

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorios de docencia

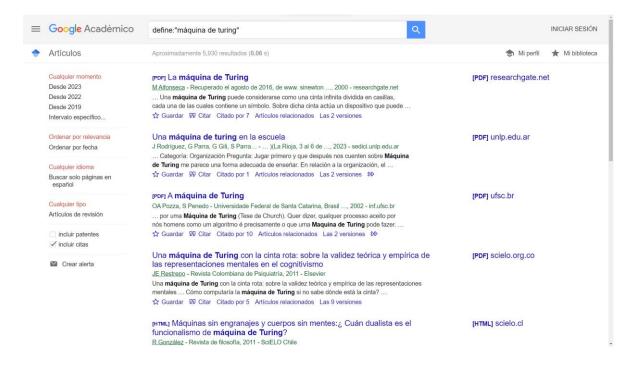
Laboratorio de Computación Salas A y B

Profesor(a):	Ernesto Alcántara Concepción
Asignatura:	Fundamentos de Programación
Grupo:	17
	1
	Briones Sánchez Erick Alan
No. de Equipo de cómputo empleado:	
	1°
	30 de agosto
Observaciones:	
С	ALIFICACIÓN:

3. Realiza una búsqueda en Google académico utilizando la etiqueta de autor sobre el "Lenguaje de programación en C". Qué tipo de resultados obtienes.



4. Utilizando Google obtén la definición de una "máquina de Turing" (antepón la palabra "define:" Pon aquí el resultado.



5. Utilizando Google grafica el sen, cos, tan, ctan. Ver página 17 de la guía práctica de las salas de laboratorio a y b.

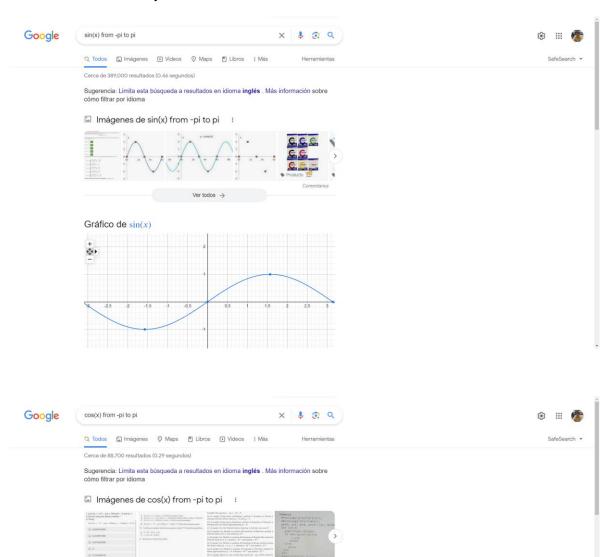
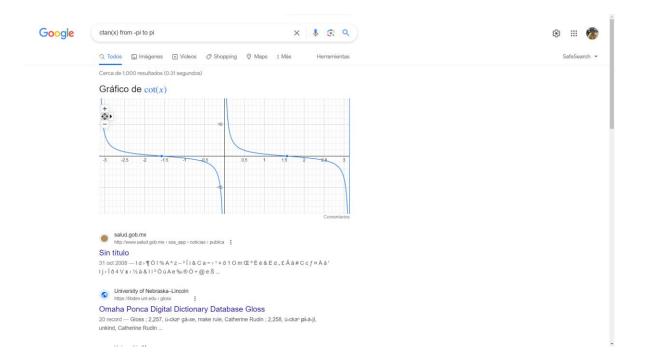


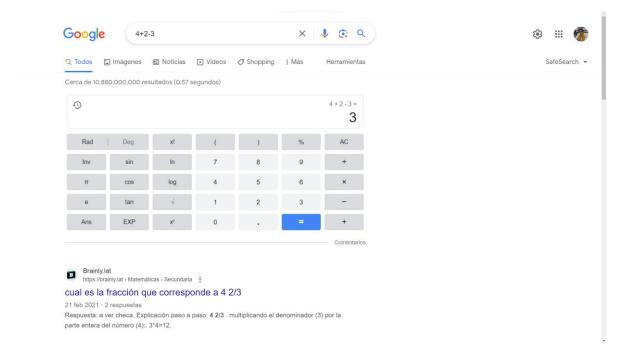
Gráfico de cos(x)

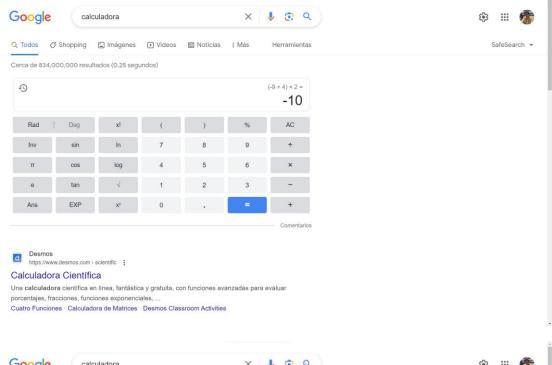


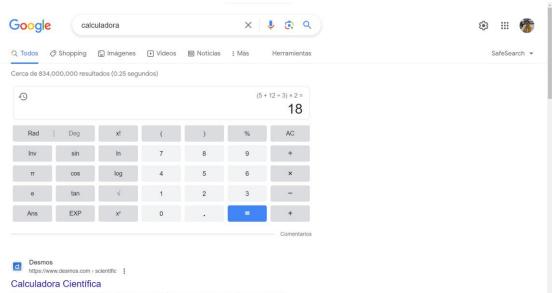
6. Utiliza "intitle: intext: y filetype:" para encontrar pdf's sobre sistemas operativos unix.



7. Utilizando la calculadora de google resuelve las siguientes operaciones:

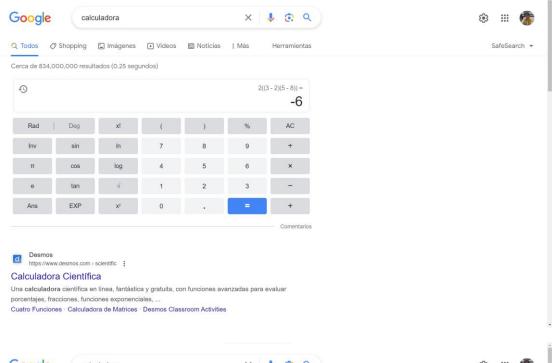


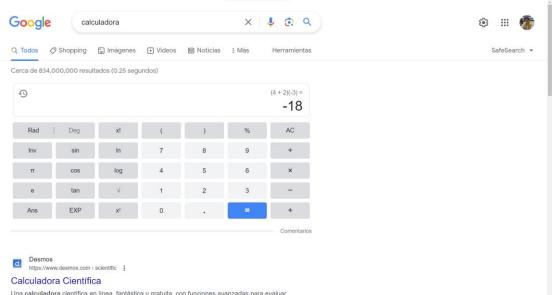




Una calculadora científica en línea, fantástica y gratuita, con funciones avanzadas para evaluar porcentajes, fracciones, funciones exponenciales, ...

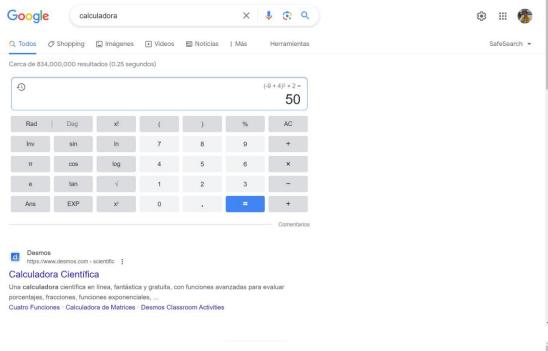
Cuatro Funciones · Calculadora de Matrices · Desmos Classroom Activities

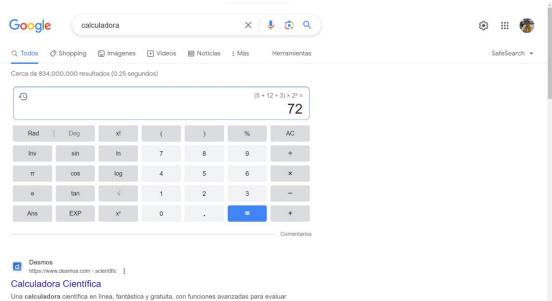




Una calculadora científica en línea, fantástica y gratuita, con funciones avanzadas para evaluar porcentajes, fracciones, funciones exponenciales, ...

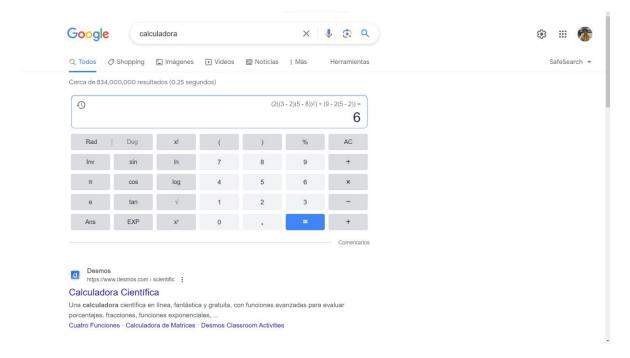
Cuatro Funciones · Calculadora de Matrices · Desmos Classroom Activities





Una calculadora científica en linea, fantástica y gratuita, con funciones avanzadas para evaluar porcentajes, fracciones, funciones exponenciales, ...

Cuatro Funciones · Calculadora de Matrices · Desmos Classroom Activities



8. Busca en las bibliotecas de la Facultad de Ingeniería y en la Biblioteca central. Describir cuantos libros existen, si están disponibles en texto completo.

Escoja 5 libros que considere pueden serle útiles para el curso y anote su bibliografía aquí.

- 1. BRASSARD, G.; BRATLEY, P. (1997). Fundamentos de Algoritmia. Madrid: Prentice-Hall.
- 2. COLLADO MACHUCA, M.; MORALES FERNÁNDEZ, R.; MORENO NAVARRO, J.
- J. (1987). Estructuras de datos. Realización en Pascal. Madrid: Ediciones Díaz de Santos.
- 3. GARCÍA MOLINA, J. J.; MONTOYA DATO, F. J.; FERNÁNDEZ ALEMÁN, J. L.; MAJADO ROSALES, M. J. (2005). Una introducción a la programación. Un enfoque algorítmico. Madrid: Thomson-Paraninfo.
- 4. JOYANES, L. (1990). Problemas de Metodología de la Programación. Madrid: McGraw-Hill.
- 5. JOYANES, L.; ZAHOHERO, I. (2005). Programación en C: metodología, algoritmos y estructura de datos, 2ª Edición. Madrid: McGraw-Hill
- 9. Hacer la actividad de casa de la página 18. Sobre el uso de Github

https://github.com/erick-brsa/practica1 FP