

Práctica 02_2

Gestión ágil

Cuestionario

1. ¿Qué es programación extrema?
La programación extrema o XP es una metodología ágil de desarrollo de software que intenta potenciar las relaciones entre los integrantes del proyecto y se concentra en la adaptabilidad como clave para el éxito del desarrollo.
2. ¿Cuándo utilizar XP? Explique
Proyectos con requisitos variables, cambiantes: casi todos los proyectos reales de software podrían entrar dentro de esta categoría debido a que es muy poco frecuente que el establecimiento de requisitos sea extenso, detallado, profundo y lo suficientemente fiable.
Proyectos de alto riesgo: aquellos proyectos que proponen soluciones con calendarios realmente ajustados suponen un riesgo para su cumplimiento.
Proyecto con pocos programadores: las organizaciones con poco personal generalmente no pueden estructurarse de forma tal de dotar a todas las áreas de los profesionales adecuados.
- 3.Cuál es el objetivo de la programación extrema.
cumplir con los puntos del manifiesto ágil minimizando los elementos y sin incrementar la curva de aprendizaje de la metodología.
4. ¿Cuáles son los valores de XP? Explique cada uno
Simplicidad:
La base de la programación extrema es la simpleza. La simpleza propuesta por XP se refiere a evitar cualquier gasto innecesario y eso incluye la forma de desarrollar las herramientas usadas y la cantidad de documentación necesaria.
Comunicación:
La comunicación es una parte vital del proceso. En esta metodología, el valor de comunicación se sustenta en prácticas muy específicas, como por ejemplo la documentación del código. La comunicación sin barreras y constante permite encontrar a la gente adecuada para el problema.
Retroalimentación (feedback):
Se hace evidente que la retroalimentación que se consigue al tener al cliente en el sitio para poder interactuar con él, así como evitar barreras entre integrantes del equipo favorecen la realización de las tareas y el cumplimiento de los objetivos propuestos.
Coraje:
El coraje y la valentía son dos de los atributos necesarios en los directivos del proyecto. Muchas de las prácticas que propone la programación extrema se encuentran alejadas de las tradicionales y cuesta obtener indicadores reales sobre su rendimiento o creer en ellas.
5. ¿Qué es programación en parejas?
dos desarrolladores trabajan codifican juntos en una sola estación de trabajo teóricamente reduciendo errores y ganando en tiempo de desarrollo. La programación en parejas es uno de los puntos con mayor resistencia.
6. ¿Qué significa que el cliente este en el sitio?
el cliente trabaja en el lugar con el equipo de desarrollo, pudiendo interactuar directamente con los programadores. De esta forma se minimizan las famosas barreras ocasionadas por la documentación.
7. Explique las actividades básicas que todo equipo de XP tiene que realizar

Escuchar: la actividad está referida a escuchar al cliente y al equipo de desarrollo.

Diseñar: obtener la información del usuario y trasladarla o documentos válidos para generar el código.

Codificar: esta actividad implica escribir el código del producto, siguiendo los estándares y pautas establecidas.

Probar: realizar todas las actividades de prueba contempladas por el equipo.