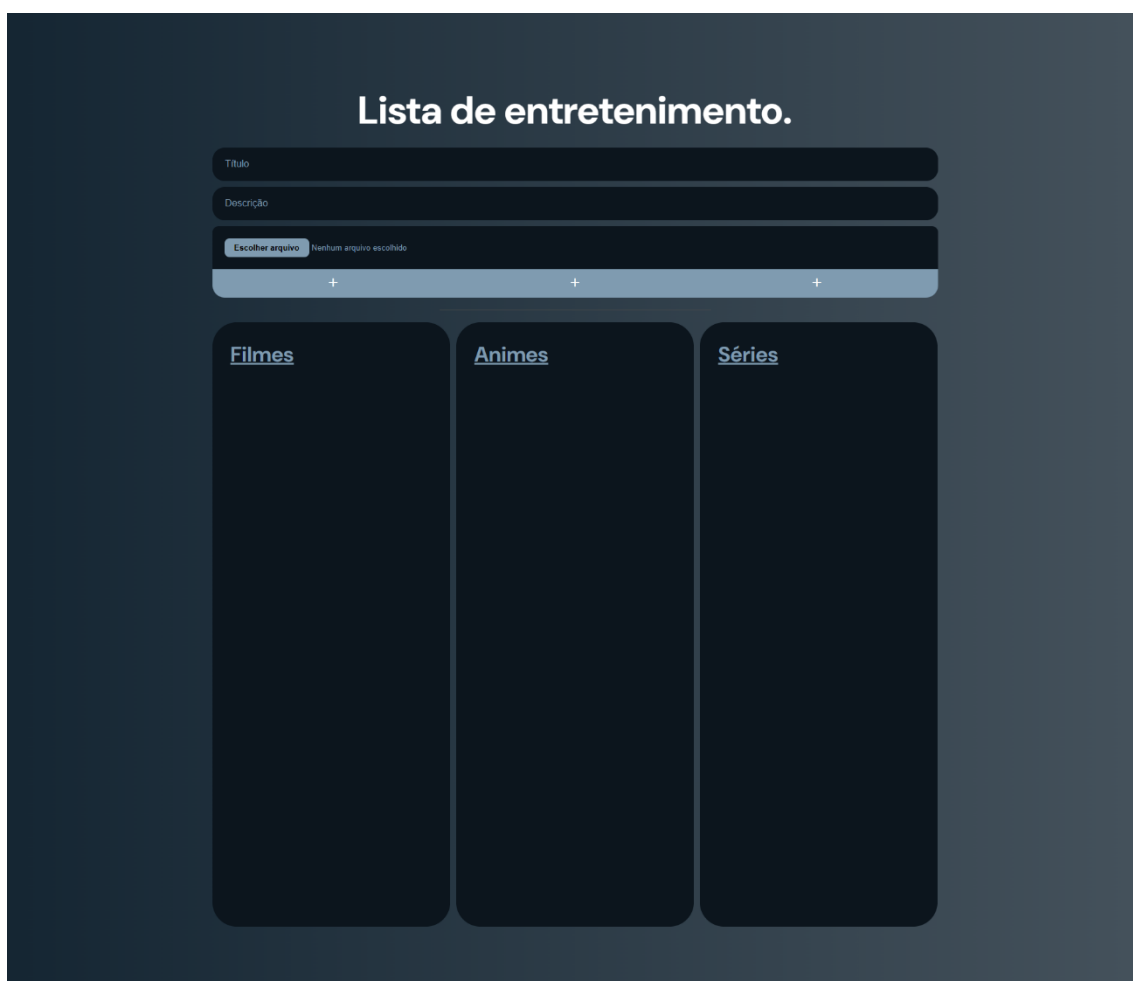


## DOCUMENTAÇÃO: Trabalho de Javascript - LISTA DE ENTRETENIMENTO

### VISÃO GERAL DO PROJETO

A imagem a seguir apresenta a *print* do *site* de lista de entretenimento, feito com Javascript, HTML e CSS.

*Figura 1: Print do site.*



*Fontes: Próprios Autores.*

## LOCAL PARA INSERÇÃO DE DADOS

A *print* abaixo demonstra os locais para inserção de dados, chamado de *inputs* – como o local que recebe imagens. Há também os botões de enviar as informações para a lista.

*Figura 2: Botões de input e envio de imagens.*



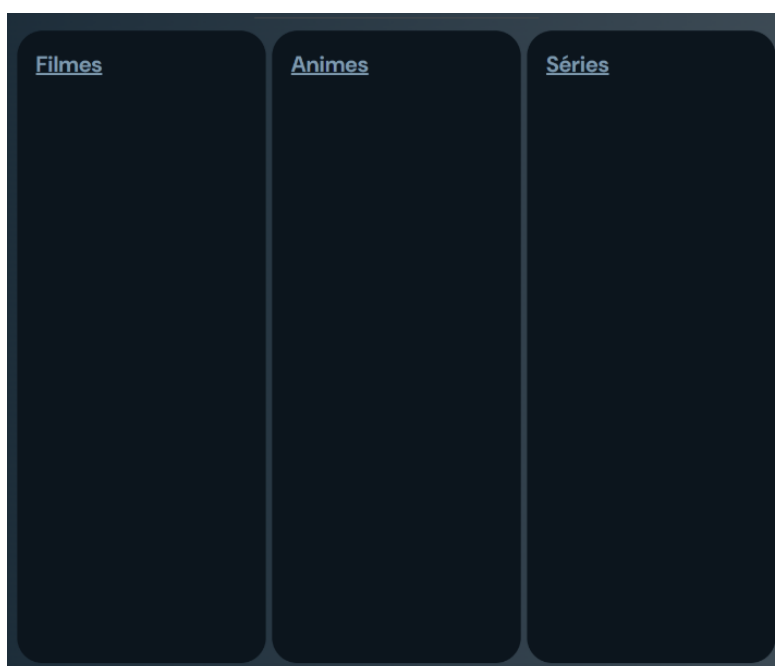
The image shows a dark-themed form with three input fields. The first field is labeled 'Título' (Title). The second field is labeled 'Descrição' (Description). The third field is for file upload, with a button labeled 'Escolher arquivo' (Choose file) and the text 'Nenhum arquivo escolhido' (No file chosen). Below these fields is a light blue bar containing three plus signs (+) for adding items to a list.

*Fontes: Próprios Autores.*

## AS LISTAS PARA RECEPÇÃO DAS INFORMAÇÕES

A imagem abaixo demonstra as listas que recebem as informações.

*Figura 3: Listas.*

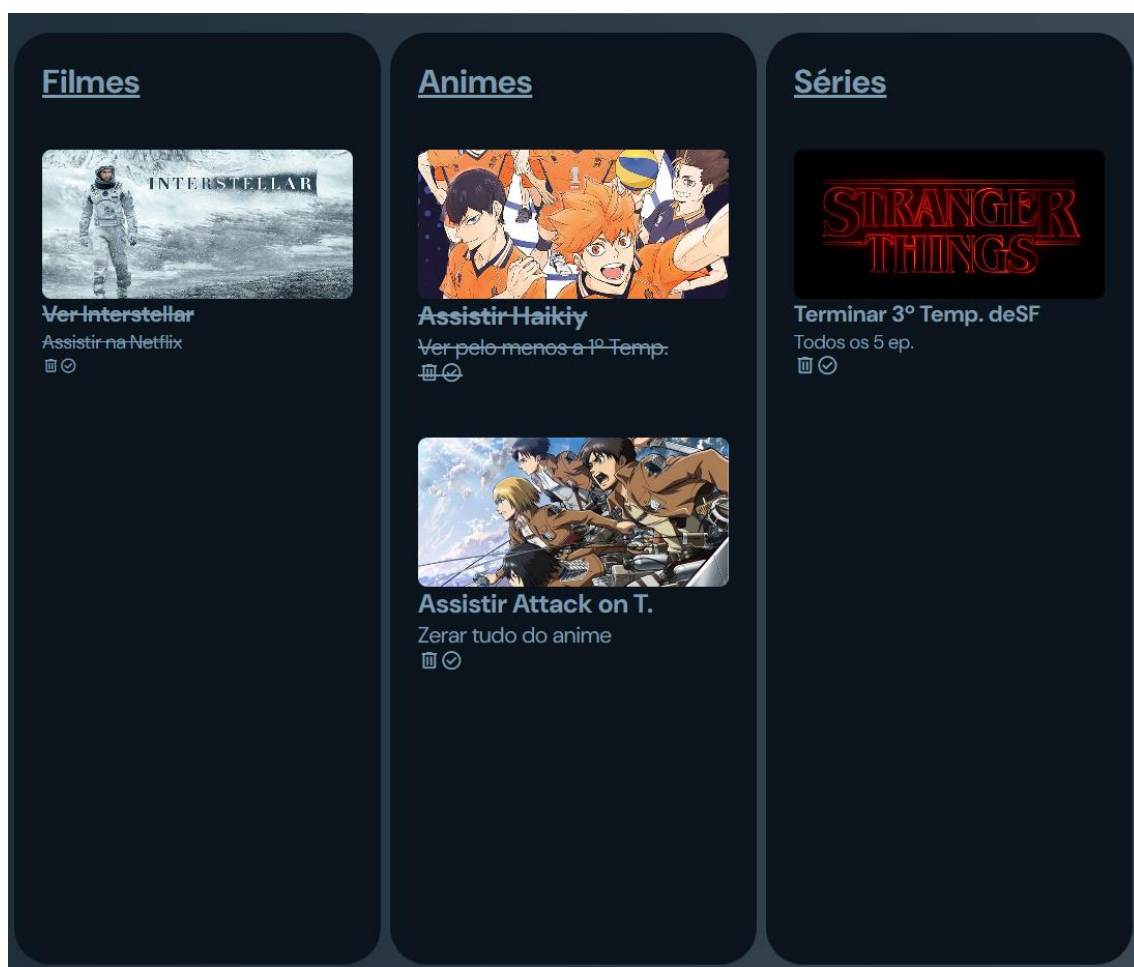


Fontes: Próprios Autores.

## ADICIONANDO OS ITENS NA LISTA

Ao clicar no ícone de “+” (como mostrado na Figura 2) o usuário conseguirá adicionar o entretenimento à lista. A imagem seguinte mostra isso (Figura 3).

*Figura 4: Imagens dos itens adicionados na lista.*



*Fontes: Próprios Autores.*

O ícone de lixeira exclui o entretenimento da lista e o de *check* a sublinha, ilustrando que foi finalizada.

## RESPONSIVIDADE NO PROJETO

De maneira bem simples, considerando que a imagem não pôde ser devidamente colocada devido ao seu tamanho, a *print* a seguir demonstra uma versão responsiva do *site*, adaptada para dispositivos móveis.

*Figura 5: Projeto responsivo.*



Fontes: Próprios Autores.

