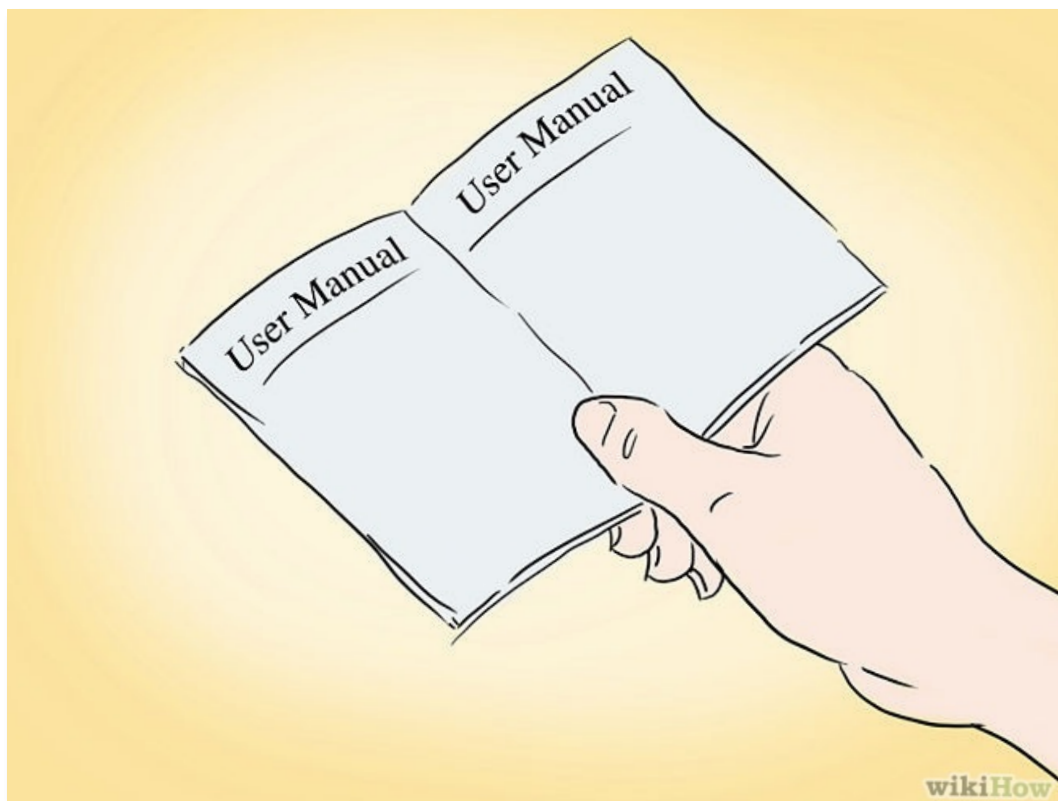


# Manual del Usuario

Guía básica del uso de la calculadora.

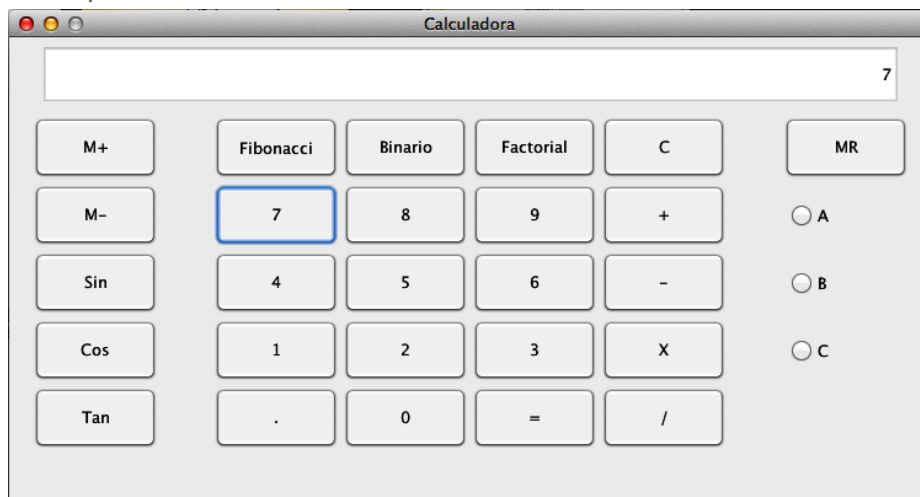


Nombre: Erick Gustavo Chali Ulin

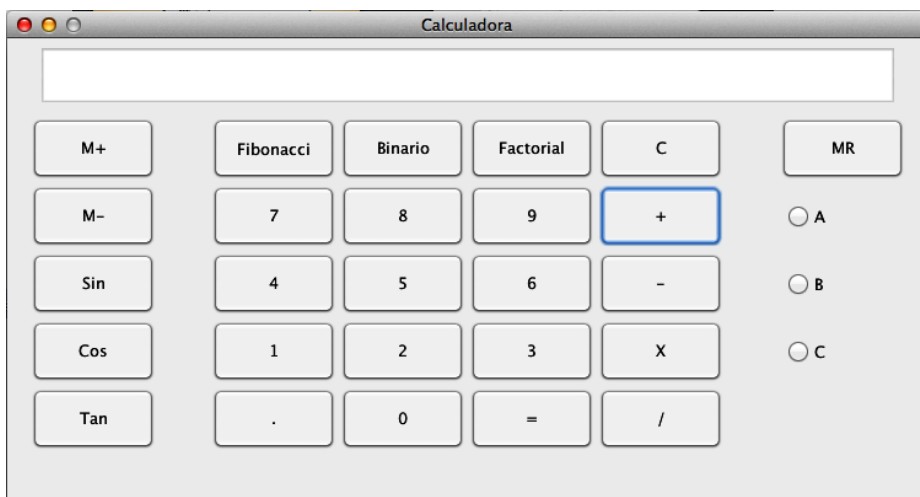
Carné: 201314457

# Operaciones básicas

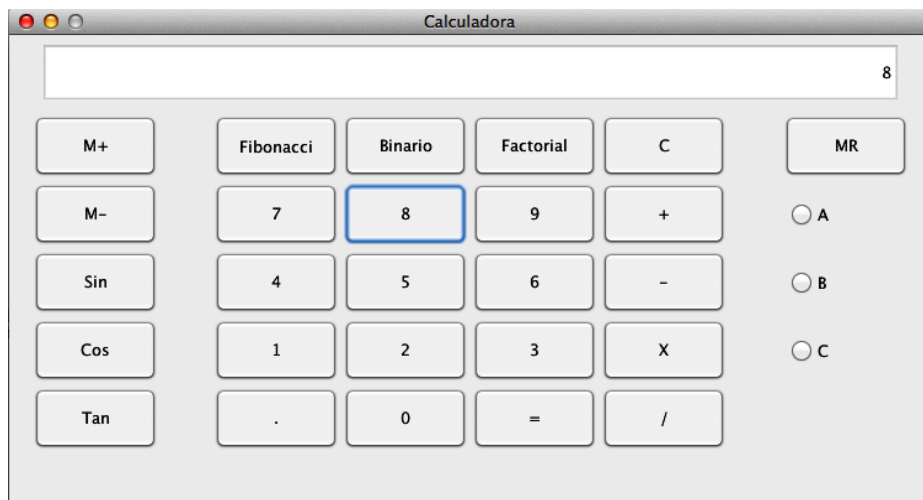
Para realizar cualquiera de las 4 operaciones básicas (+, -, x, /) el primer paso es ingresar un número cualquiera en este caso utilizaremos el 7.



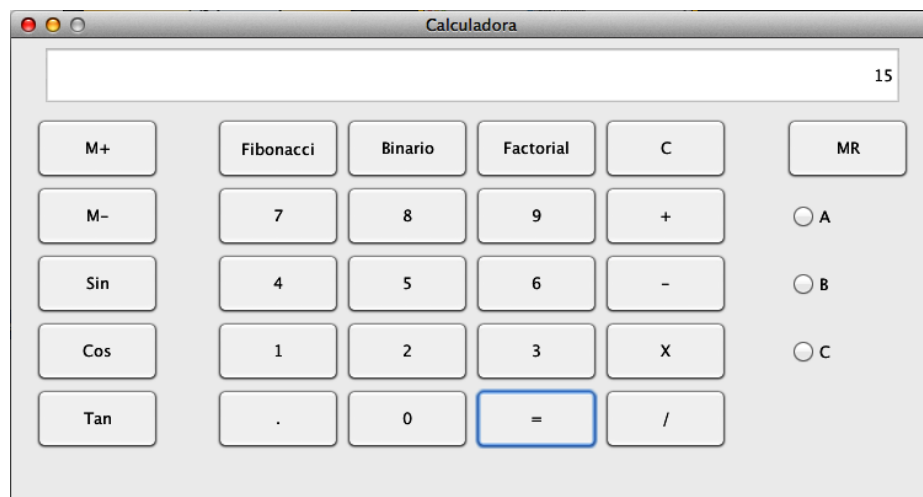
Lo que sigue es presionar el signo de la operación deseada, en este caso usaremos la suma.



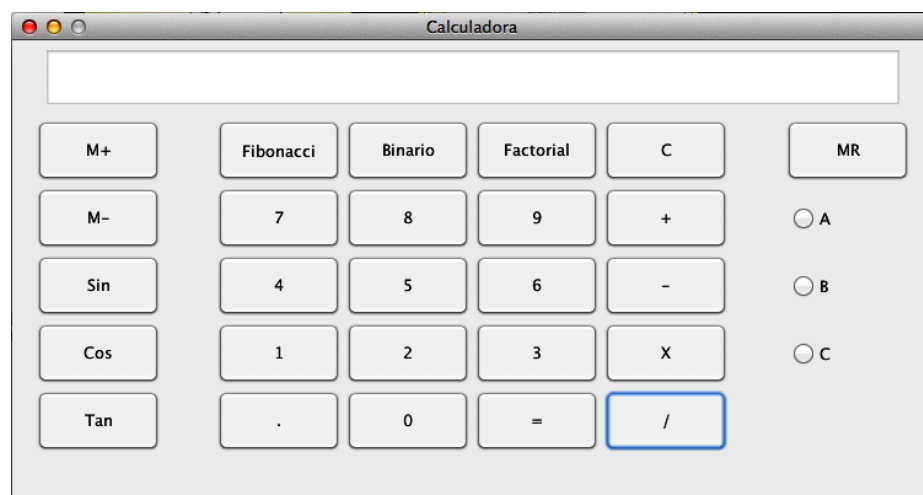
Al hacerlo automáticamente la pantalla se borrará, entonces ingresamos el segundo valor a operar. En este caso el 8.



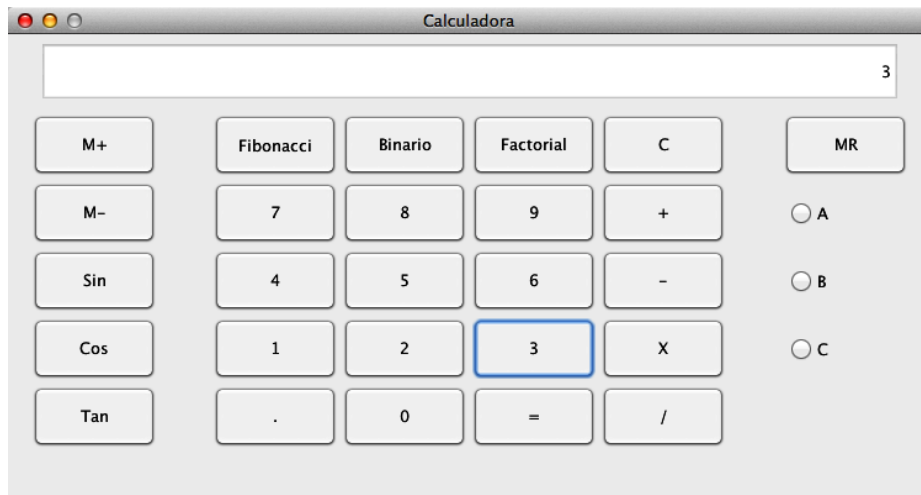
El siguiente paso es presionar el signo "=" que nos dará de inmediato el resultado de la suma de  $7+8=15$



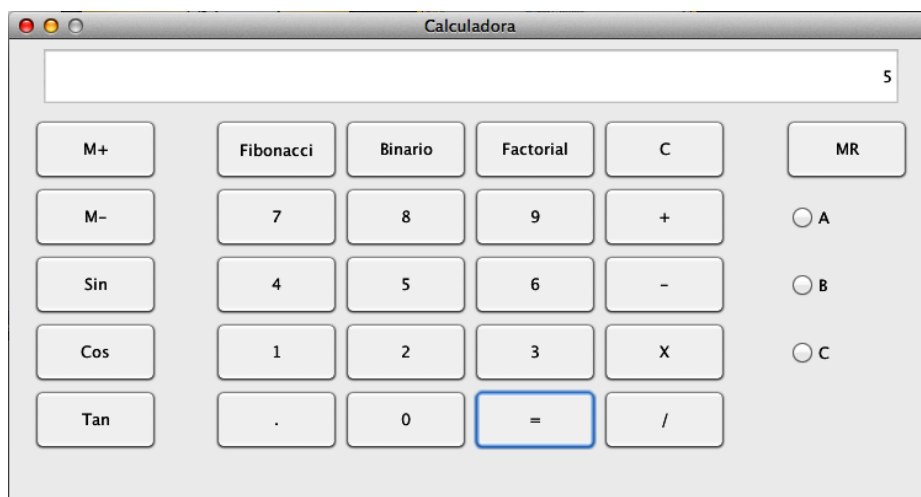
Luego de haber realizado esto podemos presionar otro signo para seguir operando el resultado, por ejemplo la división.



Al igual que con la suma se limpia la pantalla y entonces podemos ingresar el siguiente número, en este caso el 3.



Luego procedemos a presionar el signo "=" para obtener el resultado de la división,  $15/3=5$ .

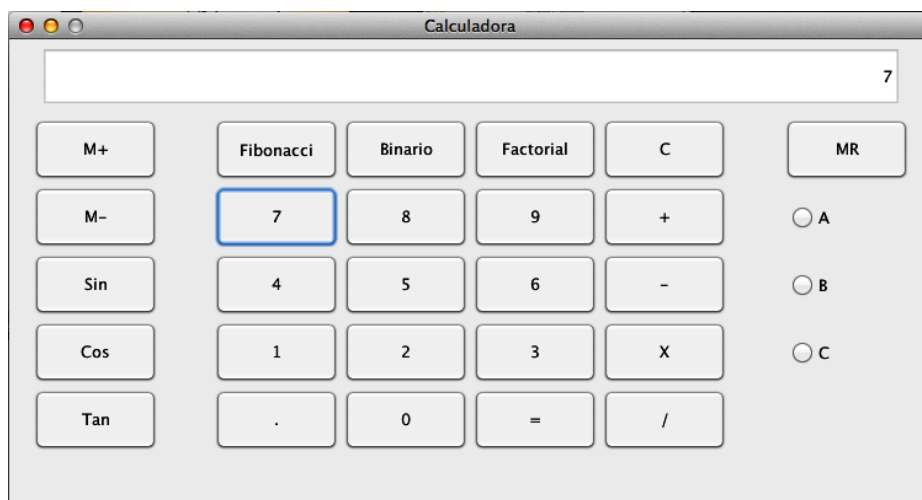


Así sucesivamente podemos seguir operando los resultados cuantas veces se desee.

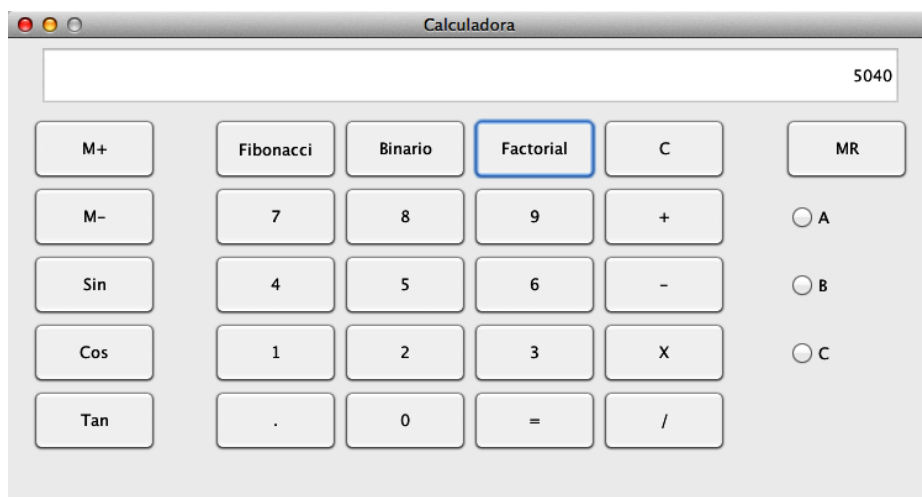
# Factorial, Binario, Fibonacci

Para poder ejecutar cualquiera de estas 3 operaciones se debe ingresar un numero entero, positivo.

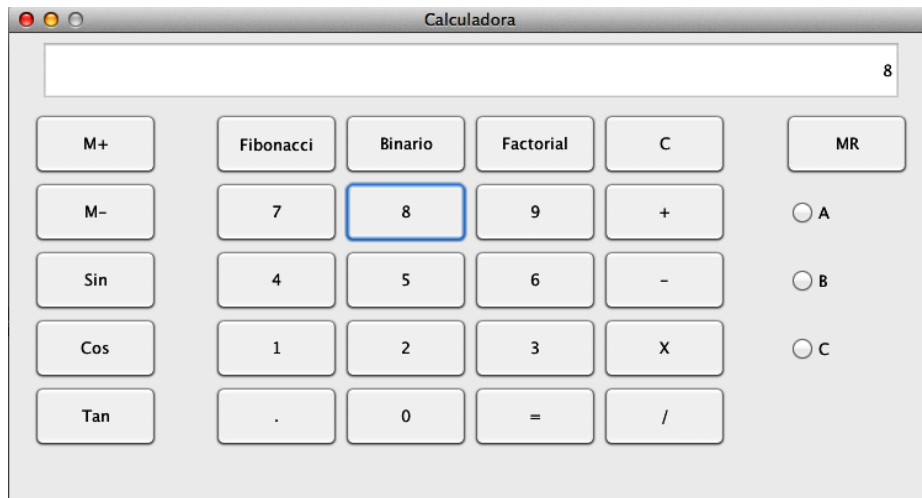
En este caso para obtener el factorial de 7, ingresamos el número 7.



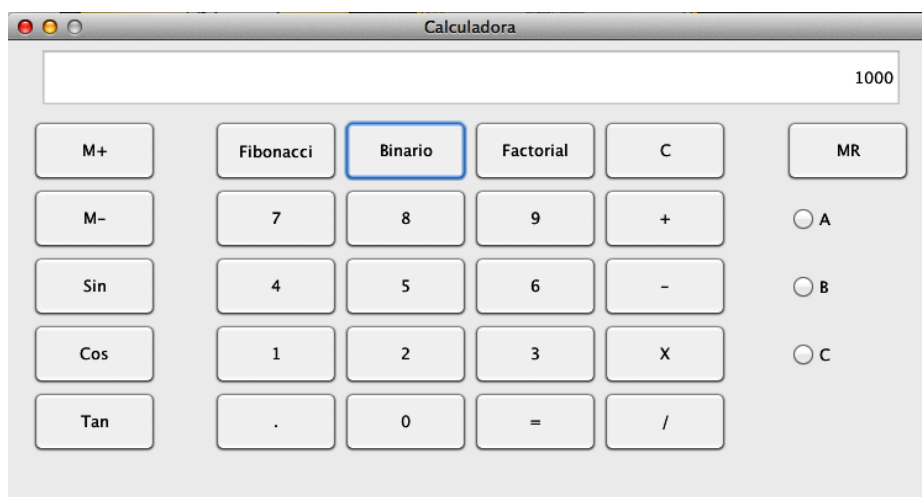
Y luego procedemos a presionar el botón de factorial, para que obtengamos el factorial de 7.



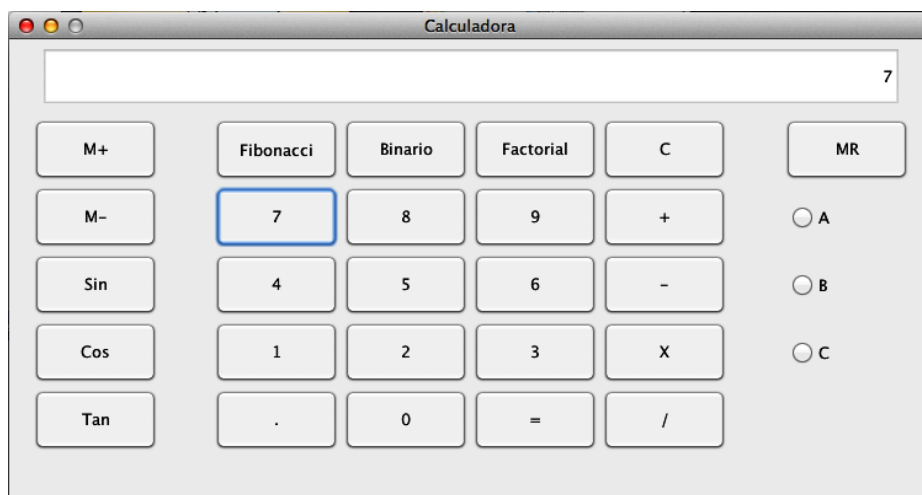
En el caso el binario vamos a utilizar el número 8, por lo que ingresamos el numero 8.



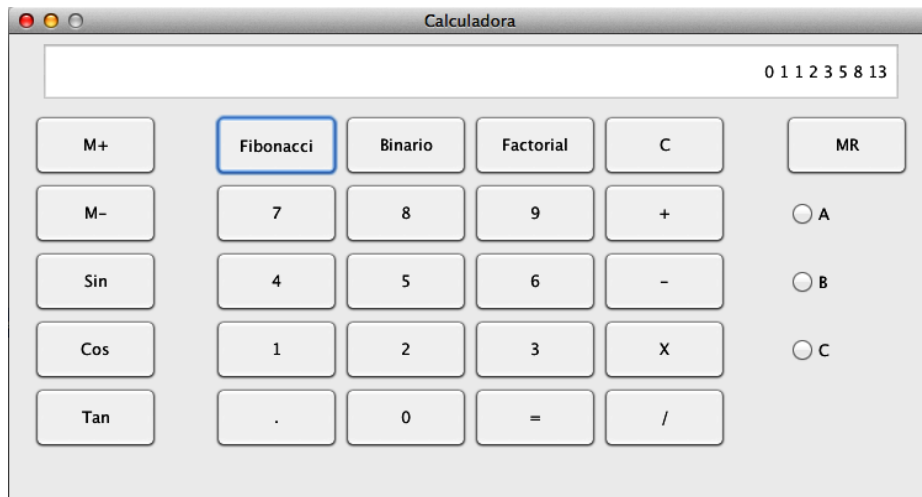
Para luego presionar el botón de binario y así la pantalla nos mostrará la conversión de decimal a binario.



En el caso de fibonacci se ingresa un número para que sea el límite de la serie, se utilizará el 7, así que sera ingresado.



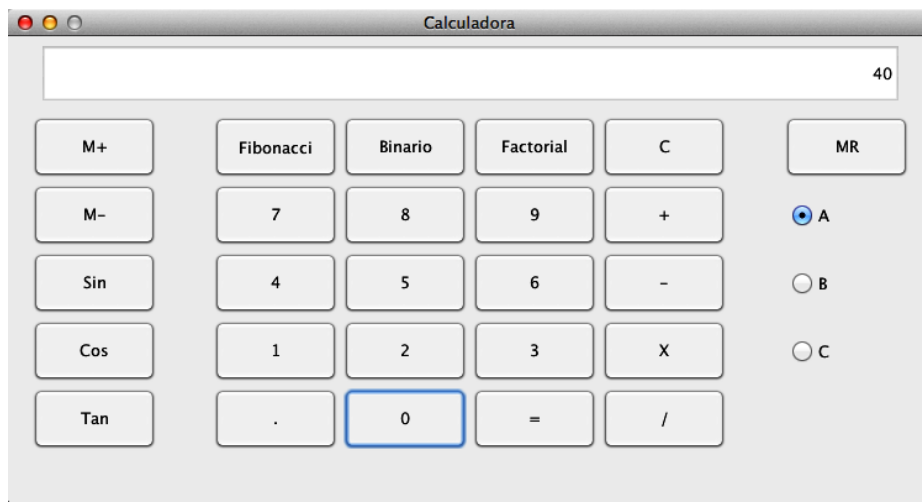
Luego presionamos el botón de Fibonacci para que nos muestre la sucesión teniendo como límite el numero ingresado.



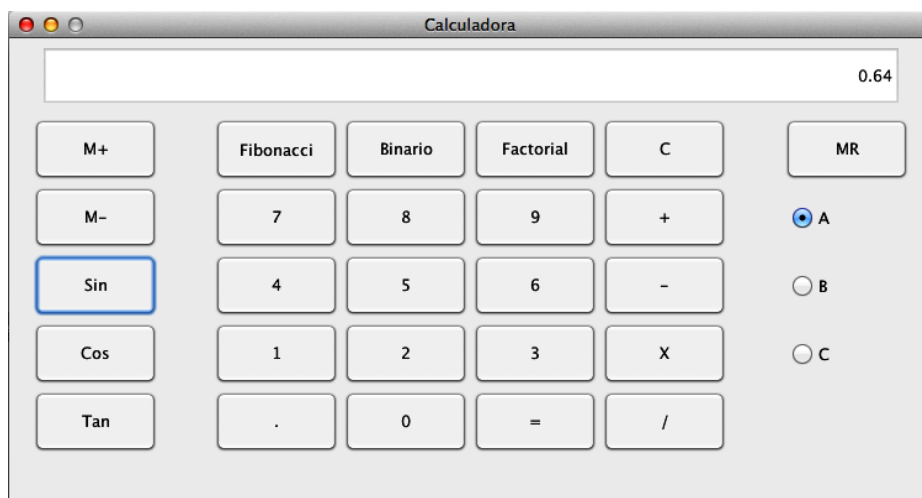
# Funciones Trigonométricas

En el caso de las funciones trigonométricas se ingresa el valor del ángulo que se desea evaluar, y luego se presiona el botón de la función deseada.

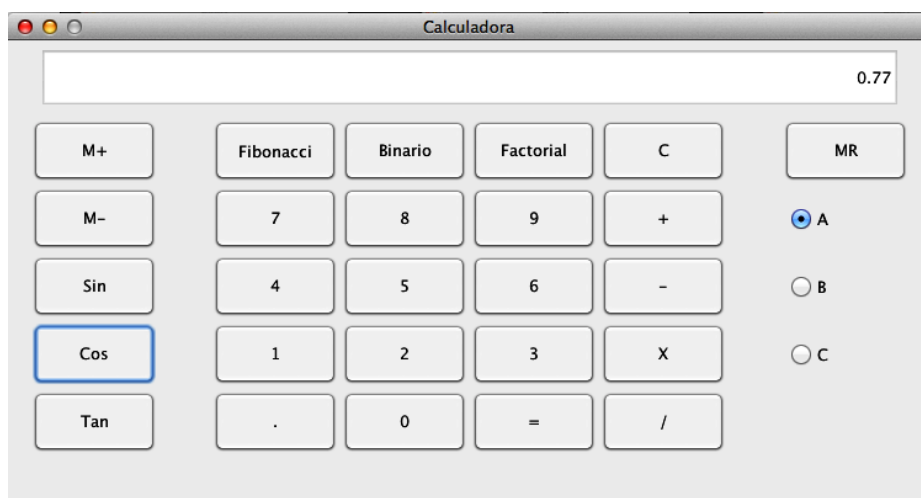
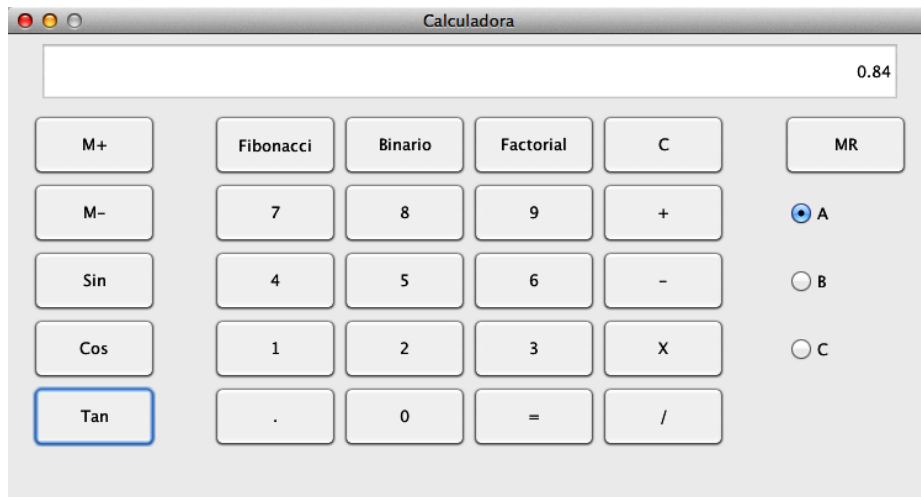
En este caso usaremos el ángulo de 40, para las 3 funciones trigonométricas, así que se ingresa el 40 en la calculadora.



Y después de seleccionar el botón de la función devuelve el valor de la función valuada en el número ingresado.



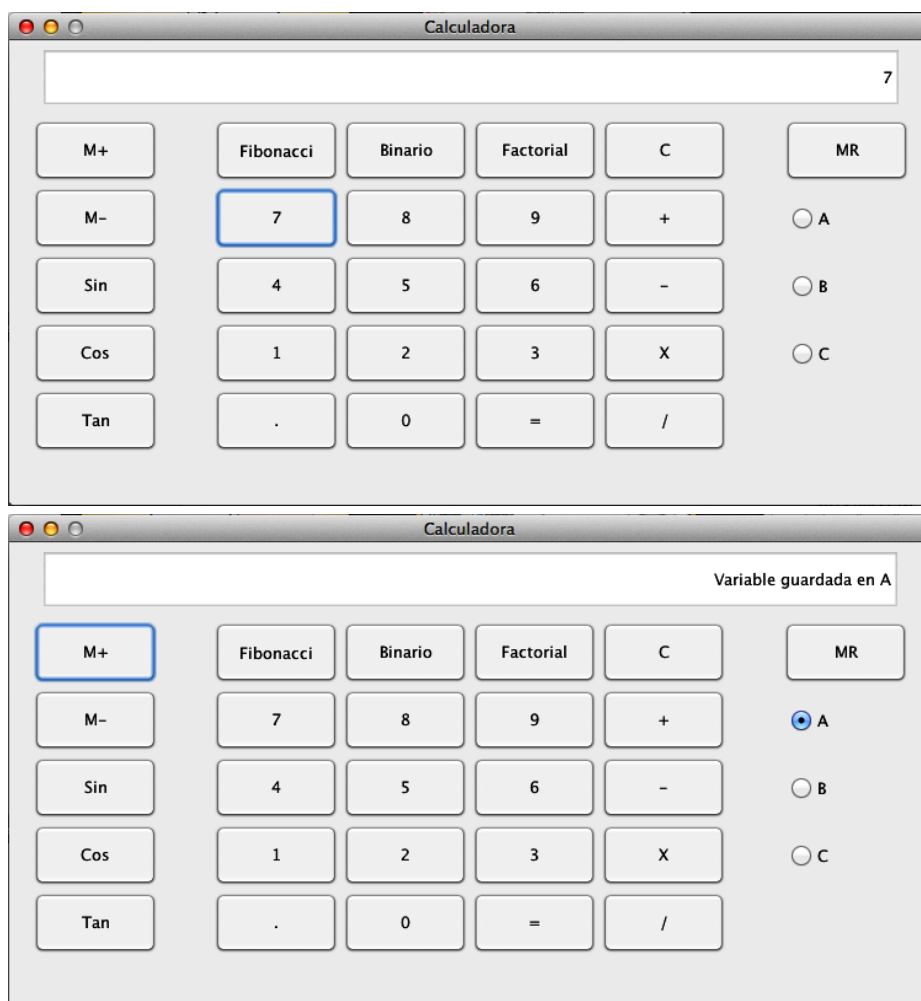




## Manejo de memoria.

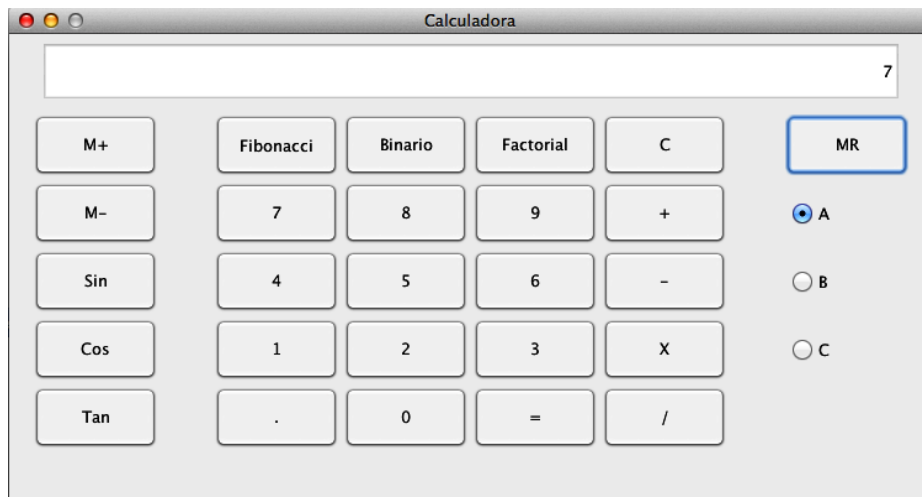
La aplicación cuenta con la capacidad de almacenar 3 valores decimales en la memoria, que luego puede ser operada con cualquier operación básica (+, -, x, /).

Para guardar una valor decimal primero debemos ingresarlo, en este caso utilizaremos el 7. Ingresamos el número , seleccionamos si queremos que sea A, B ó C, y presionamos el botón que dice M+ el cual asignara el valor decimal a la letra que escogimos. En este ejemplo guardaremos el 7 en la letra A.



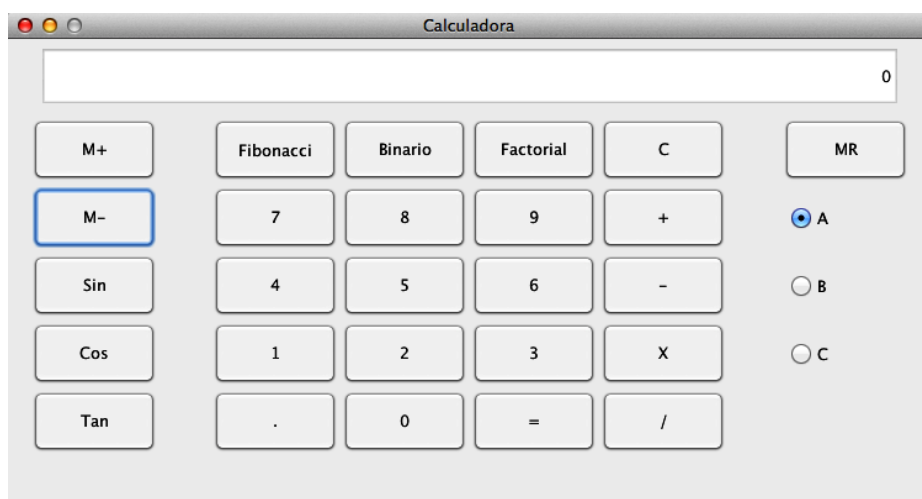
La aplicación nos muestra un mensaje indicándonos que el valor fue guardado en A.

Para mostrar, un valor se debe tener seleccionada la letra que contiene el valor y presionar el botón MR para que el valor decimal sea mostrado y pueda ser operado con otro número.



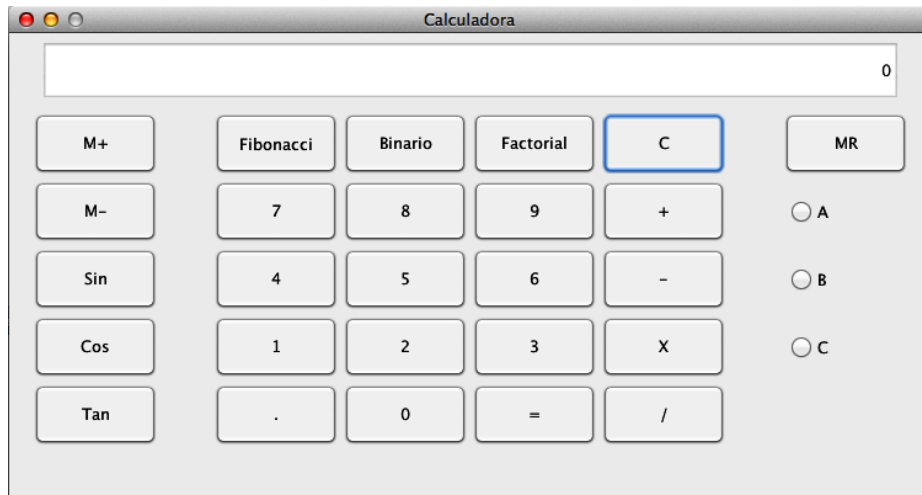
Para eliminar un valor almacenado debemos seleccionar la letra en donde fue guardada ya sea A, B ó C y luego presionamos el botón M-, el cual asignará valor de 0.0 a la letra seleccionada y un cero aparecerá en la pantalla.

En este caso seleccionaremos la letra A.



## Botón C y Punto decimal.

El botón C tiene la función de borrar la pantalla y de regresar todas las funciones y variables a su valor por defecto, además cuando un mensaje aparece en la pantalla de la calculadora este botón debe ser presionado para que la pantalla quede habilitada y este lista para seguir siendo utilizada.



El punto únicamente permite ser utilizado una vez por cada valor ingresado, para verlo en pantalla debe ingresar el entero, luego el punto, por último la décima o centésima deseada, el punto y la décima serán mostrados al final.

