

Práctica 03_2

Programación extrema

Cuestionario

1. ¿Qué es la fase de exploración?

Se genera las historias de usuario con alto nivel de abstracción y sin ocuparse de detalles menores. La fase de exploración puede durar varias semanas, dependiendo de los conocimientos del equipo como de la dificultad del proyecto en cuestión.

2. ¿Qué es la fase iteración?

En la iteración se tienen en cuenta las historias de usuario seleccionadas, las faltantes y las tareas que se realizarán. Una vez finalizada la etapa de iteraciones, el proyecto está listo para entrar en la fase de producción.

3. ¿Qué es la fase de mantenimiento?

Es el intento de sostener funcionando la versión actual, por eso, al finalizar la producción de la primera versión, inmediatamente se le brinda soporte al cliente.

4. ¿Cuáles son los roles en XP? Explique cada uno

Cliente

Al utilizar el término cliente nos referimos a un conjunto de personas que actuarán juntas para definir el negocio:

- Confeccionar historias de usuario.
- Asignar las prioridades a las historias de usuario.
- Estar enfocado en aportar mayor valor al negocio.
- Es el responsable de validar el producto.

Programador

Deben mantener altos niveles de comunicación e interacción:

- Escribir el código del programa
- Estimar las historias de usuario
- Escribir las pruebas de unidad

Encargado de pruebas

Es la persona que está designada para realizar los test funcionales y asegurar que el sistema trabaje de una manera que resulte adecuada. Debemos dejar en claro que el encargado de pruebas es un integrante más del equipo y no un consultor o revisor externo.

Encargados de seguimiento

Debe comprobar que el conjunto de tareas se esté realizando de manera adecuada, acercando las estimaciones con la realidad. Se encarga de medir introduciendo métricas simples para el proyecto.

Entrenador

Es el responsable de conocer a fondo el proceso de XP para poder explicarlo a los demás y así facilitar la comunicación del equipo.

Gestor

Es el vínculo entre los clientes y los programadores. Al igual que en otras metodologías encontramos un rol de facilitador, podemos decir que esa es la característica principal del big boss.

5. ¿Qué son las tareas de ingeniería?

Las tareas de ingeniería son elementos que se vinculan más al desarrollador, ya que permiten tener un acercamiento con el código.

- Identificación
- Relación con la historia
- Tipo de tarea
- Responsable

6. ¿Qué es la programación en pares?

Es una de las practicas más discutidas de XP y consiste en dos programadores desarrollen juntos. Se aplica en cualquier momento del proceso y es una técnica que ha sido criticada debido a que tradicionalmente se asocia que dos personas trabajando en pares está pensada para atacar un problema no solo resolviéndolo sino pensando en la mejor forma de hacerlo y confrontando esas soluciones.