ambientes MySql e Postgresql entregando API em C# e Python.
- Programação de microcontroladores em linguagem C.
- Desenvolvimento de circuitos eletrônicos analógicos e digitais, análise de circuitos.

- Sistema embarcado baseado em processador ARM, linux e placas voltados ao sistema.
- Desenvolvimento de sistema operacional com uso da API Starterware

Datacom, Eldorado do Sul - Técnico de Desenvolvimento

JUNHO DE 2012 - ABRIL DE 2015

 Desenvolvimento de testes para projetos da área de pesquisa e desenvolvimento utilizando linguagens C, Lua e Bash Script em ambiente Linux, mantendo-os funcionais e eficazes, assegurando o melhor resultado em termos qualidade e produtividade, observando sempre a conformidade com as normas estabelecidas.

Perto S/A, Gravataí - Projetista de Software

ABRIL DE 2011 - DEZEMBRO DE 2011

 Analisar e desenvolver Softwares em C/C++/C# voltados a ATM de exportação. Configuração de hardware para integridade com software. Comunicação constante com clientes de exportação em linguagem estrangeira.

Datacom, Porto Alegre - Técnico de Desenvolvimento

FEVEREIRO DE 2010 - MARÇO DE 2011

- Efetuar correção de defeitos encontrados em placas montadas na linha de produção e buscar eliminação das causas dos mesmos;
- Realizar interface direta com outros setores cujas atividades estão relacionadas com a qualidade do processo de produção, tais como, Eng. Produto, Eng. Teste, Sistema, P&D.

FORMAÇÃO

Sistemas Embarcados, Fatec Senai RS - Superior

JUNHO DE 2013 - JUNHO DE 2016, PORTO ALEGRE

Técnico em eletrônica, Fatec Senai RS, Local - Técnico

MARÇO DE 2007 - MARÇO DE 2009, PORTO ALEGRE

FORMAÇÃO COMPLEMENTAR

(2018/1) UDEMY - DOCKER: Ferramenta Essencial para desenvolvedores

(2018/1) MongoDB University - M001: MongoDB Basics, M101P: MongoDB for Developers

(2017/2) UDEMY - Desenvolvimento em multiplataforma com Xamarin

(2017/2) UDEMY - Desenvolvimento em multiplataforma com REACT NATIVE

(2017/1) UDEMY - Curso Completo do Desenvolvedor NodeJS e MongoDB

(2017/1) UDEMY - Curso de GOLANG

(2017/1) Maratona Xamarin (33h) - nível intermediário - MICROSOFT

(2017) Curso de Inglês - English Live - nível intermediário/ avançado (2015/2) S2B PUCRS (160h) - Desenvolvimento de sistemas Web (C# e ASP.NET) (2010/1) Curso: Microcontroladores (SENAI) - 30h - Hardware e Assembly

CONHECIMENTOS COMPLEMENTARES

Linguagens de Programação: C, C++, C#, Python, NodeJs, Go, Lua, Bash, HTML, CSS, JavaScript e PHP.

Banco de dados relacional: Sqlite, SqlServer, MySql, e Postgresql.

Banco de dados noSql: MongoDB, RavenDB, LiteDB e Firebase.

Sistemas embarcados utilizado Linux.

Sistemas microprocessados baseados em ESP8266, PIC e ARM.

Versionamento de projetos: Git, Bitbucket e SVN.

Gestão de projetos: Metodologia ágil Scrum.

Ferramenta para análise de código: SonarQube.

Desenvolvimento de sistemas: Levantamento de Requisitos, Elaboração de documentação de Use Case e Diagramas UML. Desenvolvimento de Aplicações utilizando tecnologias C seguindo o modelo CMMI nível 3.